

## Vector Unique

จงเขียนฟังก์ชันเพิ่มเติมความสามารถให้กับ `CP::vector` โดยให้เพิ่มฟังก์ชัน `void uniq()` ให้กับคลาส `vector` ซึ่งจะทำให้ข้อมูลใน `vector` นั้นไม่ซ้ำกันเลย โดยหากข้อมูลใดปรากฏมากกว่า 1 ครั้งใน `vector` นั้น ตัวที่ปรากฏขึ้นมาทีหลังจะต้องหายไปหลังจากการเรียก `uniq`

ตัวอย่างเช่น ถ้า  $v = \{5, 1, 2, 3, 1, 1, 4, 1, 1, 2, 3, 5\}$  แล้ว การเรียก `v.uniq` จะทำให้ `v` กลายเป็น `\{5, 1, 2, 3, 4\}` นั่นเอง

ฟังก์ชัน `uniq` นี้จะต้องทำงานได้เฉพาะเมื่อเราเก็บข้อมูลประเภท `string`, `int`, `float` เท่านั้น (ให้สังเกตว่าข้อมูลทั้ง 3 ประเภทเป็นข้อมูลที่สามารถเรียงลำดับได้) นิสิตไม่จำเป็นต้องเขียน `uniq` ให้ใช้งานได้กับข้อมูลประเภทอื่น ๆ

### ข้อบังคับ

โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ `code::block` ให้ ซึ่งในโปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ `vector.h`, `main.cpp` และ `student.h` อยู่ให้นิสิตเขียน `code` เพิ่มเติมลงไปไฟล์ `student.h` เท่านั้น และการส่งไฟล์ขึ้น `grader` ให้ส่งเฉพาะไฟล์ `student.h` นิสิตสามารถแก้ไข `student.h` ได้โดยอิสระ สามารถ `include` และเรียกใช้ `data structure` หรือ ฟังก์ชันอื่น ๆ ได้

### คำอธิบายฟังก์ชัน `main()`

`main` จะทำอ่าน `vector` จาก `keyboard` โดยที่บรรทัดแรกจะอ่านจำนวนข้อมูล และบรรทัดที่สองจะเป็นข้อมูลประเภท `int` ซึ่งมีจำนวนตัวเท่ากับตัวเลขในบรรทัดแรก

เมื่ออ่านข้อมูลครบแล้ว `main` จะสร้าง `vector` จากข้อมูลที่ได้รับมาตามลำดับ แล้วเรียกใช้ฟังก์ชัน `uniq` ของ `vector` นั้น หลังจากนั้นจะทำการพิมพ์ข้อมูลแต่ละตัวใน `vector` ดังกล่าวตามลำดับ

\*\*\* `main` ใน `grader` นั้นจะแตกต่างจาก `main` ที่นิสิตได้รับ ขอให้เขียน `uniq` ให้ตรงตามนิยามที่กำหนดไว้ข้างต้น `main` ของนิสิตนั้นจะทำการทดสอบเฉพาะข้อมูลประเภท `int` เท่านั้น แต่ `main` ใน `grader` จะทดสอบกับกรณีของข้อมูลประเภท `float` และ `string` ด้วย \*\*\*

### ตัวอย่าง

ข้อมูลที่พิมพ์เข้าทาง keyboard	ข้อมูลที่เป็นผลจากการทำงานของโปรแกรม
3 10 20 30	Result 10 20 30
5 3 2 1 2 3	Result 3 2 1
10 5 1 2 3 1 1 2 3 4 5	Result 5 1 2 3 4