#### **Vector Block Swap**

จงเขียนฟังก์ชัน bool block\_swap(iterator a, iterator b, size\_t m) เพิ่มเติมให้กับคลาส CP::vector โดยเพิ่มฟังก์ชัน สำหรับการสลับข้อมูลจำนวน m ตัวจากช่องที่ระบุด้วย iterator a ถึง a+m-1 กับข้อมูลจำนวน m ตัวในช่องที่ระบุด้วย iterator b ถึง b+m-1 ใน vector ของเรา ตัวอย่างเช่น เมื่อกำหนดให้ vector v มีค่าเป็น {10,20,30,40,50,60,70,80} และ a, b, m มีค่าเป็น v.begin()+5, v.begin()+1, 2 ตามลำดับ การเรียก v.block\_move(a,b,m) จะทำให้ v มีค่าเป็น {10,60,70,40,50,20,30,80}

ฟังก์ชันนี้จะทำงานได้ก็ต่อเมื่อ a, b, a+m-1, b+m-1 เป็น iterator ที่ถูกต้องของ v และ เมื่อช่วงของข้อมูล a ถึง a+m-1 ไม่ทับกับช่วงของข้อมูล b ถึง b+m-1 และ m มีค่ามากกว่า 0 ฟังก์ชันนี้จะต้องคืนค่า true ก็ต่อเมื่อเงื่อนไขข้างต้นเป็นจริง แต่ถ้าหากเงื่อนไขดังกล่าวไม่เป็นจริง ให้คืนค่า false โดยไม่ต้องทำการเปลี่ยนแปลงข้อมูลใด ๆ ใน vector

## ข้อบังคับ

- โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ Code::Blocks ให้ ซึ่งในไฟล์โปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ vector.h, main.cpp และ student.h อยู่ ให้นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงในไฟล์ student.h เท่านั้น และการส่งไฟล์เข้าสู่ระบบ grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ student.h เท่านั้น
  - o ในไฟล์ student.h ดังกล่าวจะต้องไม่ทำการอ่านเขียนข้อมูลใด ๆ ไปยังหน้าจอหรือ คีย์บอร์ดหรือไฟล์ใด ๆ

## คำอธิบายฟังก์ชัน main()

main จะอ่านข้อมูลมาสองบรรทัด ตามรูปแบบนี้

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม n
- บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็มจำนวน n ตัว ซึ่งจะใช้เป็นข้อมูลของ vector
- บรรทัดที่สามประกอบด้วยจำนวนเต็ม 3 ตัว คือ a, b, m หลังจากนั้น main จะสร้าง vector ตามข้อมูลดังกล่าวแล้วเรียก block\_move ของ vector

หล่งจำกันน main จะสวาง vector ตามขอมูลตั้งกล่าวยกา block\_move ของ vector นั้นด้วยค่า v.begin()+a, v.begin()+b, m แล้วแสดงผลข้อมูลทั้งหมดใน vector ดังกล่าวออกมา รวมถึงขนาดของ vector และค่าที่คืนมาจากการเรียกฟังก์ชันดังกล่าวด้วย

## ข้อควรระวัง

# \*\*\* main ที่ใช้จริงใน grader นั้นจะแตกต่างจาก main ที่ได้รับในไฟล์โปรเจ็คเริ่มต้น \*\* ตัวอย่าง

ค่าใน vector v	а	b	m	ค่าที่คืนจากการ เรียก	V หลังเรียก
{1,2,3,4,5}	0	1	0	false	{2,1,3,4,5}
{1,2,3,4,5}	0	1	1	true	{2,1,3,4,5}
{1,2,3,4,5}	1	3	2	true	{1,4,5,2,3}
{1,2,3,4,5}	1	4	2	false	{1,2,3,4,5}
{1,2,3,4,5}	3	0	2	true	{4,5,3,1,2}
{1,2,3,4,5}	0	3	3	false	{1,2,3,4,5}
{1,2,3,4,5,6,7}	0	2	3	false	{1,2,3,4,5,6,7}