Rendu :

SAE : Pokédex

Yram / Tristan / Tom

**Sommaire**

* Intro :
* Présentation (p.3)
* Cahier des charges
* Membre du groupe
* Conception :
* Outils utilisés
* Stratégie de développement
* Problèmes attendus et rencontrés
* Evolutions du projet
* Performances du projet
* Mise en production
* Conclusion :
* Etat du projet
* Conclusions personnelles
* Prolongements
* Retour sur les choix faits
* Axes d'améliorations

**Intro :**

**Présentation :**

Nous nous sommes mis en groupe de 3 (Yram Tristan Tom) pour ce projet.

Et avons choisi de faire un Pokédex.

Le but du projet était la réalisation d'un site mettant en forme un Pokédex.

Nous avons commencé à imaginer quelles pourraient être les différentes pages de notre site et les avons consignés par écrit.

La validation de ces dernières par nos professeurs a conduit à un cahier des charges 'bien' défini.

**Intro :**

**Cahier des charges :**

**Page Pokédex** = Accueil (le fondement du projet) :

- Liste de tous les Pokémons existants

- Système de filtre et recherche

- Détails disponibles pour chaque Pokémons

- Synchronisation avec un Pokédex personnel (favoris / capture/ équipes)

**Page Table des types** **:**

- Faiblesses et résistances par types

- Possibilité de prendre en compte les doubles types

**Page Cartes** des différents jeux :

- Interactivité (possibilité de voir les Pokémons présents dans une zone sélectionnée)

**Page Joueur :**

- Information sur le joueur / compte

- Liste d'amis

- Possibilité de voir les Pokémons favoris / capturés / mis dans une équipe

**Page Inscription / Connection**

**Page Items** **:**

- Liste des différents items pouvant être trouvés dans le jeu

**Page Attaque :**

- Liste des attaques

- Système de recherche et de filtre

- Détails des attaques

**Page Forum**