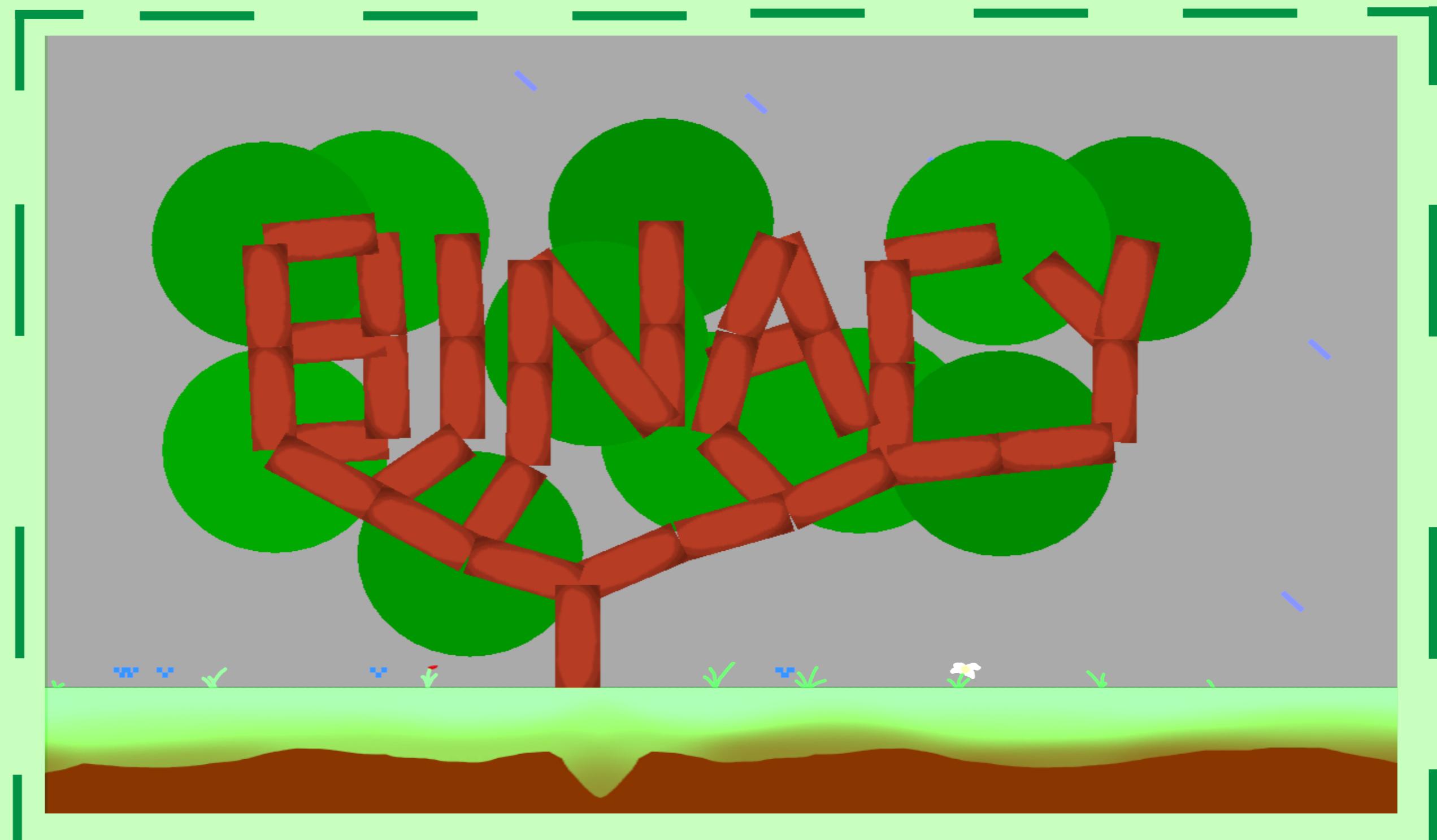




Binary Tree



รายละเอียดโครงงาน

โครงงานเป็นการใช้ Microcontroller ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของ Binary Tree เกมที่ออกแบบมาเพื่อใช้เซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิ (Temperature Sensor) ในการตรวจจับอุณหภูมิและแสดงผลการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิภายในเกม ซึ่งภายในเกมจะมีต้นไม้ที่พัฒนาการของต้นไม้ขึ้นอยู่กับอุณหภูมิที่เซ็นเซอร์ตรวจจับได้

