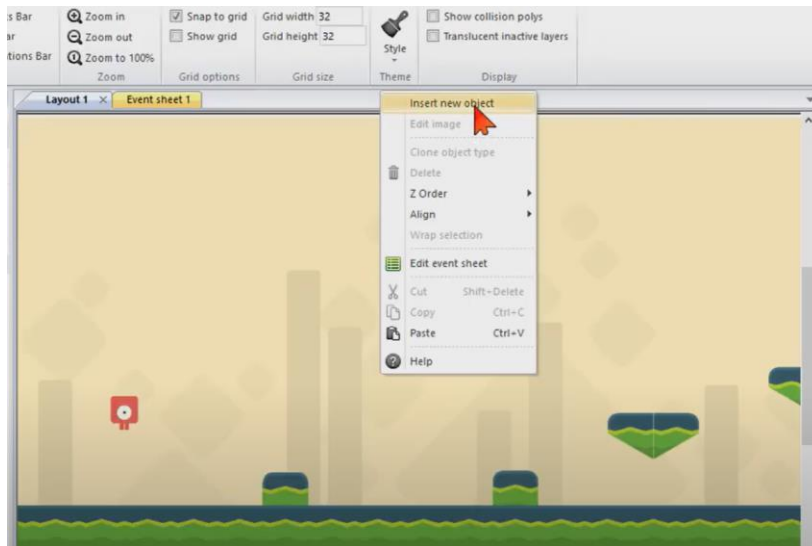


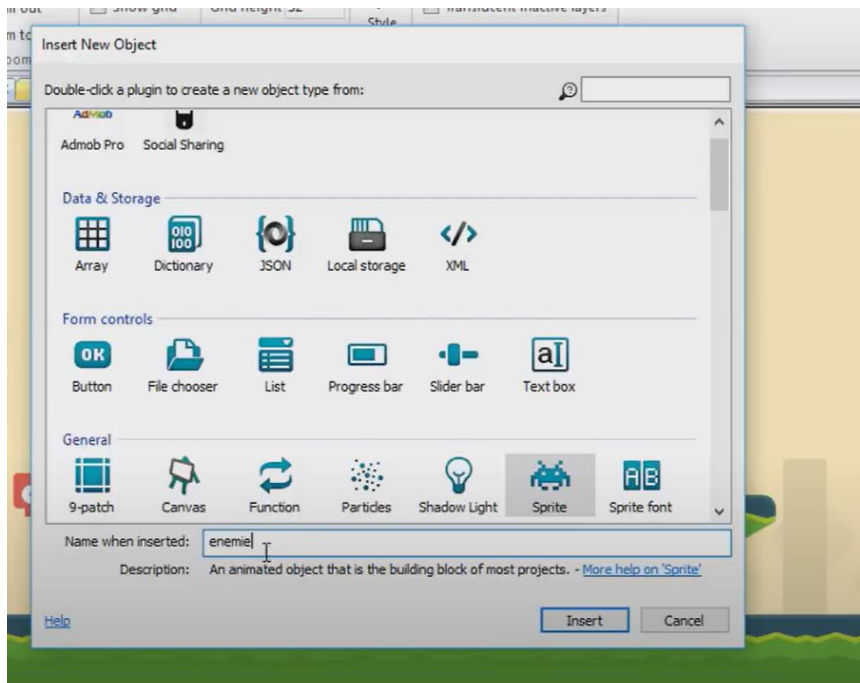
WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ

สิ่งที่ต้องมีตัวละคร **enemy** หรือ ตัวศัตรู

1.คลิกขวา

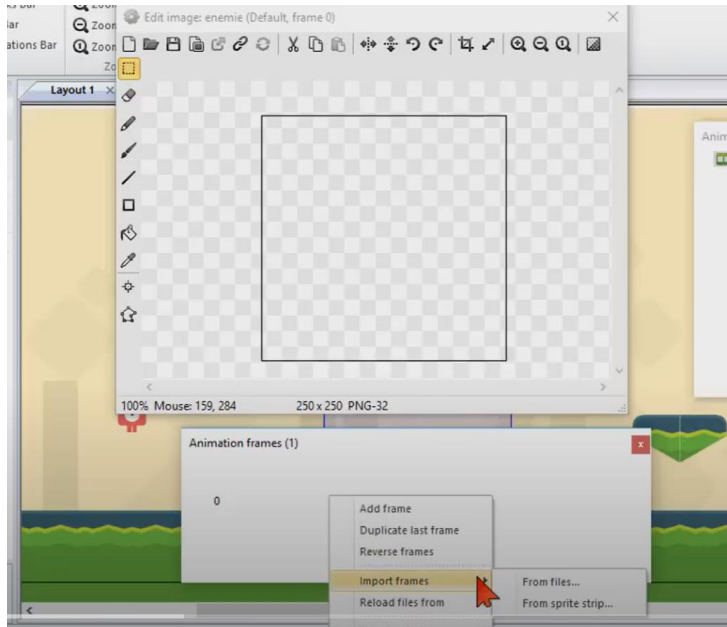


2.เลือกตามรูปตั้งชื่อ enemy>insert

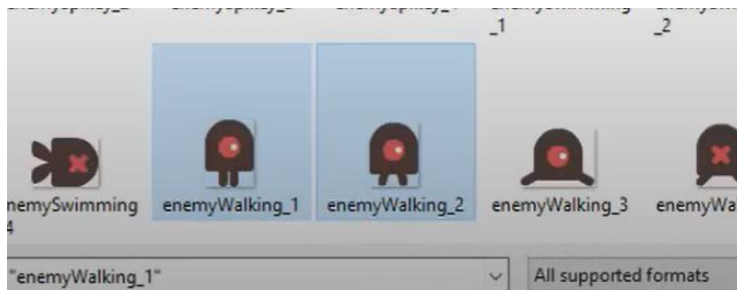


3. จากนั้นนำภาพเข้ามา

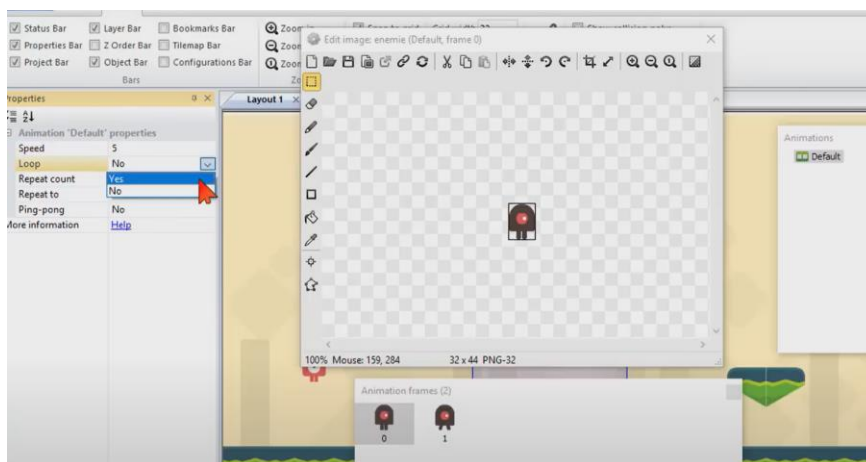
WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ



