## **Swap Vector**

จงเขียนฟังก์ชันเพิ่มเติมความสามารถให้กับ CP::vector โดยให้เพิ่มฟังก์ชัน void swap( vector< T > &other) ให้กับคลาส vector เพื่อที่ใช้ในการสลับข้อมูลภายใน other กับ vector ที่เรียกฟังก์ชันดังกล่าว การสลับข้อมูลนี้จะต้องทำให้ข้อมูลทั้งหมด รวมถึง ขนาด และ จำนวนช่องที่จองไว้ของทั้งสอง vector สลับกัน

ตัวอย่างเช่น สมมติให้ v และ w เป็น vector ที่มีข้อมูลเป็น <1, 2, 3> และ <-100,4> ตามลำดับ หลังจากเรียก v.swap(w) แล้ว จะทำให้ v มีข้อมูลเป็น <-100,4> และ w มีข้อมูลเป็น <1, 2, 3> เป็นต้น

สำหรับโจทย์ข้อนี้ ถ้าหากฟังก์ชันนี้ใช้เวลาเป็น O( n ) จะผ่านชุดข้อมูลทดสอบเพียงแค่ 50% แรกเท่านั้น

## ข้อบังคับ

โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ Code::Blocks ให้ ซึ่งในโปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ vector.h, main.cpp และ student.h อยู่ ให้ นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงไปในไฟล์ student.h เท่านั้น และการส่งไฟล์ขึ้น grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ student.hนิสิตสามารถแก้ไข student.h ได้โดยอิสระ สามารถ include และเรียกใช้ data structure หรือ ฟังก์ชัน อื่นใดของ vector ได้

\*\*\* ห้ามทำการพิมพ์ข้อมูลทางจอภาพหรืออ่านข้อมูลจากคีย์บอร์ดในไฟล์ student.h ที่ส่งมายัง grader โดยเด็ดขาด \*\*\*

## คำอธิบายฟังก์ชัน main()

ฟังก์ชัน main จะรับข้อมูลจากคีย์บอร์ด เพื่อระบุหมายเลขชุดการทดสอบ แล้วจะทำการทดสอบฟังก์ชัน swap โดยเรียกฟังก์ชัน ใน main ที่ทำการทดสอบฟังก์ชันดังกล่าว และฟังก์ชันนั้นจะคืนค่า true ก็ต่อเมื่อการทำงานถูกต้องเท่านั้น

\*\*\* main ใน grader นั้นจะแตกต่างจาก main ที่นิสิตได้รับ แต่จะเป็นการทดสอบในลักษณะเดียวกัน ขอให้เขียนฟังก์ชั่น เพิ่มเติมให้ตรงตามนิยามที่กำหนดไว้ข้างต้น \*\*\*