



## Software Requirements Specification

ระบบจัดการร้านอาหาร

Restaurant Management System (RMS)

จัดทำโดย

6504062610102	ต้นสัก	คัฒมอน
6504062610153	นิธิศ	เกศกะงาม
6504062610234	วรวิบูล	มั่งมี
6504062620051	ธนพ	แสงจันทร์
6504062620078	พงศ์ภรณ์	แย้มประดิษฐ์

เสนอ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สติติ์ ประสมพันธ์

รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา 040613306 วิศวกรรมซอฟต์แวร์  
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ประยุกต์

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

ปีการศึกษา 2/2566

## สารบัญ

หัวข้อ	หน้า
1. Introduction .....	1
2. Software Purpose .....	1
3. Software Scope .....	2
4. System Architecture.....	3
5. User Interface Prototype .....	4
6. Specification Requirement .....	24
7. Use case Diagram.....	41
8. Class Diagram.....	42
9. Activity Diagram.....	43
10. Sequence Diagram .....	45
11. ER Diagram.....	53
11. User Acceptance Test (UAT) .....	54

## 1. Introduction

ในยุคที่เทคโนโลยีสารสนเทศก้าวหน้าอย่างต่อเนื่องการนำเทคโนโลยีมาใช้ในการพัฒนาธุรกิจร้านอาหารเป็นสิ่งที่สำคัญอย่างยิ่ง เพื่อตอบสนองความต้องการและประสบการณ์ของลูกค้าที่ต้องการบริการที่รวดเร็ว สะดวก และมีคุณภาพ เราได้เสนอระบบจัดการร้านอาหาร (Restaurant Management System: RMS) เพื่อช่วยให้การบริหารจัดการร้านอาหารเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

RMS เป็นระบบที่ออกแบบมาเพื่อทำให้การบริหารจัดการร้านอาหารเป็นไปอย่างราบรื่นและสะดวกสบาย โดยมุ่งเน้นการ ลดการใช้กระดาษ ประหยัดเวลาในการทำงาน และเพิ่มประสิทธิภาพในการให้บริการแก่ลูกค้า ด้วยการใช้แท็บเล็ตที่มีอยู่ทุกๆ โต๊ะ ลูกค้าสามารถทำการสั่งอาหารและบริการอื่นๆ ได้อย่างสะดวกสบาย ทำให้กระบวนการสั่งอาหารเป็นไปอย่างรวดเร็วและมีความถูกต้องมากยิ่งขึ้น ทั้งนี้ยังช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการบริหารจัดการพนักงาน การบริหารจัดการส่วนครัว และการบริหารจัดการทางการเงิน

RMS ไม่เพียงแต่เป็นเครื่องมือที่สนับสนุนการทำงานภายในร้านอาหารอย่างมีประสิทธิภาพ แต่ยังเป็นเครื่องมือที่ช่วยในการปรับปรุงประสบการณ์ของลูกค้า ด้วยการทำให้การสั่งอาหารและการใช้บริการในร้านอาหารเป็นไปอย่างรวดเร็ว สะดวก และทันสมัย ทั้งนี้ RMS เป็นที่ต้องการสำหรับธุรกิจร้านอาหารที่ต้องการเติบโตและเพิ่มประสิทธิภาพในการทำธุรกิจของตน

## 2. Software Purpose

ซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้นมามีจุดประสงค์เพื่อให้บริการในการจัดการและปรับปรุงการดำเนินงานของร้านอาหาร โดยมีวัตถุประสงค์หลักคือการทำให้งานต่างๆ ในร้านอาหารเป็นไปอย่างราบรื่นและมีประสิทธิภาพมากขึ้น โดยสามารถจัดการงานต่างๆ เช่น การจัดการเมนูอาหาร โต๊ะ และผู้ใช้ การจัดการบิล ใบเสร็จ การสั่งอาหาร เป็นต้น นอกจากนี้ยังช่วยลดการใช้กระดาษ ลดความล่าช้าในการบริการ และเพิ่มประสิทธิภาพในการบริหารจัดการทั้งหมดในธุรกิจร้านอาหาร

### 3. Software Scope

ระบบจัดการร้านอาหารมีขอบเขตการพัฒนา ระบบโดยแบ่งระบบออกเป็นระบบย่อยๆดังนี้

1.1. ระบบย่อยสำหรับการสั่งอาหาร ซึ่งสามารถสั่งอาหารลงในตะกร้า ยกเลิกอาหารที่สั่ง ยืนยันอาหารเพื่อสร้างรายการออเดอร์ และสามารถดูราคาทั้งหมดที่ส่งไปได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของลูกค้า ( Customer )

1.2. ระบบงานย่อยสำหรับการจัดการข้อมูลของผู้ใช้งานในการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว เปลี่ยนรหัสผ่าน และตรวจสอบข้อมูลส่วนตัวได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของแต่ละผู้ใช้งาน (User) จะมีสิทธิ์ในการจัดการข้อมูล

1.3. ระบบงานย่อยสำหรับการจัดการข้อมูลของเมนูอาหาร (Menus) ซึ่งสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ และตรวจสอบข้อมูลอาหารได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) ในการจัดการข้อมูล

1.4. ระบบย่อยสำหรับการจัดการข้อมูลของผู้ใช้งาน (User) ซึ่งสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ และตรวจสอบข้อมูลผู้ใช้ได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) ในการจัดการข้อมูล

1.5. ระบบย่อยสำหรับการจัดการข้อมูลของโต๊ะอาหาร (Tables) ซึ่งสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ และตรวจสอบข้อมูลของโต๊ะแต่ละโต๊ะได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) ในการจัดการข้อมูล

1.6. ระบบย่อยสำหรับการจัดการข้อมูลร้านอาหาร ซึ่งสามารถแก้ไขข้อมูล และตรวจสอบของร้านอาหารได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) ในการจัดการข้อมูล

1.7. ระบบย่อยสำหรับดูข้อมูลใบปิดเสร็จย้อนหลังของร้านอาหาร จำนวนออเดอร์ และราคาออเดอร์ของแต่ละบิลนั้นๆโดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) และพนักงาน (Staff)

1.8. ระบบย่อยสำหรับการจัดการออเดอร์ของแต่ละโต๊ะ ซึ่งสามารถตรวจสอบออเดอร์ ตั้งสถานะออเดอร์เป็น Served และยกเลิกออเดอร์ได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของพนักงาน (Staff)

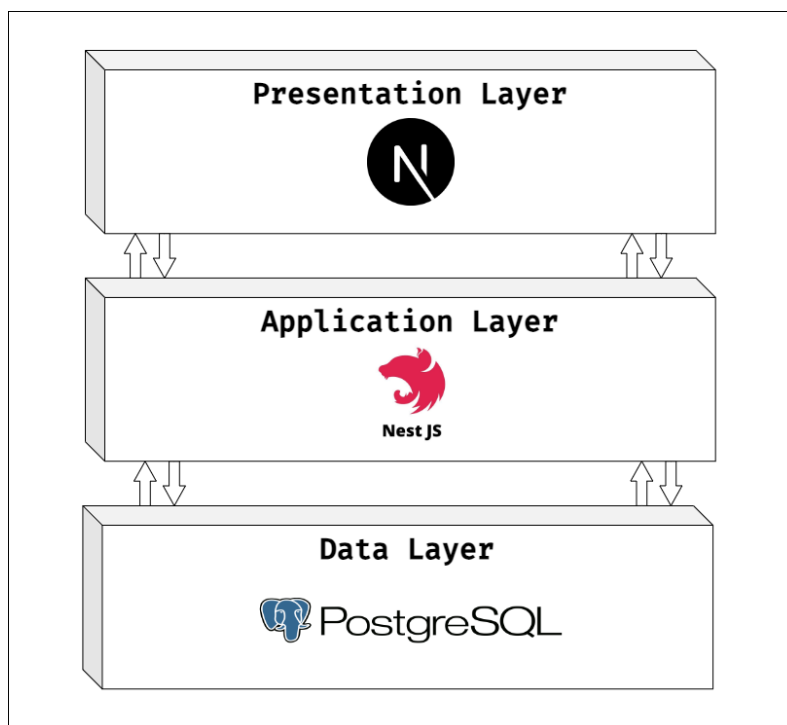
1.9. ระบบย่อยสำหรับการจัดการบิลใบเสร็จของแต่ละโต๊ะ ซึ่งสามารถสร้างบิล และยืนยันหรือยกเลิกการจ่ายเงินได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของพนักงาน (Staff)

1.10. ระบบย่อยสำหรับการจัดการออเดอร์อาหารที่ได้รับเข้ามาด้วยการยืนยันสถานะความพร้อมของการเสิร์ฟอาหาร หรือยกเลิกออเดอร์อาหารของแต่รายการ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของพ่อครัว (Chef)

1.11. ระบบย่อยสำหรับการตั้งค่าไอแพดของแต่ละโต๊ะสำหรับการสั่งเมนูอาหาร โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของพนักงาน (Staff)

## 4. System Architecture

ระบบจัดการร้านอาหาร RMS เนเว็บแอปพลิเคชันแบบ Layer Architecture



ภาพที่ 4.1 แบบสถาปัตยกรรมระบบแบบ Layer


จากภาพที่ 4.1 ระบบที่ทำงานในรูปแบบ Layer Architecture ประกอบด้วย

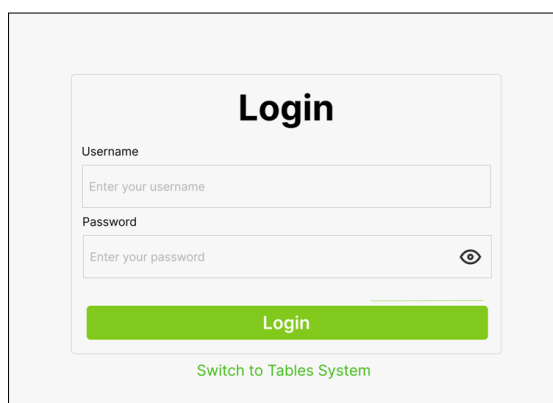
1. **Presentation Layer (Next.js)** เป็นส่วนที่ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึงระบบได้ผ่านทางเว็บเบราว์เซอร์บนเครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ในโปรเจกต์นี้มี Next.js เป็นส่วนที่ทำหน้าที่ใน Presentation Layer ซึ่งเป็นเฟรมเวิร์คของ React
2. **Application Layer (Nest.js)** เป็นส่วนที่มีหน้าที่ประมวลผลคำขอและเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล ในโปรเจกต์นี้มี Nest.js เป็นส่วนที่ทำหน้าที่ใน Application Layer ซึ่งเป็นเฟรมเวิร์ค Node.js ที่ใช้ในการสร้าง API ด้วย JavaScript โดย Nest.js ช่วยให้การพัฒนา API ที่มีโครงสร้างสามารถเข้าใจและบำรุงรักษาได้ง่ายขึ้น โดยรองรับการใช้งานร่วมกับ TypeScript ซึ่งช่วยลดความผิดพลาดในระหว่างการพัฒนา
3. **Data Layer (PostgreSQL)** เป็นส่วนที่ใช้ในการจัดการข้อมูล ในโปรเจกต์นี้มี PostgreSQL เป็นฐานข้อมูลหลักที่ใช้ในการเก็บข้อมูล ซึ่งมีความสามารถในการจัดการข้อมูลในรูปแบบต่าง ๆ ตามความต้องการของโปรเจกต์

## 5. User Interface Prototype

ระบบจัดการร้านอาหารมีส่วนต่อประสาน การใช้งานกับผู้ใช้งาน ซึ่งสามารถแบ่งการทำงานตามบทบาทของผู้ใช้งานได้ดังนี้

### 1. ส่วนของหน้าจอเริ่มต้นการเข้าใช้งานระบบ ( Login )


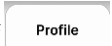

เป็นหน้าจอการเข้าใช้ระบบของแต่ละผู้ใช้งาน ซึ่งระบบจะให้ผู้ใช้งานใส่ข้อมูลชื่อผู้ใช้งาน( Username ) และรหัสผ่าน ( Password ) จากนั้นกดปุ่ม “  ” เพื่อให้ระบบจัดการการเข้าถึง ดังภาพที่ 5.1

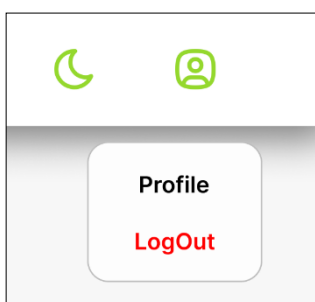


The image shows a login form titled "Login". It has two input fields: "Username" with a placeholder "Enter your username" and "Password" with a placeholder "Enter your password" and an eye icon for toggling visibility. Below the fields is a green "Login" button. At the bottom, there is a link "Switch to Tables System".

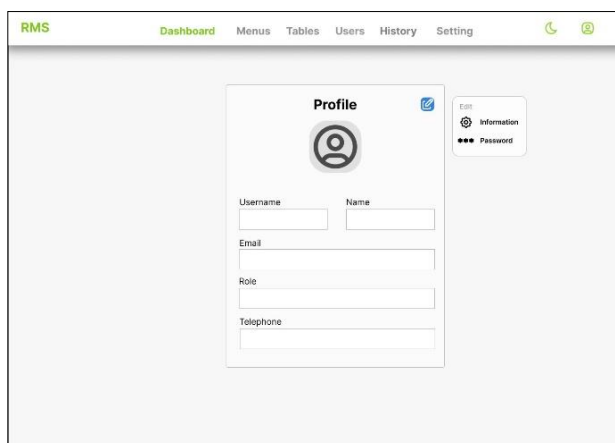
ภาพที่ 5.1 หน้าจอเริ่มต้นการเข้าใช้งานระบบ

### 2. หน้าจอส่วนของเข้าถึงข้อมูลส่วนตัวและการจัดการ (Profile)

เป็นหน้าจอที่แสดงข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้งานแต่ละคน โดยแต่ละผู้ใช้งานจะมีให้กดปุ่ม “  ” ในทุกหน้าของผู้ใช้งาน ดังภาพที่ 5.2 แล้วกดปุ่ม “  ” ซึ่งระบบจะแสดงรูปโปรไฟล์, ชื่อเล่น, ชื่อผู้ใช้งาน, อีเมล, ตำแหน่ง และเบอร์โทรศัพท์ ซึ่งไม่สามารถแก้ไขข้อมูลในช่องที่แสดงในหน้าจอได้โดยตรง ซึ่งจำเป็นต้องกดปุ่ม “  ” ที่มีการแก้ไขข้อมูล (Information) และการเปลี่ยนรหัสผ่าน (Password) ดังภาพที่ 5.3





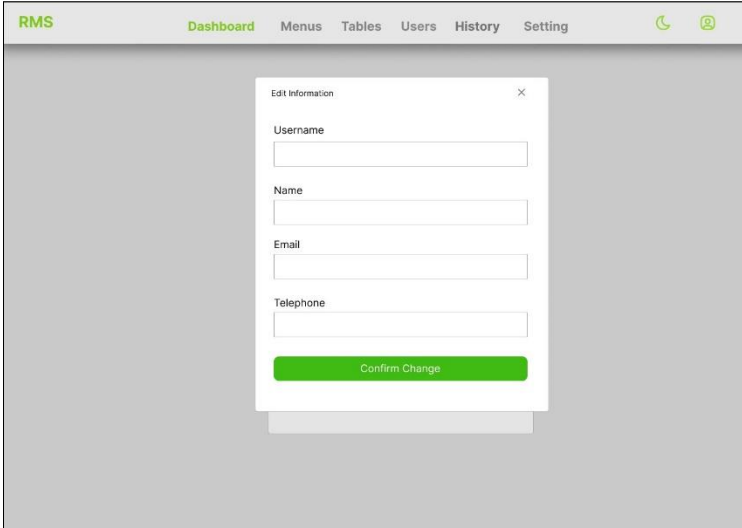
ภาพที่ 5.2 ระบบแสดงหน้าตัวเลือกการใช้งาน





The image shows a profile form titled "Profile". It has a header with "RMS" and navigation links: "Dashboard", "Menus", "Tables", "Users", "History", "Setting". The form has a "Profile" section with a profile icon and a "Edit" button. Below it are input fields for "Username", "Name", "Email", "Role", and "Telephone". To the right, there are tabs for "Information" and "Password".

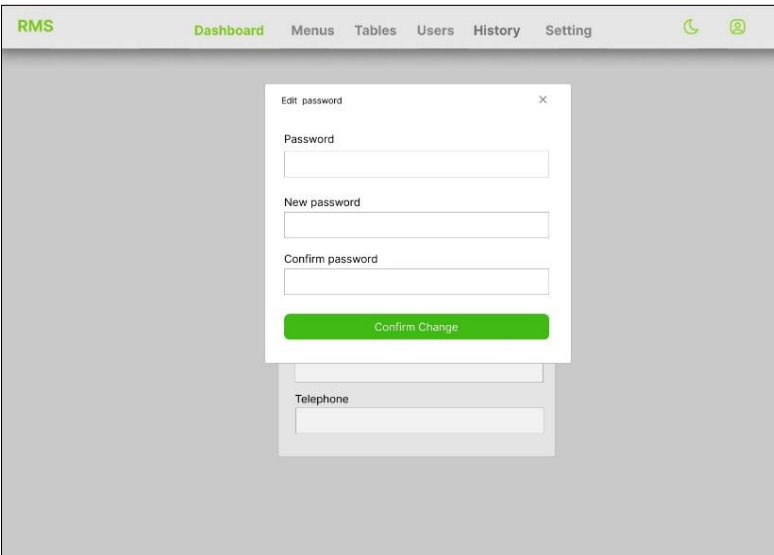
ภาพที่ 5.3 หน้าจอที่แสดงข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้งาน

จากภาพที่ 5.3 กรณีที่ต้องการแก้ไขข้อมูลส่วนตัวสามารถทำได้ โดยการกดปุ่ม “  Information ” โดยระบบจะแสดงหน้า Edit Information ซึ่งผู้ใช้งานสามารถแก้ไขข้อมูลตามที่กำหนดไว้ได้ นอกจากนี้เมื่อใส่ข้อมูลครบเรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม “  ” เพื่อบันทึกลงในฐานข้อมูล ดังภาพที่ 5.4



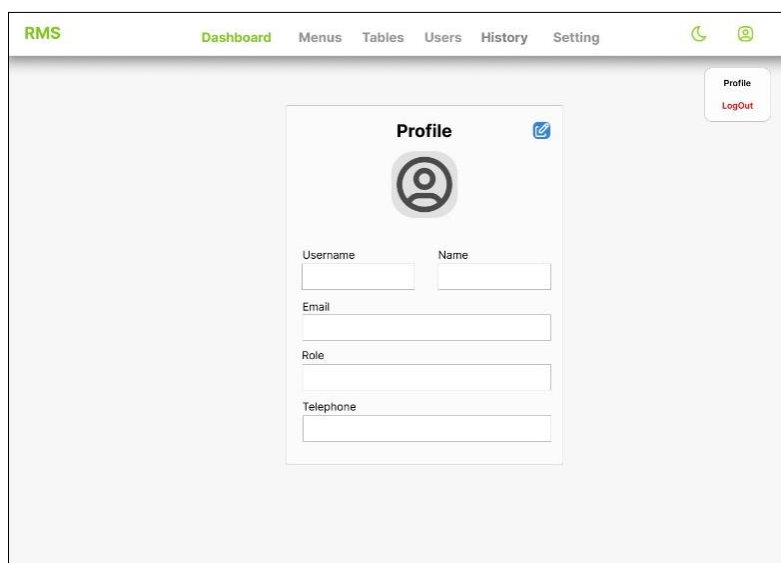
ภาพที่ 5.4 ระบบแสดงหน้าการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

จากภาพที่ 5.3 กรณีที่ต้องการเปลี่ยนรหัสผ่าน ทำได้โดยการกดปุ่ม “  Password ” โดยระบบจะแสดงหน้า Edit Password ซึ่งผู้ใช้งานจำเป็นต้องใส่รหัสผ่านเก่า และสร้างรหัสผ่านใหม่ นอกจากนี้เมื่อใส่ข้อมูลครบเรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม “  ” เพื่อบันทึกลงในฐานข้อมูล ดังภาพที่ 5.5



ภาพที่ 5.5 ระบบแสดงหน้าการเปลี่ยนรหัสผ่าน


จากภาพที่ 5.2 กรณีที่ผู้ใช้งานต้องการออกจากระบบ สามารถกดปุ่ม “**LogOut**” ระบบจะนำเรา  
ออกจากการใช้งานทันที ดังภาพที่ 5.6

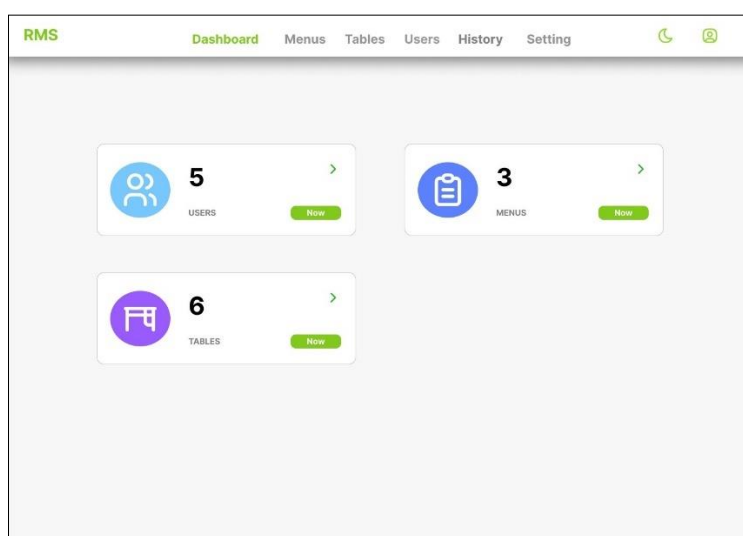


ภาพที่ 5.6 ระบบแสดงหน้าการออกจากระบบ

### 3. หน้าจอส่วนของผู้จัดการร้าน ( Manager )

#### 3.1 หน้าจอการแสดงผลข้อมูลภาพรวมของร้านอาหารในระบบ ( Manager-Dashboard )

เป็นหน้าที่แสดงข้อมูลโดยรวม ซึ่งจะแสดงข้อมูลจำนวนของผู้ใช้งาน เมนูอาหารที่มีอยู่ และจำนวน  
โต๊ะในร้านอาหาร นอกจากนี้ผู้จัดการยังสามารถกดที่  เพื่อไปยังหน้าการจัดการข้อมูลของแต่ละส่วน ดังภาพที่ 5.7

