

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	Manule Enrique Castaneda Castaneda			
Asignatura:	Fundamentos de programación			
Grupo:	18			
No de Práctica(s):	08			
Integrante(s):	Arroyo Nuñez José Alfonso			
Semestre:	2025-I			
Fecha de entrega:	14/Octubre/2024			
Observaciones:	En el comienzo tuve complicaciones en cuanto a la elaboración			
	de los códigos, pues tenia dificultad en reconocer donde colocar el comando de repetición para que se pudiera ejecutar			
	correctamente el algoritmo. Después de preguntarle al			
	profesor, pude resolver mis dudas sobre el posicionamiento de			
	<u>los comandos.</u>			

CALIFICACIÓN:			

### Práctica 08. Algoritmos diapositiva 11 (1,4,5,7,13,15,19,20,21)

Algoritmos con While

1. Interés compuesto anual hasta 30 años.

```
12 int main() {
         float capital, tasaInteres;
          int años;
          printf("Ingrese el capital invertido: ");
          scanf("%f", &capital);
          printf("Ingrese la tasa de interés (en decimal): ");
          scanf("%f", &tasaInteres);
         años = 1;
while (años <= 30) {
              float interesCompuesto = capital * pow(1 + tasaInteres, años);
               printf("Año %d: Interés compuesto = %.2f\n", años, interesCompuesto);
              años++;
V / IP 🌣 🦠
Año 25: Interés compuesto = 12135.49
Año 26: Interés compuesto = 13409.71
Año 27: Interés compuesto = 14817.73
Año 28: Interés compuesto = 16373.59
Año 29: Interés compuesto = 18092.82
Año 30: Interés compuesto = 19992.57
..Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

4. Conversión de temperatura

# 7. La historia del sultan y los granos de trigo

```
12 int main() {
            int casilla, granosTotales = 0;
            for (casilla = 1; casilla <= 64; casilla++) {
   int granosCasilla = pow(2, casilla - 1);</pre>
                 granosTotales += granosCasilla;
                    intf("Casilla %d: %d granos\n", casilla, granosCasilla);
            printf("Total de granos: %d\n", granosTotales);
        P 🌣 🔏
Casilla 56: -2147483648 granos
Casilla 57: -2147483648 granos
Casilla 58: -2147483648 granos
Casilla 59: -2147483648 granos
Casilla 60: -2147483648 granos
Casilla 61: -2147483648 granos
Casilla 62: -2147483648 granos
Casilla 63: -2147483648 granos
Casilla 64: -2147483648 granos
Total de granos: -1
 .. Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console
```

# Algoritmos con Do while

# 5. La de la compañía de agua

```
#include <stdio.h>

printf("Ingrese la cantidad de litros consumidos: ");

float litrosConsumidos, costoTotal;

do {
    printf("Ingrese la cantidad de litros consumidos: ");
    scanf("%f", &litrosConsumidos);
    while (litrosConsumidos <= 0);

f(litrosConsumidos <= 0);

f(litrosConsumidos <= 50) {
    costoTotal = 1000; // Cuota mínima
    } else if (litrosConsumidos <= 200) {
    costoTotal = 500 + (litrosConsumidos - 50) * 10;
    } else {
    costoTotal = 1500 + (litrosConsumidos - 200) * 30;
    }

printf("El costo total es: %.2f pesos\n", costoTotal);

return 0;
}</pre>
```

```
Ingrese la cantidad de litros consumidos: 10
El costo total es: 1000.00 pesos

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

#### 13. Logaritmo

#### 15. Potencias y raíces de pi

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {{
    const float pi = 3.14159;
    int potencia = 2;

do {
    float resultado = pow(pi, potencia);
    float raiz = sqrt(resultado);
    printf("Pi elevado a la %d = %.2f\n", potencia, resultado);
    printf("Raíz cuadrada de %.2f = %.2f\n", resultado, raiz);
    potencia++;
} while (potencia <= 10);

return 0;

</pre>
```

```
i elevado a la 6 = 961.38
aíz cuadrada de 961.38 = 31.01
i elevado a la 7 = 3020.28
aíz cuadrada de 3020.28 = 54.96
i elevado a la 8 = 9488.47
aíz cuadrada de 9488.47 = 97.41
i elevado a la 9 = 29808.88
aíz cuadrada de 29808.88 = 172.65
i elevado a la 10 = 93647.29
aíz cuadrada de 93647.29 = 306.02

..Program finished with exit code 0
ress ENTER to exit console.
```

# **Algoritmos con For**

#### 19. Marco

#### 20. SUma del 1 al 100.

```
9 #include <stdio.h>
10
11 int main() {
12    int suma = 0;
13
14    for (int i = 1; i <= 100; i++) {
15        suma += i;
16    }
17
18    printf("La suma de los números del 1 al 100 es: %d\n", suma);
19
20    return 0;
21 }</pre>
```

```
La suma de los números del 1 al 100 es: 5050
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

# 21. Programa que sume y multiplique "n" números

```
9 #include <stdio.h>
  11 int main() {
  12
          int n, suma = 0, producto = 1;
  13
          printf("Ingrese el valor de n: ");
  14
  15
          scanf("%d", &n);
  17 -
         for (int i = 1; i \le n; i++) {
              suma += i;
              producto *= i;
          }
  21
          printf("La suma de los primeros %d números es: %d\n", n, suma);
  22
  23
          printf("El producto de los primeros %d números es: %d\n", n, producto);
         return 0;
  26 }
Ingrese el valor de n: 4
La suma de los primeros 4 números es: 10
El producto de los primeros 4 números es: 24
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

#### **Conclusiones**

La práctica fue de gran interés pues al final logré reconocer e implementar los comandos/estructuras de repetición básicos para ejecutar mis algoritmos que solicitaban problemas sencillos. A pesar de las dificultades que hubo en un inicio me agradó que al final salieran de manera adecuada los pseudocódigos. Con esto tambien me ayudo a conocer mejor las funciones de while, do while y for al implementarlos directamente en mis pseudocódigos.