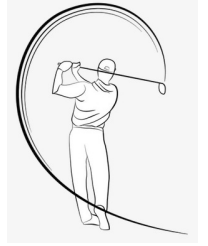


Golf Score (Double Peoria System)



กอล์ฟ คือ กีฬาชนิดหนึ่งที่ผู้เล่นต้องตีลูกกอล์ฟให้ลงหลุม โดยใช้จำนวนการตี หรือ **สโตรค** (stroke) ให้น้อยสุด แต่ละหลุมมีการกำหนด “**พาร์**” (par) ซึ่งเป็นจำนวนสโตรคที่ผู้เล่นควรตีให้ลงหลุม เช่น หลุมพาร์สี่ ผู้เล่นควรตีให้ลงหลุมได้โดยการตี 4 ครั้ง แต่ละหลุมอาจมีพาร์ไม่เท่ากัน (เช่น พาร์สาม พาร์สี่ เป็นต้น) ในเกมกอล์ฟจริงมี 18 หลุม **แต่ในโจทย์นี้ มีแค่ 9 หลุม**

เพื่อให้นักกอล์ฟที่มีฝีมือต่างกันแข่งขันกันได้ จึงมีการคิด **แต้มต่อ** (handicap) ให้นักกอล์ฟ การคิดแต้มต่อมีหลายวิธี วิธีหนึ่งที่มีการใช้กันอยู่บ่อยๆ เรียกว่า **Double Peoria System** โดยต้องกำหนดก่อนว่า จะใช้หลุมใดมาพิจารณาคำนวณแต้มต่อ ดังนั้น Input ของการคำนวณแต้มต่อประกอบด้วย พาร์ จำนวนสโตรค และสถานะการถูกเลือกหรือไม่เลือกมาพิจารณาคำนวณแต้มต่อ ของแต่ละหลุม การคำนวณ **แต้มต่อ** และ **คะแนนสุทธิ** ทำตามขั้นตอนดังนี้

ตัวอย่างทางขวาประกอบ (ในช่อง เลือก/ไม่เลือก มีค่าเป็น 0 หรือ 1 ถ้าเป็น 1 คือถูกเลือก เป็น 0 คือไม่ถูกเลือก)				
1. คำนวณ ค่าสโตรคปรับปรุง ซึ่งคือน้อยกว่าระหว่าง จำนวนสโตรค กับ ค่าพาร์บวกอีกสอง (จากตัวอย่างคือช่องขวาสุด)				
2. หาผลรวมของ ค่าสโตรคปรับปรุง ของทุกหลุมที่ได้รับเลือก (จากตัวอย่างคือ ผลรวมของช่องขวาสุด ได้ 28)				
3. หาผลรวมของ พาร์ ของทุกหลุม (จากตัวอย่างคือผลรวมของช่องพาร์ ได้ 36)				
4. นำค่าในข้อ 2 คูณด้วย 1.5 แล้วลบด้วยค่าในข้อ 3 (จากตัวอย่างได้ $1.5 \times 28 - 36 = 42 - 36 = 6$)				
5. นำค่าในข้อ 4 คูณด้วย 0.8 (จากตัวอย่างได้ $0.8 \times 6 = 4.8$)				
6. นำค่าในข้อ 5 มา “ ปัดเศษ ” จะได้ แต้มต่อ การ ปัดเศษ ค่า x ในที่นี้คือ การหาจำนวนเต็มมากที่สุดที่มีค่าไม่มากกว่า x เช่น				
<ul style="list-style-type: none"> • 4.8 ปัดเศษแล้วได้ 4 • -4.8 ปัดเศษแล้วได้ -5 				
7. คะแนนสุทธิ เท่ากับ จำนวนสโตรครวม ลบด้วย แต้มต่อ				

หลุม	input			สโตรคปรับปรุง
	พาร์	สโตรค	เลือก/ไม่เลือก	
1	4	4	1	4
2	4	5	1	5
3	5	4	1	4
4	3	4	0	
5	4	5	1	5
6	4	5	1	5
7	4	4	0	
8	3	6	1	5
9	5	6	0	
Σ	36	43		28

$$\begin{aligned} \text{แต้มต่อ} &= \text{ปัดเศษ}(0.8 \times (1.5 \times 28 - 36)) = 4 \\ \text{คะแนนสุทธิ} &= \text{จำนวนสโตรครวม} - \text{แต้มต่อ} \\ &= 43 - 4 = 39 \end{aligned}$$

สิ่งที่ต้องทำ

จะเขียนโปรแกรมรับข้อมูลของการเล่นกอล์ฟ 9 หลุม เพื่อคำนวณ จำนวนสโตรครวม แต้มต่อ และคะแนนสุทธิ

ข้อมูลนำเข้า

มีทั้งหมด 9 บรรทัดแทนข้อมูลของแต่ละหลุมจำนวน 9 หลุม แต่ละบรรทัดมี จำนวนเต็มบวก 3 จำนวน คั่นด้วยช่องว่าง
จำนวนแรกคือ พาร์ของหลุมนี้ จำนวนที่สองคือ จำนวนสโตรคที่ใช้เพื่อตีลงหลุมนี้ จำนวนที่สุดท้ายเป็นค่า 1 หรือ 0
โดย 1 แทนการที่หลุมนี้ถูกเลือกในการคำนวณแต้มต่อ 0 แทนการไม่ถูกเลือก

ข้อมูลส่งออก

มี 3 บรรทัด

- บรรทัดที่หนึ่งเป็นจำนวนสโตรครวม
- บรรทัดที่สองเป็นแต้มต่อ และ
- บรรทัดที่สามเป็นคะแนนสุทธิ ตามลักษณะข้อมูลนำเข้า

ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
4 4 1 4 5 1 5 4 1 3 6 0 4 5 1 4 5 1 4 4 0 3 3 1 5 6 0	42 2 40
4 4 1 4 5 1 5 4 1 3 6 1 4 5 1 4 5 1 4 4 0 3 3 0 5 6 0	42 4 38
4 3 1 4 3 1 5 3 1 3 3 0 4 4 1 4 4 1 4 5 0 3 3 1 5 7 0	35 -5 40
4 3 1 4 3 1 5 3 0 3 3 0 4 4 1 4 4 1 4 5 0 3 3 1 5 7 1	35 0 35
4 4 1 4 4 1 5 5 0 3 3 0 4 4 1 4 4 1 4 4 0 3 3 1 5 5 1	36 0 36
4 5 1 4 5 1 5 6 0 3 4 0 4 5 1 4 5 1 4 5 0 3 4 1 5 6 1	45 7 38