

Manual De Usuario y guía rápida de uso

Control de estudiantes

Manual de uso para la aplicación: Control de estudiantes

Licencia

Programa

El programa “control de estudiantes”l está licenciada bajo la Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional. Para ver una copia de esta licencia, visita <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>.

Este manual

Esta obra está licenciada bajo la Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional. Para ver una copia de esta licencia, visita <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>.

Sobre el manual

Al ser un programa informático este variara con el tiempo por lo que esta guía es solo con fines informativos, al momento de la creación de la guía, la versión mas actual de este es beta 1.0, ademas se utilizaran los sistemas Windows 10 pro y Ubuntu 16.04 ambos en su versión de 64bits para su prueba y utilización junto con los navegadores Opera 38, Mozilla Firefox 47 y Google Chrome 51 en sus respectivas versiones para ambos sistemas operativos.

Indice:

| | |
|----------------------------|---|
| -Terminología..... | 3 |
| -Como instalarlo..... | 3 |
| -Como iniciarlo..... | 4 |
| -Como Utilizarlo..... | 5 |
| -Preguntas frecuentes..... | 7 |
| -Contacto..... | 7 |

Terminología

Proxy: Un proxy es un ordenador intermedio que se usa para la comunicación entre ellos, generalmente utilizados para bloquear cierto contenido o esconder la navegación del usuario.

Servidor Local: Un *Servidor Web Local* es aquel *Servidor Web* que reside en el equipo de donde se va a hacer la función de usuario, es utilizado para probar aplicaciones web sin la necesidad de contratar un servidor remoto

Como instalarlo

Nota: Esta sección es solo de utilidad cuando se necesite instalar en un **servidor local**

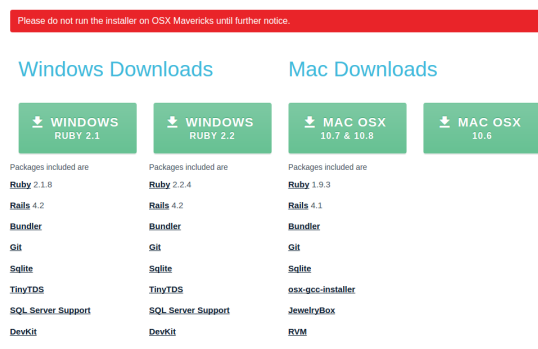
Windows:

1.- En el navegador de su elección, abra el siguiente url <http://railsinstaller.org/en>

2.-Seleccione el botón de descarga de ruby 2.2 para **Windows**(la versión puede variar con el tiempo pero en general la versión mas nueva es la recomendable).

3.-Se descargara un archivo a su computadora, cuando finalice la descarga vaya a la carpeta donde lo descargo y de doble clic sobre el.

4.-Siga los pasos del instalador manteniendo la **configuración recomendada**.



Linux

Para las distribuciones Linux recomendamos visitar el siguiente enlace <https://gorails.com/setup/ubuntu/16.04>, ya que en este se mantiene actualizado todos los comandos necesarios para instalar la versión de ruby.

Como iniciarlo y cerrarlo

Windows:

- 1.- Dirigirse mediante el explorador de archivos a la carpeta donde tiene alojado el programa.
- 2.- Dentro de la carpeta, posicione el ratón en cualquier parte en blanco y oprima la tecla de **shift** (generalmente representada en el teclado como una flecha apuntando hacia arriba) y clic derecho del ratón al mismo tiempo, esto desplegara un menú, seleccione la opción de abrir símbolo del sistema aquí.
- 3.- Una vez abierto símbolo del sistema escriba el siguiente texto dentro de esta: `"rails s"` sin las comillas y pulse **enter**.
- 4.- Deje abierto símbolo del sistema y abra el navegador de su preferencia.
- 5.- Una vez en el, ingrese a la siguiente dirección: **localhost:3000**

Linux:

- 1.- Abra la terminal (en la mayoría de los sistemas Linux se puede acceder oprimiendo al mismo tiempo **ctrl + Alt + t**).
- 2.- Navegue mediante el comando **cd** hasta la ubicación del proyecto (por ejemplo `cd /home/nombre_de_usuario/Programas/ControDeEstudiantes`).
- 3.- Una vez en el directorio, ejecute el comando `"rails s"` sin las comillas.

```
serch_x3@serch-x3:~/Proyectos/CopiaUltimate/NewMembersSorter$ rails s
=> Booting WEBrick
=> Rails 4.2.5.1 application starting in development on http://localhost:3000
=> Run 'rails server -h' for more startup options
=> Ctrl-C to shutdown server
[2016-07-07 07:38:17] INFO WEBrick 1.3.1
[2016-07-07 07:38:17] INFO ruby 2.3.1 (2016-04-26) [x86_64-linux]
[2016-07-07 07:38:17] INFO WEBrick::HTTPServer#start: pid=3741 port=3000
```



Imagen A: Servidor local en linux


Como Utilizarlo

Iniciar sesión

Una vez iniciado el programa la pagina principal sera como se muestra en la siguiente imagen.




