

## Vector Compress

ในการใช้งาน `CP::vector` นั้น เป็นไปได้ที่ `mData` จะเป็น dynamic array ที่มีพื้นที่เก็บข้อมูลมากกว่าจำนวนข้อมูลที่อยู่ใน vector เราต้องการเขียนฟังก์ชันเพื่อทำการเปลี่ยนให้ `mData` นั้นเป็น dynamic array ที่มีขนาดลดลงเหลือเท่ากับจำนวนข้อมูลใน vector พอดี

จึงเขียนฟังก์ชันเพิ่มเติมให้กับคลาส `CP::vector` โดยเพิ่มฟังก์ชัน `void compress()` ซึ่งจะทำให้ `mData` เป็น dynamic array ที่มีขนาดเท่ากับจำนวนข้อมูลใน `CP::vector` นั้น และข้อมูลใน `CP::vector` นั้นยังคงเหมือนเดิม (กล่าวคือ หากก่อนเรียก `compress` นั้น ใน vector มีข้อมูลเป็น {1,2,3,4,5} หลังจากเรียก `compress` ข้อมูลใน vector ก็ยังต้องเป็น {1,2,3,4,5} อยู่เช่นเดิม)

ในข้อนี้ คุณอาจจะต้องการจองพื้นที่สำหรับ `mData` ใหม่ก็ทำได้ และอาจจะต้องปรับเปลี่ยนค่าของ `mCap` กับ `mSize` ด้วยหรือไม่ก็ไม่ได้

### ข้อบังคับ

- ใน `compress` นั้นต้องไม่เรียกใช้ฟังก์ชัน `operator=` หรือ `copy constructor` ของ `CP::vector` โดยเด็ดขาด แต่สามารถเรียกฟังก์ชันอื่นใด (เช่น `default constructor`) หรือ กระทำการใด ๆ กับ data member ทั้ง 3 (ได้แก่ `mData`, `mCap`, `mSize`) ของ vector ได้ เช่น จะเรียก `mData[i]` ก็สามารทำได้ หรือจะแก้ไขค่า `mCap` ก็ทำได้
- โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ `Code::Blocks` ให้ ซึ่งในไฟล์โปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ `vector.h`, `main.cpp` และ `student.h` อยู่ ให้นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงในไฟล์ `student.h` เท่านั้น และการส่งไฟล์เข้าสู่ระบบ grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ `student.h` เท่านั้น
  - ในไฟล์ `student.h` ดังกล่าวจะต้องไม่ทำการอ่านเขียนข้อมูลใด ๆ ไปยังหน้าจอ หรือคีย์บอร์ดหรือไฟล์ใด ๆ

### คำอธิบายฟังก์ชัน `main()`

`main` จะอ่านข้อมูลมาสองบรรทัด ตามรูปแบบนี้

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม `n`
- บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็มจำนวน `n` ตัว

หลังจากนั้น `main` จะสร้าง vector ตามข้อมูลดังกล่าวแล้วเรียก `compress()` ของ vector นั้น และแสดงผลข้อมูลทั้งหมดใน vector ดังกล่าวออกมา รวมถึงขนาดของ vector ด้วย

### ข้อควรระวัง

ให้ระมัดระวังเรื่อง `memory leak` และเรื่องการจองขนาดของ dynamic array ให้เพียงพอ

\*\*\* `main` ที่ใช้จริงใน grader นั้นจะแตกต่างจาก `main` ที่ได้รับในไฟล์โปรเจ็คเริ่มต้น แต่จะทำการทดสอบในลักษณะเดียวกัน \*\*