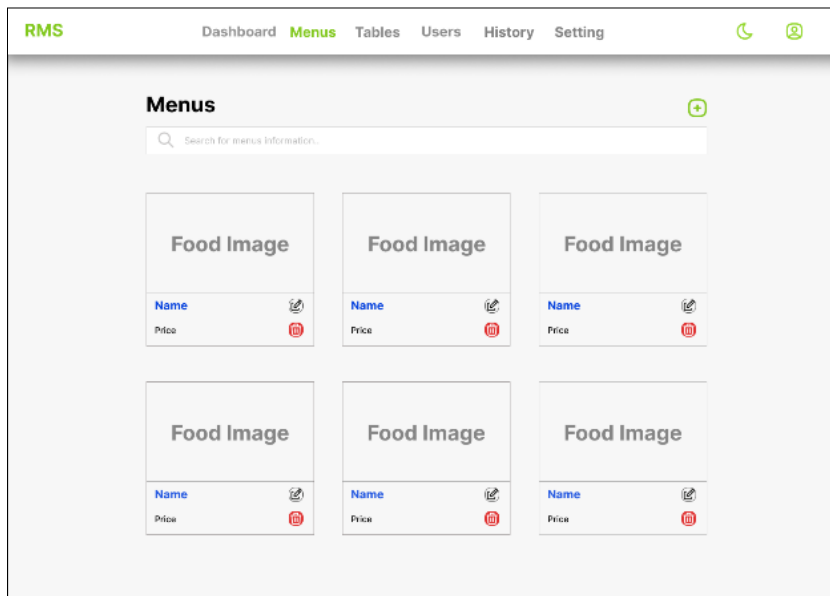


ภาพที่ 5.7 หน้าจอการแสดงผลข้อมูลภาพรวมของร้านอาหารในระบบ



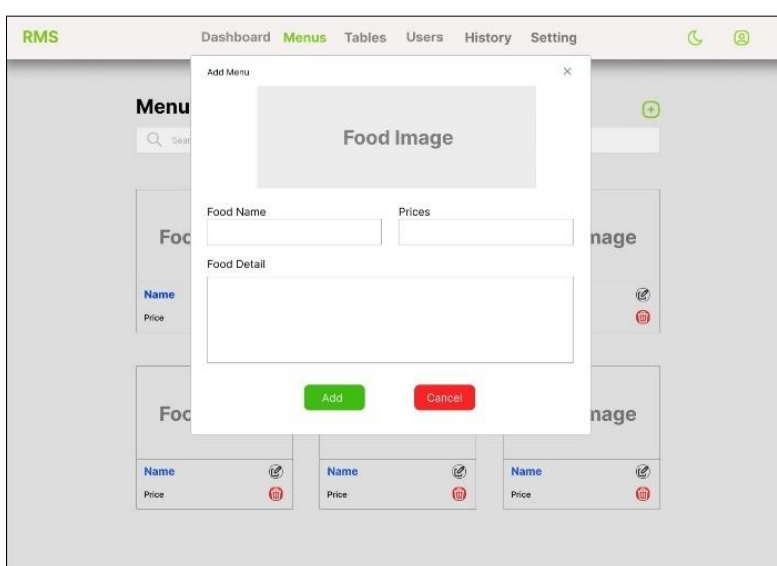
### 3.2 หน้าจอการจัดการข้อมูลเมนูอาหาร ( Manager-Menus )

เป็นหน้าจอที่ผู้จัดการ (Manager) สามารถจัดการข้อมูลของเมนูได้ โดยกดที่ปุ่ม “Menu” ทางด้านบนเพื่อแสดงข้อมูลของเมนูอาหารที่มีในระบบ, การเพิ่มเมนู, การค้นหาอาหาร , การแก้ไข และการลบข้อมูลของอาหารออก ดังภาพที่ 5.8






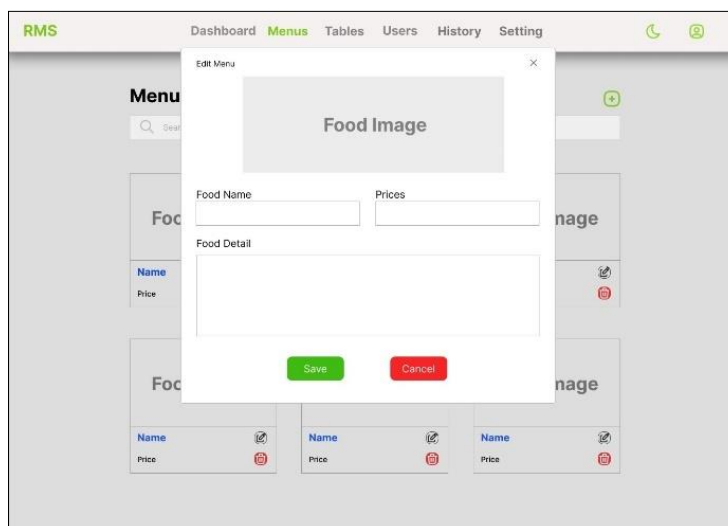
ภาพที่ 5.8 หน้าจอการจัดการข้อมูลเมนูอาหาร

จากภาพที่ 5.8 กรณีที่ต้องการเพิ่มข้อมูลของเมนู สามารถกดปุ่ม “+” ด้านมุมขวาบนตาราง เพื่อเพิ่มข้อมูลของเมนูอาหาร โดยทำการเพิ่มภาพของเมนูอาหาร , ชื่อ , ราคาและคำอธิบายเพิ่มเติม เมื่อทำการเพิ่มข้อมูลครบเรียบร้อยแล้ว ทำการกดปุ่ม “Add” เพื่อบันทึกลงฐานข้อมูล นอกจากนี้ยังสามารถกดปุ่ม “Cancel” เพื่อทำการยกเลิก ดังภาพที่ 5.9






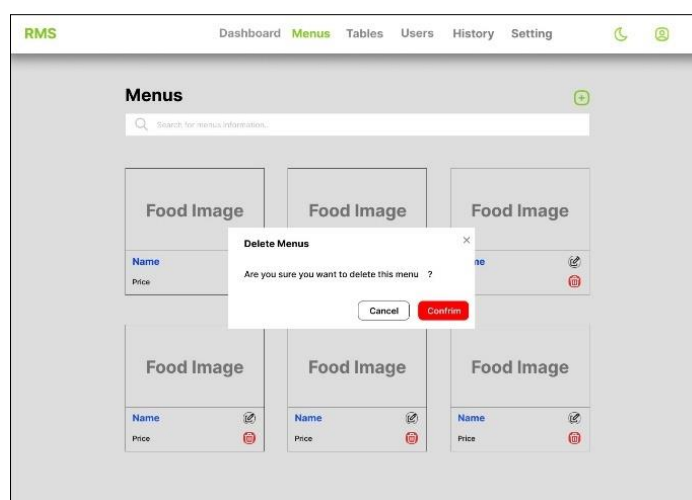
ภาพที่ 5.9 หน้าจอแสดงการเพิ่มข้อมูลของเมนูอาหาร

จากภาพที่ 5.8 กรณีที่ต้องการแก้ไขข้อมูลของเมนู สามารถกดปุ่ม “” ในหน้าข้อมูลเมนู เพื่อแก้ไขข้อมูลของอาหารตามที่กำหนดไว้ เมื่อทำการแก้ไขเรียบร้อยแล้ว ทำการกดปุ่ม “” เพื่อบันทึกลงฐานข้อมูล นอกจากนี้ยังสามารถกดปุ่ม “” เพื่อทำการยกเลิก ดังภาพที่ 5.10




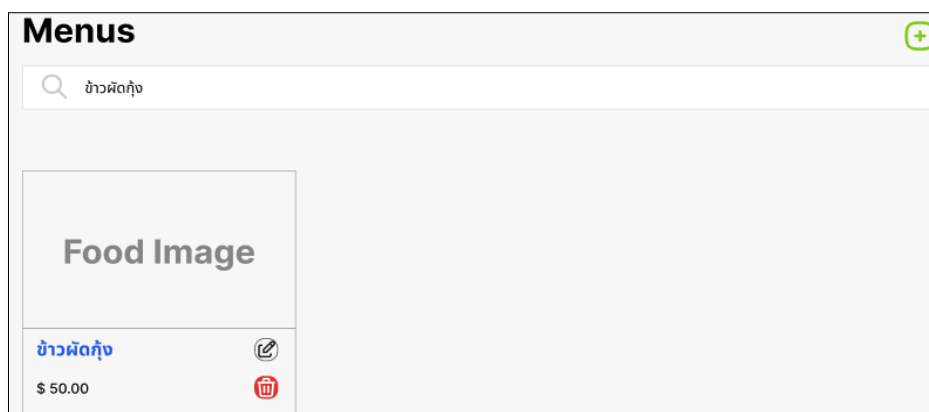
ภาพที่ 5.10 หน้าจอแสดงการแก้ไขข้อมูลเมนูอาหาร

จากภาพที่ 5.8 กรณีที่ต้องการลบข้อมูลของเมนู สามารถกดปุ่ม “” ในหน้าข้อมูลเมนู เพื่อลบข้อมูลของอาหารตามที่ต้องการ โดยการกดปุ่ม “” เพื่อยืนยันการลบอาหารออกจากฐานข้อมูล นอกจากนี้ยังสามารถกดปุ่ม “” เพื่อทำการยกเลิก ดังภาพที่ 5.11



ภาพที่ 5.11 หน้าจอแสดงการลบข้อมูลเมนูอาหาร

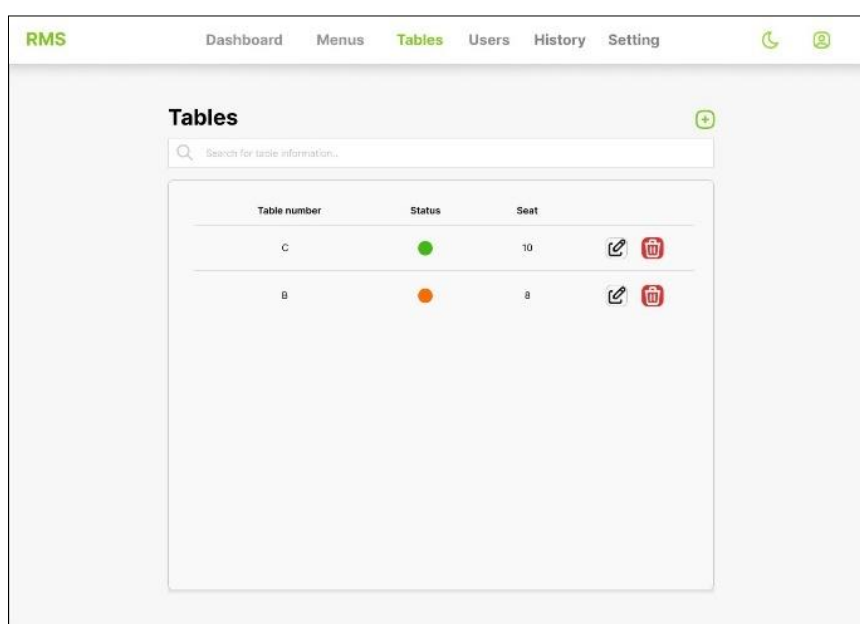
จากภาพที่ 5.8 กรณีที่ต้องการค้นหาข้อมูลเมนูอาหาร สามารถเลือกที่ช่อง “ Search for menus information..” แล้วระบบจะให้ใส่ข้อมูลของเมนู ซึ่งเงื่อนไขในการใส่ข้อมูลที่ต้องการค้นหาสามารถค้นหาได้จากชื่อ และราคา ดังภาพที่ 5.12

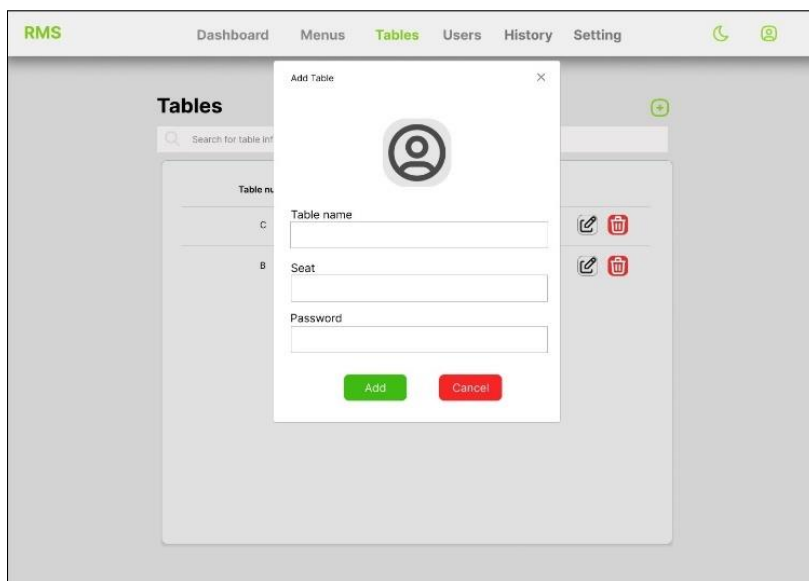


ภาพที่ 5.12 ระบบแสดงผลของการค้นหาข้อมูลเมนูอาหาร




### 3.3 หน้าจอการจัดการข้อมูลโต๊ะอาหาร ( Manager-Tables )

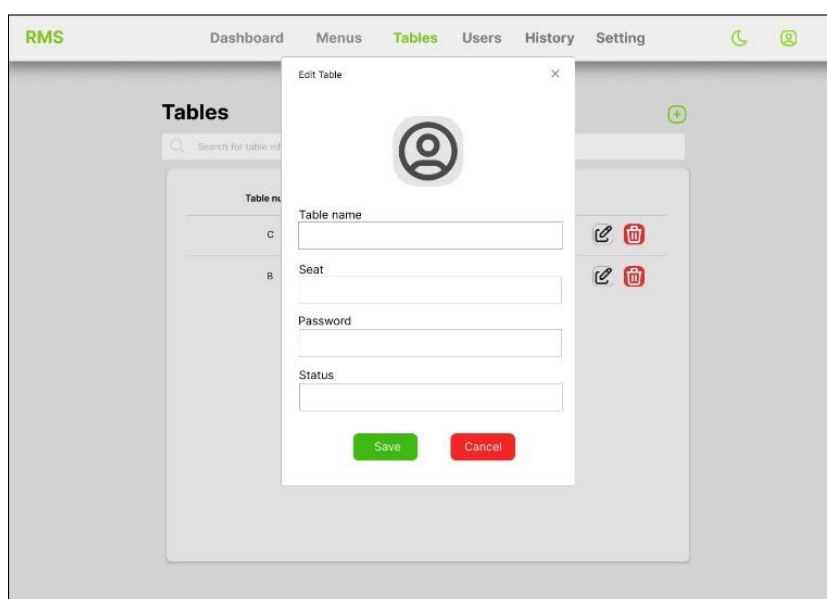
เป็นหน้าจอที่ผู้จัดการ ( Manager ) สามารถจัดการข้อมูลของโต๊ะได้ โดยกดที่ปุ่ม “Tables” ทางด้านบนเพื่อแสดงตารางข้อมูลของโต๊ะที่มีในระบบ, การเพิ่มโต๊ะ, การค้นหาโต๊ะ , การแก้ไข และการลบข้อมูลของโต๊ะออก ดังภาพที่ 5.13








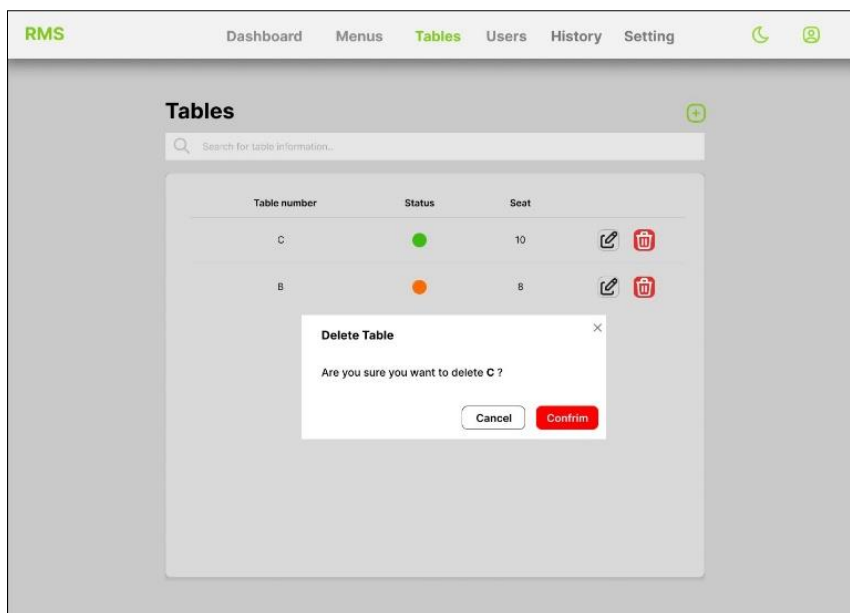
ภาพที่ 5.14 หน้าจอแสดงการเพิ่มข้อมูลโต๊ะ

จากภาพที่ 5.13 กรณีที่ต้องการแก้ไขข้อมูลโต๊ะ สามารถกดปุ่ม “” ในหน้าข้อมูลโต๊ะ เพื่อแก้ไขข้อมูลของโต๊ะ ตามที่กำหนดไว้ เมื่อทำการแก้ไขเรียบร้อยแล้ว ทำการกดปุ่ม “” เพื่อบันทึกลงฐานข้อมูล นอกจากนี้ยังสามารถกดปุ่ม “” เพื่อทำการยกเลิก ดังภาพที่ 5.15



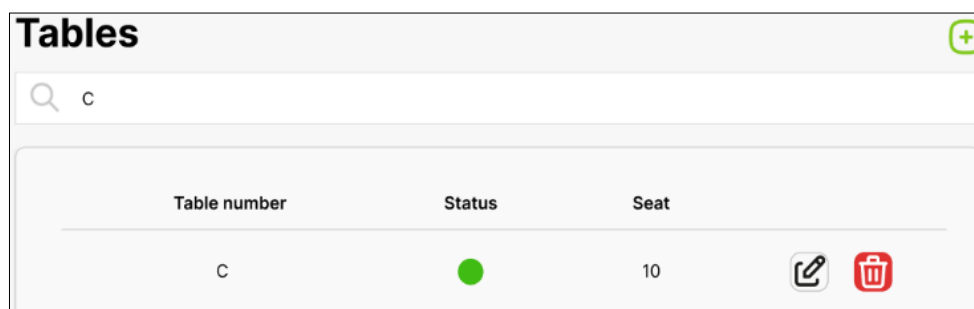
ภาพที่ 5.15 หน้าจอแสดงการแก้ไขข้อมูลโต๊ะ

จากภาพที่ 5.13 กรณีที่ต้องการลบข้อมูลโต๊ะ สามารถกดปุ่ม “” ในหน้าข้อมูลโต๊ะ เพื่อลบข้อมูลของโต๊ะตามที่ต้องการ โดยการกดปุ่ม “” เพื่อยืนยันการลบโต๊ะออกจากฐานข้อมูล นอกจากนี้ยังสามารถกดปุ่ม “” เพื่อทำการยกเลิก ดังภาพที่ 5.16



ภาพที่ 5.16 หน้าจอแสดงการลบข้อมูลโต๊ะ

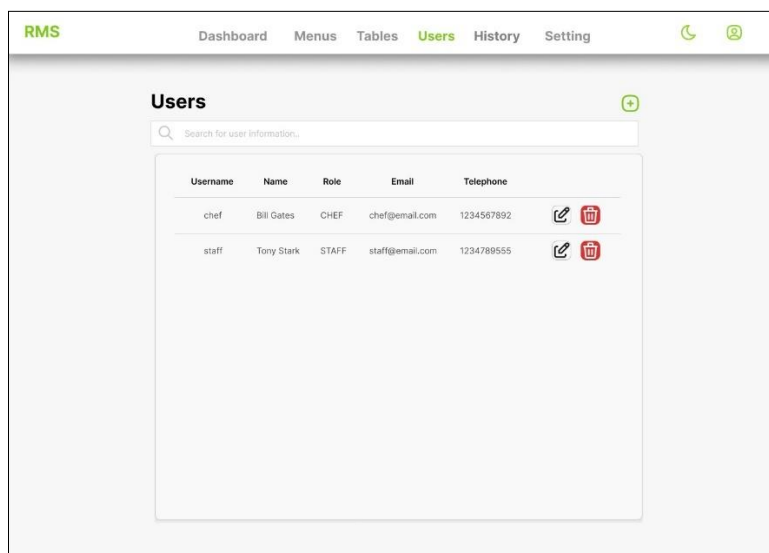
จากภาพที่ 5.13 กรณีที่ต้องการค้นหาข้อมูลโต๊ะ เลือกที่ช่อง “  ” ระบบจะให้ใส่ข้อมูลโต๊ะ ซึ่งเงื่อนไขในการใส่ข้อมูลที่ต้องการสามารถค้นหาได้จากชื่อโต๊ะ และจำนวนที่นั่ง ดังภาพที่ 5.17



ภาพที่ 5.17 ระบบแสดงผลของการค้นหาข้อมูลโต๊ะ

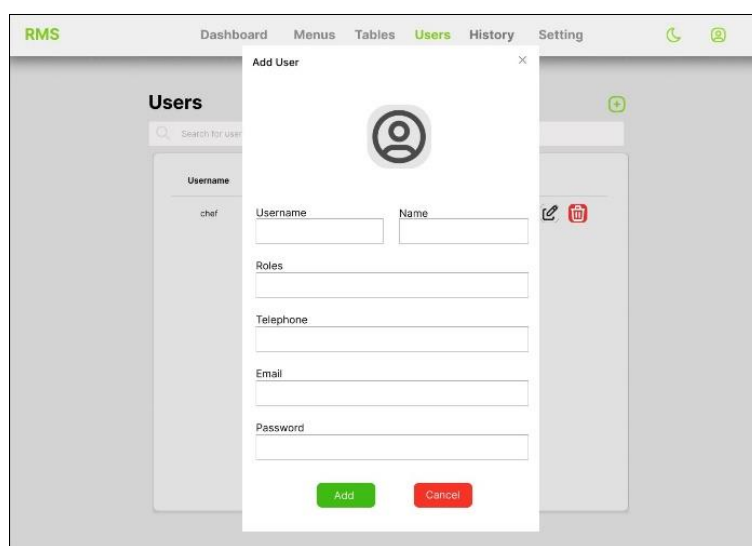
### 3.4 หน้าจอการจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน ( Manager-Users )

