

Leaves Count

จงเพิ่มบริการให้กับคลาส `CP::map_bst` โดยให้เพิ่มฟังก์ชัน `size_t leaves_count()` ซึ่งจะทำการคืนค่าจำนวนปมที่เป็นปมใบ (ปมที่ไม่มีลูก) ในต้นไม้ Binary Search Tree นี้

ข้อบังคับ

โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ `Code::Blocks` ให้ ซึ่งในโปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ `map_bst.h`, `main.cpp` และ `student.h` อยู่ ให้นักเขียน code เพิ่มเติมลงไปไฟล์ `student.h` เท่านั้น และการส่งไฟล์ขึ้น grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ `student.h` นิสิตสามารถแก้ไข `student.h` ได้โดยอิสระ และสามารถเรียกใช้ฟังก์ชันใด ๆ ใน `stl` รวมถึงของ `map_bst` ได้

***** ห้ามทำการพิมพ์ข้อมูลทางจอภาพหรืออ่านข้อมูลจากคีย์บอร์ดในไฟล์ `student.h` ที่ส่งมายัง grader โดยเด็ดขาด *****

คำแนะนำ

ข้อนี้สามารถทำได้โดยง่ายโดยเขียนโปรแกรมแบบ Recursive และเพื่อให้การเขียนโปรแกรมแบบ recursive ทำได้สะดวก นิสิตสามารถเขียนฟังก์ชัน `size_t leaves_count(node* n)` เพื่อนับจำนวนใบจาก bst ที่มีรากเป็น `n` ได้ ฟังก์ชันดังกล่าวนั้นมีโครงอยู่ใน `student.h` แล้ว ถ้าหากนิสิตต้องการจะใช้ สามารถเขียนรายละเอียดของฟังก์ชันดังกล่าวได้เลย รวมถึงสามารถให้ `leaves_count()` นั้นเรียกใช้ `leaves_count(node* n)` ได้ด้วย

คำอธิบายฟังก์ชัน `main()`

โปรแกรมจะเริ่มต้นจาก `CP::map_bst<int,int> m` ซึ่งเป็น bst ว่าง หลังจากนั้น `main` จะทำการอ่านข้อมูลจากคีย์บอร์ดดังรูปแบบต่อไปนี้

บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็มหนึ่งค่าคือ `n` ซึ่งระบุจำนวนข้อมูลที่ต้องการใส่เข้าไปใน bst

บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็ม `n` ค่า คือข้อมูลที่จะอยู่ใน bst โดย `main` จะเพิ่มข้อมูลดังกล่าวเข้าไปใน bst ตามลำดับ โดยก่อนที่จะใส่ข้อมูลดังกล่าวเข้าไปในแต่ละค่านั้น `main` จะเรียก `leaves_count` และพิมพ์ค่าดังกล่าวออกมาก่อน และเมื่อใส่ข้อมูลจนครบหมดแล้ว `main` จะเรียก `leaves_count` อีกครั้งด้วย

***** `main` ใน grader นั้นจะแตกต่างจาก `main` ที่นิสิตได้รับ แต่จะเป็นการทดสอบในลักษณะเดียวกัน ขอให้เขียนฟังก์ชันเพิ่มเติมให้ตรงตามนิยามที่กำหนดไว้ข้างต้น *****

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	Leaves = 0
10	Leaves = 1
5	Leaves = 0
3 1 2 4 5	Leaves = 1
	Leaves = 1
	Leaves = 1
	Leaves = 1
	Leaves = 2
	Leaves = 2