

Stack Deep Push

จงเขียนฟังก์ชันเพิ่มเติมความสามารถให้กับ CP::stack โดยให้เพิ่มฟังก์ชัน void deep_push(size_t pos, T value) ให้กับคลาส stack โดยฟังก์ชันนี้จะทำการ push ค่า value ลงไปใน stack โดยแทรกเข้าไปในตำแหน่งที่อยู่ “ถัดจาก” Top of Stack ไป pos ช่อง โดยที่ pos จะมีค่าไม่มากกว่า size() ของ stack ดังกล่าว

ตัวอย่างเช่น การ deep_push(0, value) นั้นจะให้ผลเหมือนกับการ push ปรกติ หรือ การ deep_push(3, value) เข้าไปยัง stack ที่มีค่าเป็น {10,20,30} โดยที่ top of stack อยู่ด้านขวาสุด จะทำให้ได้ผลเป็น {value,10,20,30} เป็นต้น

ข้อบังคับ

โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ Code::Blocks ให้ ซึ่งในโปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ stack.h, main.cpp และ student.h อยู่ ให้ นิสิตเขียน code เพิ่มเติมลงไปในไฟล์ student.h เท่านั้น และการส่งไฟล์ขึ้น grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ student.h นิสิตสามารถแก้ไข student.h ได้โดยอิสระ สามารถ include และเรียกใช้ data structure หรือ ฟังก์ชัน ใดๆ ของ stack ได้

***** ห้ามทำการพิมพ์ข้อมูลทางจอภาพหรืออ่านข้อมูลจากคีย์บอร์ดในไฟล์ student.h ที่ส่งมายัง grader โดยเด็ดขาด *****

คำอธิบายฟังก์ชัน main()

โปรแกรมจะเริ่มต้นจาก CP::stack<int> s ซึ่งเป็นกองซ้อนว่าง หลังจากนั้น main จะทำการเรียกใช้ฟังก์ชันต่าง ๆ ของ stack ของเราตามข้อมูลคำสั่งที่ได้รับจาก keyboard มาทีละบรรทัด แต่ละบรรทัดนั้นจะระบุการทำงานต่าง ๆ ที่จะกระทำกับคิวของเรา การทำงานมีหลายแบบ โดยขึ้นอยู่กับตัวอักษรตัวแรกในบรรทัด กล่าวคือ u เป็นการ push ข้อมูลเข้าไปในกองซ้อน, o เป็นการ pop ข้อมูล, d เป็นการเรียกใช้บริการ deep_push และสุดท้าย p จะเป็นการพิมพ์ข้อมูลในกองซ้อนออกมา สุดท้าย q เป็นการจบการทำงาน

- บรรทัดที่มีคำสั่ง a จะตามด้วยตัวเลข 1 ตัว ซึ่งเป็น argument ของฟังก์ชันดังกล่าว
- บรรทัดที่มีคำสั่ง d จะตามด้วยตัวเลข 2 ตัว คือค่า pos และ value ที่จะเรียกฟังก์ชัน deep_push ตามลำดับ
- คำสั่ง p จะพิมพ์ข้อมูลออกมาจาก stack โดยพิมพ์ข้อมูลจาก bottom of stack ไปยัง top of stack ตามลำดับ

***** main ใน grader นั้นจะแตกต่างจาก main ที่นิสิตได้รับ แต่จะเป็นการทดสอบในลักษณะเดียวกัน ขอให้เขียนฟังก์ชันเพิ่มเติมให้ตรงตามนิยามที่กำหนดไว้ข้างต้น *****

ตัวอย่าง

ข้อมูลที่พิมพ์เข้าทาง keyboard	ข้อมูลที่เป็นผลจากการทำงานของโปรแกรม
u 1	Stack size = 4 Data = 1 2 3 4
u 2	Stack size = 6 Data = 11 1 2 3 4 10
u 3	Stack size = 4 Data = 11 1 2 3
u 4	
p	
d 0 10	
d 5 11	
p	
o	
o	
p	
q	