เป็นหน้าจอที่ผู้จัดการ (Manager) สามารถจัดการข้อมูลของผู้ใช้งานได้ โดยกดที่ปุ่ม “Users” ทางด้านบนเพื่อแสดงตารางข้อมูลของผู้ใช้งานที่มีในระบบ , การเพิ่มผู้ใช้งาน , การค้นหาผู้ใช้งาน , การแก้ไข และการลบข้อมูลผู้ใช้งานออก ดังภาพที่ 5.18






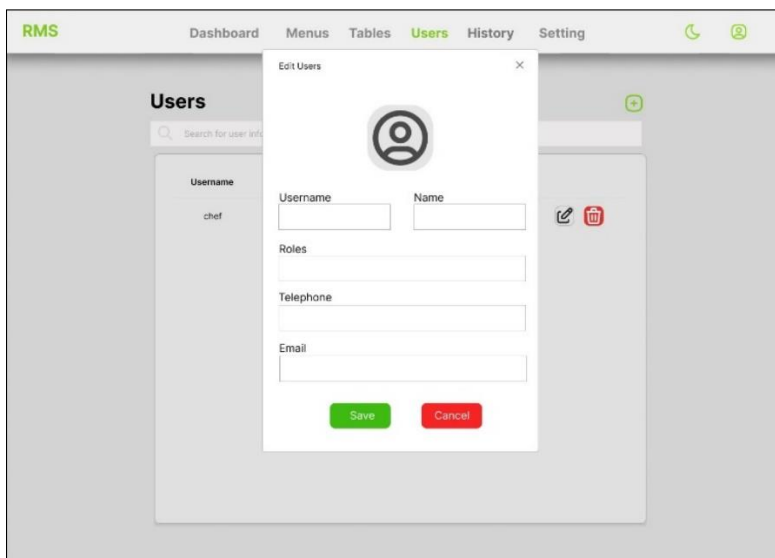
ภาพที่ 5. 18 หน้าจอการจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน

จากภาพที่ 5.18 กรณีที่ต้องการเพิ่มข้อมูลของผู้ใช้งาน สามารถกดปุ่ม “+” ด้านมุมขวาบนตารางเพื่อเพิ่มข้อมูลของผู้ใช้งาน โดยทำการเพิ่มชื่อเล่นผู้ใช้งาน , ชื่อผู้ใช้งาน , ตำแหน่งหน้าที่ , เบอร์โทรศัพท์ , อีเมล และรหัสผ่าน เมื่อทำการเพิ่มข้อมูลครบเรียบร้อยแล้ว ทำการกดปุ่ม “Add” เพื่อบันทึกลงฐานข้อมูล นอกจากนี้ยังสามารถกดปุ่ม “Cancel” เพื่อทำการยกเลิก ดังภาพที่ 5.19



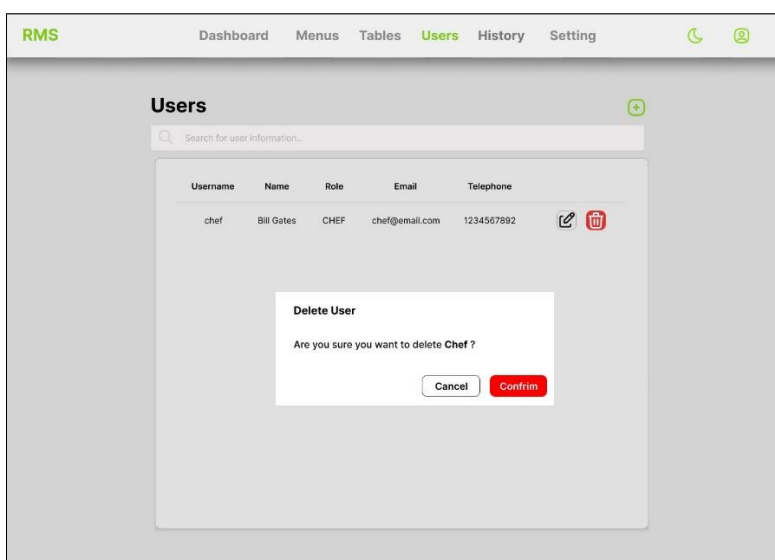
ภาพที่ 5.19 หน้าจอแสดงการเพิ่มข้อมูลผู้ใช้งาน

จากภาพที่ 5.18 กรณีที่ต้องการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน สามารถกดปุ่ม “” ในหน้าข้อมูลผู้ใช้งาน เพื่อแก้ไขข้อมูลของผู้ใช้งาน ตามที่กำหนดไว้ เมื่อทำการแก้ไขเรียบร้อยแล้ว ทำการกดปุ่ม “” เพื่อบันทึกลงฐานข้อมูล นอกจากนี้ยังสามารถกดปุ่ม “” เพื่อทำการยกเลิก ดังภาพที่ 5.20




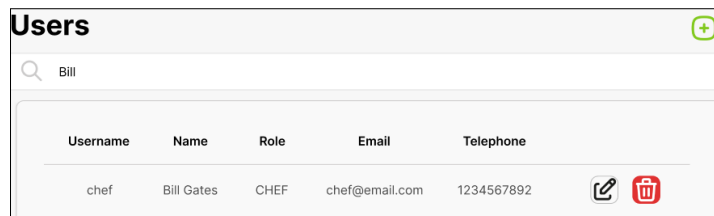
ภาพที่ 5.20 หน้าจอแสดงการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน

จากภาพที่ 5.18 กรณีที่ต้องการลบข้อมูลผู้ใช้งานสามารถกดปุ่ม “” ในหน้าข้อมูลผู้ใช้งานเพื่อลบข้อมูลของผู้ใช้งานตามที่ต้องการ โดยการกดปุ่ม “” เพื่อยืนยันการลบผู้ใช้งานออกจากฐานข้อมูล นอกจากนี้ยังสามารถกดปุ่ม “” เพื่อทำการยกเลิก ดังภาพที่ 5.21



ภาพที่ 5.21 หน้าจอแสดงการลบข้อมูลผู้ใช้งาน

จากภาพที่ 5.18 กรณีที่ต้องการค้นหาข้อมูลผู้ใช้งาน เลือกที่ช่อง “ Search for user information...” ระบบจะให้ใส่ข้อมูลผู้ใช้งาน ซึ่งเงื่อนไขในการใส่ข้อมูลที่ต้องการสามารถค้นหาได้จากชื่อเล่น ชื่อผู้ใช้งาน ตำแหน่ง/บทบาท อีเมล และเบอร์โทรศัพท์ ดังภาพที่ 5.22



Username	Name	Role	Email	Telephone
chef	Bill Gates	CHEF	chef@email.com	1234567892

ภาพที่ 5. 22 ระบบแสดงผลของการค้นหาข้อมูลได้

### 3.5 หน้าจอการเช็คประวัติการสั่งซื้อของลูกค้า ( View Bills )

เป็นหน้าจอที่ผู้จัดการ ( Manager ) สามารถตรวจสอบข้อมูลคำสั่งซื้อประวัติของบิลและออเดอร์ โดยกดที่ปุ่ม “History” ทางด้านบนเพื่อแสดงตารางประวัติของออเดอร์ที่มีในระบบ และการตรวจสอบประวัติของบิล ดังภาพที่ 5.23

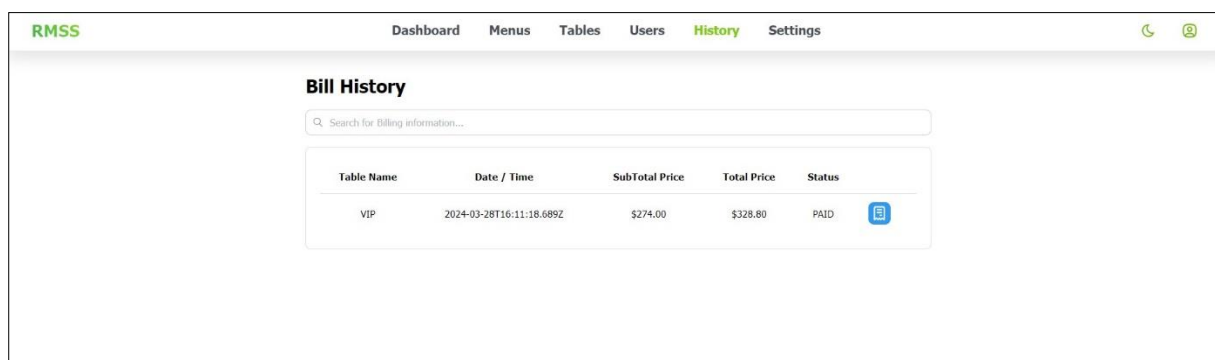



Table Name	Date / Time	SubTotal Price	Total Price	Status
VIP	2024-03-28T16:11:18.689Z	\$274.00	\$328.80	PAID

ภาพที่ 5.23 หน้าจอการตรวจสอบประวัติการสั่งซื้อของลูกค้า

จากภาพที่ 5.23 กรณีที่ต้องการตรวจสอบประวัติของบิล สามารถกดปุ่ม “” ในตารางข้อมูล เพื่อเพื่อดูประวัติของออเดอร์ โดยจะแสดงตารางข้อมูลสินค้า , หมายเลขสินค้า , ชื่อเมนู , ราคา , จำนวนที่สั่ง , สถานะและสรุปการรวมของคำสั่งซื้อ ดังภาพที่ 5.24



Billed Table : VIP				
No.	Menu Name	Quantity	Price	Status
1	ข้าวผัดกะเพรา	2	\$59.00	SERVED
2	Pepsi	3	\$12.00	SERVED
3	ข้าวผัด	2	\$60.00	SERVED

**RMS**  
Bill/Payment System

Table : **VIP**  
Date/Time : **2024-03-28T16:11:18.689Z**

Sub Total : \$274.00  
Service Charge : 10 %  
Tax : 10 %

Total : **\$328.80**

ภาพที่ 5.24 ระบบแสดงการตรวจสอบประวัติของบิล

จากภาพที่ 5.23 กรณีที่ต้องการค้นหาข้อมูลของบิล เลือกที่ช่อง “  ” ระบบจะให้ใส่ข้อมูลบิล ซึ่งเงื่อนไขในการใส่ข้อมูลที่ต้องการสามารถค้นหาได้จากชื่อของโต๊ะ , สถานะ ดังภาพที่ 5.25

Bill History				
Table Name	Date / Time	SubTotal Price	Total price	Status
C	14/3/2567 22.20	\$ 274.00	\$ 328.00	PAID

ภาพที่ 5.25 ระบบแสดงผลของการค้นหาข้อมูลบิล

### 3.6 หน้าจอการจัดการข้อมูลของร้าน ( Setting Page )

เป็นหน้าจอที่ผู้จัดการ ( Manager ) สามารถจัดการข้อมูลของร้านที่ประกอบไปด้วย ชื่อร้าน , ราคาของ Tax และราคาของ Service charge ดังภาพที่ 5.26


RMS		Dashboard	Menus	Tables	Users	History	Setting		
-----	--	-----------	-------	--------	-------	---------	---------	--	--

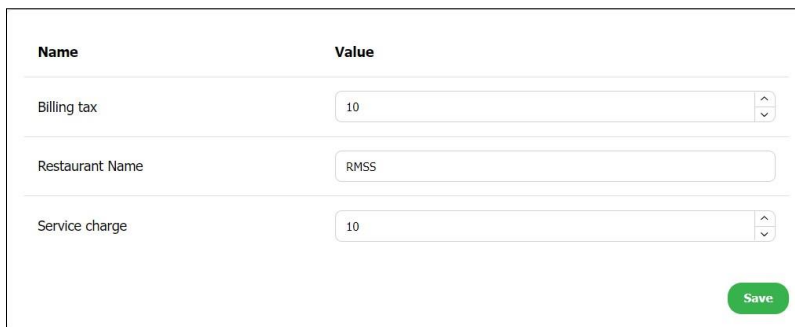
**Settings**

Name	Values
Billing Tax	<input type="text"/>
Name	<input type="text"/>
Service Charge	<input type="text"/>


Save

ภาพที่ 5.26 หน้าจอการจัดการข้อมูลของร้าน

จากภาพที่ 5.26 กรณีที่ต้องการเปลี่ยนแปลงข้อมูลของร้านสามารถแก้ไขข้อมูลในช่องของหัวข้อ Values ในแต่ละส่วนได้เลย และจำเป็นต้องใส่ข้อมูลในแต่ละประเภทให้ถูกต้อง นอกจากนี้เมื่อได้ทำการเปลี่ยนแปลงครบเรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม “  ”เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลงลงในฐานข้อมูล ดังภาพที่ 5.27




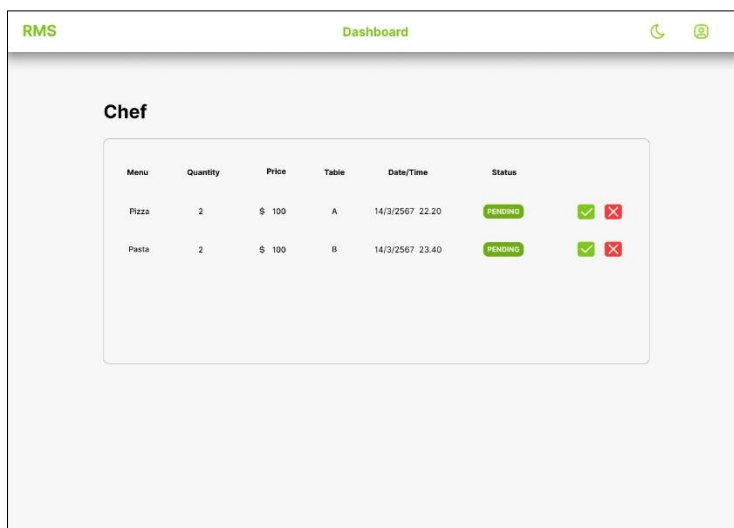
Name	Value
Billing tax	10
Restaurant Name	RMSS
Service charge	10







ภาพที่ 5.27 ระบบการเปลี่ยนแปลงข้อมูลของร้าน


#### 4. หน้าจอส่วนของพ่อครัว ( Chef )

จะเป็นหน้า Chef-Dashboard คือ หน้าจอการแสดงตารางข้อมูลรายการอาหารจากลูกค้าที่ได้สั่งเข้ามา โดยข้อมูลนั้นมี ชื่ออาหารที่สั่ง จำนวน ราคา อาหารจากโต๊ะไหน เวลา และสถานะของอาหารในการเตรียมส่งให้แต่ละโต๊ะ นอกจากนี้เมื่อพ่อครัวทำอาหารตามรายการที่ลูกค้าสั่งเสร็จ พ่อครัวสามารถกดปุ่ม “  ” เป็นการยืนยันเพื่อแจ้งให้ลูกค้ากับพนักงานทราบว่าอาหารทำเสร็จแล้ว และพร้อมเสิร์ฟ ดังภาพที่ 5.28

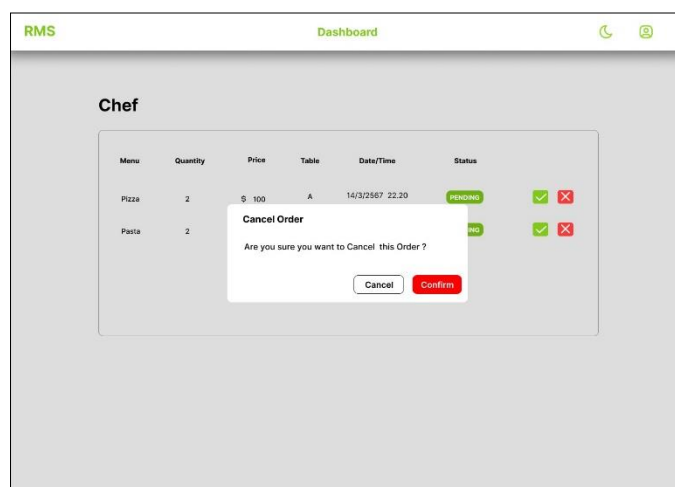


Menu	Quantity	Price	Table	Date/Time	Status
Pizza	2	\$ 100	A	14/3/2567 22:20	PENDING  
Pasta	2	\$ 100	B	14/3/2567 23:40	PENDING  

ภาพที่ 5.28 หน้าจอการแสดงตารางข้อมูลรายการอาหารจากลูกค้า

จากภาพที่ 5.28 กรณีเมื่อพ่อครัวว่าไม่มีวัตถุดิบสำหรับประกอบอาหาร พ่อครัวสามารถกดปุ่ม “  ” เป็นการยกเลิกรายการอาหาร ซึ่งจะขึ้นข้อความว่าต้องการยกเลิกอาหารรายการนี้หรือไม่ โดยการกดปุ่ม “

“ **Confirm** ” เพื่อยืนยันว่าอาหารรายการนี้ถูกยกเลิกแล้ว นอกจากนี้ยังสามารถกดปุ่ม “ **Cancel** ” เพื่อทำการยกเลิก ดังภาพที่ 5.29

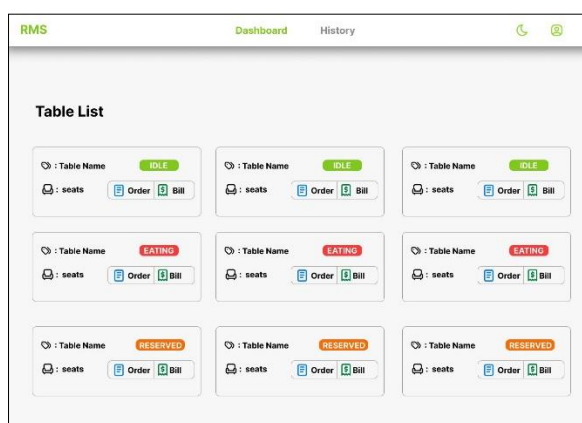


ภาพที่ 5.29 หน้าจอแสดงการยกเลิกรายการอาหาร

## 5. หน้าจอส่วนของพนักงาน ( Staff )

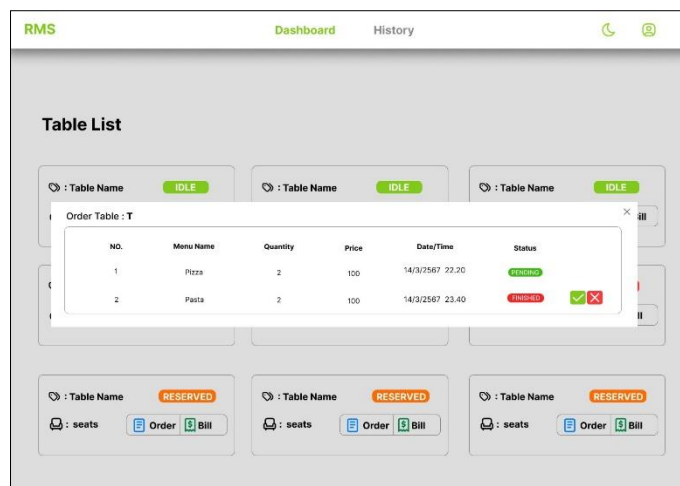
### 5.1 หน้าจอการแสดงผลข้อมูลของโต๊ะอาหารในระบบ ( Staff-Dashboard )

เป็นหน้าที่แสดงข้อมูลโดยรวมของทุกๆ โต๊ะอาหารที่มีอยู่ในระบบ ( Table-List ) โดยแต่ละโต๊ะนั้นจะบอกชื่อโต๊ะ จำนวนที่นั่ง สถานะของโต๊ะ หน้าจอเดสก์ของโต๊ะนั้น และการสร้างบิลชำระเงิน ดังภาพที่ 5.30




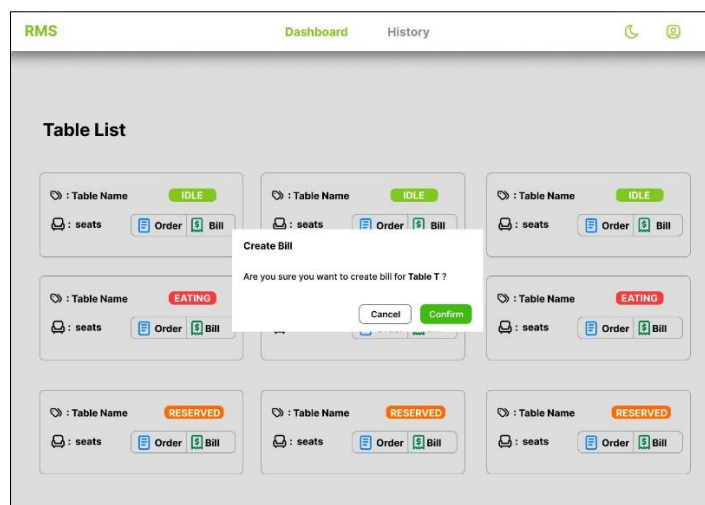
ภาพที่ 5.30 หน้าจอการแสดงผลข้อมูลของโต๊ะอาหารในระบบ

จากภาพที่ 5.30 กรณีที่ต้องการดูรายการอาหารของโต๊ะนั้นสามารถกดปุ่ม “ **Order** ” ในช่องข้อมูลของโต๊ะ เพื่อแสดงตารางข้อมูลรายการอาหารที่มีหมายเลข ,ชื่อ ,จำนวน ,ราคา ,วันที่/เวลา และสถานะการอนุมัติรายการอาหารจากพ่อครัว ดังภาพที่ 5.31

