Sparse Graph

ในโจทย์ข้อนี้ นิสิตจะต้องเขียนคลาส SparseGraph ซึ่งใช้สำหรับเก็บข้อมูลของ directed graph **ที่มีจำนวนปมมาก ๆ** แต่มีจำนวนเส้นเชื่อมไม่มาก กำหนดให้กราฟที่ต้องการเก็บคือ G=(V,E) โดยที่ $v=\{0,1,...,n-1\}$ และ $E\subseteq\{(a,b)|a,b\in V\}$ และกำหนดให้ $1\le |V|\le 100,000$ และ $0\le |E|\le 500,000$ ให้สังเกตว่า V มีขนาดใหญ่มาก การสร้างตารางขนาด $|V|\times |V|$ เพื่อเก็บข้อมูลทั้งหมดนั้นจะเป็นไปไม่ได้ คลาส sparse graph จะต้องมีฟังก์ชันดังต่อไปนี้

- SparseGraph() เป็น constructor ที่สร้างกราฟที่มีปมจำนวน 3 ปม และไม่มีเส้นเชื่อมเลย
- SparseGraph(int n_in) เป็น constructor ที่สร้างกราฟที่มีปมจำนวน n_in ปม แต่ไม่มีเส้นเชื่อมเลย
- SparseGraph(const SparseGraph& G) เป็น copy constructor
- void AddEdge(int a, int b) เป็นการเพิ่มเส้นเชื่อมจากปม a ไปยังปม b (ถ้ามีเส้นเชื่อมดังกล่าวอยู่แล้ว ฟังก์ชันนี้จะไม่ ทำอะไร) รับประกันว่า 0 ≤ a,b < |V|
- void RemoveEdge(int a, int b) ลบเส้นเชื่อมจากปม a ไปยังปม b (ถ้าไม่มีเส้นเชื่อมดังกล่าว ฟังก์ชันนี้จะไม่ทำอะไร) รับประกันว่า 0 ≤ a,b < |V|
- bool DoesEdgeExist(int a, int b) const จะ return true ก็ต่อเมื่อมีเส้นเชื่อมจาก a ไปยัง b อยู่ในกราฟ รับประกัน ว่า 0 ≤ a,b < |V|
- SparseGraph Transpose() const คืน SparseGraph ซึ่งเป็น transpose G^T ของกราฟของเรา โดยกำหนดให้ transpose ของกราฟ G=(V,E) คือกราฟ $G^T=(V,E')$ โดยที่ $E'=\{(b,a)|\ (a,b)\ \in E\}$ นอกจากนี้ การเรียกฟังก์ชันนี้จะต้อง ไม่ทำให้กราฟของเรามีการเปลี่ยนแปลง

ข้อบังคับ

โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ code::block ให้ ซึ่งในโปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ sparsegraph.h และ main.cpp อยู่ ให้นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงไปในไฟล์ sparsegraph.h เท่านั้น นิสิตสามารแก้ไขไฟล์ sparsegraph.h โดยการเพิ่ม #include และใช้ class ต่าง ๆ ได้อย่างอิสระ การส่งไฟล์ขึ้น grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ sparsegraph.h

คำอธิบายฟังก์ชัน main()

main จะทำการอ่านข้อมูลหมายเลขกรณีทดสอบจาก keyboard แล้วทำการเรียกฟังก์ชันที่จะทดสอบคลาส SparseGraph ตามหมายเลขกรณีทดสอบ โดยที่ฟังก์ชันทดสอบจะทำการเรียกใช้บริการต่าง ๆ ของคลาสที่เขียนขึ้นและ แสดงผลลัพธ์ออกทางหน้าจอ เกรดเดอจะทำการตรวจผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นว่าตรงกับที่ควรจะเป็นหรือไม่