HANGSZEREK – WEBOLDAL  
IKT Projektmunka  
  
Projektről  
A projektünk / weboldalunk a hangszerekről, azon belül, a zongoráról és gitárról szól.  
  
  
*Lálity Dominik, Pongrácz Eszter  
2022*

Tartalomjegyzék  
Téma bemutatása 2  
A projekt forrásai 2  
A projekt megvalósítása 2  
 Felelősségi körök 2  
 Fejlesztői eszközök 2  
 Fejlesztés folyamat 2  
 Tesztelés 3  
További lehetőségek 3  
Összegzés 3

Témabemutatása

A témánk a hangszerek. Az ötlet, onnan jött, hogy sokat agyaltunk, hogy milyen témát választhatnánk, illetve, hogy van-e a témában közös „részünk”. Aztán nagy nehezen, eljutottunk a hangszerekig. Sokszor nem értettünk egyet, de aztán meghoztuk a kompromisszumot. Sajnos, én nagyon régen vettem elő a zongorát, pedig volt amikor mindennap játszottam rajta, de ettől függetlenül, még mindig szeretem a zongorát. A projektünk, azoknak szól aki főleg a zongora, illetve a gitár iránt érdeklődnek, a célunk pedig, hogy minél több ember megszeresse ezt a két fantasztikus hangszert.

A projekt forrásai

A források nagyrészben a Wikipediáról származnak, de vannak olyan részek is a weboldalban, ami a „mi agyunk szüleménye”.

A képeink az alábbi oldalról származnak:

[www.google.com](http://www.google.com) (Creative Common license)

A szövegeink forrása:

[www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com)

A projekt megvalósítása  
Felelősségi körök

A projektfelelős Pongrácz Eszter volt, aki létrehozta a központi repository-t, felügyelte a folyamatokat, illetve az Ő saját aloldalán dolgozott. Lálity Dominik-nak a feladata az volt, hogy a dokumentációt felügyelje (elkészítse), illetve a saját weboldalának a fejlesztése.

Fejlesztői eszközök

A projekt során html, illetve css „nyelveket” használtunk, a weboldalunk elkészítéséhez. A fejlesztés során a Visual Studio Code programot és a github verziókezelő rendszereket / szoftvereket használtuk. A VS Code-ban irtuk meg a weblapot, a github-on pedig feltöltöttük egymásnak a kódunkat, hogy a többi csapattag is elérje, és a munka hatékony legyen.

Fejlesztés folyamata

Amióta kiírásra került a feladat, illetve az, hogy azt mikorra kell elkészíteni, azután a munka folyamatosan haladt. A legelső órákon, megbeszéltük közösen azt, hogy mi legyen a téma, illetve az is, hogy hogyan képzeljük a weblapunkat. A következő órákon (illetve itthon is) megcsináltuk a github rendszert, ami aztán valami oknál fogva sajnos nem működött, de szerencsére sikerült a problémát orvosolni. A további órákon, elkezdtük a weboldalt fejleszteni, csak sajnos Eszter többször lebetegedett, így aztán a munka hatékonysága is csökkent, de mindig próbáltuk behozni magunkat. Amikor időnk engedte, mindig hozzátettünk a weboldalunkhoz. A dokumentációt is elkezdtük közben, így még ha lassan is, de haladt a munka.

Tesztelés

Amikor 2022. 01. 31-én megkaptuk a szempontokat, ami szerint el kellett készíteni a projektet, mindig próbáltuk teljesíteni azokat, csak sajnos sokszor figyelmen kívül hagytunk párat, de ezeket mindig próbáltuk kijavítani. A munkákkal kapcsolatosan voltak hiányosságok, kezdve azzal, hogy csak ketten voltunk / vagyunk a csapatban, így sokkal nehezebb volt a projekttel haladni. Másodszor, voltak olyan napok / hetek, amikor csak az egyikünk tudott részt venni a munkában, mert a másik lebetegedett, vagy egyéb problémája volt ami miatt nem tudtunk normálisan folytatni a fejlesztés. Összességében nem volt egyszerű, de végül megoldottuk.

További lehetőségek

Összegzés

Összegezve sokszor akadtunk problémába, akadályba, mindazonáltal mindig probáltuk, magunkhoz képest is, a munkánkat, megfelelően, minőségien végezni. Én azt gondolom, hogy mindkettőnk számára, nem megerőltető, hanem kihívásokkal teli feladatot kaptunk. A tanulság, az hogy talán, ennél lehetne sokkal rendszerezve dolgozni, sokkal jobban teljesíteni, de én szerintem viszonylag jól végeztük a munkánkat.