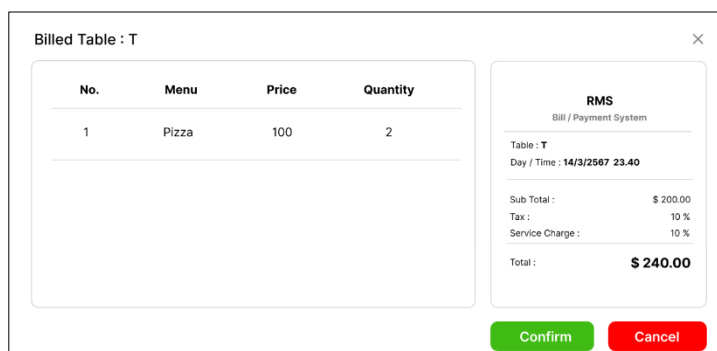


ภาพที่ 5.31 ระบบแสดงตารางรายการข้อมูลรายการอาหารของโต๊ะ

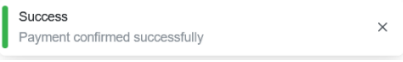
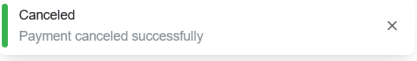
จากภาพที่ 5.30 กรณีที่ต้องการสร้างบิลของโต๊ะสามารถกดปุ่ม “ Bill” ระบบจะแสดงหน้าจอว่าต้องการสร้างบิลใช่หรือไม่ ดังภาพที่ 5.32 โดยกดปุ่ม “Cancel” จะเป็นการยกเลิกการสร้างบิล ถ้ากดปุ่ม “Confirm” ระบบจะแสดงหน้าจอที่เป็นตารางข้อมูลสรุปคำสั่งซื้อของรายการอาหารในแต่ละโต๊ะที่ลูกค้าสั่งเข้ามา และราคาทั้งหมด ดังภาพที่ 5.33



ภาพที่ 5.32 ระบบจะแสดงหน้าจอว่าต้องการสร้างบิล

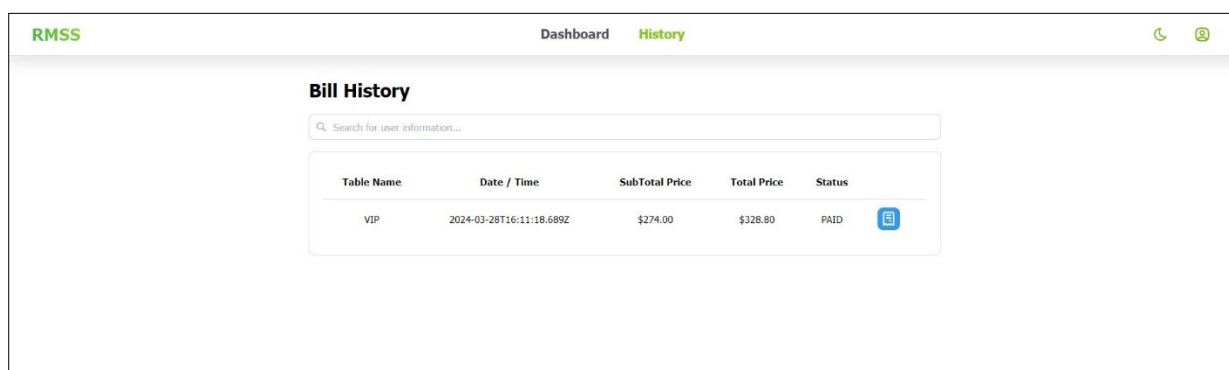


ภาพที่ 5.33 ระบบจะแสดงหน้าจอสรุปคำสั่งซื้อของรายการอาหาร


จากภาพที่ 5.33 กรณีที่พนักงานต้องการยืนยันการชำระเงินสินค้าให้กดปุ่ม “ **Confirm** ” เพื่อเป็นการยืนยัน แล้วระบบจะแสดงการแจ้งเตือน  ว่าชำระเงินค่าเป็นที่เรียบร้อย นอกจากนี้ยังกดปุ่ม “ **Cancel** ” เพื่อเป็นการยกเลิกการชำระเงินค่าระบบจะแสดงการแจ้งเตือน  แล้วระบบจะนำกลับไปสู่หน้าแสดงข้อมูลโต๊ะ ( Staff-Dashboard )

## 5.2 หน้าจอการเช็คประวัติการสั่งซื้อของลูกค้า ( View Bill )

เป็นหน้าจอที่ Staff สามารถตรวจสอบข้อมูลคำสั่งซื้อประวัติของบิลและออเดอร์ โดยกดที่ปุ่ม “History” ทางด้านบนเพื่อแสดงตารางประวัติของออเดอร์ที่มีในระบบ และการตรวจสอบประวัติของบิล ดังภาพที่ 5.34



ภาพที่ 5. 34 หน้าจอการตรวจสอบประวัติการสั่งซื้อของลูกค้า

จากภาพที่ 5.34 กรณีที่ต้องการตรวจสอบประวัติของบิล สามารถกดปุ่ม “  ” ในตารางข้อมูล เพื่อเพื่อดูประวัติของออเดอร์ โดยจะแสดงตารางข้อมูลสินค้า , หมายเลขสินค้า , ชื่อเมนู , ราคา , จำนวนที่สั่ง สถานะและสรุปราคารวมของคำสั่งซื้อ ดังภาพที่ 5.35

Billed Table : VIP						
No.	Menu Name	Quantity	Price	Status		
1	ข้าวผัดกะเพรา	2	\$59.00	SERVED		
2	Pepsi	3	\$12.00	SERVED		
3	ข้าวผัด	2	\$60.00	SERVED		

**RMS**  
Bill/Payment System

Table : VIP  
Date/Time :  
**2024-03-28T16:11:18.689Z**

Sub Total : \$274.00  
Service Charge : 10 %  
Tax : 10 %

Total : **\$328.80**

ภาพที่ 5.35 ระบบแสดงการตรวจสอบประวัติของบิล

จากภาพที่ 5.34 กรณีที่ต้องการค้นหาข้อมูลของบิล เลือกที่ช่อง “” ระบบจะให้ใส่ข้อมูลบิล ซึ่งเงื่อนไขในการใส่ข้อมูลที่ต้องการสามารถค้นหาได้จากชื่อของโต๊ะ , สถานะ ดังภาพที่ 5.36

Bill History					
<input type="text" value="c"/>					
Table Name	Date / Time	SubTotal Price	Total price	Status	
C	14/3/2567 22.20	\$ 274.00	\$ 328.00	PAID	

ภาพที่ 5.36 ระบบแสดงผลของการค้นหาข้อมูลบิล

### 5.3 หน้าจอส่วนของการเลือกเปิดโต๊ะ ( Table-Selector )

เป็นหน้าจอแสดงการเลือกเปิดโต๊ะก่อนที่จะให้ลูกค้าสั่งออเดอร์ โดยที่พนักงานจะเลือกโต๊ะที่จะเปิดใช้งานจากการกดปุ่ม “**A**” แล้วใส่รหัสผ่านในช่อง       ของโต๊ะนั้นๆ และกดปุ่ม “**Connect** >” ของโต๊ะนั้นๆเพื่อเปิดการใช้งาน ดังภาพที่ 5.37

RMS

Tables   Menus   Orders

**Table Selector**

A

B

C

E

D

Connect >

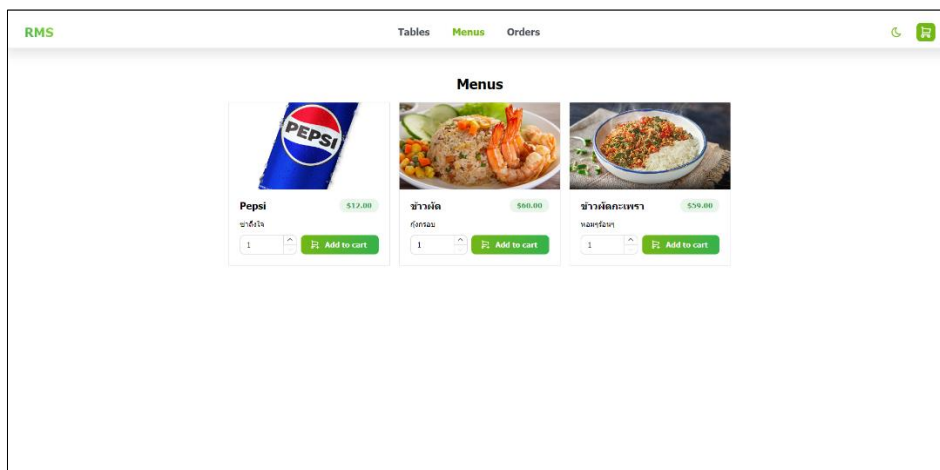
Switch to management system

ภาพที่ 5.37 หน้าจอแสดงการเลือกเปิดโต๊ะ




## 6. หน้าจอการใช้งานส่วนของลูกค้า ( Customer )

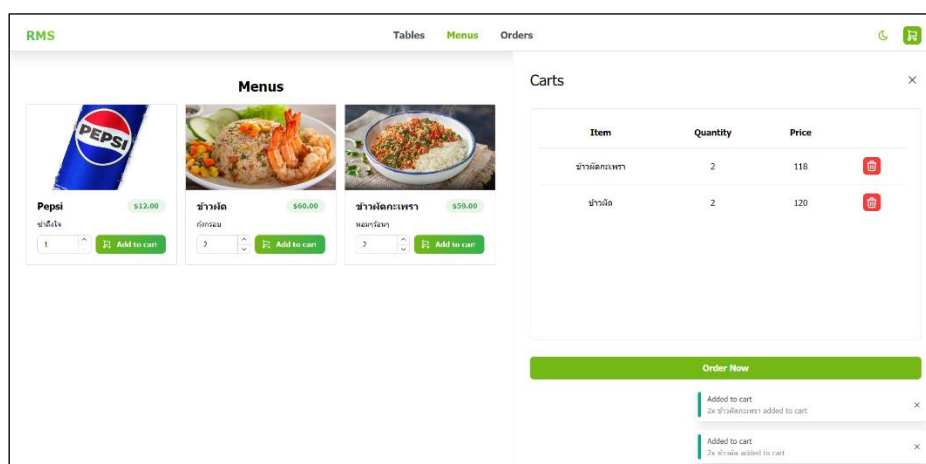
### 6.1 หน้าจอแสดงการสั่งเมนูอาหารหรือสร้างออเดอร์ ( Menus )

เป็นหน้าที่แสดงข้อมูลของเมนูอาหารที่มีอยู่ในระบบและพร้อมให้ลูกค้าได้กดสั่งเข้ามา ซึ่งสามารถระบุจำนวนอาหาร กดสั่งอาหารเพิ่มเข้าไปในรถเข็นและยืนยันการสั่งอาหาร ดังภาพที่ 5.38




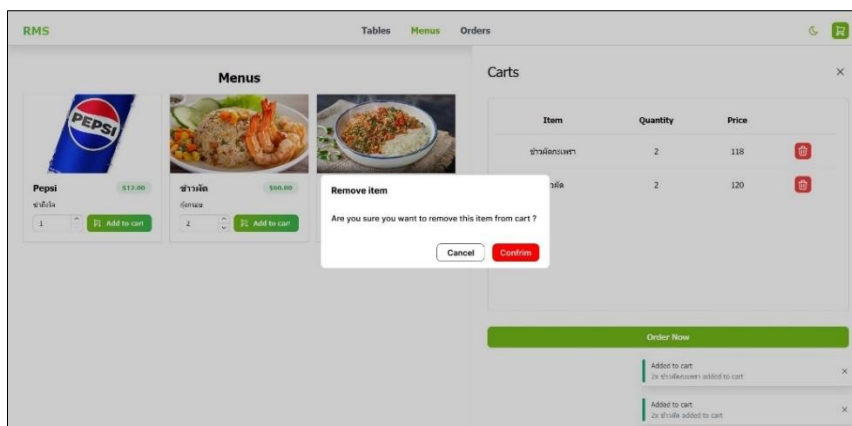
ภาพที่ 5.38 หน้าจอแสดงการสั่งเมนูอาหารหรือสร้างออเดอร์

จากภาพที่ 5.38 กรณีที่ลูกค้าต้องการสั่งอาหาร จะทำได้โดยการเลือกจำนวนอาหารที่ต้องการสั่งจากการใช้ “ 1 ” แล้วกดที่ปุ่ม “  Add to cart ” เพื่อให้เมนูอาหารเข้าไปในรถเข็นแล้วมันจะแจ้งเตือนว่า  Added to cart 2x ข้าวผัดกะเพรา added to cart และจะดูว่าเมนูอยู่ในรถเข็นของเราโดยการกดปุ่ม “  ” ที่มุมขวาบนเพื่อเข้าสู่หน้าของออเดอร์ ที่ระบบแสดงหน้าตารางข้อมูลของอาหาร ดังภาพที่ 5.39



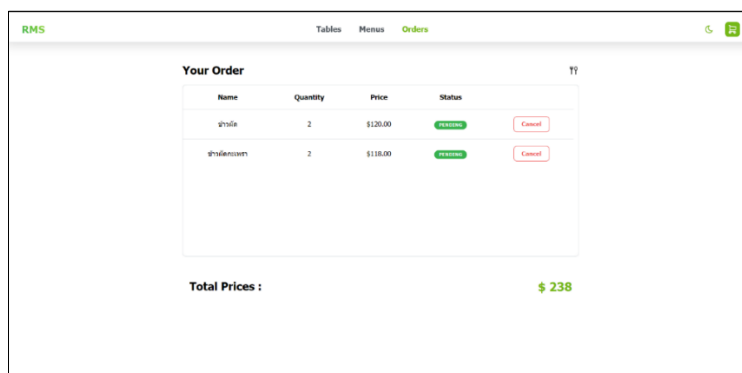
ภาพที่ 5.39 หน้าจอแสดงออเดอร์ที่สั่งเข้ามาในรถเข็น

จากภาพที่ 5.39 กรณีที่ลูกค้าต้องการยกเลิกเมนูที่สั่งในรถเข็น จะต้องกดปุ่ม “  ” ระบบจะแสดงหน้ายืนยันลบรายการออเดอร์ถ้าหากผู้ใช้ต้องการที่จะลบให้กดปุ่ม “ **Confrim** ” และถ้าหากผู้ใช้ต้องการที่จะไม่ลบรายการออเดอร์ให้กดปุ่ม “ **Cancel** ” ดังภาพที่ 5.40



ภาพที่ 5.40 หน้าจอแสดงการยกเลิกออเดอร์ในรถเข็น

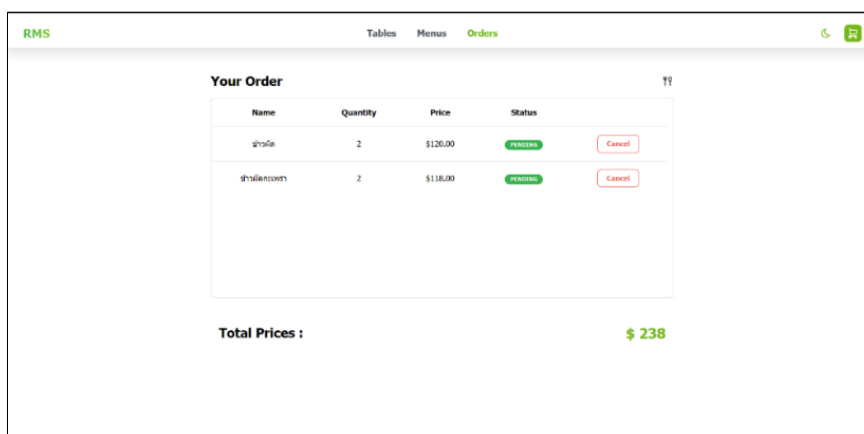
จากภาพที่ 5.39 กรณีที่ลูกค้าต้องการสั่งอาหารทั้งหมดในรถเข็น สามารถกดที่ปุ่ม “ **Order Now** ” จะเป็นการแสดงข้อมูลต่อในหน้า Order ดังภาพที่ 5.41



ภาพที่ 5.41 หน้าจอแสดงอาหารทั้งหมดในรถเข็นที่ได้สั่งเข้ามา

## 6.2 หน้าจอแสดงรายการอาหารที่สั่งเข้ามาของโต๊ะ ( Orders )

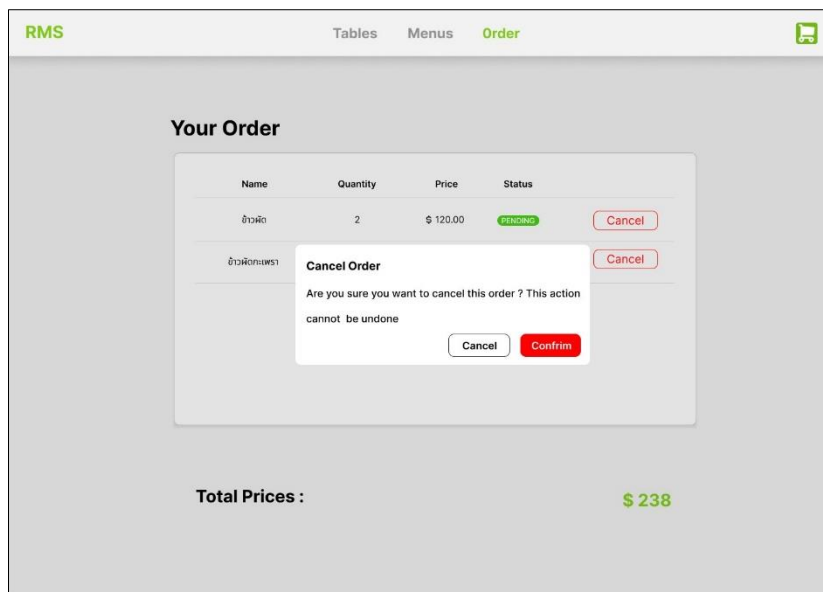
เป็นหน้าที่แสดงข้อมูลการสั่งอาหารของโต๊ะในตารางข้อมูลของหัวข้อ Your Order ที่บอกถึงชื่อ จำนวน ราคา สถานะ การยกเลิก และในส่วนของหัวข้อ Total Prices จะบอกราคารวมทั้งหมดที่ยังไม่รวมพวก Tax กับ Service charge ดังภาพที่ 5.42



ภาพที่ 5.42 หน้าจอแสดงอาหารทั้งหมดในรถเข็นที่ได้สั่งเข้ามา



จากภาพที่ 5.42 กรณีที่ต้องการยกเลิกการสั่งออเดอร์ ต้องกดปุ่ม “Cancel” ระบบจะแสดงหน้าการยืนยันยกเลิกการสั่งออเดอร์ ถ้าผู้ใช้ต้องการยกเลิกรายการออเดอร์ให้กดปุ่ม “Confirm” เพื่อยืนยันการยกเลิกออเดอร์ และถ้าหากไม่ต้องการยกเลิกรายการออเดอร์ให้กดปุ่ม “Cancel” ดังภาพที่ 5.43



ภาพที่ 5.43 หน้าจอแสดงอาหารทั้งหมดในรถเข็นที่ได้สั่งเข้ามา

## 6. Specification Requirement

### 6.1. External Interface Requirements

เนื่องจากระบบจัดการร้านอาหาร เป็นระบบที่ทำงานในรูปแบบเว็บแอปพลิเคชัน จึงจำเป็นต้องมี  
เครื่องแม่ข่าย และเครื่องลูกข่าย ซึ่งมีขั้นตอนการทำงานในส่วนต่อประสานกับผู้ใช้งานแยกตามประเภท  
ดังต่อไปนี้

1. เครื่องแม่ข่าย (Server) ทำหน้าที่เป็น Web Server ที่มีการให้บริการการเรียกใช้งานเว็บไซต์  
ผ่านทาง Hypertext Transfer Protocol (HTTP) ซึ่งมี Port 80 เป็นพอร์ตปรียาย
2. เครื่องลูกข่าย (Client) ทำหน้าที่ร้องขอการใช้งานเว็บไซต์ไปยังเครื่องแม่ข่ายผ่านทางเว็บ  
เบราว์เซอร์

### 6.2 Hardware Requirements

ข้อมูลเฉพาะ	เครื่องแม่ข่าย (Server)	เครื่องลูกข่าย (Client)
ระบบปฏิบัติการ (OS)	Windows 7, Ubuntu 4.10 หรือสูงกว่า	Windows 10, macOS Big Sur หรือสูงกว่า
ซอฟต์แวร์เฉพาะ (Software)	Node.js 18.17 , PostgreSQL 14 หรือสูงกว่า	เว็บเบราว์เซอร์ที่รองรับการใช้งาน Java Script
ฮาร์ดแวร์(Hardware)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ CPU: Corei5, AMD Ryzen 5 หรือสูงกว่า</li> <li>▪ RAM: 16GB หรือสูงกว่า</li> <li>▪ HDD: 1TB หรือสูงกว่า</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ CPU: Intel Core i5 หรือ AMD Ryzen 5 หรือสูงกว่า</li> <li>▪ RAM: 8GB หรือมากกว่า</li> <li>▪ พื้นที่ว่างบนดิสก์: 64GB หรือสูง กว่า</li> </ul>
เครือข่าย(Network)	Gigabit Ethernet เชื่อมต่อตลอด 24 ชั่วโมง	Ethernet เชื่อมต่อตลอด 24 ชั่วโมง

### 6.3 Functional Requirements

ในหัวข้อนี้อธิบายเกี่ยวกับภาพรวมของผู้ใช้งานทั้งหมดที่กระทำต่อระบบ RMS โดยจะนำเสนอข้อมูลในรูปแบบตารางความต้องการ

1. ระบบย่อยสำหรับการสั่งอาหาร ซึ่งสามารถเพิ่มเมนูอาหารลงในตะกร้า ยืนยันอาหารเพื่อสร้างรายการออเดอร์ ยกเลิกออเดอร์ที่สั่ง และสามารถดูรายละเอียดของออเดอร์ทั้งหมดที่ส่งไปได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของลูกค้า ( Customer )

ตารางที่ 1.1 ลูกค้ายืนยันรายการอาหารเพื่อสร้างออเดอร์

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-001	ชื่อหน้าที่:	สั่งอาหาร
คำอธิบายหน้าที่:	ลูกค้าเลือกเมนูที่ต้องการลงในตะกร้าสินค้า และกดยืนยันเพื่อสั่งอาหาร		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกเมนูที่ต้องการจะสั่ง>> - จำนวน (รายการ)		
ข้อมูลนำออก:	- รายการเมนูในร้าน - รายการออเดอร์ในร้าน		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ลูกค้า		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Create Order		

ตารางที่ 1.2 ลูกค้ายกเลิกออเดอร์ที่สั่ง

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-002	ชื่อหน้าที่:	ยกเลิกออเดอร์
คำอธิบายหน้าที่:	ลูกค้าเลือกออเดอร์ที่ต้องการยกเลิก และกดยกเลิก		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกออเดอร์ที่ต้องการยกเลิก>>		
ข้อมูลนำออก:	รายการออเดอร์ที่ลูกค้าสั่งไป		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ลูกค้า		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Cancel Order		

