

POKE-TEAM

LE

POKESITE

YRAM / TRISTAN / TOM

# SOMMAIRE

- 01** NOTRE ÉQUIPE
- 02** LE PROJET
- 03** NOS RÉALISATIONS
- 04** DÉMO
- 05** DIFFICULTÉS
- 06** EXPÉRIENCE
- 07** CONCLUSION

# 01-NOTRE EQUIPE



CHANFI MARI  
Yram  
Développeur  
Full-Stack



LESPLINGUIES  
Tristan  
Développeur/  
Designer



HUBERT Tom  
Développeur  
Back-End

## 02 - PROJET



POKÉDEX

# 03 - NOS RÉALISATIONS

# POKEDEX

PC

The screenshot shows a dark-themed Pokédex application window. At the top, there's a navigation bar with tabs: "Pokedex" (selected), "Table des types", "Maps", "Attaques", "Objets", and "Forum". On the far right of the bar are "Connexion" and "Forum" buttons. Below the bar is a search bar labeled "Rechercher". Underneath the search bar is a table with columns for number, name, type, and rarity. The table contains the following data:

Numéro	Nom	Type	Rareté
1	Buliziarre	Plante / Poison	commun
2	Herbiziarre	Plante / Poison	commun
3	Florizarre	Plante / Poison	commun
4	Salamèche	Feu	commun
5	Reptincel	Terre	commun
6	Dracaufeu	Feu / Vol	commun
7	Carapuce	Eau	commun
8	Carabaffe	Eau	commun
9	Tortank	Eau	commun
10	Chenipan	Insecte	commun

- Liste pokémons
- Informations pokémon
- Filtres & Recherche

# POKEDEX

## Information Pokemon :

 ♂	<b>Id : 10</b> Nom : Chenipan Commun <b>Insecte</b>	<b>Gen : 1</b> Taille : 0.3 m Poids : 2.9 Kg Taux de capture : 255
--	--	---

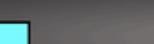
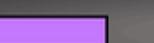
## Talent :

Écran Poudre	Fuite
Protects against incoming moves' extra effects.	Ensures success fleeing from wild battles.

## Description :

Ses petites pattes munies de ventouses lui permettent de monter les pentes et de grimper aux murs sans se fatiguer.

## Statistique :

Stat	Valeur	Graphique
PV	45	
Attaque	30	
Attaque Spéciale	20	
Défense Spéciale	20	
Vitesse	45	

## Faiblesses/Résistances :



## Attaque : ▼

<- Gen : 1 ->

Nom	Type	Catégorie	Précision	Puissance	PP	Learning
Charge	Normal	Physique	100	40	35	niveau 1
Sécrétion	<b>Insecte</b>	Statut	95	--	40	niveau 1

## Évolution :

	Montée de niveau niveau 7		Montée de niveau niveau 10	
---	------------------------------	---	-------------------------------	---

# POKEDEX

Version mobile



Pokedex		
All	All	Rechercher
1	Bulbizarre	commun
	Plante/Poison	
2	Herbizarre	commun
	Plante/Poison	
3	Florizarre	commun
	Plante/Poison	
4	Salamèche	commun
	Feu	
5	Reptincel	commun
	Feu	
6	Dracaufeu	commun
	Feu/Vol	
7	Carapuce	commun
	Eau	
8	Carabaffe	commun
	Eau	
9	Tortank	commun
	Eau	

**Information Pokemon :**

	<b>Id : 1</b> Nom : Bulbizarre Commun <b>Plante/Poison</b>	<b>Gen : 1</b> Taille : 0.7 m Poids : 6.9 Kg Taux de capture : 45
--	---	--

**Talent :**

Engrais	Chlorophylle
Strengthens grass moves to inflict 1.5X damage at 1/3 max HP or less.	Doubles Speed during strong sunlight.

**Description :**

Quand il est jeune, il absorbe les nutriments conservés dans son dos pour grandir et se développer.

**Statistique :**

Stat	Valeur	Graphique
PV	45	
Attaque	49	
Défense	49	
Attaque Spéciale	65	
Défense Spéciale	65	

# UTILISATEUR

## Connexion

The screenshot shows the Pokedex website's login interface. At the top, there is a navigation bar with links for "Pokedex", "Table des types", "Maps", "Attaques", "Objets", and "Forum". On the right side of the navigation bar, there is a "Connexion" button. Below the navigation bar, the main content area has a title "Connexion à votre compte:" followed by a note "\* champ obligatoire". It contains two input fields: "Votre Email ou nom d'utilisateur" with the value "sacha.dubourpalette@polcemon.com" and "Votre mot de passe". Below these fields is a link "Pas de compte ? Inscrivez-vous!". At the bottom of the form is a green "Connectez-vous!" button.

