Heap K-th

จงเขียนฟังก์ชัน T get_kth(size_t k) const เพิ่มเติมให้กับคลาส CP::priority_queue ซึ่ง ฟังก์ชันนี้จะคืนค่าข้อมูลที่ "จะถูก pop ออกมาในครั้งที่ k" จาก priority queue นี้ ตัวอย่างเช่น เมื่อ k มีค่าเป็น 1 ฟังก์ชันนี้จะต้องคืนค่าเดียวกับ top() กลับมาให้ หรือเมื่อ k มีค่าเป็น 3 ฟังก์ชันนี้ ควรจะคืนค่า top() ที่เกิดขึ้นหลังจากการเรียก pop() สองครั้งนั่นเอง (กล่าวอีกนัยหนึ่ง get_kth จะ คืนค่าที่มากที่สุดเป็นลำดับที่ k จาก priority_queue นี้นั้นเอง เมื่อพิจารณาค่ามากน้อยตาม comparator ที่ใช้ใน priority queue นี้)

อย่างไรก็ตาม รับประกันว่าค่า k ที่เรียกนั้นจะอยู่ในช่วง 1 ถึง 3 เท่านั้น และจะไม่มีการ เรียกค่า k ที่มากกว่า mSize แน่นอน

ให้สังเกตว่าฟังก์ชันนี้ถูกประกาศเป็นแบบ const ซึ่งหมายความว่าฟังก์ชันนี้จะต้องไม่ทำ การเปลี่ยนแปลงค่าใด ๆ ใน priority queue ของเรา

ข้อบังคับ

- โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ Code::Blocks ให้ ซึ่งในไฟล์โปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ vector.h, main.cpp และ student.h อยู่ ให้นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงในไฟล์ student.h เท่านั้น และการส่งไฟล์เข้าสู่ระบบ grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ student.h เท่านั้น
 - o ในไฟล์ student.h ดังกล่าวจะต้องไม่ทำการอ่านเขียนข้อมูลใด ๆ ไปยังหน้าจอหรือ คีย์บอร์ดหรือไฟล์ใด ๆ

คำอธิบายฟังก์ชัน main()

main จะอ่านข้อมูลมาสองบรรทัด ตามรูปแบบนี้

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม n และ k
- บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็มจำนวน n ตัว ซึ่งจะถูกนำไปใส่ใน priority_queue หลังจากนั้น main จะเรียก get kth(k) แล้วทำการพิมพ์ค่าดังกล่าวออกมาทางหน้าจอ

ข้อควรระวัง

*** main ที่ใช้จริงใน grader นั้นจะแตกต่างจาก main ที่ได้รับในไฟล์โปรเจ็คเริ่มต้น **

• ฟังก์ชัน get_kth นั้นจะพิจารณาค่าตาม comparator ที่ใช้ใน priority_queue ด้วย

ตัวอย่างการใช้งาน get_kth()

```
int main() {
  int n = 10;
  CP::priority_queue<int> pq;
  while (n--) pq.push(n);
  cout << pq.get_kth(3) << endl; // แสดงค่า 7
  cout << pq.get_kth(2) << endl; // แสดงค่า 8
  cout << pq.get_kth(1) << endl; // แสดงค่า 9

n = 10;
  CP::priority_queue<int,greater<int>> pq2;
  while (n--) pq2.push(n);
  cout << pq2.get_kth(3) << endl; // แสดงค่า 2
  cout << pq2.get_kth(2) << endl; // แสดงค่า 1
  cout << pq2.get_kth(1) << endl; // แสดงค่า 0
}
```