ตารางที่ 1.3 ลูกค้านำรายละเอียดของเดอ์ที่ลูกค้าสั่งไป

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-003	ชื่อหน้าที่:	ดูรายละเอียดออเดอร์
คำอธิบายหน้าที่:	ลูกค้าดูรายละเอียดของออเดอร์ที่สั่งไป		
ข้อมูลนำเข้า:	ไม่มี		
ข้อมูลนำออก:	รายการออเดอร์ที่ลูกค้าสั่ง		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ลูกค้า		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Create Order		

2. ระบบงานย่อยสำหรับจัดการข้อมูลของผู้ใช้งานในการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว สามารถเปลี่ยนรหัสผ่าน และตรวจสอบข้อมูลส่วนตัวได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของแต่ละผู้ใช้งาน (User) จะมีสิทธิ์ในการจัดการข้อมูล

ตารางที่ 2.1 ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-004	ชื่อหน้าที่:	แก้ไขข้อมูลส่วนตัว
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้ใช้ทุกคนแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของตนเอง		
ข้อมูลนำเข้า:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชื่อผู้ใช้</li> <li>- ชื่อ</li> <li>- อีเมล</li> <li>- เบอร์โทรศัพท์</li> </ul>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้ใช้ทุกคน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Change Profile		

ตารางที่ 2.2 ผู้ใช้เปลี่ยนรหัสผ่าน

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-005	ชื่อหน้าที่:	เปลี่ยนรหัสผ่าน
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้ใช้ทุกคนแก้ไขรหัสผ่านของตนเอง		
ข้อมูลนำเข้า:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- รหัสผ่าน (เก่า)</li> <li>- รหัสผ่าน (ใหม่)</li> <li>- ยืนยันรหัสผ่าน (ใหม่)</li> </ul>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้ใช้ทุกคน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Change Password		

ตารางที่ 2.3 ผู้ใช้ตรวจสอบข้อมูลส่วนตัว

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-006	ชื่อหน้าที่:	ตรวจสอบข้อมูลส่วนตัว
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้ใช้ทุกคนแก้ไขรหัสผ่านของตนเอง		
ข้อมูลนำเข้า:	ไม่มี		
ข้อมูลนำออก:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชื่อผู้ใช้</li> <li>- ชื่อ</li> <li>- อีเมล</li> <li>- เบอร์โทรศัพท์</li> <li>- ตำแหน่ง</li> </ul>		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้ใช้ทุกคน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Change Password		

3. ระบบงานย่อยสำหรับการจัดการข้อมูลของเมนูอาหาร (Menus) ซึ่งสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ และตรวจสอบข้อมูลอาหารได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) ในการจัดการข้อมูล

ตารางที่ 3.14 ผู้จัดการเพิ่มข้อมูลอาหาร

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-007	ชื่อหน้าที่:	เพิ่มข้อมูลอาหาร
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้ใช้เพิ่มข้อมูลของเมนูอาหาร		
ข้อมูลนำเข้า:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชื่ออาหาร</li> <li>- ราคา</li> <li>- รายละเอียดของอาหาร</li> </ul>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage Menu		

ตารางที่ 3.2 ผู้จัดการแก้ไขข้อมูลอาหาร

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-008	ชื่อหน้าที่:	แก้ไขข้อมูลอาหาร
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้ใช้แก้ไขข้อมูลของเมนูอาหาร		
ข้อมูลนำเข้า:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชื่ออาหาร</li> <li>- ราคา</li> <li>- รายละเอียดของอาหาร</li> </ul>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage Menu		

ตารางที่ 3.3 ผู้จัดการลบข้อมูลอาหาร

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-009	ชื่อหน้าที่:	ลบข้อมูลอาหาร
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้ใช้ลบข้อมูลของเมนูอาหาร		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกเมนูที่ต้องการลบ>>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage Menu		

ตารางที่ 3.4 ผู้จัดการตรวจสอบข้อมูลอาหาร

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-010	ชื่อหน้าที่:	ตรวจสอบข้อมูลอาหาร
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้ใช้ตรวจสอบข้อมูลของเมนูอาหาร		
ข้อมูลนำเข้า:	ไม่มี		
ข้อมูลนำออก:	รายการของเมนูอาหาร		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage Menu		



4. ระบบย่อยสำหรับการจัดการข้อมูลของผู้ใช้งาน (User) ซึ่งสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ และตรวจสอบข้อมูลผู้ใช้ได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) ในการจัดการข้อมูล

ตารางที่ 4.1 ผู้จัดการเพิ่มข้อมูลผู้ใช้

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0011	ชื่อหน้าที่:	เพิ่มข้อมูลผู้ใช้
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการเพิ่มข้อมูลผู้ใช้งาน		
ข้อมูลนำเข้า:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชื่อผู้ใช้</li> <li>- ชื่อ</li> <li>- รหัสผ่าน</li> <li>- อีเมล</li> <li>- เบอร์โทรศัพท์</li> <li>- ตำแหน่ง</li> </ul>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกลงฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage User		

ตารางที่ 4.2 ผู้จัดการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0012	ชื่อหน้าที่:	แก้ไขข้อมูลผู้ใช้
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน		
ข้อมูลนำเข้า:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชื่อผู้ใช้</li> <li>- ชื่อ</li> <li>- รหัสผ่าน</li> <li>- อีเมล</li> <li>- เบอร์โทรศัพท์</li> <li>- ตำแหน่ง</li> </ul>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกลงฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage User		

ตารางที่ 4.3 ผู้จัดการลบข้อมูลผู้ใช้

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0013	ชื่อหน้าที่:	ลบข้อมูลผู้ใช้
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกข้อมูลผู้ใช้ที่ต้องการลบ>>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage User		

ตารางที่ 4.4 ผู้จัดการตรวจสอบข้อมูลผู้ใช้

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0014	ชื่อหน้าที่:	ตรวจสอบข้อมูลผู้ใช้
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการตรวจสอบข้อมูลผู้ใช้งาน		
ข้อมูลนำเข้า:	ไม่มี		
ข้อมูลนำออก:	รายการข้อมูลผู้ใช้		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage User		

5. ระบบย่อยสำหรับจัดการข้อมูลของโต๊ะอาหาร (Tables) ซึ่งสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ และตรวจสอบข้อมูลของโต๊ะแต่ละโต๊ะได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) ในการจัดการข้อมูล

ตารางที่ 5.2 ผู้จัดการเพิ่มข้อมูลของโต๊ะ

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0015	ชื่อหน้าที่:	เพิ่มข้อมูลของโต๊ะ
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการร้านเพิ่มข้อมูลของโต๊ะ		
ข้อมูลนำเข้า:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชื่อของโต๊ะ</li> <li>- จำนวนที่นั่ง</li> <li>- รหัสผ่านของโต๊ะ</li> </ul>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage Table		

ตารางที่ 5.2 ผู้จัดการแก้ไขข้อมูลของโต๊ะ

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0016	ชื่อหน้าที่:	แก้ไขข้อมูลของโต๊ะ
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการร้านแก้ไขข้อมูลของโต๊ะ		
ข้อมูลนำเข้า:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชื่อของโต๊ะ</li> <li>- จำนวนที่นั่ง</li> <li>- รหัสผ่านของโต๊ะ</li> <li>- สถานะของโต๊ะ</li> </ul>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage Table		

ตารางที่ 5.3 ผู้จัดการลบข้อมูลของโต๊ะ

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0017	ชื่อหน้าที่:	ลบข้อมูลของโต๊ะ
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการร้านลบข้อมูลของโต๊ะ		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกโต๊ะที่ต้องการลบ>>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage Table		

ตารางที่ 5.4 ผู้จัดการตรวจสอบข้อมูลของโต๊ะ

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0018	ชื่อหน้าที่:	ตรวจสอบข้อมูลของโต๊ะ
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการตรวจสอบข้อมูลของโต๊ะ		
ข้อมูลนำเข้า:	ไม่มี		
ข้อมูลนำออก:	รายการของโต๊ะ		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Manage Table		

6. ระบบย่อยสำหรับจัดการข้อมูลร้านอาหาร ซึ่งสามารถแก้ไขข้อมูล และตรวจสอบของร้านอาหารได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) ในการจัดการข้อมูล

ตารางที่ 6.1 ผู้จัดการแก้ไขข้อมูลของร้าน

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0019	ชื่อหน้าที่:	แก้ไขข้อมูลของร้าน
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการแก้ไขข้อมูลของร้าน		
ข้อมูลนำเข้า:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ภาษีการเรียกเก็บเงิน</li> <li>- ชื่อร้าน</li> <li>- ค่าบริการ</li> </ul>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Setting Page		

ตารางที่ 6.2 ผู้จัดการตรวจสอบข้อมูลของร้าน

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0020	ชื่อหน้าที่:	ตรวจสอบข้อมูลของร้าน
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการตรวจสอบข้อมูลของร้าน		
ข้อมูลนำเข้า:	ไม่มี		
ข้อมูลนำออก:	รายการของข้อมูลร้าน		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Setting Page		

7. ระบบย่อยสำหรับดูข้อมูลใบบิลเสร็จย้อนหลังของร้านอาหาร จำนวนออเดอร์ และราคาของแต่ละบิลนั้นๆ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของผู้จัดการร้าน (Manager) และพนักงาน (Staff)

ตารางที่ 7.1 ผู้จัดการหรือพนักงานตรวจสอบบิลใบเสร็จย้อนหลัง

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0021	ชื่อหน้าที่:	ตรวจสอบบิลใบเสร็จ
คำอธิบายหน้าที่:	ผู้จัดการหรือพนักงานตรวจสอบข้อมูลบิลใบเสร็จ		
ข้อมูลนำเข้า:	ไม่มี		
ข้อมูลนำออก:	รายการบิลใบเสร็จย้อนหลังของร้านอาหาร		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	ผู้จัดการ , พนักงาน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	View Bill		

8. ระบบย่อยสำหรับจัดการออเดอร์ของแต่ละโต๊ะ ซึ่งสามารถดูออเดอร์ ตั้งสถานะออเดอร์ เป็น Served หรือ Cancel Order ได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของพนักงาน (Staff)

ตารางที่ 8.2 พนักงานตั้งสถานะเป็น Served ของออเดอร์

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0022	ชื่อหน้าที่:	ตั้งสถานะเป็น Served
คำอธิบายหน้าที่:	พนักงานตั้งสถานะเป็น Served		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกออเดอร์ที่จะเปลี่ยนสถานะ>>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี//ระบบบันทึกสถานะข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	พนักงาน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Mark Order as Served		

ตารางที่ 8.2 พนักงานตรวจสอบออเดอร์

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0023	ชื่อหน้าที่:	ตรวจสอบออเดอร์
คำอธิบายหน้าที่:	พนักงานตรวจสอบออเดอร์		
ข้อมูลนำเข้า:	ไม่มี		
ข้อมูลนำออก:	รายการของออเดอร์		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	พนักงาน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Mark Order as Served		

ตารางที่ 8.3 พนักงานยกเลิกออเดอร์

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0024	ชื่อหน้าที่:	ยกเลิกออเดอร์
คำอธิบายหน้าที่:	พนักงานยกเลิกออเดอร์ ในกรณีเกิดข้อผิดพลาด		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกออเดอร์ที่จะยกเลิก>>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี//ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	พนักงาน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Cancel Order		

9. ระบบย่อยสำหรับจัดการบิลใบเสร็จของแต่ละโต๊ะ ซึ่งสามารถสร้างบิล และยืนยันหรือยกเลิกการชำระเงินได้ โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของพนักงาน (Staff)

ตารางที่ 9.1 พนักงานสร้างบิล

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0025	ชื่อหน้าที่:	สร้างบิล
คำอธิบายหน้าที่:	พนักงานสร้างบิล		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกโต๊ะที่ต้องการจะสร้างบิล>>		
ข้อมูลนำออก:	รายการของออเดอร์และราคา		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	พนักงาน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Create Bill		

ตารางที่ 9.2 พนักงานยืนยันการชำระเงิน

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0026	ชื่อหน้าที่:	ยืนยันการชำระเงิน
คำอธิบายหน้าที่:	พนักงานยืนยันการชำระเงิน		
ข้อมูลนำเข้า:	<<กดปุ่ม “Confirm”>>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	พนักงาน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Confirm Payment		

ตารางที่ 9.3 พนักงานยกเลิกการชำระเงิน

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0027	ชื่อหน้าที่:	ยกเลิกการชำระเงิน
คำอธิบายหน้าที่:	พนักงานยกเลิกการชำระเงิน		
ข้อมูลนำเข้า:	<<กดปุ่ม “Cancel”>>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	พนักงาน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Cancel Payment		

10. ระบบย่อยสำหรับการจัดการออเดอร์อาหารที่ได้รับเข้ามาด้วยการยืนยันสถานะความพร้อมของอาหาร หรือยกเลิกออเดอร์อาหารของอาหารในกรณีที่ของหมด โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของพ่อครัว (Chef)

ตารางที่ 10.1 พ่อครัวยืนยันความพร้อมของการออกอาหาร

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0028	ชื่อหน้าที่:	ยืนยันความพร้อมของการออกอาหาร
คำอธิบายหน้าที่:	พ่อครัวทำอาหารเสร็จแล้ว กดเปลี่ยนสถานะของออเดอร์เป็น “Finish”		
ข้อมูลนำเข้า:	<<กดปุ่ม Finish Order>>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	พ่อครัว		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Mark Order as Finish		

ตารางที่ 10.2 พ่อครัวยกเลิกออเดอร์

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0029	ชื่อหน้าที่:	ยกเลิกออเดอร์
คำอธิบายหน้าที่:	พ่อครัวยกเลิกออเดอร์ ในกรณีที่วัตถุดิบไม่เพียงพอ		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกออเดอร์ที่จะยกเลิก>>		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกหลักฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	พ่อครัว		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Cancel Order		



11. ระบบย่อยสำหรับการตั้งค่าไอแพดของแต่ละโต๊ะสำหรับใช้ในการสั่งเมนูอาหาร โดยระบบในส่วนนี้เป็นหน้าที่ของพนักงาน (Staff)

ตารางที่ 11.2 พนักงาน Setup iPad สำหรับแต่ละโต๊ะ

รหัสความต้องการ:	FUNC-RMS-0030	ชื่อหน้าที่:	ตั้งค่าไอแพดของโต๊ะ
คำอธิบายหน้าที่:	พนักงานกำหนดว่าไอแพดนี้ควรจะเป็นโต๊ะใด		
ข้อมูลนำเข้า:	<<เลือกโต๊ะที่ต้องการจะใช้>> - รหัสผ่านสำหรับเข้าโต๊ะ		
ข้อมูลนำออก:	ไม่มี //ระบบบันทึกลงฐานข้อมูล		
ผู้มีสิทธิใช้งาน:	พนักงาน		
ยูสเคสที่เกี่ยวข้อง:	Select Table for Order System		

## 6.4 Non-Functional Requirements

### 6.4.1 Performance

- ระบบควรสามารถจัดการผู้ใช้งานพร้อมกันตามจำนวนที่ระบุไว้ได้โดยไม่มีการลดคุณภาพของตัวแอปพลิเคชัน
- แอปพลิเคชันควรมีเวลาตอบสนองที่ยอมรับได้สำหรับการดำเนินการต่าง ๆ เช่น การสั่งซื้อสินค้า การประมวลผลการชำระเงิน และอื่น ๆ

### 6.4.2 Scalability

- ระบบควรสามารถรองรับความจุข้อมูลได้ 1 ล้านบันทึก โดยไม่กระทบต่อประสิทธิภาพการทำงาน

### 6.4.3 Reliability

- ระบบควรมีความเชื่อถือได้สูง โดยมีเวลา Downtime ที่ต่ำเพื่อการบำรุงรักษาหรือปัญหาที่ไม่คาดคิด นอกจากนี้ยังควรจัดการให้มีสภาพแวดล้อมที่แข็งแกร่งและเสถียรสำหรับการดำเนินงานร้านอาหารในแต่ละวัน

### 6.4.4 Usability

- อินเทอร์เฟซผู้ใช้ควรง่ายต่อการใช้งาน และเป็นมิตรกับผู้ใช้ โดยจะต้องใช้เวลาอบรม เพียงเล็กน้อยเท่านั้นสำหรับพนักงานในการใช้ระบบอย่างมีประสิทธิภาพ

### 6.4.5 Maintainability

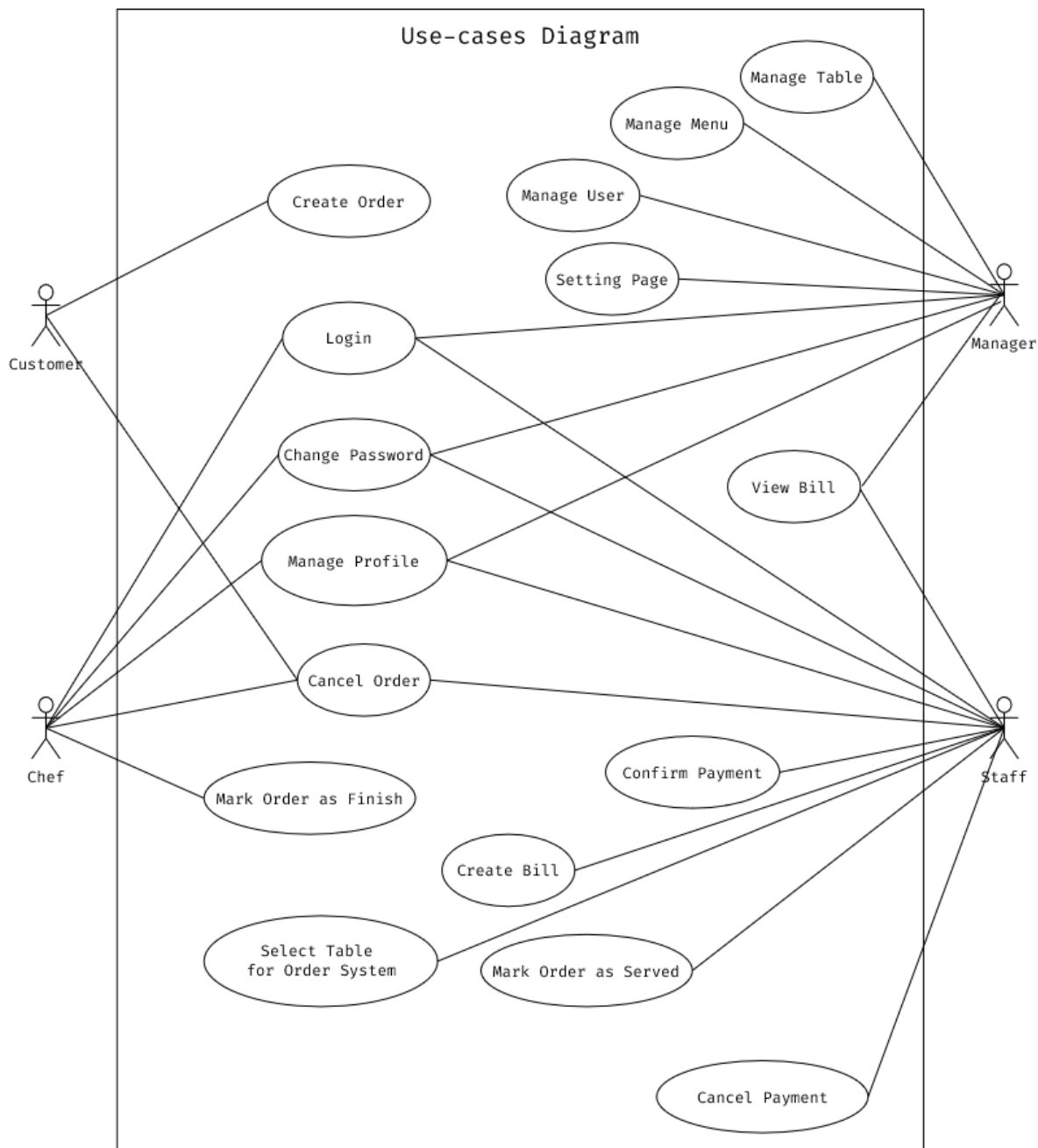
- ระบบควรถูกออกแบบด้วยองค์ประกอบแบบโมดูลเพื่อให้ง่ายต่อการบำรุงรักษาและอัปเดต ควรมีเอกสารที่ชัดเจนสำหรับผู้ดูแลระบบและผู้พัฒนา
- ใช้ Version Control สำหรับระบบเพื่อใช้ในการ Roll Back กลับในกรณีที่มีปัญหาเกิดขึ้นจากการอัปเดต

### 6.4.6 Portability

- ระบบควรถูกนำไปต่อแบบ container โดยใช้ Docker เพื่อให้แอปพลิเคชันตรงต่อการกำหนดค่าเข้าไปใน container เพื่อทำให้เป็นมาตรฐาน ซึ่งจะช่วยให้ใช้แอปพลิเคชันในสิ่งแวดล้อมที่แตกต่างกันได้

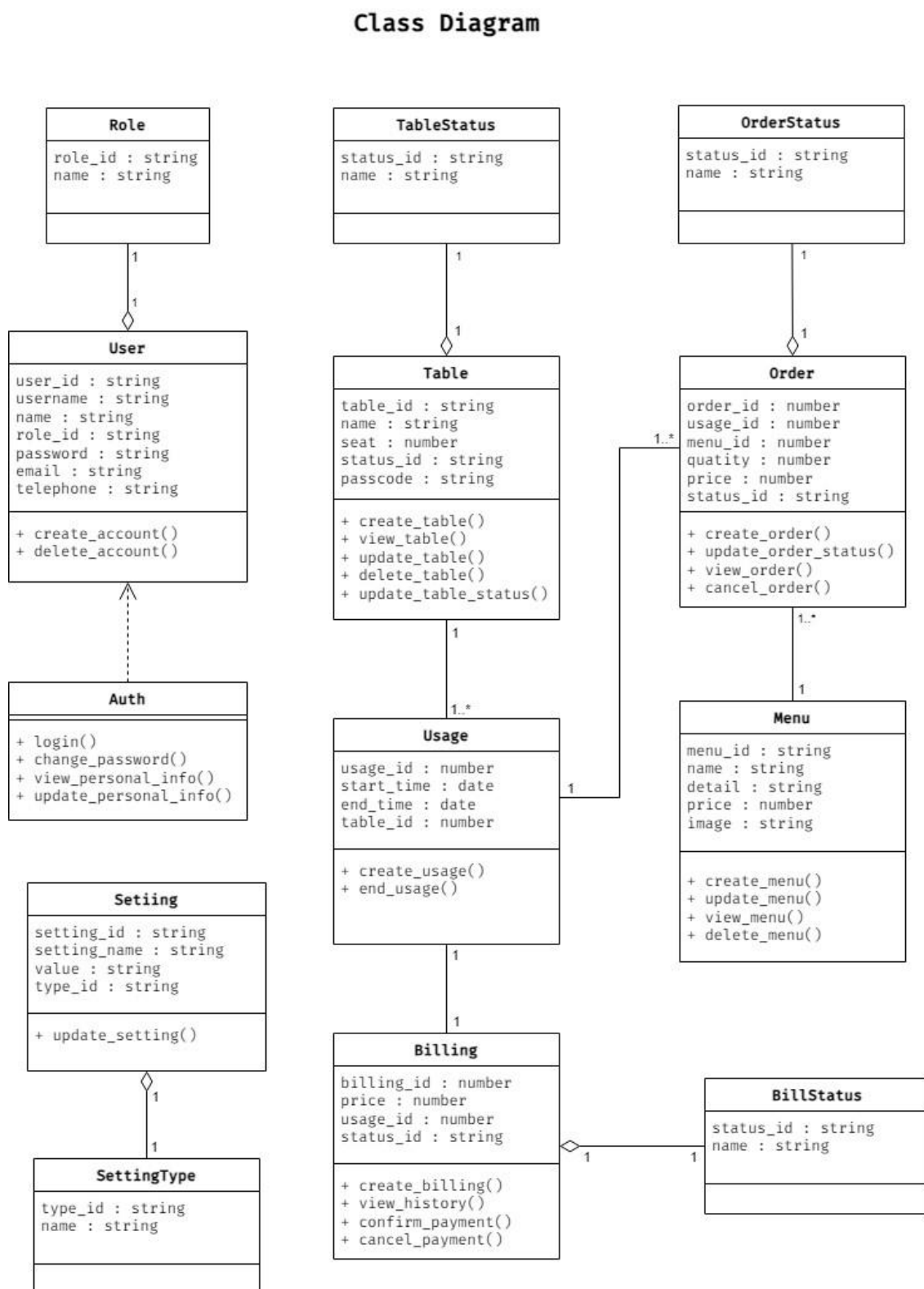
## 7. Use case Diagram.