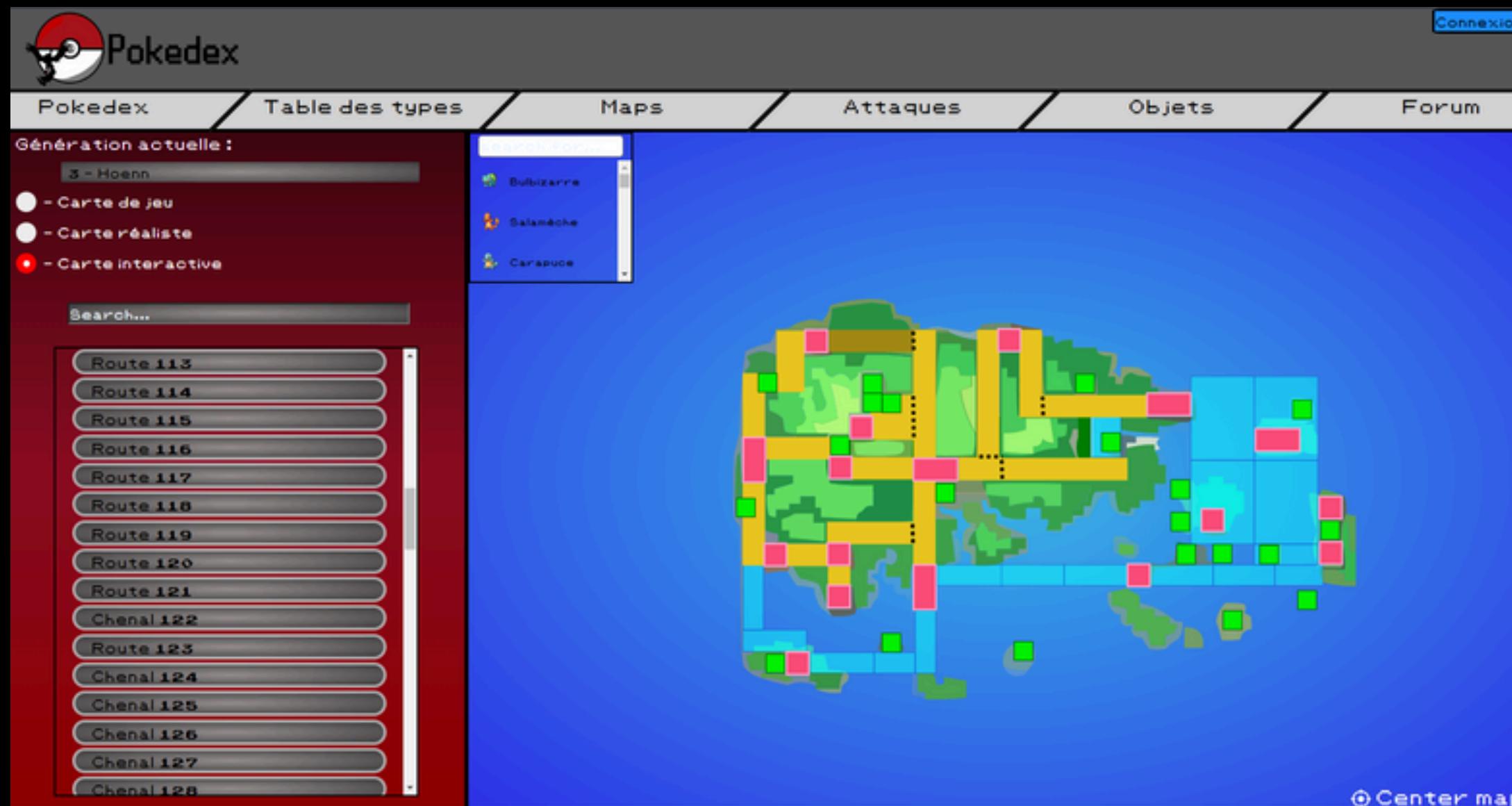
- Informations
- Pokémons

- Incription / Connexion

## Profil

The screenshot shows the Pokedex website's profile page for a user named "Sacha". The top navigation bar is identical to the login page. The main content area features a large profile picture placeholder with the text "Profil de Sacha". Below the placeholder, it displays the pseudo "Sacha" and the email "sacha.dubourpalette@polcemon.com". There is a dropdown menu for "Thème du header:" with options "Team Magma", "Team Aqua", and "Team Plasma". At the bottom of the profile section are buttons for "Modifier le profil" and "Déconnexion". To the right of the profile section, there is a sidebar titled "Pokémon favoris" showing a small icon of a yellow creature. At the very bottom, there is a section titled "Pokémon capturés" with a small icon of a yellow creature.