จุดประสงค์

ช่วยให้ผู้เล่นได้คิดและตีต่อของอย่างเป็นระบบก่อนลงมือทำอะไรบางอย่าง ด้วยการจำลองสถานการณ์ให้ผู้เล่นได้อาชีวตระดับด้วยการจัดสรรทรัพยากรที่มีอย่างจำกัดให้เกิดประโยชน์สูงสุด และปลอดภัยที่สุด

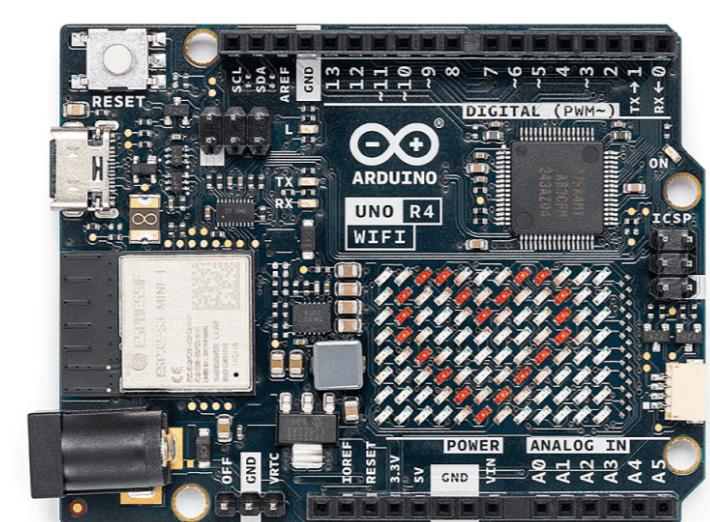
Library หลักที่ใช้งาน