การทำงานของระบบจัดการร้านอาหาร สามารถแสดงได้ด้วยแผนภาพ Use-case Diagram ดังภาพที่ 7.1



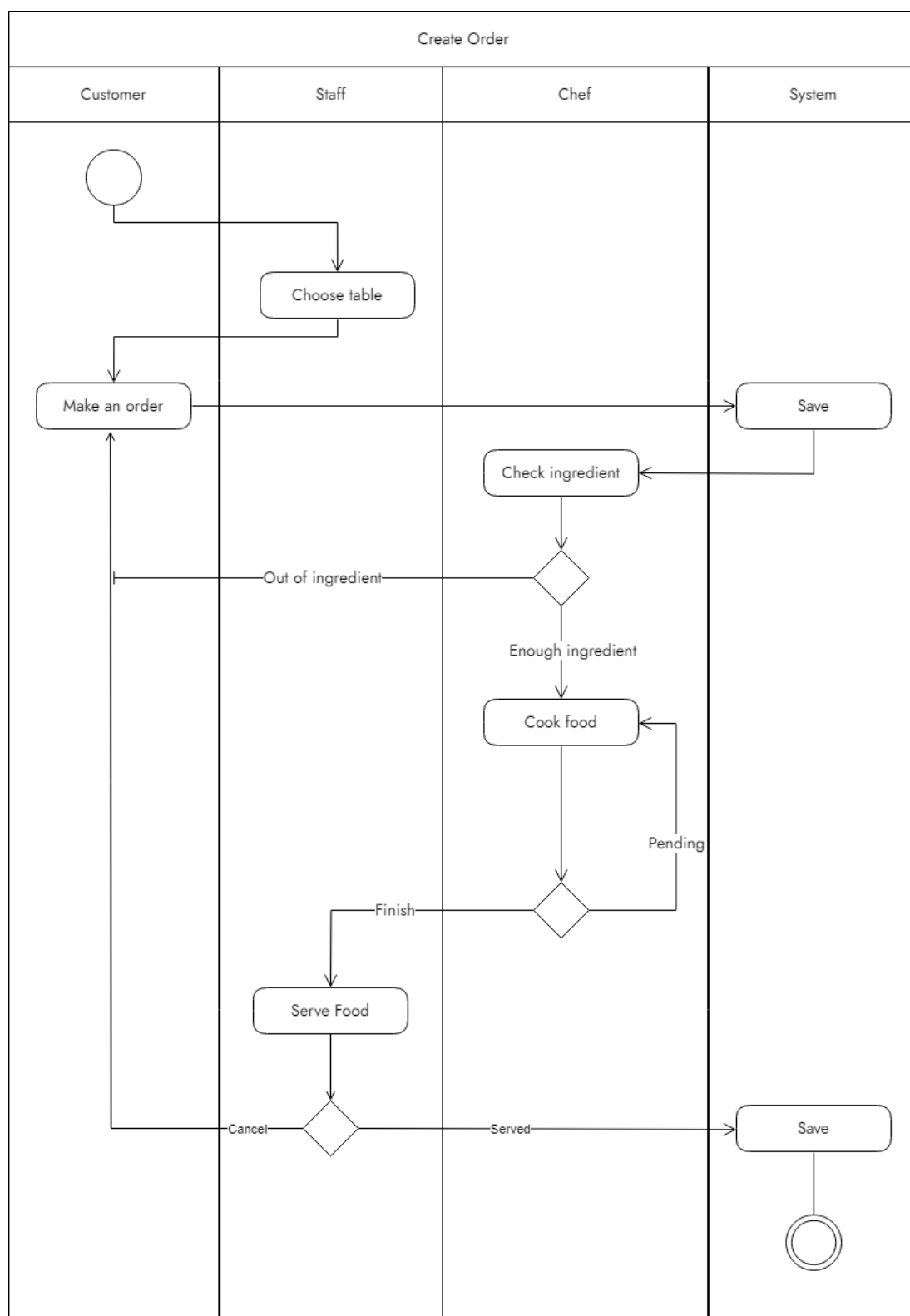
ภาพที่ 7.1 แผนภาพยูสเคสแสดงการทำงานของระบบจัดการร้านอาหาร

## 8. Class Diagram

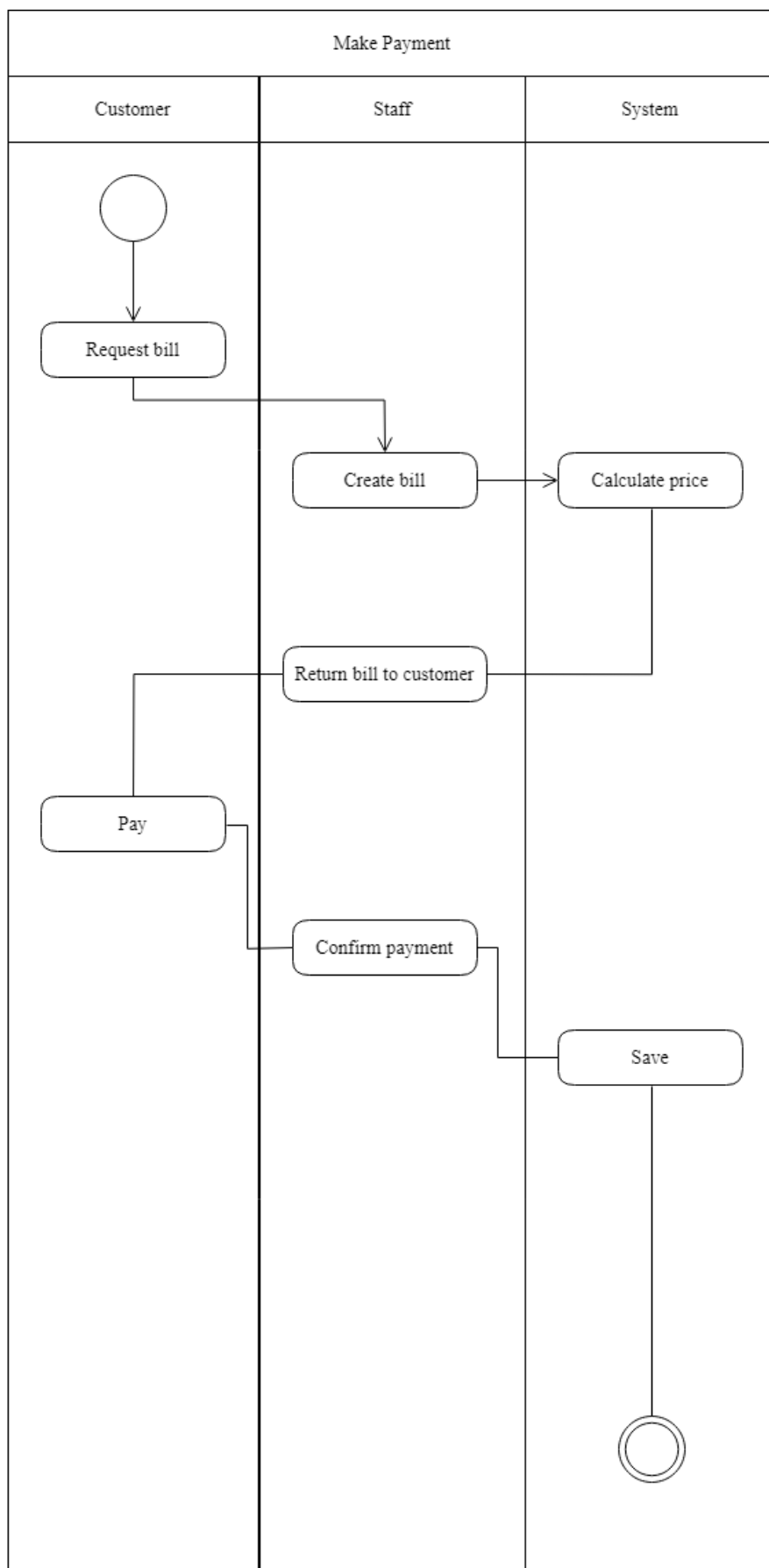


ภาพที่ 8.1 แสดง Class Diagram ของระบบจัดการร้านอาหาร

## 9. Activity Diagram

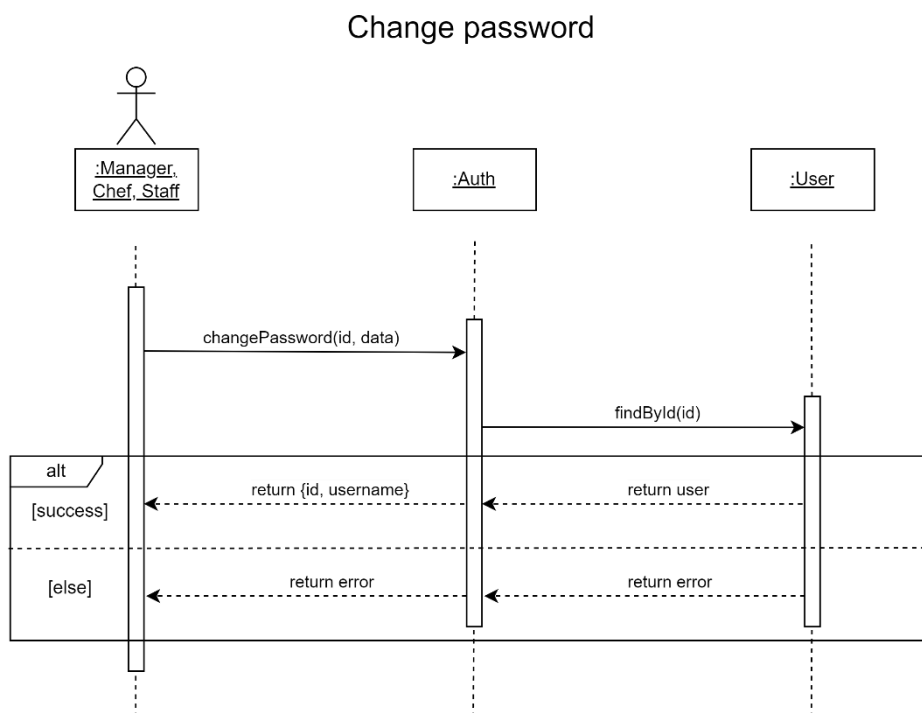
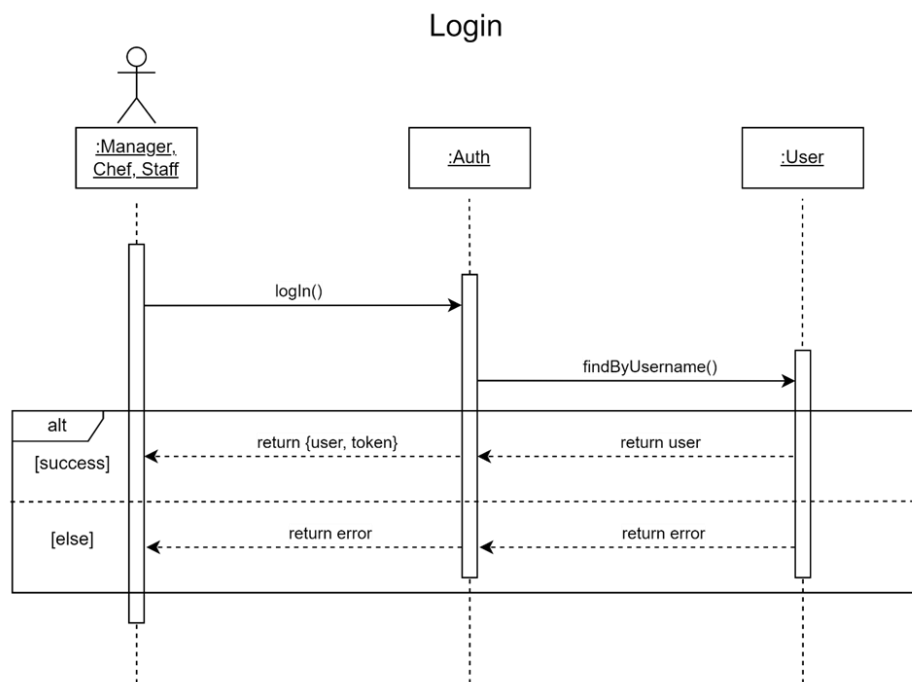