# CARTES



- Carte / région
- Interactivité

# FORUM

- Favoris
- Options de messages
- Recherche

The screenshot shows a forum interface with a dark theme. At the top, there's a navigation bar with tabs: Pokedex, Table des types, Maps, Attaques, Objets, Forum, and a Connexion button. Below the navigation bar, the title "Hoenn est interactive" is displayed. On the left, there's a sidebar with a "Pokedex" logo and a search bar labeled "Rechercher un thème". A section titled "Thèmes les plus récents:" lists two topics: "Le jeu XY est sorti" and "Hoenn est interactive". The main content area contains three posts:

- Jean**: Je viens de voir qu'ils ont mis cette carte interactive, c'est ouf
- Patrick**: Oui j'ai vu ça, mais j'aime pas vraiment le style de la map, pas très représentatif des vraies couleurs.
- Jean**: Je ne suis pas d'accord, ce n'est peut être pas une réalisations correcte, mais c'est tout de même très impressionnant, et j'aime bien cette texture, ça donne une dimension nouvelle à la carte, bravo aux travaux des devs.

On the right side, there's a box titled "Vos thèmes favoris :" with the text "Connectez vous pour voir vos thèmes favoris ici".

# OBJETS / ATTAQUES

## Objets

Pokedex Table des types Maps Attaques Objets Forum Connexion

Nom de l'item:  Catégorie: --Tout--

Nom	Catégorie	Description	Effet
Master Ball	pokeballs	Assurément la Poké Ball la plus performante. Elle permet de capturer à coup sûr un Pokémon sauvage.	Catches a wild Pokémon every time.
Hyper Ball	pokeballs	Une Poké Ball très performante dont le taux de réussite est supérieur à celui de la Super Ball.	Tries to catch a wild Pokémon. Success rate is 2X.
Super Ball	pokeballs	Une Poké Ball très performante dont le taux de réussite est supérieur à celui de la Poké Ball.	Tries to catch a wild Pokémon. Success rate is 1.5X.
Poké Ball	pokeballs	Un objet semblable à une capsule, qui capture les Pokémon sauvages. Il suffit pour cela de le lancer comme une balle.	Tries to catch a wild Pokémon.
Safari Ball	pokeballs	Une Poké Ball spéciale anciennement utilisée au Parc Safari de Kanto et au Grand Marais de Sinnoh.	Tries to catch a wild Pokémon in the Great Marsh or Safari Zone. Success rate is 1.5X.
Fillet Ball	pokeballs	Une Poké Ball un peu spéciale qui fonctionne particulièrement bien sur les Pokémon Eau ou Insecte.	Tries to catch a wild Pokémon. Success rate is 3X for water and bug Pokémon.
Scuba Ball	pokeballs	Une Poké Ball un peu spéciale qui fonctionne particulièrement bien sur les Pokémon sous-marins.	Tries to catch a wild Pokémon. Success rate is 3.5X when underwater, fishing, or surfing.
Faible Ball	pokeballs	Une Poké Ball un peu spéciale qui fonctionne particulièrement bien sur les Pokémon les plus faibles.	Tries to catch a wild Pokémon. Success rate is 3.9X for level 1 Pokémon, and drops steadily to 1X at level 30.
Bis Ball	pokeballs	Une Poké Ball un peu spéciale qui fonctionne particulièrement bien sur les espèces de Pokémon déjà capturées.	Tries to catch a wild Pokémon. Success rate is 3X for previously-caught Pokémon.
Chrono Ball	pokeballs	Une Poké Ball un peu spéciale qui fonctionne de mieux en mieux à mesure que le combat s'éternise.	Tries to catch a wild Pokémon. Success rate increases by 0.1X (Gen V: 0.3X) every turn, to a max of 4X.

