

List Merge

จงเพิ่มบริการให้กับคลาส `CP::list<T>` โดยให้เพิ่มฟังก์ชัน `void merge(CP::list<CP::list<T>> &ls)` ซึ่งจะย้ายข้อมูลทั้งหมดใน `ls` มาต่อท้าย `list` ที่ทำการเรียก ฟังก์ชันนี้ตามลำดับของข้อมูลใน `ls` โดยที่หลังจากเรียกฟังก์ชันนี้แล้ว `ls` จะต้องมีความยาวข้อมูลเท่าเดิม แต่ข้อมูลแต่ละตัวใน `ls` จะต้องเป็น `list` ว่างทั้งหมด

ตัวอย่างเช่น หาก `list a` มีข้อมูลเป็น `{1, 2, 3}` และให้ `ls` มีค่าเป็น `{ {10, 20, 30}, {100}, {}, {990, 991, 992} }` เมื่อทำการเรียก `a.merge(ls)` แล้ว `a` จะต้องมีความเป็น `{1, 2, 3, 10, 20, 30, 100, 990, 991, 992}` และ `ls` จะมีความเป็น `{ {}, {}, {}, {} }` นั่นเอง

ฟังก์ชันนี้ควรจะใช้เวลาเป็น $O(ls.size())$

ข้อบังคับ

โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ `Code::Blocks` ให้ ซึ่งในโปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ `list.h`, `main.cpp` และ `student.h` อยู่ ให้นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงในไฟล์ `student.h` เท่านั้น และการส่งไฟล์ขึ้น `grader` ให้ส่งเฉพาะไฟล์ `student.h`

คำอธิบายฟังก์ชัน main

โปรแกรมจะเริ่มต้นจาก `CP::list<int> l` และ `CP::list<CP::list<int>> ls` โดยทั้ง `l` และ `ls` เป็น `list` ว่าง และจะรับข้อมูลในรูปแบบต่อไปนี้

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 ตัวคือ `n` และ `m`
- บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็ม `n` ตัว ซึ่งจะเป็นข้อมูลที่ใส่เข้าไปใน `list l` ตามลำดับ
- หลังจากนั้นอีก `m` บรรทัดจะเป็นข้อมูลของ `list` ที่อยู่ใน `ls` แต่ละตัว ตามลำดับ แต่ละบรรทัดขึ้นต้นด้วยจำนวนเต็ม `x` ซึ่งบอกจำนวนของข้อมูลใน `list` นั้น และตามด้วยจำนวนเต็มอีก `x` ตัวซึ่งระบุข้อมูลใน `list` นั้นตามลำดับ

หลังจากนั้น `main` จะเรียก `l.merge(ls)` แล้วทำการแสดงข้อมูลใน `l` และ `ls` ออกมาทางหน้าจอ

*** `main` ใน `grader` นั้นจะแตกต่างจาก `main` ที่นิสิตได้รับ แต่จะเป็นการทดสอบในลักษณะเดียวกัน ขอให้เขียนฟังก์ชันเพิ่มเติมให้ตรงตามนิยามที่กำหนดไว้ข้างต้น ***