

Queue Reverse

จงเพิ่มฟังก์ชัน void reverse(int a, int b) ให้กับ CP::queue โดยฟังก์ชันนี้จะทำการ reverse ข้อมูลใน queue โดยจะพลิกกลับตั้งแต่ข้อมูลลำดับที่ a ถึงลำดับที่ b ในคิวนี้ โดยกำหนดให้ข้อมูลลำดับที่ x ใน q นั้นหมายถึงข้อมูลที่จะอยู่ที่หัวคิว เมื่อคิวดังกล่าวถูก pop ไปเป็นจำนวน x ครั้ง ตัวอย่างเช่นหากคิวมีข้อมูลเป็น {99,88,11,33,22} โดยที่ให้หัวคิวอยู่ด้านซ้าย และท้ายคิวอยู่ด้านขวา ข้อมูลในลำดับที่ 0 ของคิวนี้คือ 99 และข้อมูลในลำดับที่ 3 ของคิวนี้คือ 33 เป็นต้น

สมมติให้คิวมีข้อมูลเป็น {A,B,C,D,E,F,G,H,I} การเรียก reverse(1,4) ของคิวนี้จะทำให้คิวมีข้อมูลเป็น {A,E,D,C,B,F,G,H,I} นั่นเอง

รับประกันว่าในการเรียกฟังก์ชันนี้ $0 \leq a \leq b \leq \text{ขนาดของคิว}-1$

คำอธิบายฟังก์ชัน main()

main จะอ่านข้อมูลมาสองบรรทัด ตามรูปแบบนี้

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม n, a และ b
 - บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็มจำนวน n ตัว ซึ่งจะถูกนำไปใส่ในคิว
- หลังจากนั้น main จะเรียก reverse(a,b) แล้วทำการพิมพ์ค่าดังกล่าวออกมาทางหน้าจอ

ข้อควรระวัง

***** main ที่ใช้จริงใน grader นั้นจะแตกต่างจาก main ที่ได้รับในไฟล์โปรเจ็คเริ่มต้น ****

- main() ที่ได้นั้นจะมีค่า mFront เป็น 0 เสมอ ให้ระวังว่าในการใช้งานจริง mFront อาจจะมีค่าอื่น ๆ ก็เป็นไปได้