Vector Rotate

จงเขียนฟังก์ชัน void rotate(iterator first, iterator last, size_t k) เพิ่มเติมให้กับคลาส CP::vector ซึ่งฟังก์ชันนี้จะทำการ "หมุนไปทางซ้าย" กับข้อมูลตั้งแต่ตำแหน่ง first ไปจนถึง ตำแหน่ง<u>ก่อน</u> last โดยข้อมูลที่หมุนแล้วจะอยู่ในช่อง first ถึงช่องก่อน last เหมือนเดิม การหมุนนี้ จะทำ k ครั้ง

การหมุนไปทางซ้ายของข้อมูล <1,2,3,4,...,n> จะทำให้ข้อมูลกลายเป็น <2,3,4,...,n,1> ดังนั้น หากสมมติให้ v มีค่าเป็น $\{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9\}$ การเรียก v.rotate(v.begin() + 2, v.begin() + 6,1) จะทำให้ v กลายเป็น $\{0,1,3,4,5,2,6,7,8,9\}$ เป็นต้น ดูตัวอย่างเพิ่มเติม ด้านล่าง

รับประกันว่าการเรียกฟังก์ชันนี้ first และ last จะเป็น iterator ที่อยู่ในช่วง begin() ถึง end() ของ vector ดังกล่าว และ first <= last เสมอ และ k จะมีค่าน้อยกว่า last – first ฟังก์ชันนี้ควรจะใช้เวลาไม่เกิน O(last – first)

ข้อบังคับ

- โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ Code::Blocks ให้ ซึ่งในไฟล์โปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ vector.h, main.cpp และ student.h อยู่ ให้นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงในไฟล์ student.h เท่านั้น และการส่งไฟล์เข้าสู่ระบบ grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ student.h เท่านั้น
 - o ในไฟล์ student.h ดังกล่าวจะต้องไม่ทำการอ่านเขียนข้อมูลใด ๆ ไปยังหน้าจอหรือ คีย์บอร์ดหรือไฟล์ใด ๆ

คำอธิบายฟังก์ชัน main()

main จะอ่านข้อมูลมาสองบรรทัด ตามรูปแบบนี้

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม n
- บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็ม 3 ตัว คือ a, b, k
 หลังจากนั้น main จะสร้าง vector<int> ซึ่งมีข้อมูลเป็น 0 ถึง n-1 ตามลำดับ แล้วทำการ
 เรียก v.rotate(v.begin() +a, v.begin() + b,k) แล้วพิมพ์ข้อมูลใน v ออกมาทางหน้าจอ
 ข้อควรระวัง

*** main ที่ใช้จริงใน grader นั้นจะแตกต่างจาก main ที่ได้รับในไฟล์โปรเจ็คเริ่มต้น ** ตัวอย่าง

ค่าใน vector v	а	b	k	v หลังเรียก
{0,1,2,3,4,5,6,7}	0	8	0	{0,1,2,3,4,5,6,7}
{0,1,2,3,4,5,6,7}	0	8	3	{3,4,5,6,7,0,1,2}
{0,1,2,3,4,5,6,7}	0	8	1	{1,2,3,4,5,6,7,0}
{0,1,2,3,4}	1	1	0	{0,1,2,3,4}
{0,1,2,3,4,5}	2	6	2	{0,1,4,5,2,3}
{0,1,2,3,4,5}	2	5	2	{0,1,4,2,3,5}