4. เลือกภาพตัวศัตรูทำเดินมา 2 รูป

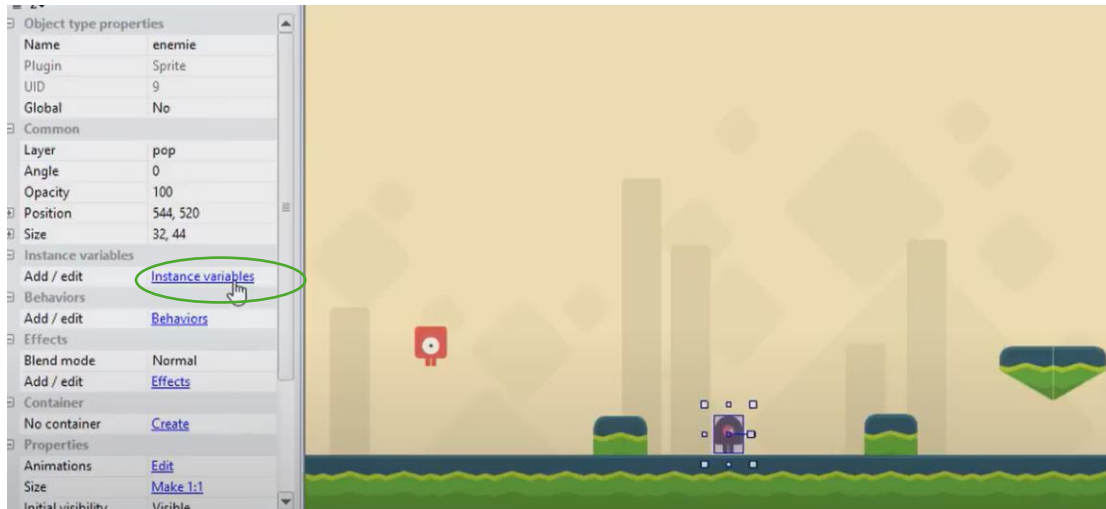


5. เปลี่ยน loop>yes สามารถทดสอบ preview การเดินดู

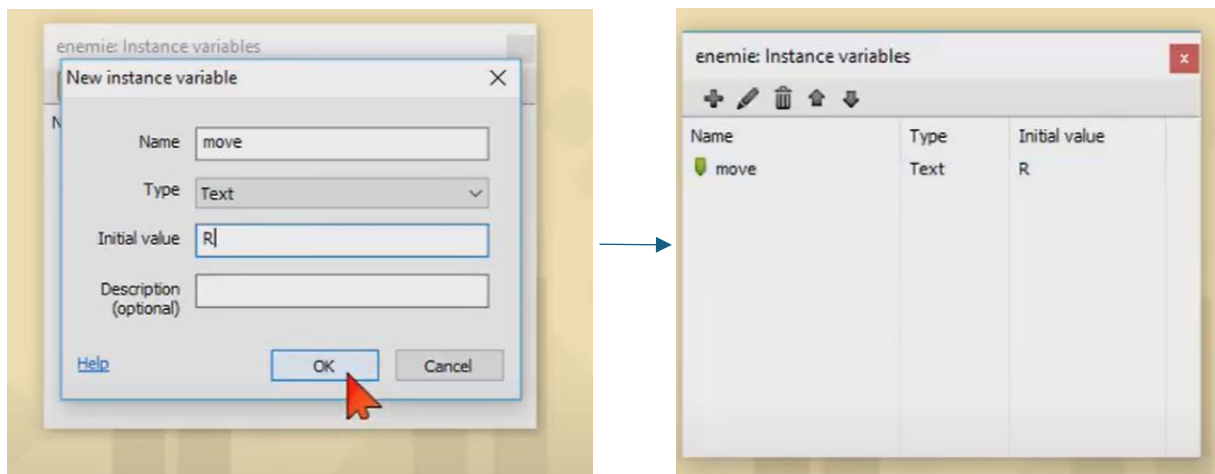


6. จากนั้นเลือกตามภาพ

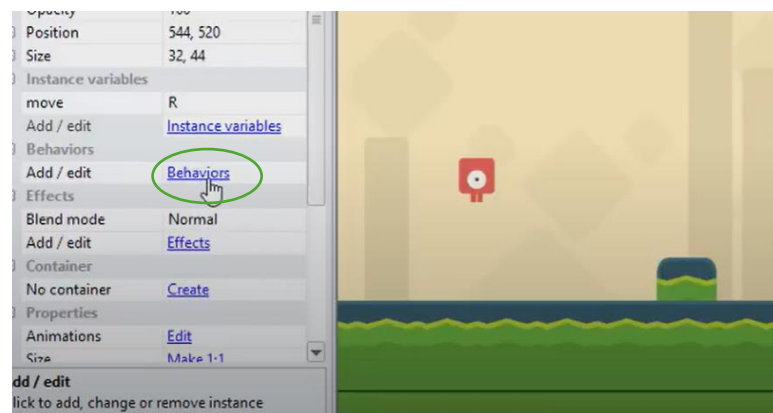
WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ