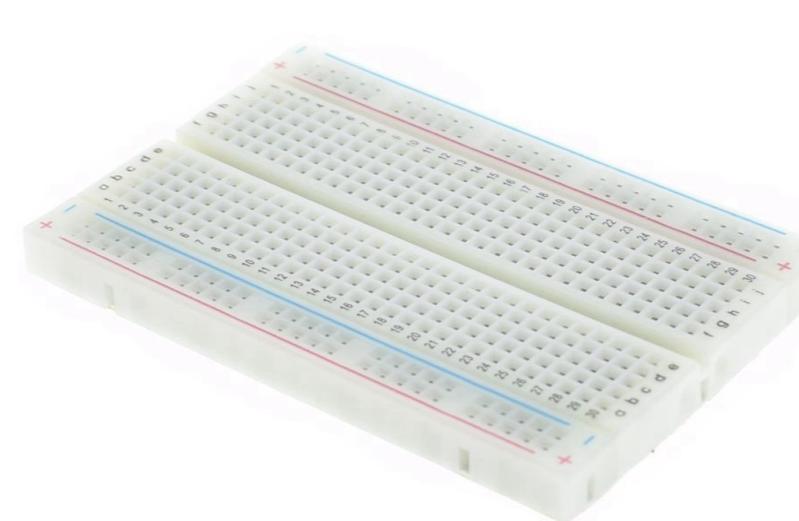
Raylib.h



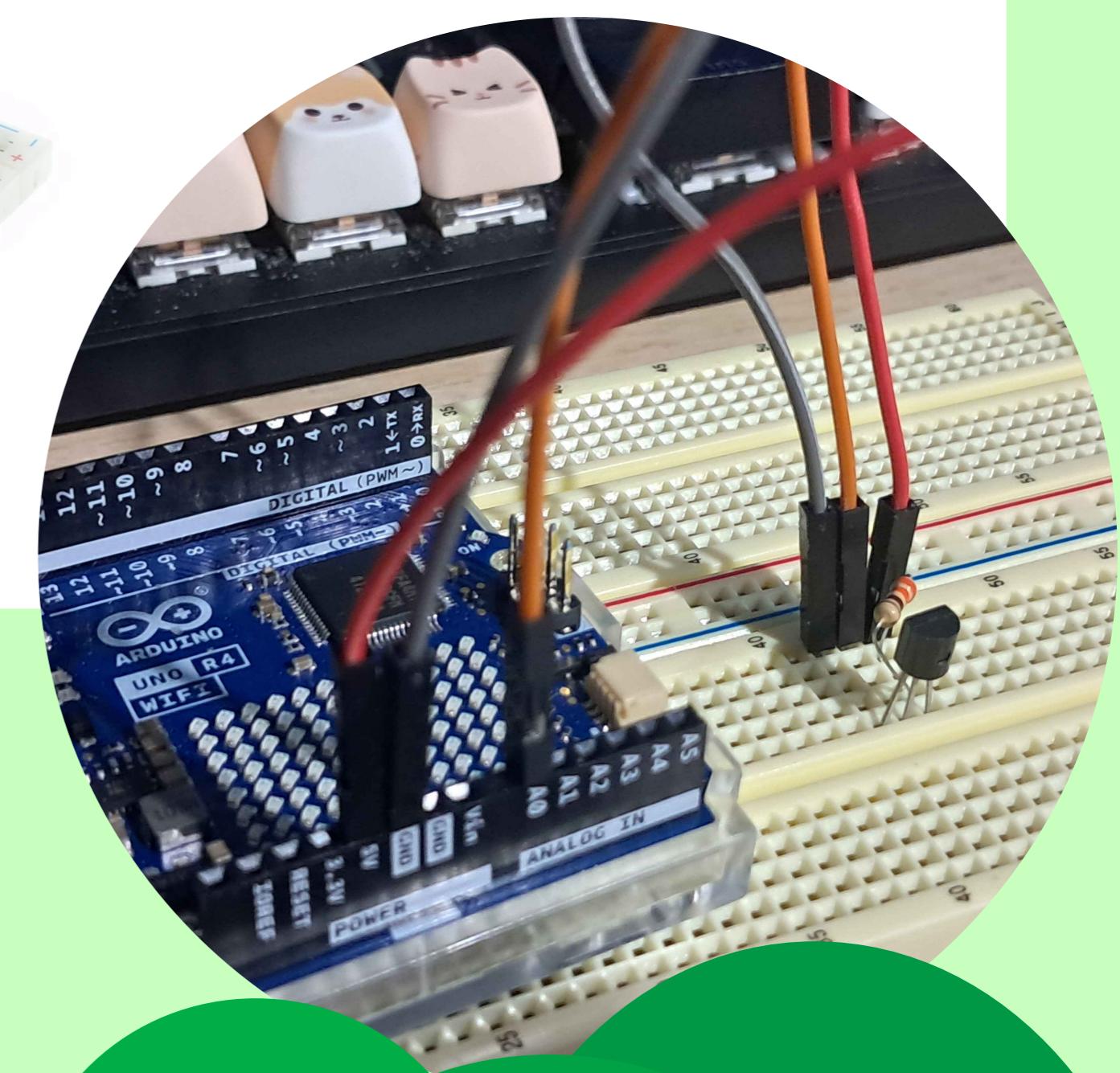
Temperature Sensor



Arduino Uno R4 WiFi



Breadboard



รายชื่อสมาชิก

- 66070123 นายพงศ์พันธ์ แก้วป้องปก
- 66070133 นายพิชณุ แพ็ชรเย็น
- 66070191 นายคิริเชษฐ์ โชคธิฐานกูลอนันต์