## Zig-Zag / Zag-Zig (แบบที่ 1)

-จงเขียนโปรแกรมรับรายการของคู่ข้อมูล X กับ Y และบรรทัดสุดท้ายรับคำสั่งที่อาจเป็น Zig-Zag หรือ Zag-Zig

6	6
X1 Y1	X1 ¥1
x2 Y2	X2 Y2
х3 үз	х3 У3
x4 Y4	x4 ¥4
<b>x5 y</b> 5	<b>x5 y</b> 5
x6 Y6	х6 ч6
Zig-Zag	Zag-Zig
หา min จากข้อมูลเ <mark>ส้นแดง</mark>	หา min จากข้อมูลเ <mark>ส้นแดง</mark>
หา max จากข้อมูลเส้นน้ำเงิน	หา max จากข้อมูลเส้นน้ำเงิน

- ถ้าเป็น Zig-Zag
  - o ให้หาค่าน้อยสุดของข้อมูล X1, Y2, X3, Y4, X5, Y6, ... และหาค่ามากสุดของข้อมูล Y1, X2, Y3, X4, Y5, X6, ...
- ถ้าเป็น Zag-Zig
  - o ให้หาค่าน้อยสุดของข้อมูล Y1, X2, Y3, X4, Y5, X6, ... และหาค่ามากสุดของข้อมูล X1, Y2, X3, Y4, X5, Y6, ...
- แสดงค่าน้อยสุด และค่ามากสุดที่หาได้

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็ม **ท** บอกว่าจะมีข้อมูลกี่บรรทัด

**N** บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดมีจำนวนเต็มสองจำนวนคั่นด้วยช่องว่าง

บรรทัดสุดท้ายเป็นคำว่า Zig-Zag หรือ Zag-Zig (ไม่มีคำอื่นแน่ ๆ)

## ข้อมูลส่งออก

้ ค่าน้อยสุด และค่ามากสุด (คั่นด้วยช่องว่าง) ตามที่นำเสนอข้างต้น

## ตัวอย่าง

input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)
3	-30 30
-10 10	
20 -20	
-30 30	
Zig-Zag	
3	10 -10
-10 10	
20 -20	
-30 30	
Zag-Zig	