กำหนดค่าตามภาพ

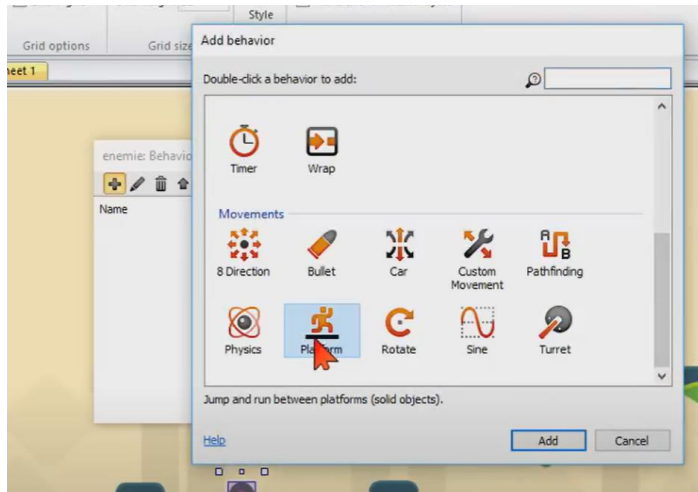


7. เลือกตามภาพ

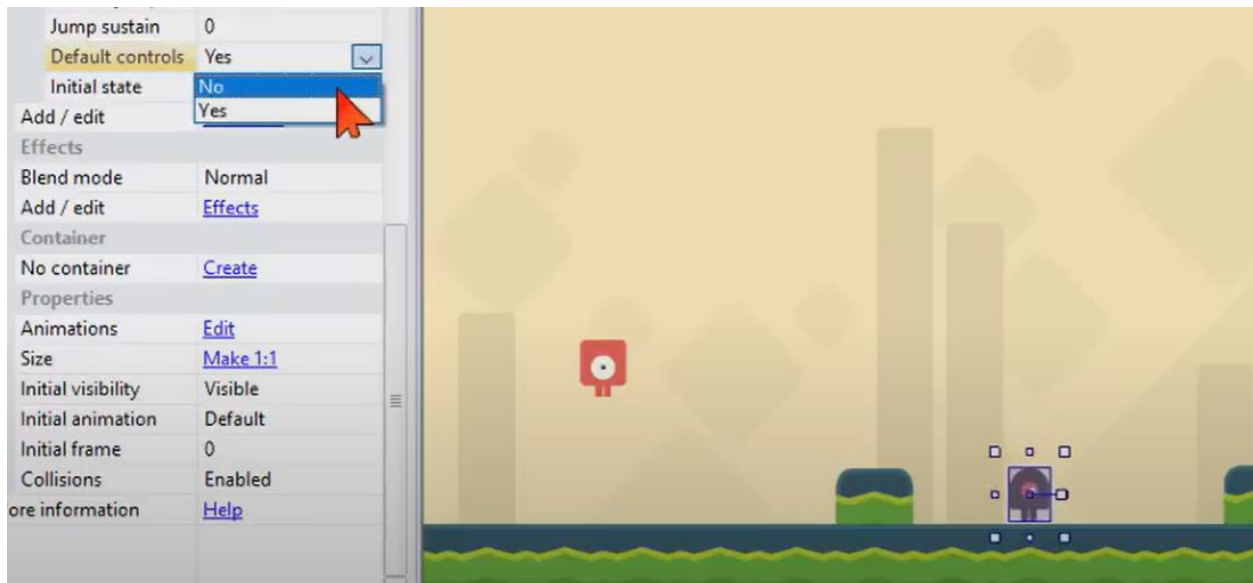


8. เลือกตามภาพ แล้วทำการทดสอบดู

WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ

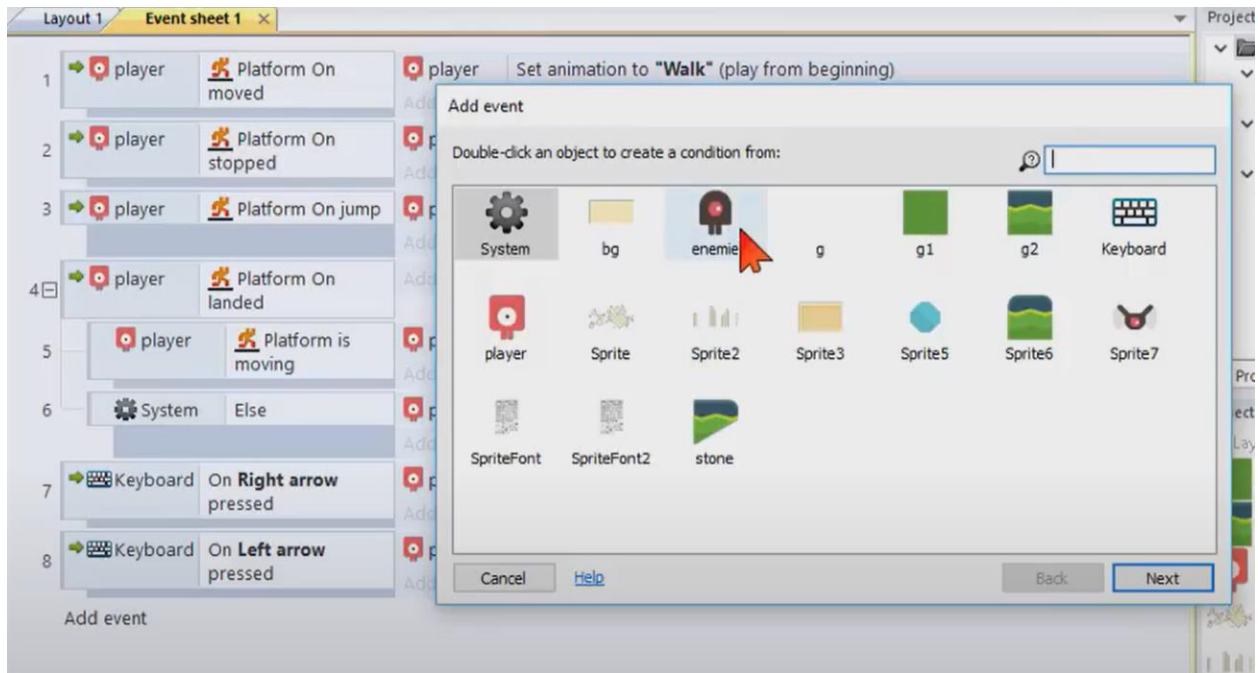


9. กำหนดค่า enemy ตามภาพ เพื่อให้การควบคุมเคียบอร์ดแค่ตัวละครเท่านั้น ลองทำการทดสอบผลดู