ภาพที่ 9.1 แสดง Activity Diagram ของระบบการสั่งอาหาร

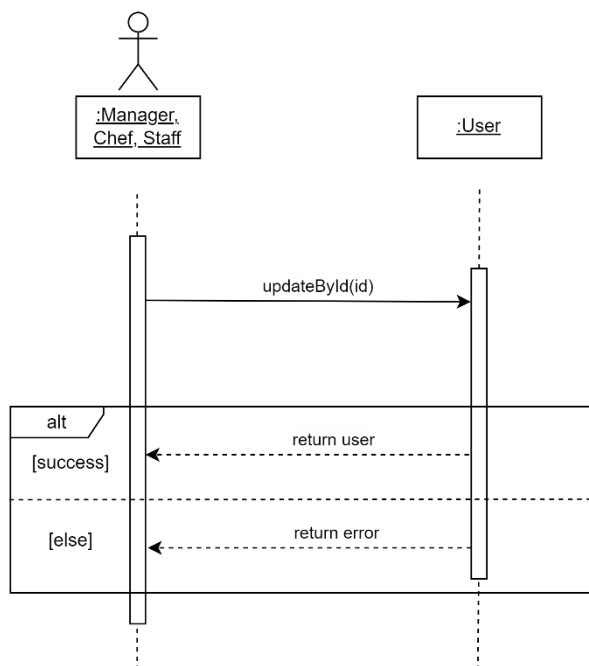


ภาพที่ 9.2 แสดง Activity Diagram ของระบบการชำระเงิน

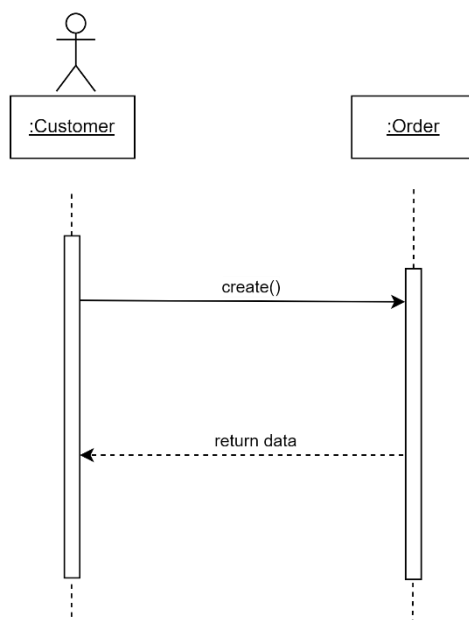
## 10. Sequence Diagram



## Change Profile

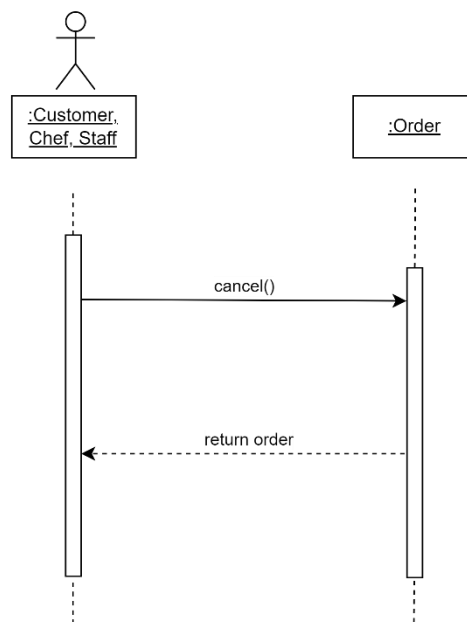


## Create Order

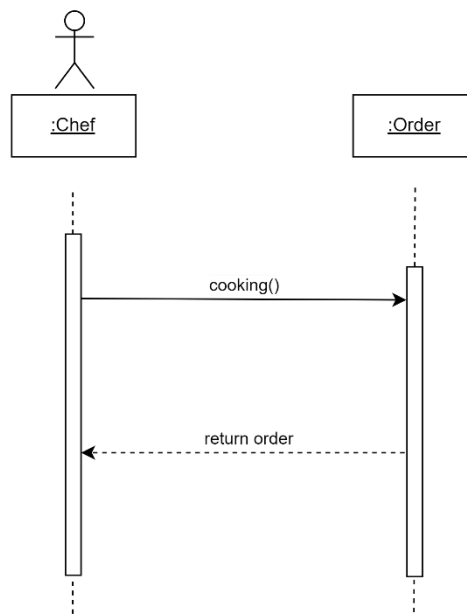




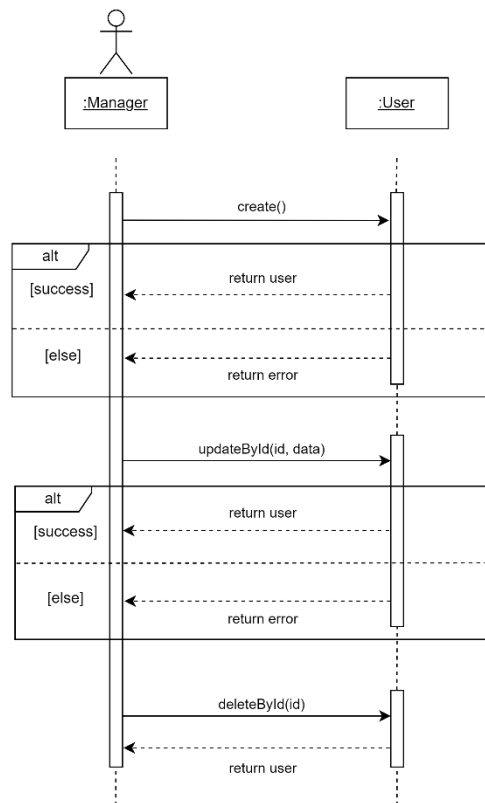
## Cancel Order



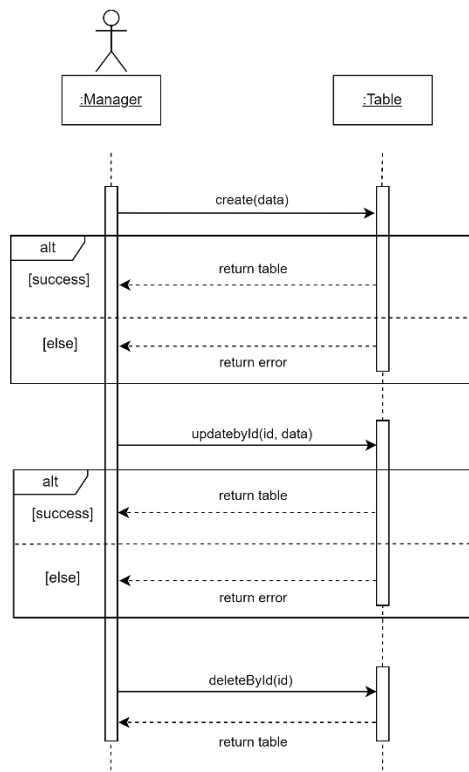
## Mark order as finish



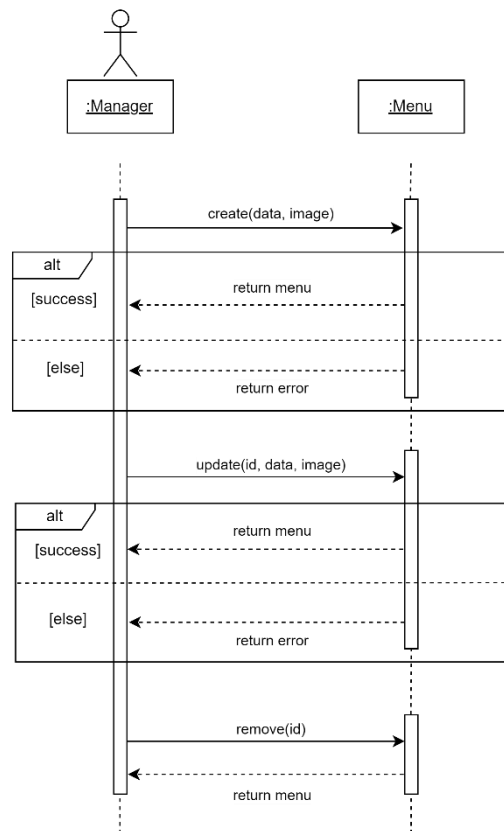
## Manage user



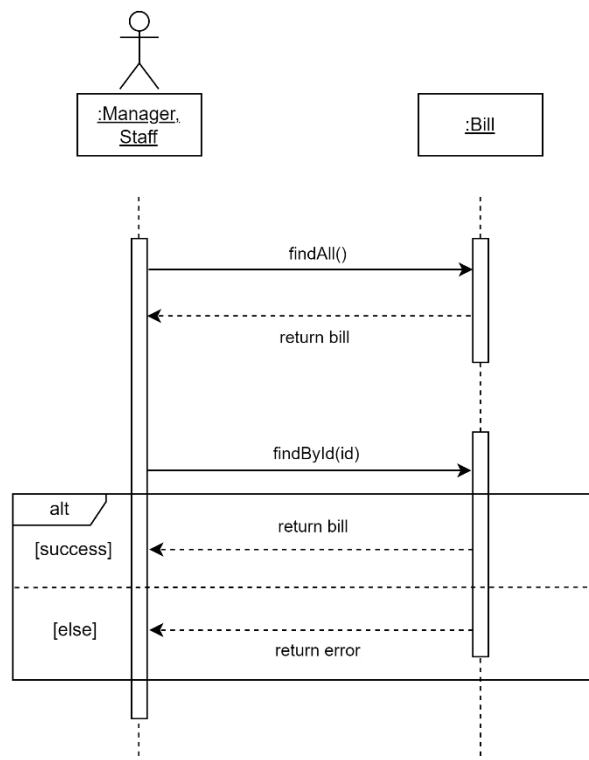
## Manage menu



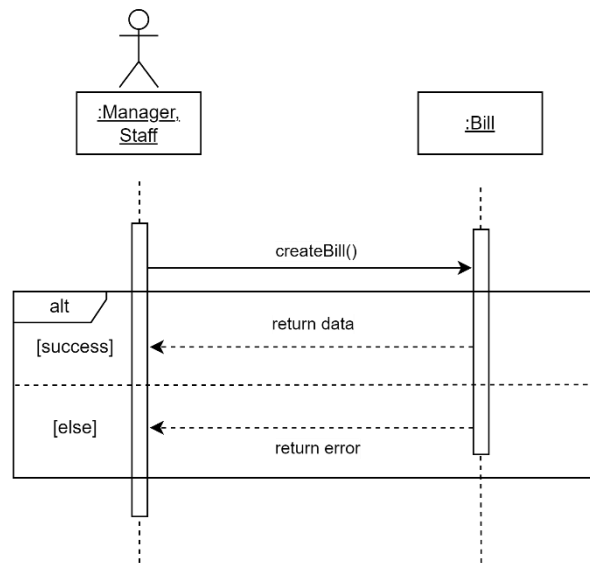
## Manage menu



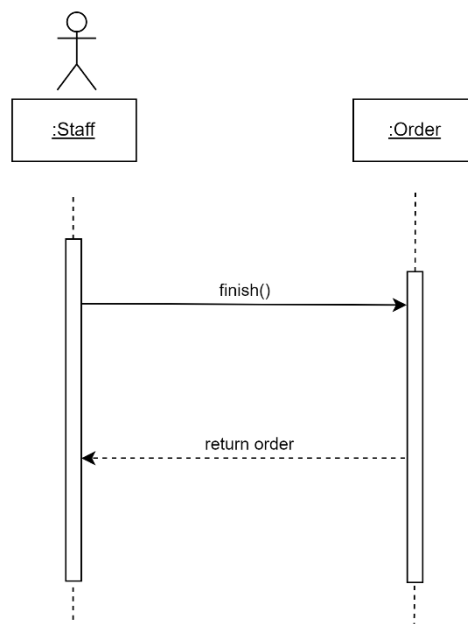
## View bill



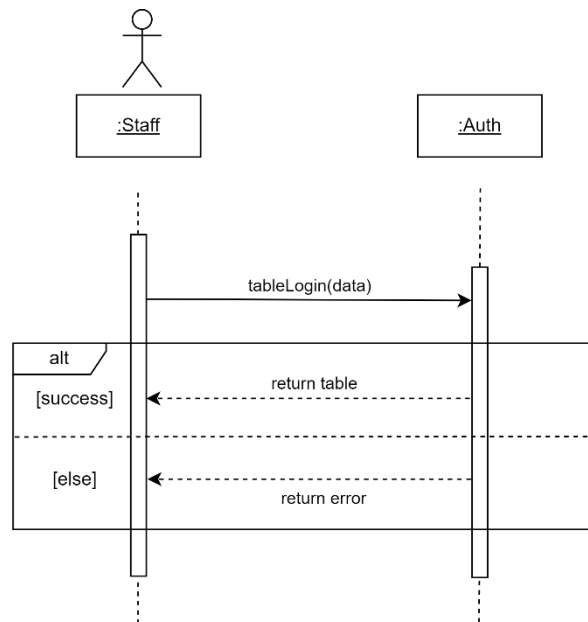
## Create bill



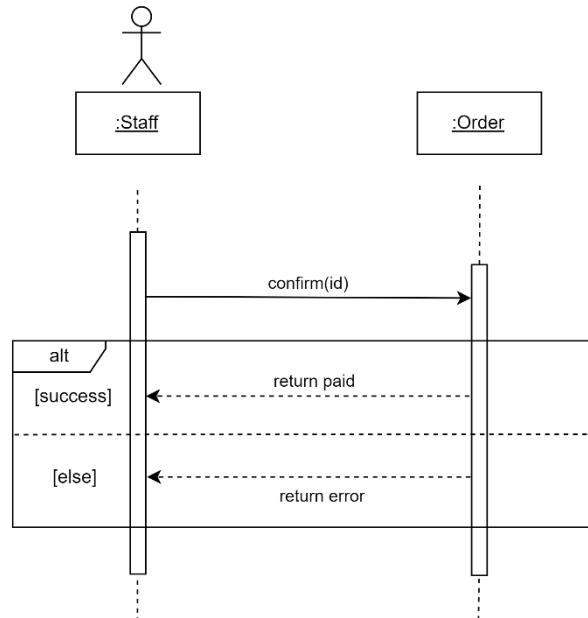
## Mark order as served



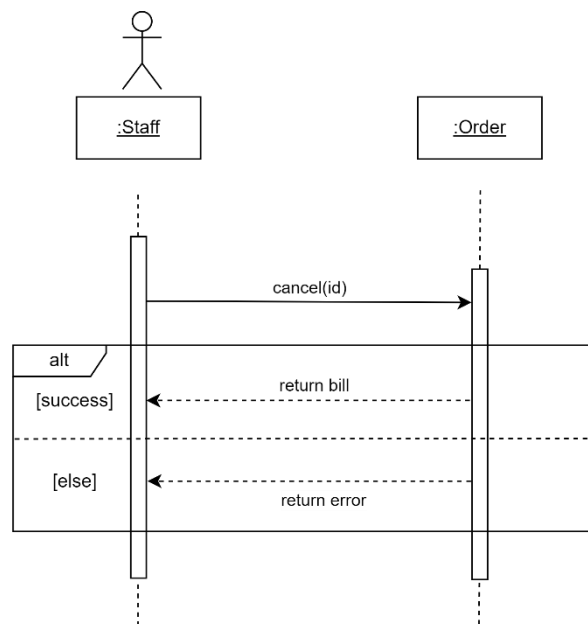
## Select table for order system



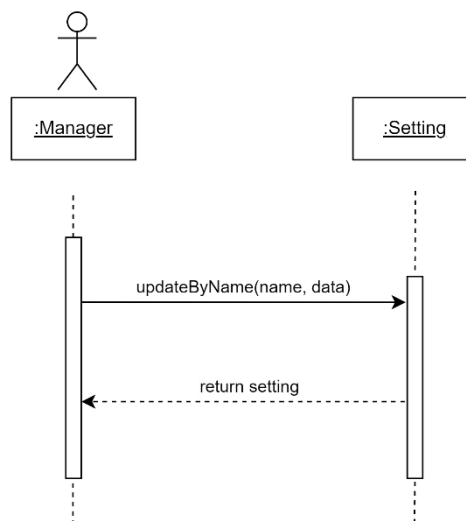
## Confirm payment



## Cancel payment

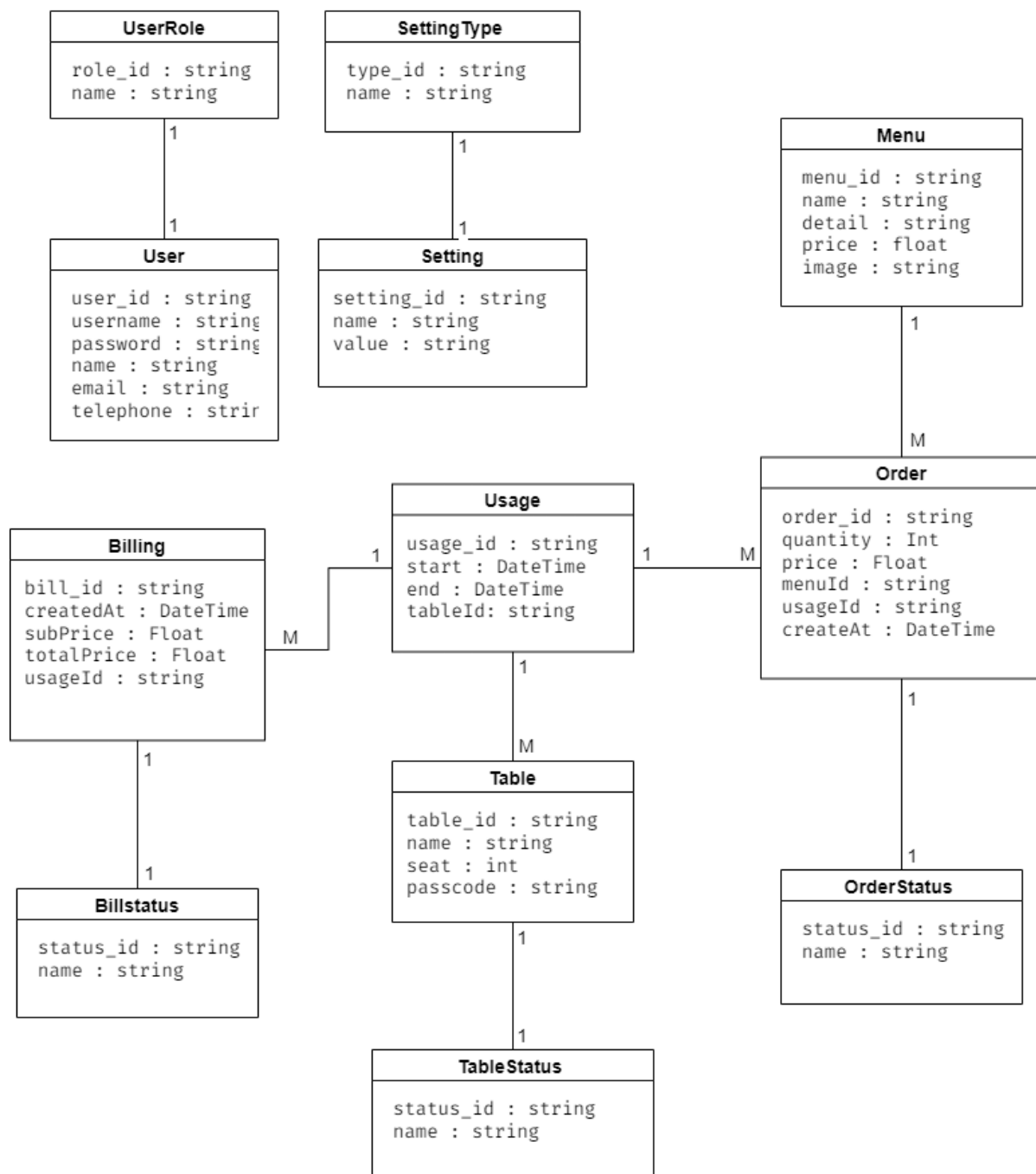


## Setting page



## 11. ER Diagram









## ER Diagram



ภาพที่ 11.1 แสดง ER Diagram ของระบบจัดการร้านอาหาร









## 11. User Acceptance Test (UAT)


### User Acceptance Test (UAT)









รหัสทดสอบ	UAT-RMS-001	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การจัดการข้อมูลของผู้ใช้งาน		
ชื่อการทำงาน	Manage Users		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Manager1-1 - แก้ไขข้อมูลของผู้ใช้งาน 2. RMS-Manager1-2 - ลบข้อมูลของผู้ใช้งาน 3. RMS-Manager1-3 - เพิ่มข้อมูลของผู้ใช้งาน		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน ซึ่งสามารถค้นหา, เพิ่ม, แก้ไข, แสดงผลข้อมูล		
เงื่อนไขก่อน การทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Manager		
ขั้นตอนการทำงาน	<p><b>1. การแก้ไขข้อมูลของผู้ใช้งาน</b></p> <p>1.1 กดปุ่ม “Edit”  หลังข้อมูลผู้ใช้งาน ระบบจะแสดงหน้าจอข้อมูลของผู้ใช้งาน (RMS-Manager1-1)</p> <p>1.2 แก้ไขข้อมูลของผู้ใช้งาน ที่ต้องการโดยระบุข้อมูลให้ครบทุกช่องที่มี *</p> <p>1.3 กด “ Save” เพื่อบันทึกข้อมูล หรือ จะกด “ Cancel” เป็นการลบข้อมูลของผู้ใช้งาน</p> <p><b>2. การลบข้อมูลของผู้ใช้งาน</b></p> <p>2.1 กดปุ่ม “Delete”  หลังข้อมูลผู้ใช้งาน (RMS-Manager1-2)</p> <p>6.5 กดปุ่ม  Confirm เพื่อยืนยันการลบข้อมูล</p> <p><b>3. การเพิ่มข้อมูลของผู้ใช้งาน</b></p> <p>3.1 ผู้ใช้งานต้อง กดปุ่ม “ +” ด้านมุมขวาบน ระบบจะแสดงหน้าจอการกรอกข้อมูลที่ต้องการเพิ่ม (RMS-Manager1-3)</p> <p>3.2 ผู้ใช้งาน ระบุรายละเอียดของผู้ใช้งาน โดยใส่ข้อมูลให้ครบทุกช่อง</p> <p>3.3 ผู้ใช้กดปุ่ม “ Add” เพื่อเพิ่มข้อมูลผู้ใช้งานหรือ</p> <p>จะกด “ Cancel” เป็นการยกเลิกการเพิ่มข้อมูล</p>		





	<p>4. การค้นหาข้อมูล/รายชื่อของผู้ใช้งาน</p> <p>4.1 เลือกที่ช่อง <input type="text" value="Search for user information..."/> เป็นการค้นหาข้อมูลของผู้ใช้งาน ในหน้านั้น ๆ ระบบจะแสดงข้อมูลชื่อของผู้ใช้งานตามที่เราได้ใส่ไป</p> <p>4.2 ระบุเงื่อนไขการใส่ข้อมูลผู้ใช้งานที่ต้องการค้นหา โดยสามารถค้นหาได้จาก Username, Name, Roles, Email, Telephone</p> <p>4.3 ระบบจะแสดงชื่อของผู้ใช้งานตามที่เราระบุไว้ และแสดงผลในตาราง</p>		
<p>ผลที่คาดว่าจะได้รับ</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="408 595 855 1061"> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถค้นหาข้อมูลผู้ใช้งานที่มีอยู่ในระบบได้</li> <li>2. สามารถแก้ไขข้อมูลของผู้ใช้งานได้</li> <li>3. สามารถเพิ่มข้อมูลของผู้ใช้งานได้</li> <li>4. สามารถลบข้อมูลของผู้ใช้งานได้</li> </ol> </td><td data-bbox="855 595 1386 1061"> <p>ผลการทดสอบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p> </td></tr> </table>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถค้นหาข้อมูลผู้ใช้งานที่มีอยู่ในระบบได้</li> <li>2. สามารถแก้ไขข้อมูลของผู้ใช้งานได้</li> <li>3. สามารถเพิ่มข้อมูลของผู้ใช้งานได้</li> <li>4. สามารถลบข้อมูลของผู้ใช้งานได้</li> </ol>	<p>ผลการทดสอบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถค้นหาข้อมูลผู้ใช้งานที่มีอยู่ในระบบได้</li> <li>2. สามารถแก้ไขข้อมูลของผู้ใช้งานได้</li> <li>3. สามารถเพิ่มข้อมูลของผู้ใช้งานได้</li> <li>4. สามารถลบข้อมูลของผู้ใช้งานได้</li> </ol>	<p>ผลการทดสอบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p>		

รหัสทดสอบ	UAT-RMS-002	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การจัดการข้อมูลของโต๊ะ		
ชื่อการทำงาน	Manage Tables		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Manager2-1 - แก้ไขข้อมูลของโต๊ะ 2. RMS-Manager2-2 - ลบข้อมูลของโต๊ะ 3. RMS-Manager2-3 - เพิ่มข้อมูลของโต๊ะ		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการจัดการข้อมูลโต๊ะ ซึ่งสามารถค้นหา, เพิ่ม, แก้ไข, แสดงผลข้อมูล		
เงื่อนไขก่อน การทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Manager		
ขั้นตอนการ ทำงาน	<p><b>1. การแก้ไขข้อมูลของโต๊ะ</b></p> <p>1.1 ผู้ใช้กดปุ่ม “Edit  ” หลังข้อมูลของโต๊ะ ระบบจะแสดงหน้าจอการแก้ไขข้อมูลของโต๊ะ (RMS-Manager2-1)</p> <p>1.2 ผู้ใช้สามารถแก้ไขข้อมูลของโต๊ะ ที่ต้องการโดยระบุข้อมูลให้ครบทุกช่อง</p> <p>1.3 ผู้ใช้ กด “  ” เพื่อบันทึกข้อมูล หรือ จะกด “  ” เป็นการยกเลิกการแก้ไขข้อมูล</p> <p><b>2. การลบข้อมูลของโต๊ะ</b></p> <p>2.1 กดปุ่ม “Delete  ” หลังข้อมูลโต๊ะ (RMS-Manager2-2)</p> <p>2.2 กดปุ่ม  เพื่อยืนยันการลบข้อมูล</p> <p><b>3. การเพิ่มข้อมูลของโต๊ะ</b></p> <p>3.1 ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  ” ด้านมุมขวาบน ระบบจะแสดงหน้าจอการกรอกข้อมูลที่ต้องการเพิ่ม (RMS-Manager2-3)</p> <p>3.2 ผู้ใช้งานระบุรายละเอียดของโต๊ะ โดยใส่ข้อมูลให้ครบทุกช่อง</p> <p>3.3 ผู้ใช้กดปุ่ม “  ” เพื่อเพิ่มข้อมูลของโต๊ะหรือ จะกด “  ” เป็นการยกเลิกการเพิ่มข้อมูลโต๊ะ</p>		


	<p>4. การค้นหาข้อมูลของโต๊ะ</p> <p>4.1 เลือกที่ช่อง “  Search for table information...” เป็นการค้นหาข้อมูลของโต๊ะ ในหน้านั้นๆ ระบบจะแสดงข้อมูลชื่อของผู้ใช้งานตามที่เราได้ใส่ไป</p> <p>4.2 ระบุเงื่อนไขการใส่ข้อมูลโต๊ะที่ต้องการค้นหา โดยสามารถค้นหาได้จาก ชื่อโต๊ะ, สถานะของโต๊ะ, จำนวนที่นั่งของโต๊ะ</p> <p>4.3 ระบบจะแสดงข้อมูลของโต๊ะตามที่ระบุไว้ และแสดงผลในตาราง</p>		
<p>ผลที่คาดว่าจะได้รับ</p>	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="408 589 927 801"> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถแก้ไขข้อมูลของโต๊ะได้</li> <li>2. สามารถลบข้อมูลของโต๊ะได้</li> <li>3. สามารถเพิ่มข้อมูลของโต๊ะได้</li> </ol> </td><td data-bbox="927 589 1398 801"> <p>ผลการทดสอบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p> </td></tr> </table>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถแก้ไขข้อมูลของโต๊ะได้</li> <li>2. สามารถลบข้อมูลของโต๊ะได้</li> <li>3. สามารถเพิ่มข้อมูลของโต๊ะได้</li> </ol>	<p>ผลการทดสอบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถแก้ไขข้อมูลของโต๊ะได้</li> <li>2. สามารถลบข้อมูลของโต๊ะได้</li> <li>3. สามารถเพิ่มข้อมูลของโต๊ะได้</li> </ol>	<p>ผลการทดสอบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p>		

รหัสทดสอบ	UAT-RMS-003	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การจัดการข้อมูลของเมนู		
ชื่อการทำงาน	Manage Menus		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Manager 3-1 - การแก้ไขข้อมูลของเมนู 2. RMS-Manager 3-2 - การลบข้อมูลของเมนู 3. RMS-Manager 3-3- การเพิ่มข้อมูลของเมนู		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการจัดการข้อมูลได้ะ ซึ่งสามารถค้นหา, เพิ่ม, แก้ไข, แสดงผลข้อมูล		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Manager		
ขั้นตอนการทำงาน	<p><b>1.การแก้ไขข้อมูลของเมนู</b></p> <p>1.1 ผู้ใช้กดปุ่ม “Edit  ” ในหน้าข้อมูลเมนู ระบบจะแสดงหน้าจอการแก้ไขข้อมูลของได้ะ (RMS-Manager 3-1)</p> <p>1.2 ผู้ใช้งานกรอกข้อมูล</p> <p>1.3 ผู้ใช้งานกดปุ่ม “  ” เพื่อบันทึกข้อมูล</p> <p><b>2. การลบข้อมูลของเมนู</b></p> <p>2.1 ผู้ใช้งานกดปุ่ม “Delete  ” หลังข้อมูลได้ะ (RMS-Manager 3-2)</p> <p>2.2 ผู้ใช้งานกดปุ่ม “  ” เพื่อยืนยันการลบข้อมูล</p> <p><b>3. การเพิ่มข้อมูลของเมนู</b></p> <p>3.1 ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  ” ด้านมุมขวบนตาราง (RMS-Manager 3-3)</p> <p>3.2 ผู้ใช้งาน กรอกข้อมูลที่ต้องการจะเพิ่ม</p> <p>3.3 ผู้ใช้กดปุ่ม “  ” เพื่อเพิ่มข้อมูลของเมนูหรือ จะกด</p> <p>“  ” เป็นการยกเลิกการเพิ่มข้อมูลได้ะ</p> <p><b>4. การค้นหาข้อมูลของเมนู</b></p> <p>4.1 เลือกที่ช่อง “  Search for menus information.. ” การค้นหาข้อมูลของเมนูในหน้านั้นๆ ระบบจะให้ใส่ข้อมูลของเมนู</p>		




