

Heap Change Value

จงเพิ่มบริการให้กับคลาส `CP::priority_queue` โดยให้เพิ่มฟังก์ชัน `void change_value(size_t pos, const T& value)` ซึ่งเป็นฟังก์ชันที่ใช้เพื่อเปลี่ยนค่าใน `mData[pos]` ให้เป็น `value` ซึ่งการกระทำดังกล่าวอาจทำให้การเก็บข้อมูลภายในของ `CP::priority_queue` เสียความเป็น Binary Heap ไป ดังนั้น ฟังก์ชันนี้ “อาจจะ” ต้องทำการปรับเปลี่ยนตำแหน่งภายในของ `priority_queue` นี้ให้เป็น Binary Heap ที่ถูกต้อง รับประกันว่า การเรียกฟังก์ชันนี้ `pos` จะมีค่าไม่น้อยกว่า 0 และไม่มากกว่า `mSize-1`

ข้อบังคับ

โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจ็คของ `Code::Blocks` ให้ ซึ่งในโปรเจ็คดังกล่าวจะมีไฟล์ `priority_queue.h`, `main.cpp` และ `student.h` อยู่ ให้นักเขียน code เพิ่มเติมลงไปในไฟล์ `student.h` เท่านั้น และการส่งไฟล์ขึ้น grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ `student.h` ให้นักเขียนสามารถแก้ไข `student.h` ได้โดยอิสระ สามารถ include และเรียกใช้ data structure หรือ ฟังก์ชัน อื่นใดได้

***** ห้ามทำการพิมพ์ข้อมูลทางจอภาพหรืออ่านข้อมูลจากคีย์บอร์ดในไฟล์ `student.h` ที่ส่งมายัง grader โดยเด็ดขาด *****

คำอธิบายฟังก์ชัน `main()`

โปรแกรมจะเริ่มต้นจาก `CP::priority_queue<int> pq` ซึ่งเป็น `priority_queue` ว่าง หลังจากนั้น `main` จะอ่านข้อมูลจำนวน 3 บรรทัด ตามรูปแบบดังนี้

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็มสามตัวคือ `n`, `pos` และ `value`
- บรรทัดที่สองประกอบด้วยจำนวนเต็ม `n` ตัว ซึ่งเป็นข้อมูลที่จะถูกใส่เข้าไปใน `pq` ด้วยการเรียก `push` ตามลำดับ

หลังจากที่ `push` ข้อมูลตามบรรทัดที่สองเสร็จแล้ว โปรแกรมจะเรียก `change_value(pos, value)` ด้วยค่าตามที่ได้รับจากบรรทัดที่ 1 และทำการพิมพ์ค่าทั้งหมดของ `priority_queue` ออกมาตามลำดับ

***** `main` ใน grader นั้นจะแตกต่างจาก `main` ที่นิสิตได้รับ แต่จะเป็นการทดสอบในลักษณะเดียวกัน ขอให้เขียนฟังก์ชันเพิ่มเติมให้ตรงตามนิยามที่กำหนดไว้ข้างต้น *****

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 3 10 1 2 3 4 5	Size is = 5 10 5 4 3 2
5 4 -8 1 2 3 4 5	Size is = 5 5 4 2 1 -8

คำแนะนำ

ในข้อนี้ การที่จะทำให้ได้คะแนนเต็มนั้น `change_key` ควรจะใช้เวลาเป็น $O(\lg n)$