



基本操作	顺序表	链表
InitList(&L)	O(1)	O(1)
Demois List(&L)	O(1)	O(n)
ListEmpty(&L)	O(1)	O(1)
ListLength(&L)	O(1)	O(n)
PreElem(L, cur_e, &pre_e)	O(1)	O(n)
NextElem(L, cur_e, &next_e)	O(1)	O(1)
GetElem(L, i, &e)	O(1)	O(n)
LocateElem(L, e, compare)	O(n)	O(n)

- 1. 链表是一种动态分配空间的存储结构, 能更有效地利用存储空间
- 2. 链表中以“指针”指示元素的前驱, 因此在插入或删除元素时不需要移动元素, 但在基本操作中显示不出它的优势
- 3. 由于链表是“顺序存取”的结构, 给随机存取元素和在末尾插入等操作带来不便
- 4. 链表的长度是随机的, 给线性表的某些操作带来不便
- 5. 在链表中, 数据元素在线性表中的次序不明确, 取而代之的是节点的“前驱”

