## Vector Iterator Check

จงเขียนฟังก์ชันเพิ่มเติมความสามารถให้กับ CP::vector โดยให้เพิ่มฟังก์ชัน bool valid\_iterator(iterator it) ให้กับคลาส vector โดยฟังก์ชันนี้จะคืนค่า true ก็ต่อเมื่อ iterator ดังกล่าวชี้ไปยังตำแหน่งที่มีข้อมูลอยู่ของ vector ดังกล่าวเท่านั้น และคืนค่า false ในกรณีอื่น ๆ ในกรณีที่ it ชี้ไปยัง end() ของ vector ดังกล่าว ก็ให้คืนค่า false ด้วยเช่นเดียวกัน (เนื่องจาก end นั้นไม่ได้ระบุถึงตำแหน่ง ที่มีข้อมูลอยู่ภายใน vector)

ตัวย่างผลการเรียกฟังก์ชัน valid\_iterator เป็นดังนี้

Code ที่ทำการเรียกฟังก์ชัน valid_iterator	ผลลัพธ์ที่ได้จากฟังก์ชัน valid_iterator
<pre>vector<int> v(10); v.valid_iterator(v.begin());</int></pre>	true
<pre>vector<int> v; v.valid_iterator(v.begin());</int></pre>	false
<pre>vector<int> v1(10), v2(10); v1.valid_iterator( v2.begin() );</int></pre>	false
<pre>vector<int> v; vector<int>::iterator it; v.push_back(10); v.push_back(20); it = v.begin()+1; v.push_back(30); v.valid_iterator( it )</int></int></pre>	false
<pre>vector<int> v(10); v.resize(3); v.valid_iterator(v.begin()+4);</int></pre>	false

## ข้อบังคับ

โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ Code::Blocks ให้ ซึ่งในโปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ vector.h, main.cpp และ student.h อยู่ ให้ นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงไปในไฟล์ student.h เท่านั้น และการส่งไฟล์ขึ้น grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ student.hนิสิตสามารถแก้ไข student.h ได้โดยอิสระ สามารถ include และเรียกใช้ data structure หรือ ฟังก์ชัน อื่นใดของ vector ได้ \*\*\* อย่างไรก็ตาม valid\_iterator จะต้องไม่ทำการแก้ไขข้อมูลใน vector โดยเด็ดขาด และจะไม่สามารถเรียกใช้ฟังก์ชัน begin() หรือ end() ของ CP::vector ได้ แต่จะสามารถใช้ data member ใด ๆ ของ CP::vector ได้ตามปรกติ \*\*\*

\*\*\* ห้ามทำการพิมพ์ข้อมูลทางจอภาพหรืออ่านข้อมูลจากคีย์บอร์ดในไฟล์ student.h ที่ส่งมายัง grader โดยเด็ดขาด \*\*\*

## คำอธิบายฟังก์ชัน main()

ฟังก์ชัน main จะรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดซึ่งจะต้องระบุชุดทดสอบที่ต้องการจะทดสอบ แล้วเรียกฟังก์ชันที่ทดสอบการทำงานของ queue ตามที่กำหนด โดยฟังก์ชันดังกล่าวจะ return true เมื่อผลการทำงานถูกต้องเท่านั้น

\*\*\* main ใน grader นั้นจะแตกต่างจาก main ที่นิสิตได้รับ แต่จะเป็นการทดสอบในลักษณะเดียวกัน ขอให้เขียนฟังก์ชั่น เพิ่มเติมให้ตรงตามนิยามที่กำหนดไว้ข้างต้น \*\*\*