	<p>4.2 ระบบแจ้งการใส่ข้อมูลเมนูที่ต้องการค้นหา โดยสามารถค้นหาได้จากชื่อของเมนูอาหาร, ราคาอาหาร</p> <p>4.3 ระบบจะแสดงข้อมูลของเมนูงานตามที่ระบุไว้ และแสดงผลในตาราง</p>	
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถแก้ไขข้อมูลของเมนูได้</li> <li>2. สามารถลบข้อมูลของเมนูได้</li> <li>3. สามารถเพิ่มข้อมูลของเมนูได้</li> <li>4. สามารถค้นหาข้อมูลของเมนูที่มีอยู่ในระบบได้</li> </ol>	<p>ผลการทดสอบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p>



รหัสทดสอบ	UAT-RMS-004	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การตรวจสอบประวัติข้อมูลของบิลและออเดอร์		
ชื่อการทำงาน	View Bill		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Manager 4-1 - หน้าดูประวัติของบิล 2. RMS-Manager 4-2 - หน้าดูประวัติของออเดอร์		
คำอธิบาย	เป็นส่วนการตรวจสอบข้อมูลของบิลและออเดอร์ ซึ่งสามารถค้นหา และดูข้อมูลออเดอร์ของแต่ละบิลได้		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Manager		
ขั้นตอนการทำงาน	1. <b>การดูประวัติของบิล</b> 1.1 ผู้ใช้เข้าถึงหน้าประวัติของบิล (RMS-Manager 4-1) 2. <b>การดูประวัติของออเดอร์</b> 2.1 ผู้ใช้กด “  ” เพื่อเข้าดูประวัติของออเดอร์ (RMS-Manager 4-2) 3. <b>การค้นหาข้อมูลของเมนู</b> 3.1 เลือกที่ช่อง “  Search for Billing information...” การค้นหาข้อมูลของบิลในหน้านั้นๆ ระบบจะให้ใส่ข้อมูลของบิล 3.2 ระบบเงื่อนไขการใส่ข้อมูลเมนูที่ต้องการค้นหา โดยสามารถค้นหาได้จากชื่อของโต๊ะ, สถานะ 3.3 ระบบจะแสดงข้อมูลของบิลตามที่ระบุไว้ และแสดงผลในตาราง (RMS-Manager4-1)		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถตรวจสอบประวัติของบิล และออเดอร์ได้ 2. สามารถค้นหาข้อมูลของบิลที่มีอยู่ในระบบได้	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	




รหัสทดสอบ	UAT-RMS-005	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การจัดการข้อมูลของร้าน		
ชื่อการทำงาน	Settings Page		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Manager 5-1 - แสดงหน้าการจัดการของร้าน		
คำอธิบาย	เป็นส่วนการจัดการซื้อร้าน ราคาของ Tax และราคาของ Service charge		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้งานต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Manager		
ขั้นตอนการทำงาน	1. ผู้ใช้เข้าไปในหน้า Setting (RMS-Manager 5-1) 2. ผู้ใช้ทำการเปลี่ยนข้อมูลได้ตามที่ต้องการ		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถปรับเปลี่ยนชื่อร้าน ราคาของ Tax และราคาของ Service charge ได้	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	



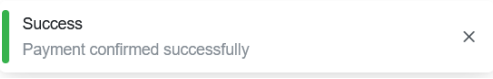
รหัสทดสอบ	UAT-RMS-006	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การยืนยันสถานะเสร็จสิ้นของออเดอร์		
ชื่อการทำงาน	Mark order as Finish		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Chef 1-1 - แสดงข้อมูลออเดอร์		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการจัดการออเดอร์ ซึ่งสามารถ กด Finish ,แสดงข้อมูล		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Chef		
ขั้นตอนการทำงาน	1. ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  ” หลังข้อมูล order เพื่อ Finish Order (RMS-Chef 1-1)		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถกดปุ่ม เพื่ออัปเดตสถานะของออเดอร์ ได้	<p>ผลการทดสอบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p>	








รหัสทดสอบ	UAT-RMS-007	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ยกเลิกการสั่งออเดอร์		
ชื่อการทำงาน	Cancel Order		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Chef 2-1 - ยืนยันการยกเลิกการสั่งออเดอร์		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในยกเลิกการสั่งออเดอร์		
เงื่อนไขก่อน การทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Chef		
ขั้นตอนการ ทำงาน	<ol style="list-style-type: none"> <li>เมื่อผู้ใช้งานต้องการที่จะยกเลิกการสั่งออเดอร์ ให้กด “  ” ในหน้าแสดงข้อมูลออเดอร์ (RMS-Chef1-1)</li> <li>ถ้าผู้ใช้งานยืนยันที่จะยกเลิกการสั่งออเดอร์ให้กด “  ” ในหน้า ยืนยันการยกเลิกการสั่งออเดอร์(RMS-Chef 2-1) หรือถ้าผู้ใช้ ไม่ต้องการที่จะยกเลิกการสั่งออเดอร์ ให้กด “  ” เพื่อกลับไปยังหน้าแสดงข้อมูลออเดอร์ (RMS-Chef1-1)</li> </ol>		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	<ol style="list-style-type: none"> <li>สามารถยกเลิกการสั่งออเดอร์ได้</li> </ol>	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	



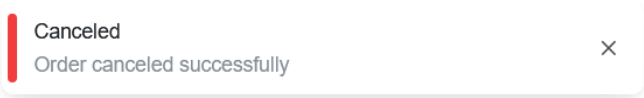
รหัสทดสอบ	UAT-RMS-008	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การอัปเดต Order Status ตอนเสิร์ฟ		
ชื่อการทำงาน	Mark Order as Served		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Staff 1-1 - แสดงข้อมูลโต๊ะ 2. RMS-Staff 1-2 - แสดงข้อมูลออเดอร์		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการอัปเดต Status ของออเดอร์ ซึ่งสามารถ กด Submit, แสดงข้อมูล		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Staff		
ขั้นตอนการทำงาน	1. แสดงข้อมูลของโต๊ะ( RMS-Staff 1-1 ) 2. ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  Order ” ใน โต๊ะนั้นๆ เพื่อ แสดงหน้า ออเดอร์ ของ โต๊ะนั้นๆ ( RMS-Staff 1-2 ) 3. ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  ” เมื่อทำการเสิร์ฟเสร็จ สถานะของออเดอร์ก็จะเปลี่ยน		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถกดปุ่ม เพื่ออัปเดต สถานะของออเดอร์ ได้	ผลการทดสอบ <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน หมายเหตุ	




รหัสทดสอบ	UAT-RMS-009	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การสร้างบิล Create Bill		
ชื่อการทำงาน	Create Bill		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Staff 2-1 - ยืนยันการสร้างบิล 2. RMS-Staff 2-2 - แสดงรายการของบิล		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการแสดงรายละเอียดรายการอาหารหรือยอดเงินคำสั่งซื้อทั้งหมดของเมนูและวิธีการชำระเงิน		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Staff		
ขั้นตอนการทำงาน	1. แสดงข้อมูลของโต๊ะ ( RMS-Staff 1-1 ) 2. ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  Bill ” ในโต๊ะนั้นๆ ระบบจะแสดงหน้ายืนยันการสร้างบิล (RMS-Staff 2-1) และถ้าผู้ใช้งานต้องการที่จะสร้างบิล จะต้องกดปุ่ม “  ” เพื่อไปยังหน้าแสดงรายการของบิล (RMS-Staff 2-2) และถ้าหากไม่ต้องสร้างบิลให้กดปุ่ม “  ” เพื่อกลับไปยังหน้า (RMS-Staff 1-1)		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถแสดงข้อมูลของหน้าบิลได้ครบทั้งหมด	ผลการทดสอบ <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน หมายเหตุ	

รหัสทดสอบ	UAT-RMS-010	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การยืนยันการชำระสินค้า Confirm Payment		
ชื่อการทำงาน	Confirm Payment		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ			
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการยืนยันการชำระสินค้า		
เงื่อนไขก่อน การทำงาน	ผู้ใช้งานต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Staff		
ขั้นตอนการ ทำงาน	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. แสดงข้อมูลของโต๊ะ ( RMS-Staff 1-1 )</li> <li>2. ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  Bill ” ในโต๊ะนั้นๆ ระบบจะแสดงหน้าบิลของโต๊ะนั้นที่บอกข้อมูลรายการอาหารและยอดรวมค่าสั่งซื้อ (RMS-Staff 2-2 )</li> <li>3. เมื่อผู้ใช้งานกดปุ่ม “  Confirm ” เป็นยืนยันการชำระสินค้า ระบบจะแสดงแถบแจ้งเตือน  ว่าชำระสินค้าเป็นที่เรียบร้อยแล้ว</li> </ol>		
ผลที่คาดว่าจะ ได้รับ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถยืนยันการชำระสินค้าได้</li> </ol>	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	







รหัสทดสอบ	UAT-RMS-011	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การยกเลิกการชำระสินค้า Confirm Payment		
ชื่อการทำงาน	Cancel Payment		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ			
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการเลือกวิธีการชำระสินค้าและยืนยันการชำระสินค้า		
เงื่อนไขก่อน การทำงาน	ผู้ใช้งานต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Staff		
ขั้นตอนการ ทำงาน	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. แสดงข้อมูลของโต๊ะ ( RMS-Staff 1-1 )</li> <li>2. ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  ” ในโต๊ะนั้นๆ ระบบจะแสดงหน้าบิลของโต๊ะนั้นที่บอกข้อมูลรายการอาหารและยอดรวมคำสั่งซื้อ รวมถึงวิธีการชำระสินค้า ( RMS-Staff 2-1 )</li> <li>3. ถ้าต้องการยกเลิกการชำระให้กดปุ่ม “  ” ระบบจะแสดงแถบแจ้งเตือน ว่า  และจะกลับไปยังหน้า แสดงข้อมูลโต๊ะ (RMS-Staff 1-1 )</li> </ol>		
ผลที่คาดว่าจะ ได้รับ	1. สามารถยกเลิกการชำระเงิน	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	




รหัสทดสอบ	UAT-RMS-012	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การตรวจสอบประวัติข้อมูลของบิลและออเดอร์		
ชื่อการทำงาน	View Bill		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Staff 3-1 - หน้าดูประวัติของบิล 2. RMS-Staff 3-2 - หน้าดูประวัติของออเดอร์		
คำอธิบาย	เป็นส่วนการตรวจสอบข้อมูลของบิลและออเดอร์ ซึ่งสามารถค้นหา และดูข้อมูลออเดอร์ของแต่ละบิลได้		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Staff		
ขั้นตอนการทำงาน	1. <b>การดูประวัติของบิล</b> 1.1 ผู้ใช้เข้าถึงหน้าประวัติของบิล (RMS-Staff 3-1) 2. <b>การดูประวัติของออเดอร์</b> 2.1 ผู้ใช้กด “  ” เพื่อเข้าดูประวัติของออเดอร์ (RMS-Staff 3-2) 3. <b>การค้นหาข้อมูลของเมนู</b> 3.1 เลือกที่ช่อง “  Search for Billing information...” การค้นหาข้อมูลของบิลในหน้านั้นๆ ระบบจะให้ใส่ข้อมูลของบิล 3.2 ระบบเงื่อนไขการใส่ข้อมูลเมนูที่ต้องการค้นหา โดยสามารถค้นหาได้จากชื่อของโต๊ะ, สถานะ 3.3 ระบบจะแสดงข้อมูลของบิลตามที่ระบุไว้ และแสดงผลในตาราง (Staff 3-1)		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถตรวจสอบประวัติของบิล และ ออเดอร์ได้ 2. สามารถค้นหาข้อมูลของบิลที่มีอยู่ในระบบได้	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	

รหัสทดสอบ	UAT-RMS-013	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การยกเลิกออเดอร์		
ชื่อการทำงาน	Cancel Order as Finish		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ			
คำอธิบาย	เป็นส่วนการยกเลิกออเดอร์		
เงื่อนไขก่อน การทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Staff		
ขั้นตอนการ ทำงาน	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. แสดงข้อมูลของโต๊ะ( RMS-Staff 1-1 )</li> <li>2. ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  Order ” ใน โต๊ะนั้นๆ เพื่อ แสดงหน้า ออเดอร์ ของโต๊ะนั้นๆ ( RMS-Staff 1-2 )</li> <li>3. ผู้ใช้งาน กดปุ่ม “  ” เมื่อสถานะของออเดอร์เป็น “FINISHED” สถานะของ ออเดอร์ก็จะเปลี่ยนและจะขึ้นการแจ้งเตือน</li> </ol> <div data-bbox="523 1182 1169 1279">  <p>Canceled Order canceled successfully</p> </div>		
ผลที่คาดว่าจะ ได้รับ	1.สามารถที่จะยกเลิกออเดอร์ได้	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	




รหัสทดสอบ	UAT-RMS-014	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การเลือกโต๊ะในไอแพดเพื่อเปิดโต๊ะที่ต้องการใช้งาน		
ชื่อการทำงาน	Select Table for Order System		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Staff 4-1 - หน้าเลือกโต๊ะของStaff		
คำอธิบาย	เป็นส่วนการเลือกเปิดโต๊ะก่อนที่จะให้ลูกค้าสั่งออเดอร์		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้ต้องมีสิทธิ์ในการเข้าถึงผู้ใช้งานใน Role Staff		
ขั้นตอนการทำงาน	<p>1. Roles Staff จะเลือกโต๊ะที่จะเปิดใช้งานในหน้าเลือกโต๊ะ (RMS-Staff 4-1)</p> <p>โดยจะต้องกดปุ่มเลือกโต๊ะ “  ” และใส่รหัส</p> <p> ของโต๊ะนั้นๆ และกด</p> <p>“  ” ของโต๊ะนั้นๆ เพื่อเปิดการใช้งาน</p>		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1.สามารถเลือกหน้าโต๊ะและเปิดการใช้งานได้สำเร็จ	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	





รหัสทดสอบ	UAT-RMS-015	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	สร้างออเดอร์		
ชื่อการทำงาน	Create an order		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Customer1-1 - แสดงหน้าเลือกเมนู 2. RMS-Customer1-2 - แสดงหน้าออเดอร์ 3. RMS-Customer1-3 - แสดงหน้ายืนยันรายการออเดอร์		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการเลือกเมนูและสร้างออเดอร์		
เงื่อนไขก่อน การทำงาน	Role Staff จะต้องทำการเลือกเปิดโต๊ะก่อน		
ขั้นตอนการ ทำงาน	<p><b>1. การสั่งออเดอร์</b></p> <p>1.2 Roles Customer เลือกเมนูที่ต้องการจะสั่ง (RMS-Customer1-1) โดยกดปุ่ม “  Add to cart ” เมนูที่ต้องการจะเข้าไปใน Cart และถ้าจะสั่ง Order ให้กดปุ่ม “  ” ที่มุมขวาบน เพื่อเข้าสู่หน้าออเดอร์ (RMS-Customer1-2)</p> <p>1.3 ถ้าผู้ใช้ ต้องการ Confirm Order ให้กดปุ่ม.            “  ” ในหน้าแสดงหน้าออเดอร์ (RMS-Customer1-2)</p> <p><b>2. การยกเลิกเมนูที่สั่งใน Cart</b></p> <p>2.1 เข้าในหน้าแสดงหน้าออเดอร์ (RMS-Customer1-2) และถ้าหากต้องการให้ผู้ใช้งานกดปุ่ม “  ” ที่อยู่ข้างหลัง เมนูเมื่อกดจะแสดงหน้ายืนยันรายการออเดอร์(RMS-Customer1-3) ถ้าหากผู้ใช้ต้องการที่จะลบให้กดปุ่ม “  ” และถ้าหากผู้ใช้ต้องการที่จะไม่ลบรายการออเดอร์ให้กดปุ่ม “  ” จะกลับไปยังหน้า แสดงหน้าออเดอร์(RMS-Customer1-2)</p>		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถเลือกเมนูที่ต้องการสั่งได้	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	

รหัสทดสอบ	UAT-RMS-016	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	ยกเลิกออเดอร์		
ชื่อการทำงาน	Cancel Order		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-Customer2-1 - หน้าแสดงประวัติการสั่งซื้อออเดอร์ 2. RMS-Customer2-2 - หน้ายืนยันการยกเลิกออเดอร์		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการยกเลิกการสั่งซื้อออเดอร์		
เงื่อนไขก่อน การทำงาน	Role Customer จะต้องสั่งซื้อออเดอร์ก่อน		
ขั้นตอนการ ทำงาน	1. ผู้ใช้กดปุ่ม “  ” ในหน้า แสดงประวัติการสั่งซื้อออเดอร์(RMS-Customer2-1 ) 2. ถ้าผู้ใช้ต้องการยกเลิกรายการออเดอร์ให้กดปุ่ม “  ” ในหน้า ยืนยันการยกเลิกออเดอร์ และถ้าหากไม่ต้องการยกเลิกรายการออเดอร์ให้กดปุ่ม “  ” เพื่อกลับไปยังหน้าแสดงประวัติการสั่งซื้อออเดอร์ (RMS-Customer2-1)		
ผลที่คาดว่าจะ ได้รับ	1. สามารถยกเลิกรายการออเดอร์ที่สั่งไปแล้วได้	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	

รหัสทดสอบ	UAT-RMS-017	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การเข้าสู่ระบบ		
ชื่อการทำงาน	Login		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-User1-1 - หน้าเข้าสู่ระบบ		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการเข้าสู่ระบบของ User		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้งานต้องสมัครสมาชิกและมีบัญชีผู้ใช้		
ขั้นตอนการทำงาน	<p>1. เมื่อผู้ใช้งานต้องการเข้าสู่ระบบให้กรอก Username ในช่อง</p> <p>Username</p> <p>“ <input type="text" value="Enter your username"/> ”</p> <p>และ กรอก Password ในช่อง</p> <p>Password</p> <p>“ <input type="password" value="Enter your password"/> ” เมื่อกรอกบัญชีผู้ใช้เสร็จสิ้นแล้วให้กด</p> <p>“ <input type="button" value="Login"/> ” เพื่อเข้าสู่ระบบในหน้า (RMS-User1-1)</p>		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถกรอกข้อมูลเพื่อเข้าสู่ระบบได้สำเร็จ	<p>ผลการทดสอบ</p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p>	

รหัสทดสอบ	UAT-RMS-018	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	เปลี่ยนแปลงข้อมูลผู้ใช้งาน		
ชื่อการทำงาน	Manage Profile		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-User 2-1 - หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน (Profile) 2. RMS-User 2-2 - หน้าเปลี่ยนแปลงข้อมูลผู้ใช้		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการเปลี่ยนแปลงข้อมูลผู้ใช้งาน		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้งานต้องสมัครสมาชิกและมีบัญชีผู้ใช้		
ขั้นตอนการทำงาน	1. ผู้ใช้ไปยังหน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน(RMS-User 2-1) 2. ถ้าผู้ใช้งานต้องการเปลี่ยนข้อมูลของผู้ใช้ให้กดปุ่ม “  ” แล้วกด “  Information” จะไปยังหน้า (RMS-User 2-2) 3. ผู้ใช้กรอกข้อมูลที่ต้องการเปลี่ยน เมื่อเสร็จสิ้นให้กด “  ” ระบบจะบันทึกข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงและนำไปแสดงในหน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน(RMS-User 2-1)		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	1. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลผู้ใช้งานได้ 2. สามารถนำข้อมูลผู้ใช้งานมาแสดงได้	ผลการทดสอบ <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน หมายเหตุ	

รหัสทดสอบ	UAT-RMS-019	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	เปลี่ยนรหัสผ่านของผู้ใช้		
ชื่อการทำงาน	Change Password		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-User 3-1 - หน้าเปลี่ยนแปลงรหัสของผู้ใช้		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการเปลี่ยนรหัสผ่าน		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้งานต้องสมัครสมาชิกและมีบัญชีผู้ใช้		
ขั้นตอนการทำงาน	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้ใช้ไปยังหน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน(RMS-User 2-1)</li> <li>2. ถ้าผู้ใช้งานต้องการเปลี่ยนข้อมูลของผู้ใช้ให้กดปุ่ม “ ” แล้วกด “ <b>*** password</b> ” จะไปยังหน้า (RMS-User 3-1)</li> <li>3. ผู้ใช้กรอกรหัสที่ต้องการเปลี่ยน เมื่อเสร็จสิ้นแล้วให้กดปุ่ม “ <b>Confirm change</b> ”</li> </ol> <p>ระบบจะบันทึกข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงและนำไปแสดงในหน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน(RMS-User 2-1)</p>		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. สามารถเปลี่ยนรหัสผ่านของผู้ใช้งานได้</li> </ol>	<b>ผลการทดสอบ</b> <input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน <b>หมายเหตุ</b>	

รหัสทดสอบ	UAT-RMS-020	วันที่ทดสอบ	3 เมษายน 2567
ระบบ/ส่วนงาน	การเปลี่ยนโหมดธีมสีหลักของผู้ใช้งาน		
ชื่อการทำงาน	Dark Mode		
รหัสหน้าจอ/ ชื่อหน้าจอ	1. RMS-User 3-1 - การเปลี่ยนโหมดธีมสีของทุกหน้า		
คำอธิบาย	เป็นส่วนในการเปลี่ยนโหมดธีมสีเป็นแบบมืดในหน้าเว็บของผู้ใช้งาน		
เงื่อนไขก่อนการทำงาน	ผู้ใช้งานต้องสมัครสมาชิกและมีบัญชีผู้ใช้		
ขั้นตอนการทำงาน	<p>1.เมื่อผู้ใช้งานกดปุ่ม “” ที่อยู่ด้านบนขวา ใน Navbar จะเปลี่ยนเป็น Dark Mode และถ้าผู้ใช้งานจะเปลี่ยนกลับเป็น Light Mode สามารถ กดปุ่ม “” (RMS-User 3-1)</p>		
ผลที่คาดว่าจะได้รับ	<p>1. สามารถกดปุ่มเพื่อสลับโหมดเป็น Dark mode หรือ กลับมาเป็น Light mode ได้</p>	<p><b>ผลการทดสอบ</b></p> <p><input type="checkbox"/> ผ่าน <input type="checkbox"/> ไม่ผ่าน</p> <p>หมายเหตุ</p>	