## Attaques

Pokedex Table des types Maps Attaques Objets Forum Connexion

Nom Type Catégorie Puissance PP Précision Priorité

Nom	Type	Catégorie	Puissance	PP	Précision	Priorité
Giga-Tonnerre	Électrik	Spéciale	195	1	--	--
Vole-Vie	Plante	Spéciale	20	25	100	--
Vif Roc	Roche	Physique	40	20	100	1
Acidarmure	Poison	Statut	--	20	--	--
Déluge Causti-Toxique	Poison	Physique	--	1	--	--
Déluge Causti-Toxique	Poison	Spéciale	--	1	--	--
Bombe Acide	Poison	Spéciale	40	20	100	--
Acide	Poison	Spéciale	40	30	100	--
Acrobatie	Vol	Physique	55	15	100	--
Acupression	Normal	Statut	--	30	--	--
Aéropique	Vol	Physique	60	20	--	--
Aéroblast	Vol	Spéciale	100	5	95	--
Après Vous	Normal	Statut	--	15	--	--
Hâte	Psy	Statut	--	30	--	--
Tranch'Air	Vol	Spéciale	60	25	95	--
Lame d'Air	Vol	Spéciale	75	15	95	--
Combo Hyper-Furie	Combat	Physique	--	1	--	--

- Liste
- Recherche & Filtres

# 04 - DEMONSTRATION



# OS-DIFFICULTÉS

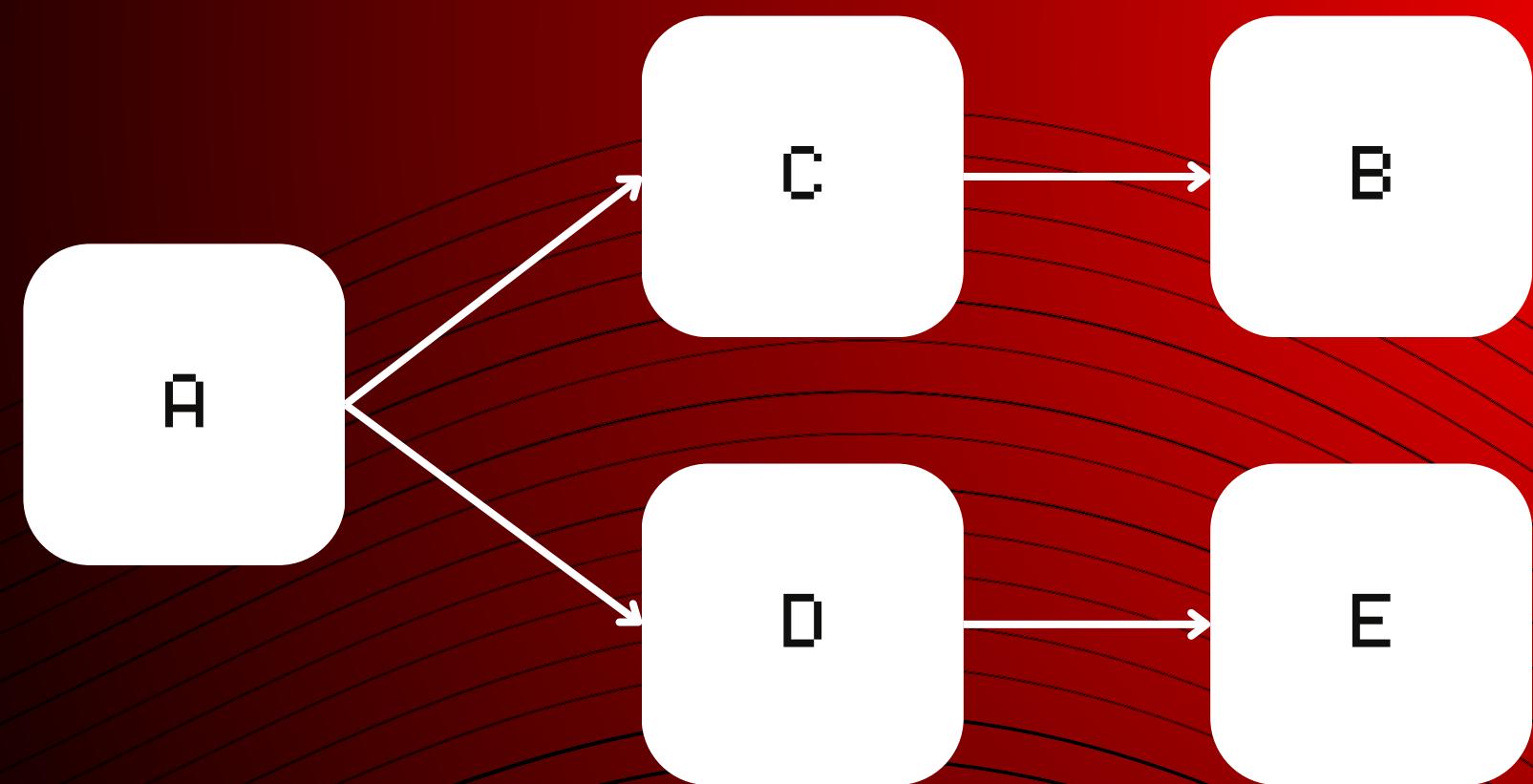
# 05 - DIFFICULTÉS

## ÉVOLUTIONS POKÉMONS



# 05-DIFFICULTÉS

## ÉVOLUTIONS POKÉMONS



### Évolution :

Utilisation d'un objet	
Utilisation d'un objet	
Utilisation d'un objet	
Montée de niveau niveau de bonheur 160 de jour nuit de pleine lune	
Montée de niveau niveau de bonheur 160 de nuit	
Montée de niveau Forêt Vestigion	
Montée de niveau Route 217	
Montée de niveau doit maîtriser Fée niveau d'affection 2	

