

הסבר על הפרויקט - פתרון בעיית 8 המלכות  
פרויקט זה עוסק בפתרון בעיית 8 המלכות על לוח שחמט בגודל 8 על 8. המטרה היא למקם 8 מלכות על הלוח כך שאף מלכה לא מאיימת על מלכה אחרת, כלומר, אין שתי מלכות באותה שורה, עמודה או אלכסון.  
הפרויקט משתמש בתכנות מונחה עצמים (OOD) ובמשק גרפי (GUI) כדי להציג את הלוח, למקם את המלכות, ולהדגיש את הפתרונות האפשריים.

יש לשמור את התיקיה ממך 13 לתוך C:\ כדי שהפרויקט יוכל לגשת לקבצים הרלוונטיים לבניית המלכות והלוח.  
C:\Maman13

כיצד להפעיל את הפרויקט ב-Workspace:

1. פתח חלון Workspace:

2. צור מופע של הפותר והפעל את המשחק

בחלון ה-Workspace, הדבק את הקוד הבא:

| queenSolver |

.queenSolver := QueenSolver new

.queenSolver start

כיצד לעצור את התוכנית:

השתמש בקיצור המקלדת Alt + .:

חסימת משבצות:

כדי לחסום משבצת מסוימת על הלוח (למנוע ממלכה להיכנס אליה), לחץ לחיצה ימנית על המשבצת.

המשבצת תסומן בצבע אדום, המציין שהיא חסומה.

לחיצה נוספת על המשבצת תוריד את החסימה של המשבצת.