Esta es la **pagina principal**, de donde podrá moverse a otras secciones.

 **Iniciar sesión**

Para poder acceder a ciertas funciones del sistema, se deberá de iniciar sesión , para ello se deberá pulsar el botón que se encuentra ubicado en la parte superior derecha de la aplicación.

El botón lo enviara a una nueva pagina en la cual se le pedirá que ingrese los datos para poder iniciar su sesión, una vez ingresado los datos que requieren, pulse el botón **Log In**

Si a iniciado sesión correctamente vera como ahora el botón que antes presiono tendrá el correo con el inicio su cuenta.

 **admin@example.com**

Agregar alumnos

Para poder agregar a los alumnos a “control de estudiantes” existen dos caminos:

- Hacer el registro directamente desde la aplicación
- Importar la base de datos desde un archivo .xls o .csv

Hacer el registro directamente desde la aplicación

Para hacer uso del formulario integrado en la aplicación se deberán seguir los siguientes pasos:

- 1.-Una vez iniciada la sesión de administrador clic en el botón de Solicitudes.
- 2.-En la Pantalla de solicitudes, clic en el botón **nuevo**.
- 3.- ya dentro del formulario rellenar los datos conforme se indica .
- 4.-Después de rellenar los datos, clic en el botón **create request**.
- 5.- es este momento podrás verificar los datos ingresados, si están correctos presiona el botón **back** o si no el boton **modificate** para volver al paso 4.
- 6.- repetir los pasos del 1 al 5 las veces que sean necesarias.

Nota importante

Para esta versión beta, las especialidades se manejan por un numero, los cuales tienen el siguiente orden:

- 1=Programación
- 2=Administración de recursos humanos
- 3=Electrónica
- 4=Contabilidad
- 5=Mantenimiento Automotriz

New Request

Nombre
Ejemplo2

Exámen de admisión
9.2

Promedio de secundaria
9.3

Recomendado
☐

Foraneo
☒

Especialidad
1

Especialidad secundaria
4

Create Request

Back

Importar la base de datos desde un archivo .xls o .csv

- 1.-Para poder importar una base de datos, esta tiene que tener la estructura que se entregara junto con el programa (véase el archivo plantilla.xls)
- 2.- Una vez la base de datos contenga todos los datos que quiera ingresar a la base de clic en importar.
- 3.-De clic en el botón de examinar y seleccione el archivo plantilla.xls previamente modificado
- 4.-De clic en el botón importar.

Generar los grupos

Una vez ya ingresados los grupos, nada mas es cuestión de ir a la pagina de generar grupos y darle al botón **generar**, es normal que tarde algunos segundos o minutos en generarlos dependerá del la potencia del equipo donde este alojado el programa y la cantidad de datos que se maneja.

Exportas los datos

¡felicidades, ya tienes a los nuevos alumnos!, pero ¿Quienes son?, para averiguarlo puedes ver los grupos directamente desde la pestaña de generar grupos. Desde ahí también puedes utilizar la función de exportar para poder descargarlos en un archivo **.xls** .

Preguntas Frecuentes

Al ingresar en el navegador me dice que no se puede conectar

Si esta usando el programa de forma local, asegúrese que el servidor este activo[véase como iniciarlo].

Si usa el programa de forma remota, asegúrese de tener una conexión Internet, que no este conectado por medio de un proxy que pueda estar bloqueando el acceso al sitio. En caso de que este no sea el problema, contacte con quien este administrando el sitio o con los desarrolladores.

No recuerdo la contraseña de mi cuenta

Póngase en contacto con los desarrolladores para poder proporcionarle una nueva cuenta o recuperar el password anterior.

Contacto

Si necesita contacto con los desarrolladores puede comunicarse por medio del correo **soporteteamop@gmail.com** O por los números de teléfono **341-102-6972 o 33-206-6774**