# 05 - DIFFICULTÉS INSCRIPTION



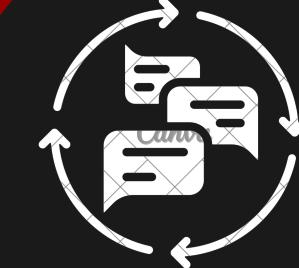
Création d'un compte

PROBLÈME



Conditions pour  
chaque champ

SOLUTION



Solution pas très  
optimisé

CRITIQUE

# 05 - DIFFICULTÉS PROFIL



Photo de profil

PROBLÈME



Dossier upload

SOLUTION

# 05 - DIFFICULTÉS

## TABLE DES TYPES



Responsive

1ère colonne



Mise en page

Jeu avec le css

		Défenseur											
		Attaquant											
RESET		★	●	◆	○	▲	◆	○	▲	◆	○	▲	◆
★	Normal	x1	x1	x1	x1	x1	x0.5	x1	x0	x0.5	x1	x1	x1
●	Combat	x2	x1	x0.5	x0.5	x1	x2	x0.5	x0	x2	x1	x1	x1
◆	Vol	x1	x2	x1	x1	x1	x0.5	x2	x1	x0.5	x1	x1	x1
○	Poison	x1	x1	x1	x0.5	x0.5	x0.5	x1	x0.5	x0	x1	x1	x1
▲	Sol	x1	x1	x0	x2	x1	x2	x0.5	x1	x2	x2	x2	x1
◆	Roche	x1	x0.5	x2	x1	x0.5	x1	x2	x1	x0.5	x2	x1	x1
○	Insecte	x1	x0.5	x0.5	x0.5	x1	x1	x1	x0.5	x0.5	x0.5	x1	x1
▲	Spectre	x0	x1	x1	x1	x1	x1	x1	x2	x1	x1	x1	x1
◆	Acier	x1	x1	x1	x1	x1	x2	x1	x1	x0.5	x0.5	x0	x0
○	Feu	x1	x1	x1	x1	x1	x1	x0.5	x2	x1	x2	x0.5	x0
▲	Eau	x1	x1	x1	x1	x2	x2	x1	x1	x1	x2	x0	x0
◆	Plante	x1	x1	x0.5	x0.5	x2	x2	x0.5	x1	x0.5	x0.5	x2	x2
○	Électrik	x1	x1	x2	x1	x0	x1	x1	x1	x1	x1	x1	x2
▲	Psy	x1	x2	x1	x2	x1	x1	x1	x1	x1	x0.5	x1	x1
◆	Glace	x1	x1	x2	x1	x2	x1	x1	x1	x1	x0.5	x0.5	x0
○	Dragon	x1	x1	x1	x1	x1	x1	x1	x1	x1	x0.5	x1	x1
▲	Ténèbres	x1	x0.5	x1	x1	x1	x1	x1	x2	x1	x1	x1	x1
◆	Fée	x1	x2	x1	x0.5	x1	x1	x1	x1	x0.5	x0.5	x1	x1

