300-1210 ปฏิบัติการออกแบบระบบดิจิทัล

การทดลองที่ 4: การออกแบบวงจรดิจิทัลและการลดรูปวงจร

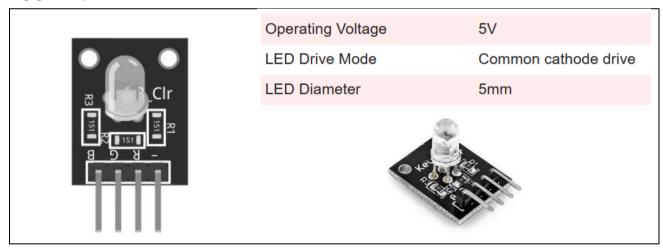
	วนท เดอน	พ.ศ
ข้อมูลผู้ทดลอง		
รหัสนักศึกษา :	ชื่อ-นามสกุล : _	
รหัสนักศึกษา :	ชื่อ-นามสกุล : _	
รหัสนักศึกษา :	ชื่อ-นามสกล :	

อุปกรณ์ที่ใช้ทดลอง

- 1.) บอร์ดสำหรับวางอุปกรณ์ทดลอง (Breadboard) และลวดโลหะสำหรับต่อวงจร
- 2.) RGB Full Color LED Module (KY-016)
- 3.) Push Button Switch / DIP Switch
- 4.) แหล่งจ่ายไฟแรงดันไฟฟ้า 5 V
- 5.) IC เบอร์ 7404 (NOT Gate), 7408 (AND Gate), 7432 (OR Gate), Logic Gate พื้นฐาน

การทดลองที่ 4-1 การต่อสวิตช์เพื่อควบคุมสีของไฟ LED

1.) อุปกรณ์ RGB Full Color LED (KY-016) เป็นอุปกรณ์ให้แสงสว่างโดยสามารถเปลี่ยนสีของหลอดไฟได้ตาม สัญญาณ Input ที่ขาทั้ง 3 (ขาลบ (-) ให้ต่อเข้ากับ Ground)



2.) ให้นักศึกษาใช้ Module KY-016 เพื่อควบคุมสีของ LED แบบ RGB โดยใช้ DIP Switch ควบคุมสี ความรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการผสมแสงสี

Red + Green = Yellow
Red + Blue = Purple
Green + Blue = Light Blue
Red + Green + Blue = White

300-1210 ปฏิบัติการออกแบบระบบดิจิทัล

3.) ให้สร้างวงจร Digital Logic โดยใช้ IC Logic Gate เพื่อให้ได้ผลลัพธ์การแสดงสีตามที่กำหนดต่อไปนี้ พร้อมทั้ง เขียนสมการ Boolean Algebra ที่ถูกลดรูปแล้ว (นำไปต่อใน Tinkercad)

Α	В	С	LED
0	0	0	ฟ้า
0	0	1	แดง
0	1	0	ฟ้า
0	1 1		แดง
1	0	0	เหลือง
1	0	1	ม่วง
1	1	0	เหลือง
1	1	1	ม่วง

สมการพีชคณิตบูลีนของวงจร

การทดลองที่ -4-2 การออกแบบวงจรที่มี 4-Input

 ให้นักศึกษารับโจทย์สี LED จากเพื่อนกลุ่มอื่น โดยกำหนดให้ต้องมีสีที่แตกต่างกันอย่างน้อย 5 สีเป็นอย่างต่ำ ทำการเขียนค่าสีลงในตาราง จากนั้นออกแบบวงจร และต่อวงจรเพื่อทำการแสดงผลลัพธ์ (แสดงผลลัพธ์ให้อาจารย์ดูก่อนส่งใบงาน)

Α	В	С	D	LED
0	0	0	0	
0	0	0	1	
0	0	1	0	
0	0	1	1	
0	1	0	0	
0	1	0	1	
0	1	1	0	
0	1	1	1	
1	0	0	0	
1	0	0	1	
1	0	1	0	
1	0	1	1	
1	1	0	0	
1	1	0	1	
1	1	1	0	
1	1	1	1	

สมการพีชคณิตบูลีนของวงจร