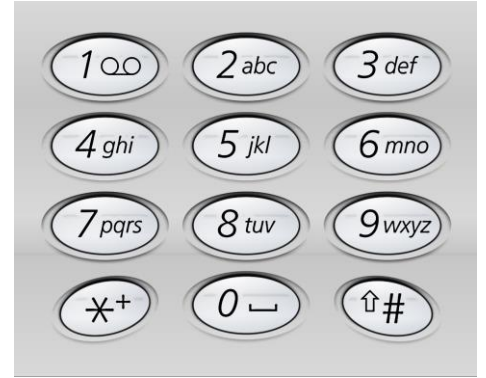


Texting

โทรศัพท์รุ่นที่มีปุ่มกดจะมีตัวอักษรกำกับปุ่มต่าง ๆ ทำให้เราป้อนข้อความได้ ดังแสดงในรูปทางขวานี้ เมื่อต้องการกดตัวอักษร ก็กดปุ่มที่มีตัวอักษรนั้นกำกับ โดยการกดปุ่มหนึ่งครั้ง ก็จะได้ตัวอักษรตัวแรก ถ้ากดเร็ว ๆ สองครั้ง ก็ได้ตัวที่สอง,... เช่น กด 2 จะได้ a, กด 22 จะได้ b, กด 222 ได้ c แต่ถ้าต้องการ a สองตัวติดกัน ก็ต้องกด 2 เว้นสักครึ่งวินาที แล้วก็กด 2 อีกครั้ง ถ้าต้องการช่องว่างก็กดปุ่ม 0 ถ้าต้องการสัญลักษณ์พิเศษ หรือเปลี่ยนตัวใหญ่ตัวเล็ก ก็ใช้ปุ่ม * กับ # (ขอไม่สนใจในที่นี้)



โจทย์ข้อนี้ให้เขียนสองฟังก์ชัน

- **text2keys(text)** รับสตริง **text** แล้วคืนสตริงตัวเลขและช่องว่าง (ช่องว่างแทนการเว้นช่วงการกด) ที่ต้องกดเพื่อแทนข้อความใน **text** เช่น **text2keys("Ok, Python")** จะได้สตริง **"666 55 0 7 999 8 44 666 66"**
 - **text** อาจมีตัวอักษรใหญ่หรือเล็กก็ได้ ให้ถือว่าเหมือนกัน
 - ไม่ต้องสนใจอักขระใด ๆ ใน **text** ที่ไม่ใช่ตัวอักษรอังกฤษและช่องว่าง
- **keys2text(keys)** รับสตริง **keys** ที่เก็บเลขและช่องว่าง แล้วคืนสตริงที่เป็นข้อความที่ได้จากการกดเลขตามที่ปรากฏใน **keys** เช่น **keys2text("666 55 0 7 999 8 44 666 66")** จะได้สตริง **"ok python"**

```
def text2keys( text ):
```

```
def keys2text( keys ):
```

```
# ต้องมีคำสั่งข้างล่างนี้ ตอนส่งให้ Grader ตรวจ  
exec(input().strip())
```



ข้อมูลนำเข้า

คำสั่งภาษา Python ที่ใช้ทดสอบการทำงานของฟังก์ชัน

ข้อมูลส่งออก

ผลที่ได้จากการสั่งทำงานคำสั่งที่ได้รับ

ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
<pre>print(text2keys("I am busy."))</pre>	<pre>444 0 2 6 0 22 88 7777 999</pre>
<pre>print(keys2text("444 0 2 6 0 22 88 7777 999"))</pre>	<pre>i am busy</pre>