Card Battle

อ. โตกำลังเล่นเกมการ์ดเกมหนึ่งอยู่ โดย อ. โตเริ่มต้นมีการ์ด n ใบอยู่ในมือและกำลังจะเข้าแข่งขันเกมการ์ด นี้ ในการแข่งขันนั้น อ. โตจะต้องผ่านด่านการแข่งกับคู่ต่อสู้จำนวน m คนไล่ตั้งแต่คนที่ 1 ถึงคนที่ m ทีละคน ตามลำดับโดยเริ่มที่คนที่ 1 การ์ดแต่ละใบจะมีค่าพลังเป็นตัวเลขจำนวนเต็มกำกับอยู่ ค่าพลังของการ์ดแต่ละใบอาจจะ เหมือนหรือแตกต่างกันก็ได้ การเล่นเกมนี้จะเป็นการนำเอาค่าพลังของการ์ดมาเปรียบเทียบกัน

การต่อสู้ระหว่างอ. โต กับ คู่ต่อสู้หนึ่งคน การต่อสู้ระหว่าง อ. โต กับ คู่ต่อสู้คนที่ i ใด ๆ จะดำเนินด้วย วิธีการที่กำหนดไว้แล้วดังนี้

- 1. คู่ต่อสู้จะเลือกเปิดการ์ดออกมาหนึ่งใบจากการ์ดที่คู่ต่อสู้มีอยู่ตามลำดับที่กำหนดไว้แล้วของคู่ต่อสู้คนนั้น
- 2. อ. โตจะต้องเลือกการ์ดจากที่ อ. โตมีอยู่ในมือเพื่อมาสู้กับการ์ดที่คู่ต่อสู้เปิดออกมา โดย อ. โตจะ<u>เลือกการ์ดที่</u> มีพลังน้อยที่สุดที่มากกว่าพลังของการ์ดของคู่ต่อสู้ ถ้าหาก อ. โตไม่มีการ์ดตามเงื่อนไขนี้ อ. โตก็จะแพ้คู่ต่อสู้ คนนี้ทันทีและให้การแข่งขันของ อ. โตจบลงโดยถือว่า อ. โตได้แข่งถึงรอบที่ i
- 3. เมื่อ อ. โตเลือกการ์ดตามเงื่อนไขข้อ 2 ได้แล้ว ทั้ง อ. โต และ คู่ต่อสู้ต่างก็ทำลายการ์ดของตัวเองทิ้ง
 - a. ถ้าการ์ดของคู่ต่อสู้หมดลงหลังจากการทำลายการ์ดนี้ ให้ถือว่า อ. โตชนะคู่ต่อสู้คนนี้ทันที
 - b. แต่ถ้าหากคู่ต่อสู้ยังมีการ์ดเหลืออยู่ ให้กลับไปทำข้อ 1 ซ้ำ
- 4. เมื่อ อ. โตชนะคู่ต่อสู้คนที่ i อ. โตจะเข้ารอบถัดไปเพื่อไปแข่งกับคู่ต่อสู้คนที่ i+1 แต่ถ้าหาก i มีค่าเท่ากับ m ให้ถือว่า อ. โต ชนะการแข่งขันนี้
- 5. การ์ดใด ๆ ของ อ. โตที่ถูกทำลายในแต่ละรอบนั้น อ.โตจะไม่สามารถนำไปใช้ในรอบต่อ ๆ ไปได้อีก เราทราบข้อมูลการ์ดของ อ. โต และทราบว่าคู่ต่อสู้แต่ละคนมีการ์ดอยู่กี่ใบ และทราบลำดับของการ์ดที่คู่ ต่อสู้แต่ละคนจะเปิดการ์ดออกมา จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูลดังกล่าวทั้งหมด และ คำนวณว่า อ. โตจะชนะการ แข่งขันหรือไม่ หากไม่ชนะ อ. โตได้แข่งถึงรอบใด

ข้อมูลนำเข้า

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็มสองตัวคือ n และ m (1 <= n, m <= 500,000)
- บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็ม n ตัวซึ่งบอกค่าพลังของการ์ดในมือของ อ. โต
- หลังจากนั้นอีก m บรรทัดจะเป็นข้อมูลของลำดับของการ์ดที่คู่ต่อสู้แต่ละคนจะเลือกเปิดออกมาตามลำดับ ตั้งแต่คนที่ 1 ถึงคนที่ m โดยในบรรทัดที่ระบุถึงข้อมูลของคู่ต่อสู้คนที่ i จะประกอบด้วยตัวเลขหลายตัวคือ
 - O ข้อมูลตัวแรกระบุค่า o[i] ซึ่งบอกจำนวนการ์ดของคู่ต่อสู้คนดังกล่าว โดยที่
 - O หลังจากนั้นจะมีข้อมูลอีก o[i] ตัวซึ่งบอกค่าพลังของการ์ดของคู่ต่อสู้คนดังกล่าว

รับประกันว่าจำนวนการ์ดของคู่ต่อสู้ทุกคนรวมกันจะไม่เกิน 500,000 (แต่อาจจะมากกว่าจำนวนการ์ดที่ อ. โตมีอยู่ก็เป็นได้)

ค่าพลังของการ์ดใด ๆ จะมีค่าอยู่ระหว่าง 1 ถึง 1,000,000

ข้อมูลส่งออก

ให้พิมพ์ตัวเลข 1 ตัวซึ่งระบุจำนวนรอบที่ อ. โตได้แข่งถึง หากอ. โตชนะการแข่งขันให้พิมพ์ตัวเลข m+1

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 3	4
10 10 10 10 10	
1 1	// อ. โตชนะการแข่งขัน
1 2	
1 3	
5 3	1
10 10 10 10 10	
1 100	// รอบแรก ก็แพ้แล้ว
1 1	
1 2	
7 3	3
5 4 1 3 5 1 1	// รอบแรก อ. โตใช้การ์ดพลัง 5, 5, 4 ตามลำดับ
3 4 4 3	// รอบสอง อ. โตใช้การ์ดพลัง 3
1 1	// รอบสาม อ.โต เหลือการ์ดพลัง 1 อยู่ 3 ใบไม่สามารถชนะได้
1 1	U

ชุดข้อมูลทดสอบ

- 20% ของข้อมูลทดสอบจะมี n, m, o[i] <= 10
- 30% ของข้อมูลทดสอบนั้น ค่าพลังของการ์ดของ อ. โตจะไม่ซ้ำกันเลย
- 50% ไม่มีข้อกำหนดพิเศษอื่นใด

หมายเหตุ

ข้อมูลนำเข้าและส่งออกของโปรแกรมนี้มีเป็นจำนวนมาก การทำงานตามปรกติของ cin และ cout นั้นช้า เกินไป ขอให้เรียกคำสั่งดังต่อไปนี้เป็นคำสั่งแรกใน main function เพื่อเพิ่มความเร็วให้กับ cin และ cout std::ios base::sync with stdio(false); std::cin.tie(0);