

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	Manule Enrique Castañeda Castañeda
Asignatura: _	Fundamentos de programación
Grupo: _	18
No de Práctica(s): _	10
Integrante(s):	Arroyo Nuñez José Alfonso
- Semestre:	2025-I
- Fecha de entrega:	28/Octubre/2024
Observaciones:	Al inicio fue un poco confuso, ya que en algunos casos era
	incluir dos arreglos en uno, por lo que tuve que preguntar al
	profesor para resolver dudas, al final, me las aclaró y pude realizar bien los programas.

CALIFICACIÓN: _____

Práctica 10. Algoritmos diapositiva 17 (10,11,12,13,17,18,21,22)

10. 100 primeros numeros izq-der

```
#include <stdio.h>
11 int main() {
        int matriz[10][10], num = 1;
12
13
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
15 -
            for (int j = 0; j < 10; j++) {
                matriz[i][j] = num++;
                printf("%d ", matriz[i][j]);
17
19
            printf("\n");
        }
21
22
        return 0;
23
24
```

11. Primeros 100 números con suma de columnas

```
2 3 4 5 6 7 8 9 10
                      Suma: 55
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
                               Suma: 155
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
                               Suma: 255
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
                               Suma: 355
41
  42 43 44 45 46 47 48 49 50
                               Suma: 455
  52 53 54 55 56 57 58 59 60
                               Suma: 555
61 62 63 64 65 66 67 68 69 70
                               Suma: 655
  72 73 74 75 76 77 78 79 80
                               Suma: 755
  82 83 84 85 86 87 88 89 90
                               Suma: 855
  92 93 94 95 96 97 98 99 100
                               Suma: 955
```

12. Arreglo de números pares con búsqueda

```
11 int main() {
           int matriz[5][5], x, y;
           for (int i = 0; i < 5; i++) {
               for (int j = 0; j < 5; j++) {
    matriz[i][j] = 2 * (i * 5 + j + 1); // Números pares
                    printf("%d ", matriz[i][j]);
               printf("\n");
           printf("Ingrese la posición X: ");
           scanf("%d", &x);
printf("Ingrese la posición Y: ");
           scanf("%d", &y);
           printf("El número en la posición (%d, %d) es: %d\n", x, y, matriz[x][y]);
✓ 2 IP ♦
2 4 6 8 10
12 14 16 18 20
22 24 26 28 30
32 34 36 38 40
42 44 46 48 50
Ingrese la posición X: 2
Ingrese la posición Y: 3
El número en la posición (2, 3) es: 28
```

13. Matriz 3x3 y su traspuesta

```
11 int main() {
          int matriz[3][3];
          int traspuesta[3][3];
          orintf("Introduce los elementos de la matriz 3x3:\n");
         for (int i = 0; i < 3; i++) {
              for (int j = 0; j < 3; j++) {
    printf("Elemento [%d][%d]: ", i, j);</pre>
                    scanf("%d", &matriz[i][j]);
         for (int i = 0; i < 3; i++) {
              for (int j = 0; j < 3; j++) {
                   traspuesta[j][i] = matriz[i][j];
           orintf("\nMatriz original:\n");
         for (int i = 0; i < 3; i++) {
              for (int j = 0; j < 3; j++) {
    printf("%d ", matriz[i][j]);</pre>
              printf("\n");
             intf("\nMatriz traspuesta:\n");
         for (int i = 0; i < 3; i++) {
              for (int j = 0; j < 3; j++) {
    printf("%d ", traspuesta[i][j]);</pre>
              printf("\n");
44 }
```

17. Ventas de vendedores

```
int main() {

int ingresos[i8][i8] = (0);

int topcion, vendedor, producto;

int totalVendedor, totalIngresos = 0;

de {

print ("\n#kenu:\n");

print ("1. Alsacensar ingresos\n");

print ("2. Obtener ingresos totales\n");

print ("3. Obtener ingresos totales\n");

print ("4. Salr\n");

print ("5. Salr\n");

print ("5. Salr\n");

print ("5. Salr\n");

print ("4. Salr\n");

print ("1. Salr\n")
```

18. Reservas de avión

21. Número mayor en dos matrices

```
#include <stdio.h>
11 int main() {
        int n, m;
             rtf("Ingrese el tamaño de la matriz (n y m): ");
             F("%d %d", &n, &m);
        int matriz1[n][m], matriz2[n][m];
        int mayor1 = 0, mayor2 = 0;
              f("Ingrese los elementos de la matriz 1:\n");
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < m; j++) {
                      ("%d", &matriz1[i][j]);
                 if (matriz1[i][j] > mayor1) {
                     mayor1 = matriz1[i][j];
        }
        // Llenar matriz 2
               ("Ingrese los elementos de la matriz 2:\n");
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < m; j++) {
    scanf("%d", &matriz2[i][j]);</pre>
                 if (matriz2[i][j] > mayor2) {
                     mayor2 = matriz2[i][j];
                 }
            }
        }
        printf("La suma de los mayores es: %d\n", mayor1 + mayor2);
        return 0;
    }
```

22. Intercalar dos arreglos

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int n;
    print!("Ingrese el tamaño de los arreglos: ");

scanr("%d", &n);

int arreglol[n], arreglo2[n], arregloIntercalado[2 * n];

print!("Ingrese los elementos del arreglo 1:\n");

for (int i = 0; i < n; i++) {
        scan!("%d", &arreglo1[i]);
    }

print!("Ingrese los elementos del arreglo 2:\n");

for (int i = 0; i < n; i++) {
        scan!("%d", &arreglo2[i]);
    }

for (int i = 0; i < n; i++) {
        arregloIntercalado[2 * i] = arreglo1[i];
        arregloIntercalado[2 * i + 1] = arreglo2[i];
    }

print!("Arreglo intercalado:\n");
    for (int i = 0; i < 2 * n; i++) {
        print!("%d ", arregloIntercalado[i]);
    }

print!("\n");

return 0;

40 }
</pre>
```

Conclusiones

Considero que la práctica fue interesante, ha sido de las que más se me ha complicado, por el tipo de programas a elaborar, sin embargo, al final logré una elaboración correcta de los programas mejorando mis habilidades utilizando argumentos dimensionales y su aplicación en diversos tipos de problemas que se presentaban, desde ordenamiento hasta intercalación de dos argumentos.