

# Progressive Report

## DONT TOUCH A THING!

โดย

ปองภาพ ชื่นนันทชัย

รหัสนักศึกษา 64120501021

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา

GDM222 - โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึมเพื่อพัฒนาเกม

ปีการศึกษา 2/2565

## ที่มาและความสำคัญ

รายงานนี้ถูกจัดขึ้นมาเพื่อ รายงานความคืบหน้าของตัว project วิชา GDM 222 โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึมเพื่อพัฒนาเกม โดยจะรายงานความคืบหน้าเกี่ยวกับตัววิชา ครอบคลุมเนื้อหาในการสร้างเกมผ่าน Unity หนึ่งในเกม Engine ที่ช่วยในการสร้างเกมให้สะดวกยิ่งขึ้นและยังรองรับการใช้งาน C# Script อีกด้วย

## ความคืบหน้าของโครงการ

### ตัวละครหลัก

- เพิ่มฟังก์ชันการเคลื่อนที่ในแนวนอนและการกระโดด
- เพิ่มฟังก์ชันการเก็บของหรือ item เพื่อเพิ่ม Point สะสม
- เพิ่มระบบเสียงให้กับตัวละคร

### ศัตรู(อุปสรรค)

- ยังไม่มีการเพิ่มระบบให้กับส่วนนี้

### ด่าน(Level)

- เพิ่มส่วนของ Platform ให้กับ Player เพื่อทดสอบระบบการเคลื่อนที่
- ออกแบบและแก้ไข visual ของ Level ,ตัว Platform และ Background ให้เข้ากับบรรยากาศมากขึ้น
- เพิ่ม Collision ให้สอดคล้องกับ Model ของผู้เล่นเพื่อลด Bug ตัวละครติดกับ Platform

### ระบบ Score

- เพิ่ม Icon ของ item ที่สามารถเก็บได้ตามด่าน

---

## Conclusion

ยังคงมีส่วนที่ต้องเพิ่มระบบและ Mechanics ต่างให้เรียบร้อยอีกหลายระบบเช่นระบบการนับคะแนนจากการเก็บของที่ไม่ซ้ำกัน และการเพิ่ม Animation ต่างๆ ของ Character เราและของด่าน