## Stack/Queue Append

256MB เวลาไม่เกิน 5 วินาที

ในข้อนี้ให้นิสิตเพิ่มบริการ appendQueue(CP::queue<T> q) และ appendStack(CP::stack<T> s) ให้กับ CP::stack และ CP::queue โดยคำสั่งเหล่านี้จะนำข้อมูลที่ส่งเข้ามาเพิ่มให้กับรายการของข้อมูลในปัจจุบัน โดย ผลลัพธ์ที่ได้ต้องมีลักษณะดังนี้

- ลำดับในการข้อมูลออกของข้อมูลเดิมไม่เปลี่ยน
- ข้อมูลใหม่ที่นำเข้ามาต้องมีลำดับในการนำข้อมูลออกหลังข้อมูลเดิมเสมอ
- ลำดับในการนำข้อมูลออกของข้อมูลใหม่ต้องเหมือนกับลำดับของโครงสร้างข้อมูลก่อนที่จะนำเข้ามา
- สามารถแก้ไขข้อมูลนำเข้าหรือไม่ก็ได้ตามแต่นิสิตสะดวก

ตัวอย่างที่	ข้อมูลเริ่มต้น	ผลที่ได้
1	S1 เก็บ <1,2,3,4,5> (5 อยู่บนสุด) และ	S1.appendStack(S2) ทำให้
	S2 เก็บ <11,12> (12 อยู่บนสุด)	S1 เก็บ <11,12,1,2,3,4,5>
2	Q1 เก็บ <6,7,8,9> (6 อยู่หน้าสุด) และ	Q1.appendQueue(Q2) ทำให้
	Q2 เก็บ <16,17> (16 อยู่หน้าสุด)	Q1 เก็บ <6,7,8,9,16,17>
3	S1 เก็บ <1,2,3,4,5> (5 อยู่บนสุด) และ	S1.appendQueue(Q1) ทำให้
	Q1 เก็บ <6,7,8,9> (6 อยู่หน้าสุด)	S1 เก็บ <9,8,7,6,1,2,3,4,5>
4	Q1 เก็บ <6,7,8,9> (6 อยู่หน้าสุด) และ	Q1.appendStack(S1) ทำให้
	S1 เก็บ <1,2,3,4,5> (5 อยู่บนสุด)	Q1 เก็บ <6,7,8,9,5,4,3,2,1>

โดยไฟล์ main.cpp ที่ให้มาแสดงตัวอย่างการเรียกใช้ฟังก์ชัน (ซึ่งเป็นคนละตัวกับ main.cpp ที่จะใช้ทดสอบใน Grader) ให้นิสิตส่งเฉพาะ student.h เท่านั้น นิสิตสามารถแก้ไข main.cpp ได้เพื่อทดสอบฟังก์ชันตาม ต้องการ แต่ห้ามส่ง main.cpp ผลลัพธ์ที่คาดหวังเมื่อรัน main.cpp (ที่ให้มา)

```
9 8 7 6 1 2 3 4 5
6 7 8 9 5 4 3 2 1
1 1
1 1
```

## หมายเหตุ

- 1. ชุดทดสอบแต่ละชุดจะทดสอบเฉพาะฟังก์ชันใดฟังก์ชันหนึ่งเท่านั้น และแต่ละอันจะเป็น 25% ของจำนวน test case โดยหากนิสิตทำได้ข้อใดข้อหนึ่งก็ขอให้ส่งมาได้ (แต่ต้อง compile ผ่าน) และรับประกันว่าทั้ง โครงสร้างข้อมูลเดิมและข้อมูลที่ส่งมาจะมีข้อมูลไม่เกิน 100000 ตัว
- 2. stack.h และ queue.h นั้นได้มีการปรับให้เหมาะสมมีคำสั่งเพิ่มเติมและเป็น friend ซึ่งกันและกันทำให้ stack และ queue สามารถเข้าถึงข้อมูล private ของกันและกันได้ (หากอยากใช้)