Stack Move Insert

(ข้อนี้ดัดแปลงมาจากข้อ 8 ของข้อสอบ midterm ปีการศึกษา 2564)

จงเพิ่มบริการ void moveInsert(int k, CP::stack<T>& s, int m) ให้กับ class CP::stack เพื่อทำการย้ายข้อมูล m ตัวบนสุดของกองซ้อน s ไปยังกองซ้อน *this โดยนำไปแทรก ณ ตำแหน่ง ที่ k นับจากด้านบนของกองซ้อน (k = 0 จะหมายถึงให้วางเหนือข้อมูลทุกตัวของ *this) โดยหาก k มีค่ามากกว่าหรือเท่ากับจำนวนข้อมูลใน *this ก็ให้ไปแทรกใต้สุดของกองซ้อน หาก m มากกว่า หรือเท่ากับ s.size() ก็คือให้ย้ายข้อมูลทุกตัว

ในตัวอย่างต่อไปนี้ การเขียนข้อมูล stack จะเขียนในรูปแบบ [a,b,c,...] โดยให้ถือว่าด้าน บนสุดของ stack คือตัวขวาสุดในรายการดังกล่าว

ยกตัวอย่างเช่น ให้ s1 เป็น stack ที่มีข้อมูลเป็น [2, 7, 4, 3] และ s2 มีข้อมูลเป็น [10, 6, 9] การเรียก s1.movelnsert(1, s2, 2) จะทำให้ s1 มีข้อมูลเป็น [2, 7, 4, 6, 9, 3] และ s2 มีข้อมูลเป็น [10]

รับประกันว่าค่า k นั้นมีคุณสมบัติ 0 <= k <= s1.size() และ 0 <= m

ข้อบังคับ

- โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ Code::Blocks ให้ ซึ่งในไฟล์โปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ stack.h, main.cpp และ student.h อยู่ ให้นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงในไฟล์ student.h เท่านั้น และการส่งไฟล์เข้าส่ระบบ grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ student.h เท่านั้น
 - o ในไฟล์ student.h ดังกล่าวจะต้องไม่ทำการอ่านเขียนข้อมูลใด ๆ ไปยังหน้าจอหรือ คีย์บอร์ดหรือไฟล์ใด ๆ

คำอธิบายฟังก์ชัน main()

ใน main จะรับค่าจำนวนเต็ม a, b, k และ m จากคีย์บอร์ด หลังจากนั้นจะรับข้อมูลจำนวน a ตัวมาเก็บไว้ใน stack s1 และรับข้อมูลอีก b ตัวมาเก็บไว้ใน stack s2 หลังจากนั้นจะเรียก s1.moveInsertStack(k,s2,m) และพิมพ์ค่าของ s1 และ s2 ออกทางหน้าจอ โดยพิมพ์ค่าจากด้าน บนสุดของ stack ลงมา

*** main ที่ใช้จริงใน grader นั้นจะแตกต่างจาก main ที่ได้รับในไฟล์โปรเจ็คเริ่มต้น แต่ จะทำการทดสอบในลักษณะเดียวกัน **

ตัวอย่างการใช้งาน

S1 และ s2	k	m	s1 และ s2 หลังเรียก
(top of stack อยู่ด้านขวา)			s1.moveInsertStack(k,s2,m)
S1 = [1,2,3,4,5]	0	2	S1 = [1,2,3,4,5,20,30]
S2 = [10,20,30]			S2 = [10]
S1 = [1,2,3,4,5]	2	2	S1 = [1,2,3,20,30,4,5]
S2 = [10,20,30]			S2 = [10]
S1 = [1,2,3,4,5]	5	2	S1 = [20,30,1,2,3,4,5]
S2 = [10,20,30]			S2 = [10]
S1 = [1,2,3,4,5]	1	100	S1 = [1,2,3,4,10,20,30,5]
S2 = [10,20,30]			S2 = []