# 05 - DIFFICULTÉS

## BASE DE DONNÉES



SEPTEMBRE

Déni

OCTOBRE

Création

NOVEMBRE

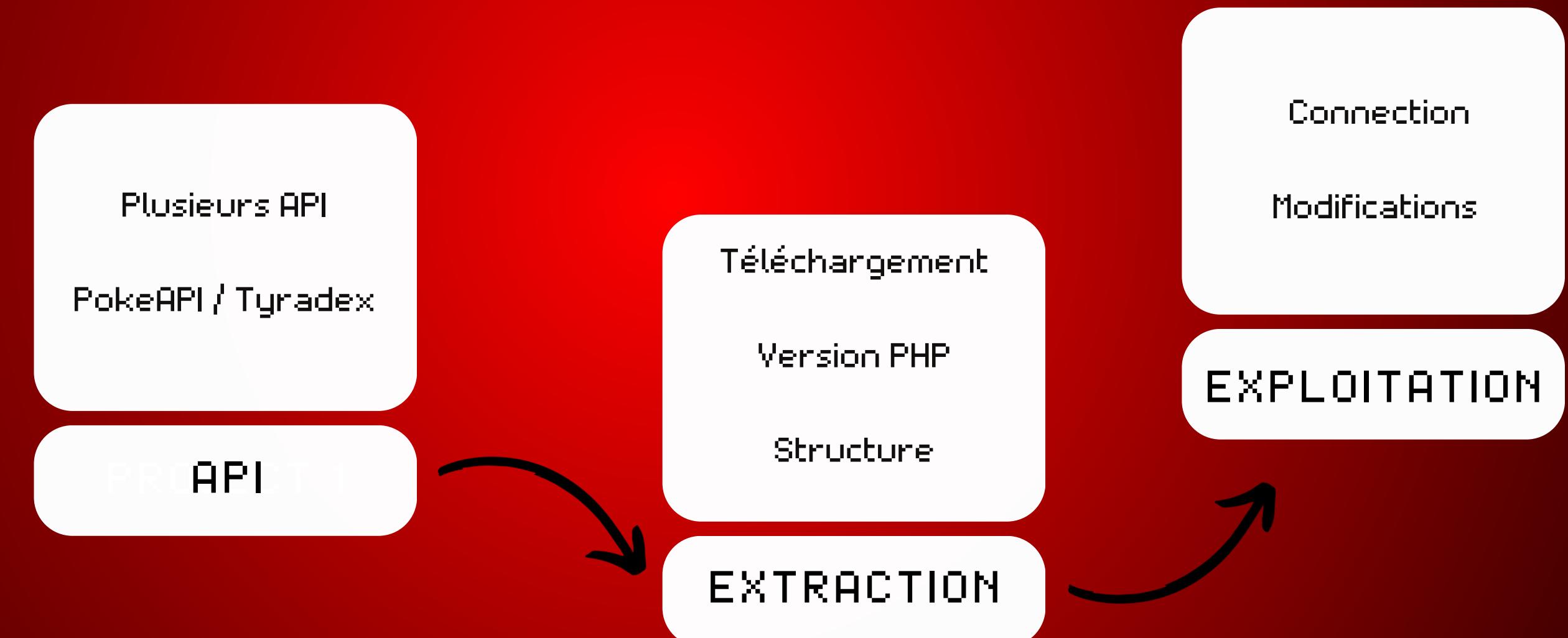
Structure terminée

DECEMBRE +

Retouches

# 05 - DIFFICULTÉS

## LES DONNÉES



# 05 - DIFFICULTÉS

## FORUM



Données utilisateurs

PROBLEME



cookie / facilité

SOLUTION



facilité / sécurité

CRITIQUE

# 05 - DIFFICULTÉS

## FORUM



Quantité de travail

PROBLEME



Essentiel

SOLUTION



Du manque

CRITIQUE

# 05 - DIFFICULTÉS FORUM



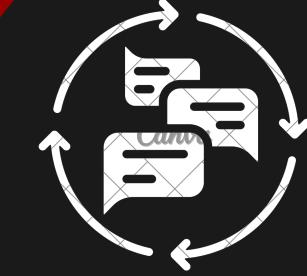
Diversité  
d'interactions

PROBLEME



Tout au même endroit

SOLUTION



Defaults

CRITIQUE

# OB-EXPÉRIENCE

- Communication inter-langages
- Communication en amont  
Conception
- Responsive
- API
- ...

# 07 - CONCLUSION

Super Ambiance

Réparation

À continuer post SAE ?





# MERCI

Avez vous des questions ?