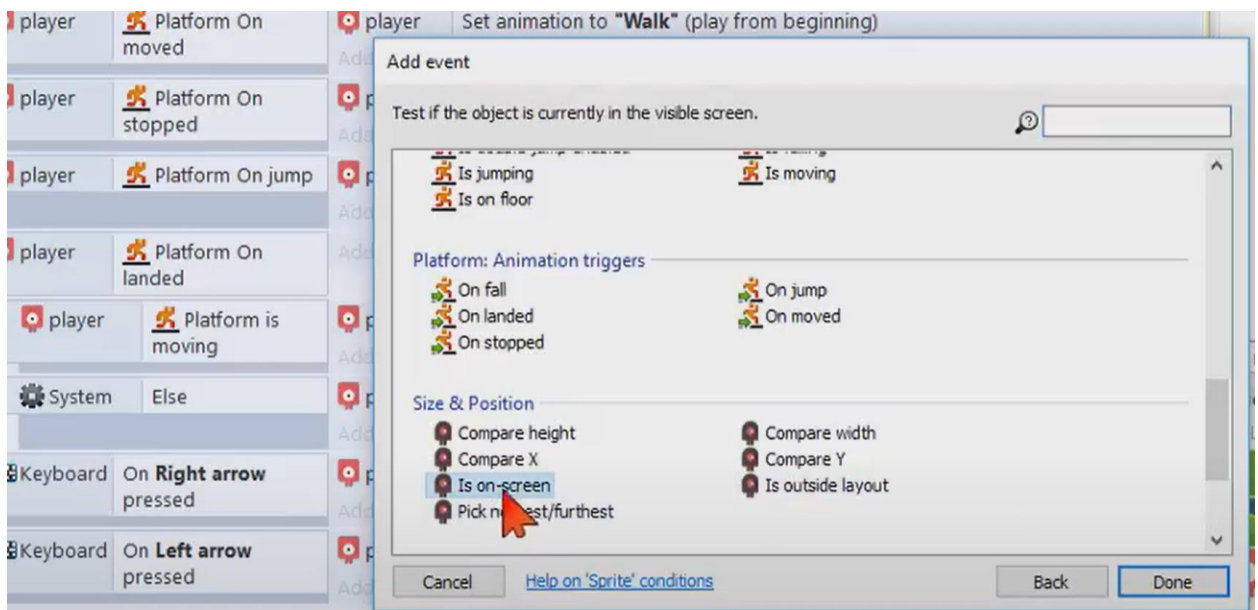


WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ

10. เราจะทำให้ตัวศัตรูเดินไปมาได้ด้วย ไปที่

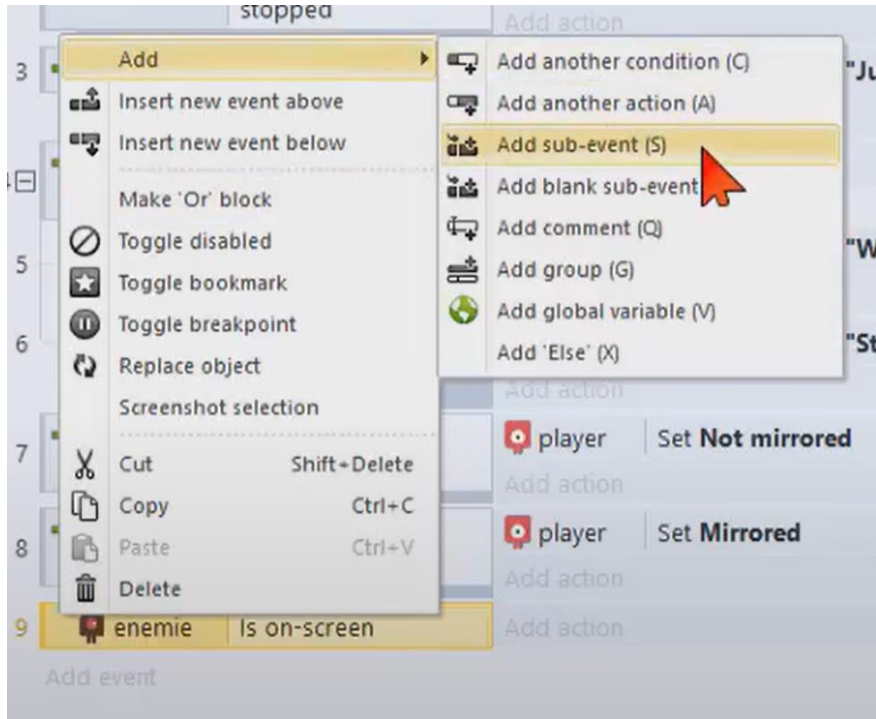


แล้วเลือก

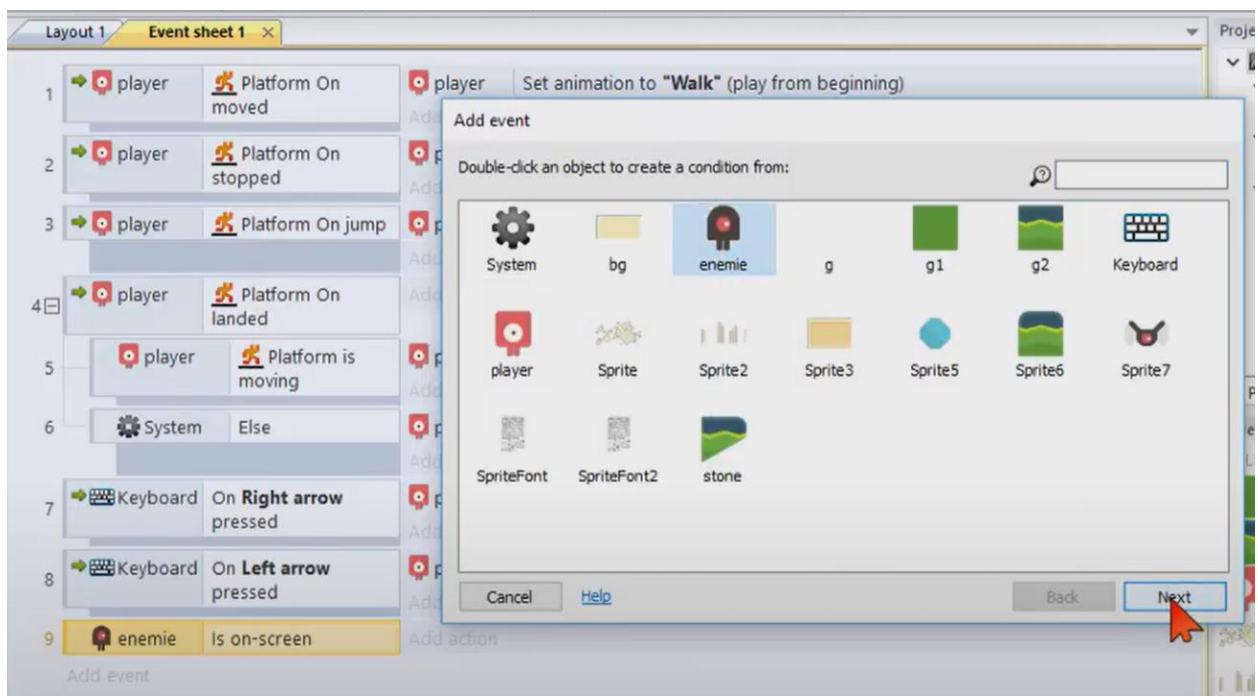


คลิกขวาที่ enemy แล้วเลือกตามภาพ

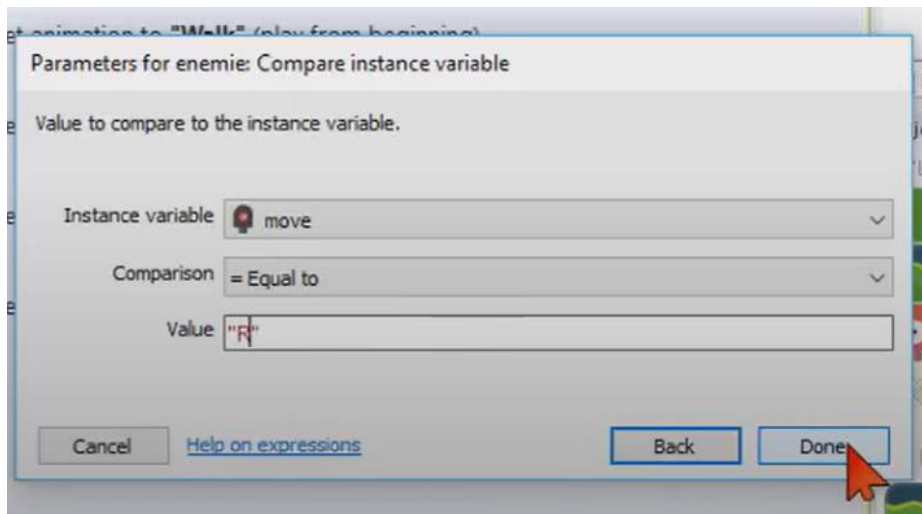
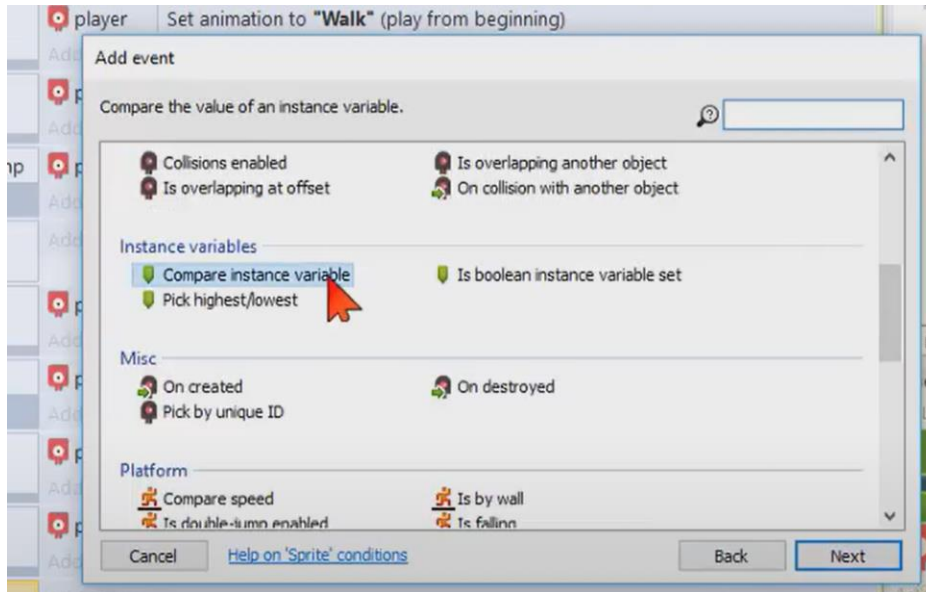
WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ



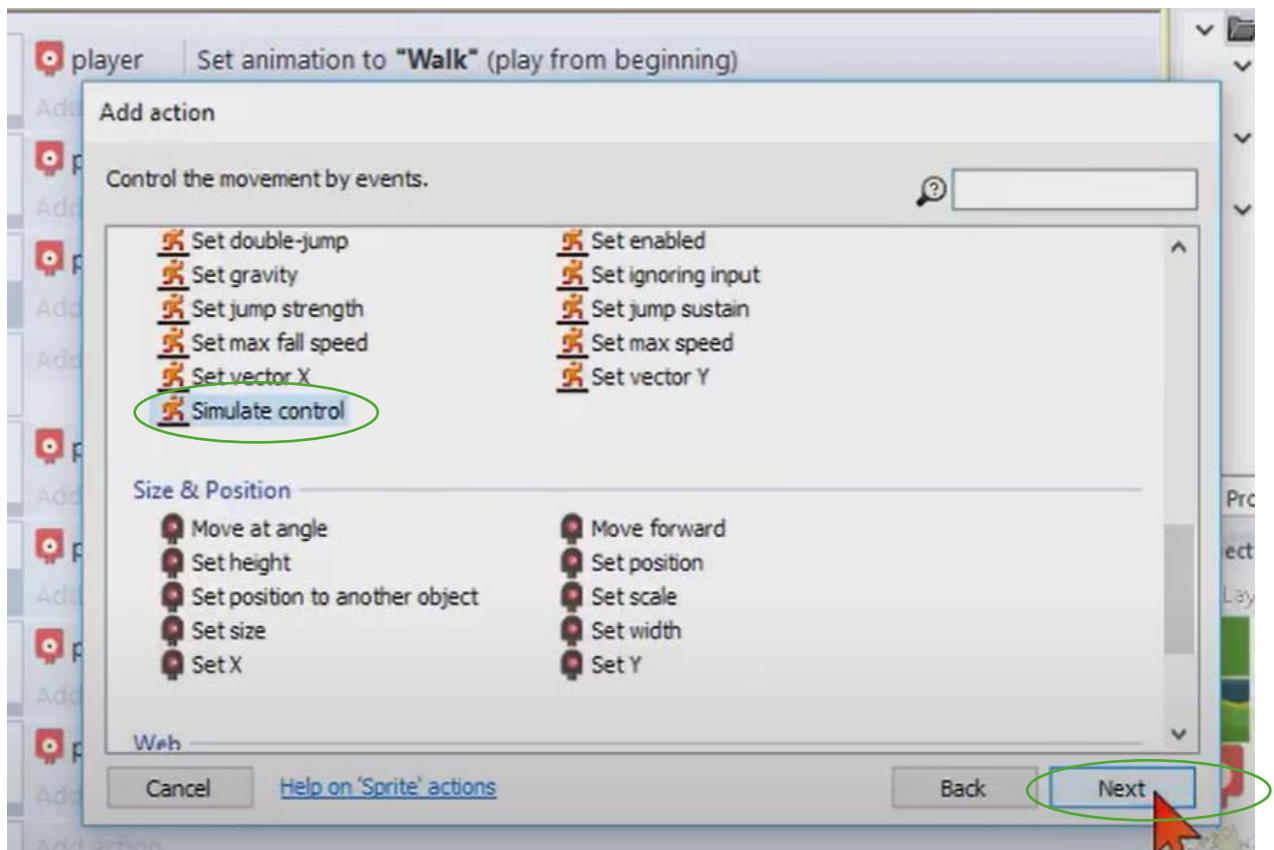
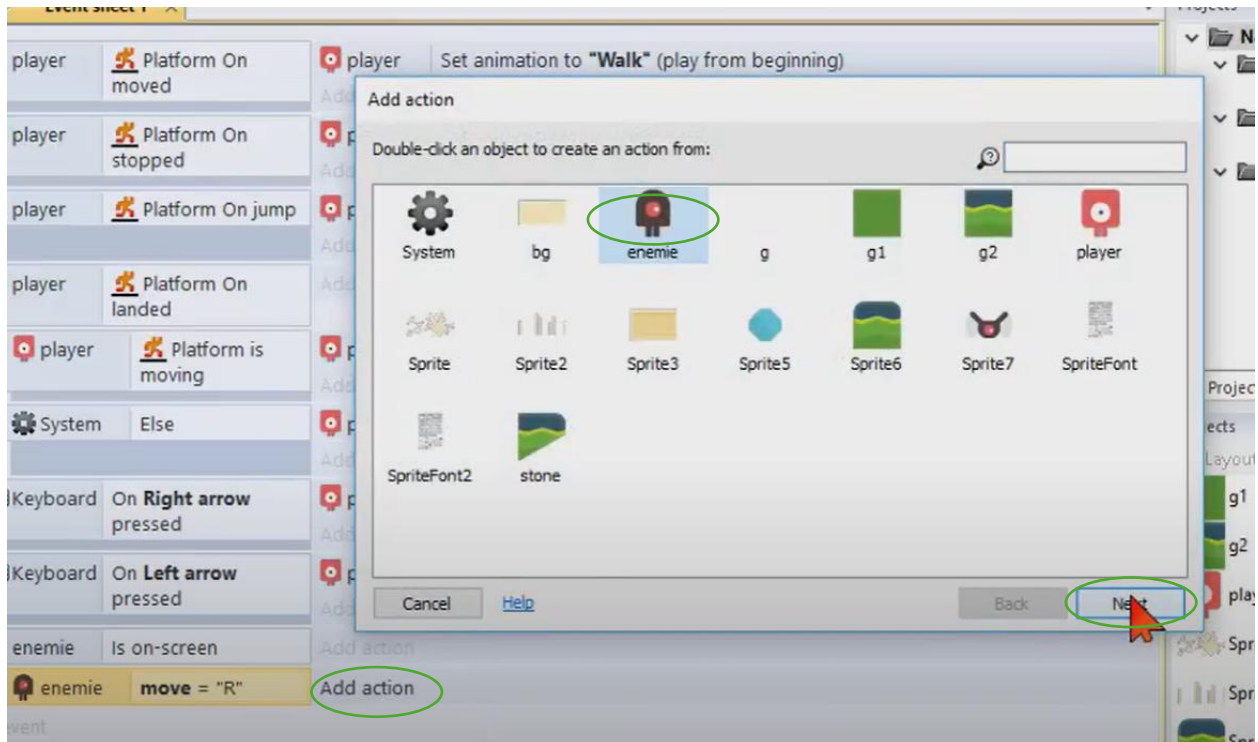
กด add event เลือก enemy



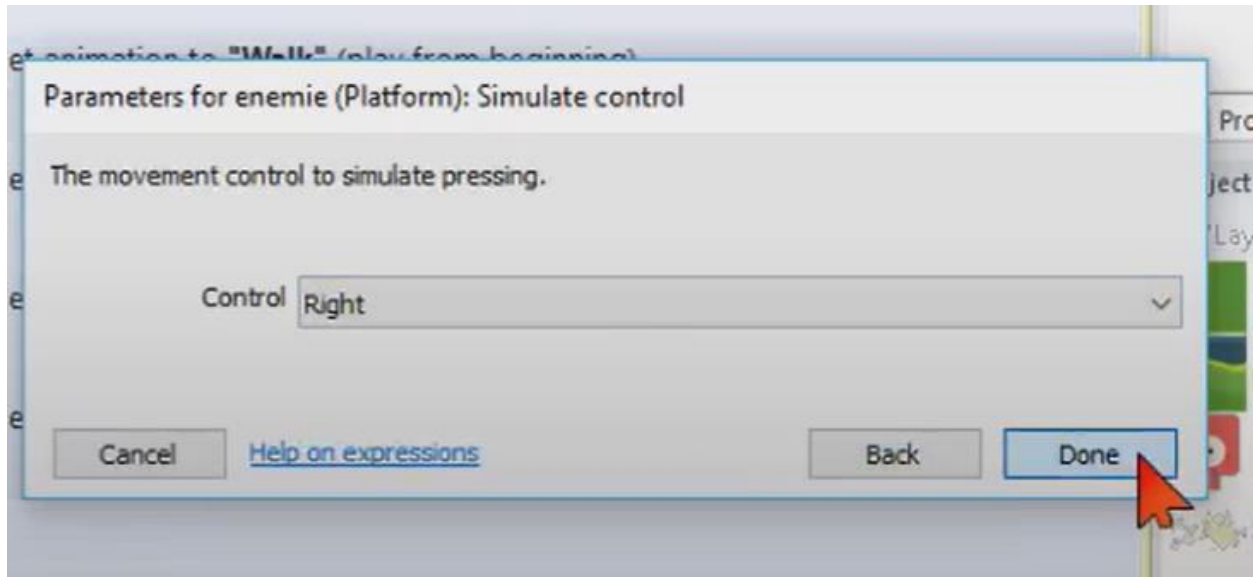
WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ



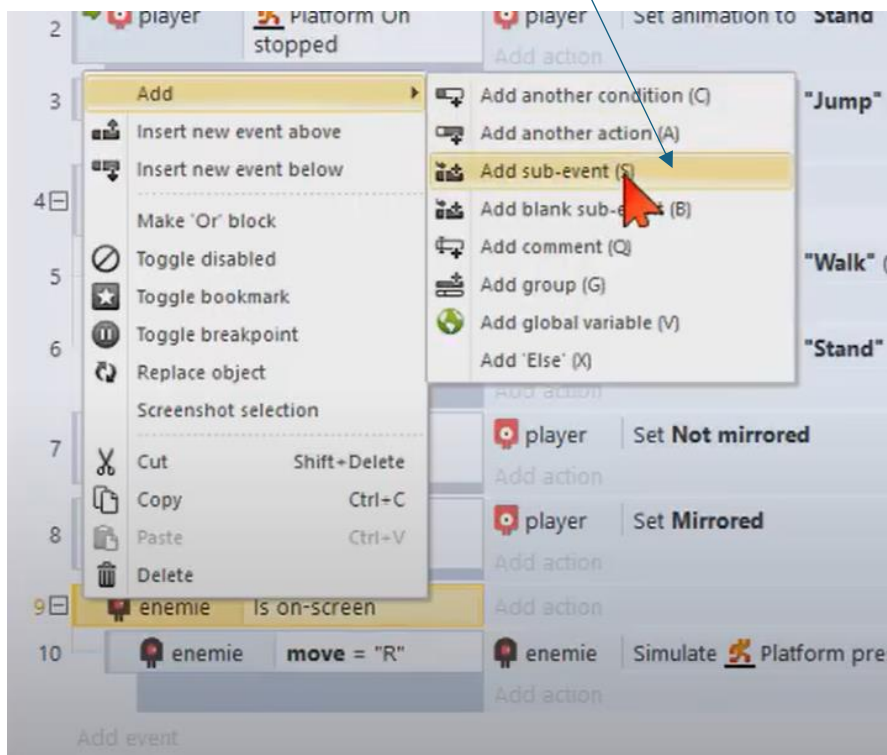
WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ



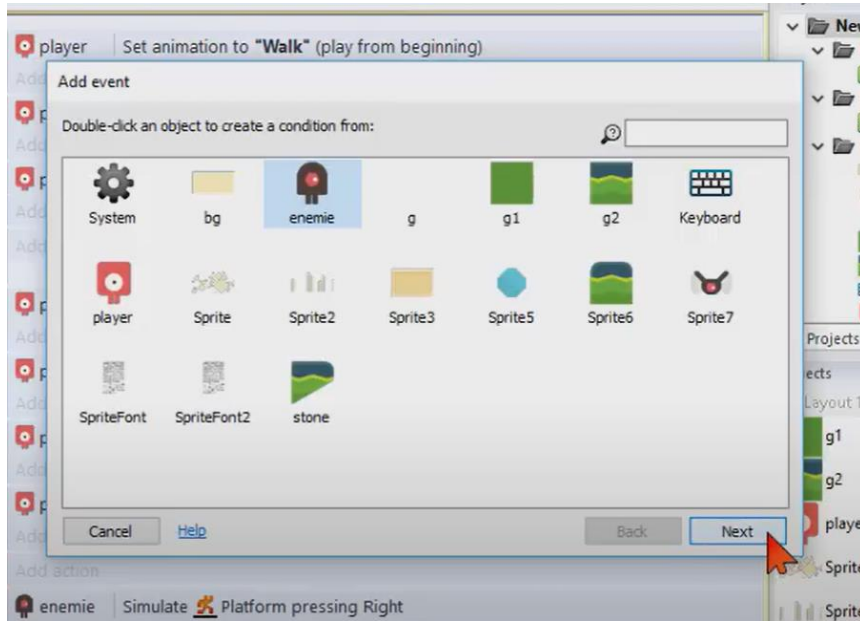
WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ



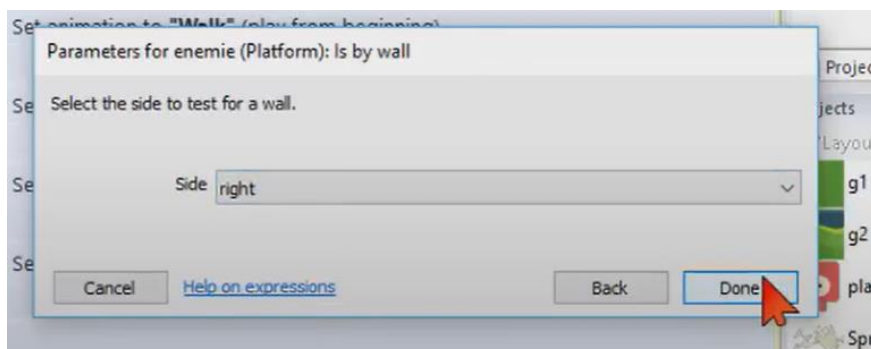
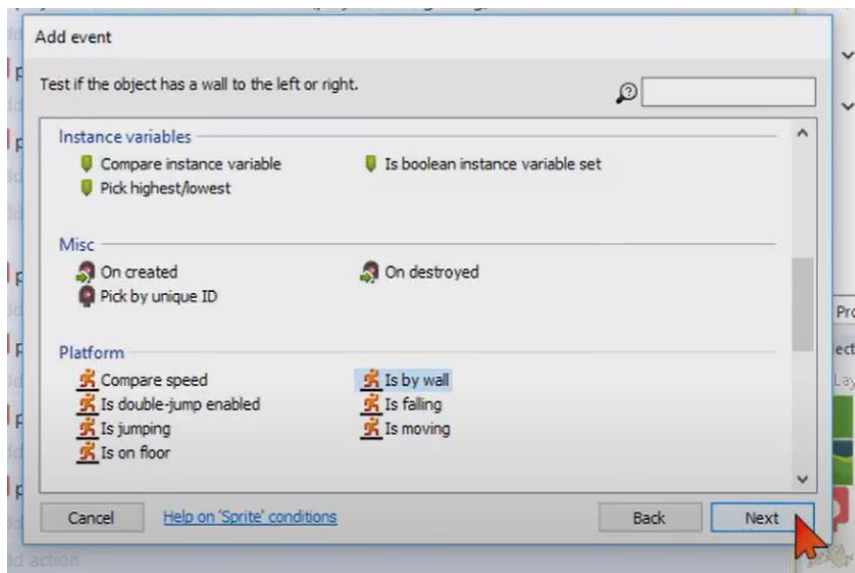
ทำการตรวจสอบอีกครั้งโดยคลิกขวาที่ enemy>add>



WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ

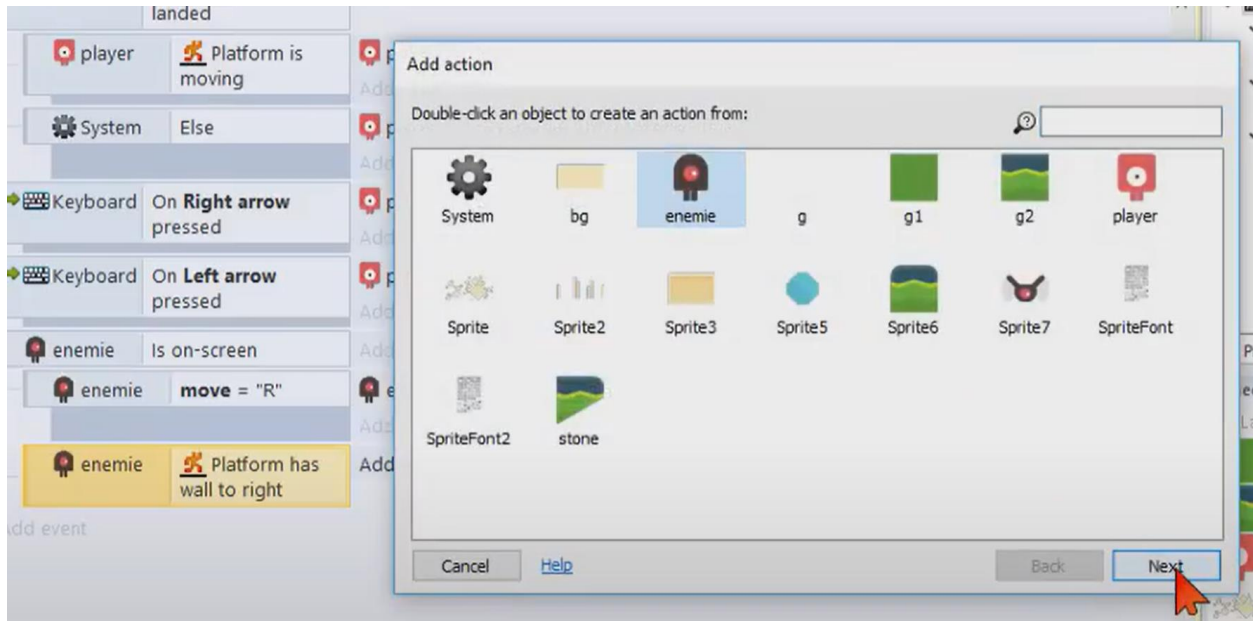


เพื่อตรวจสอบว่ามันเดินชนกำแพงรึยัง

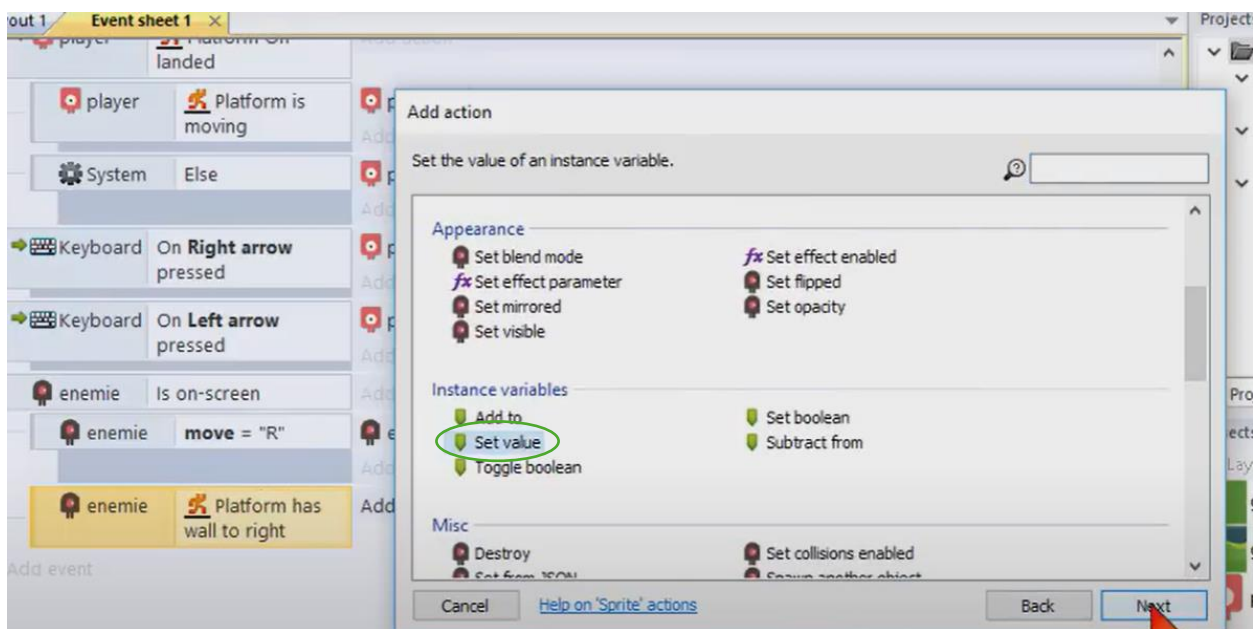


WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ

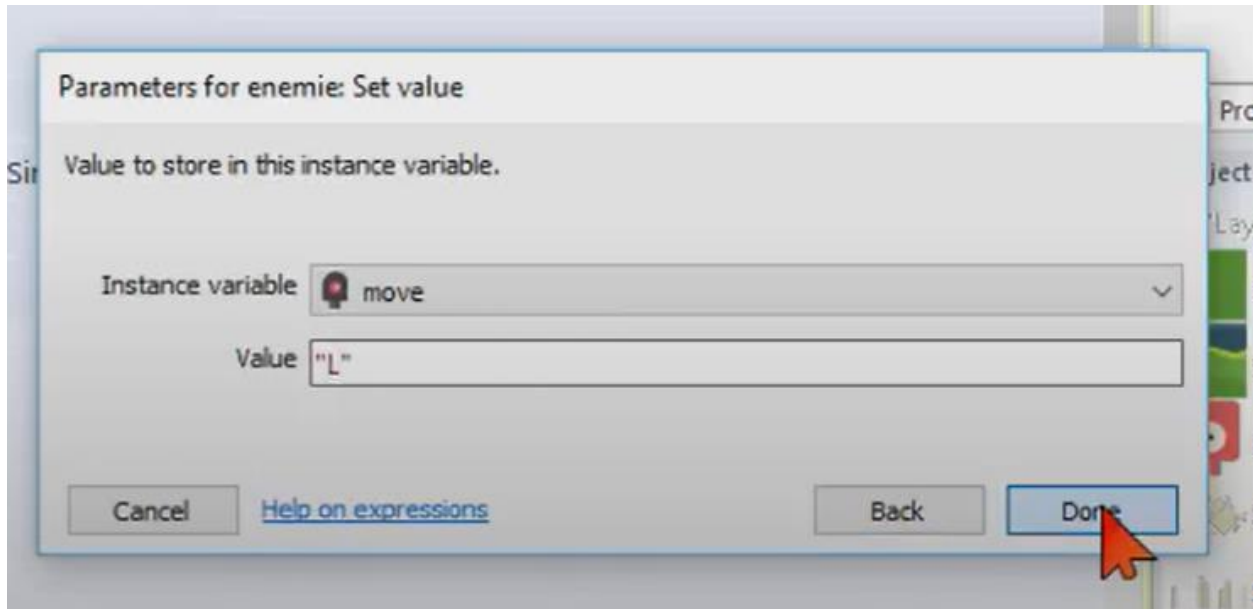
Add action



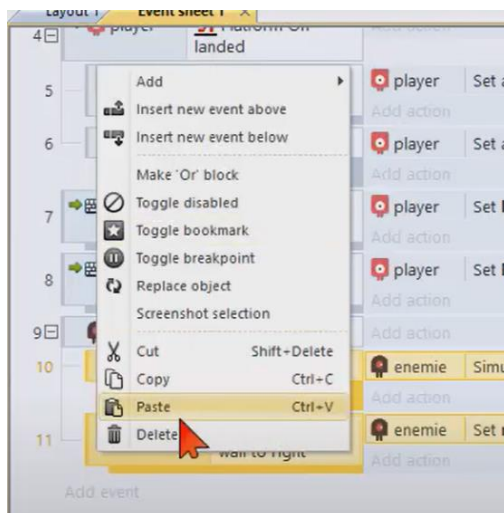
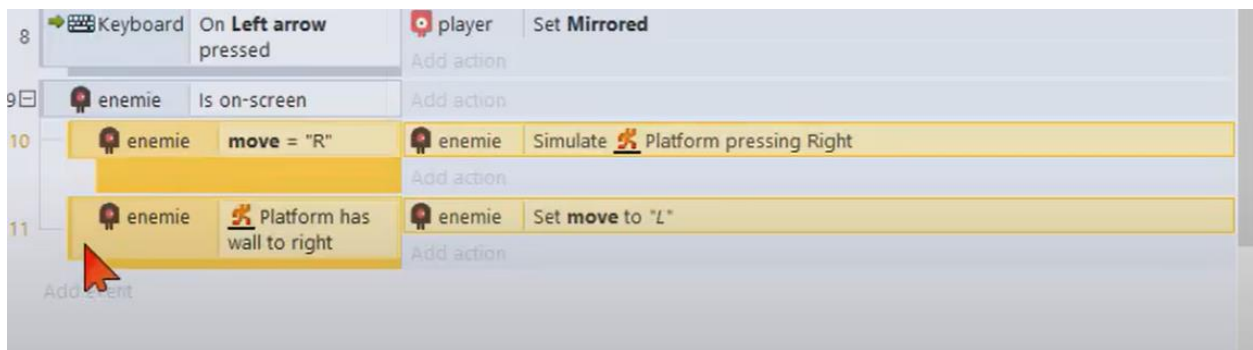
เราจะทำการเปลี่ยนค่า R เป็น L



WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ

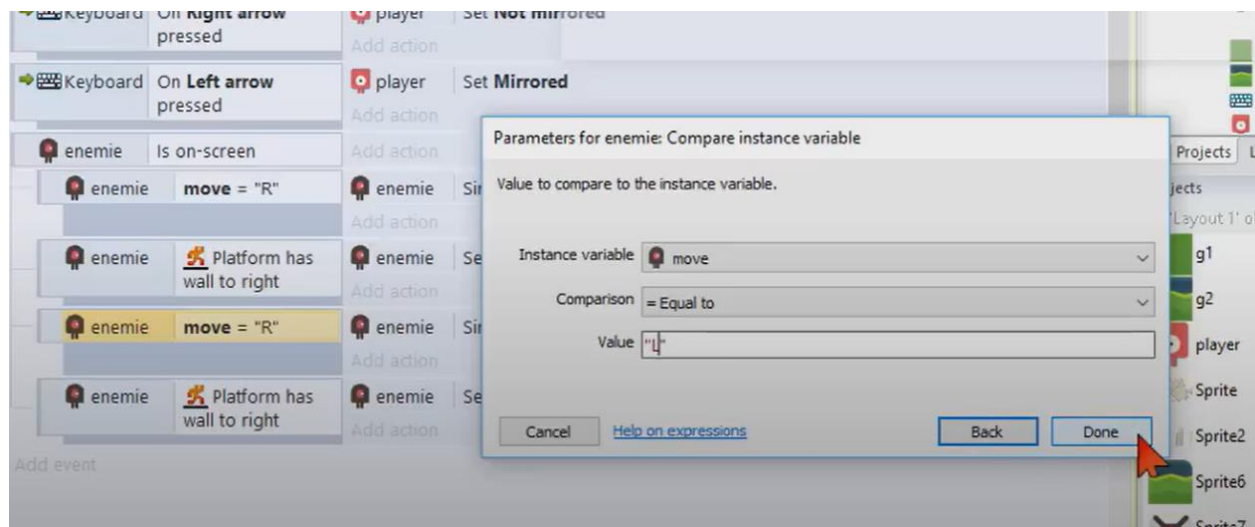
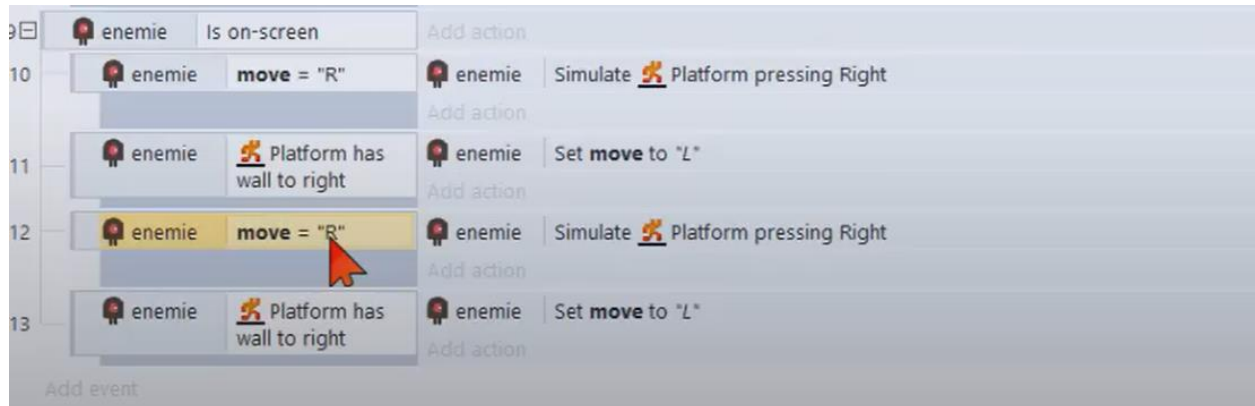


ทำการ copy สองคำสั่งนี้

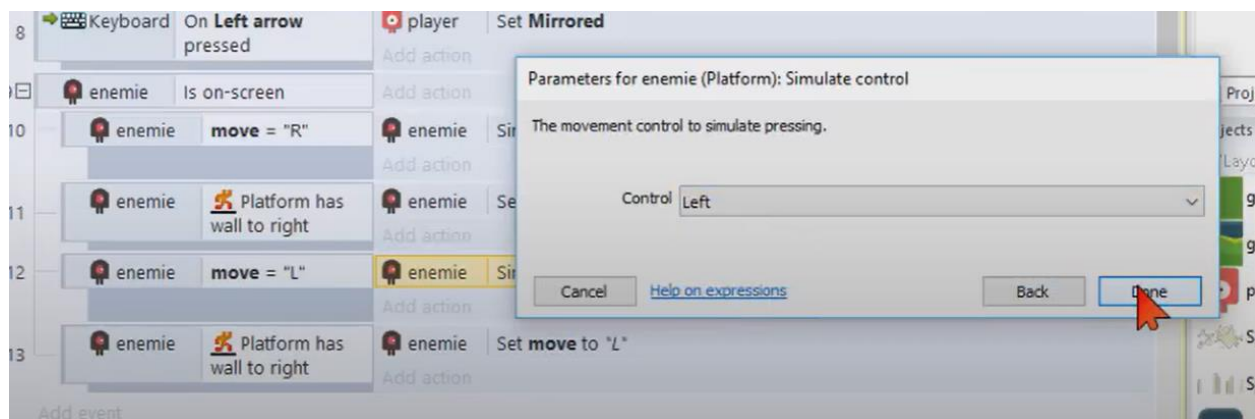


ทำการเปลี่ยนค่าจาก R เป็น L

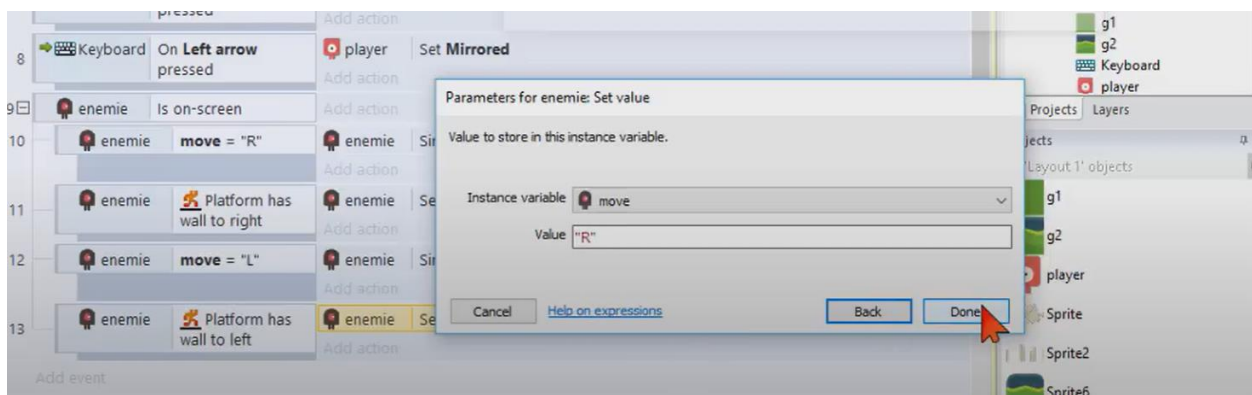
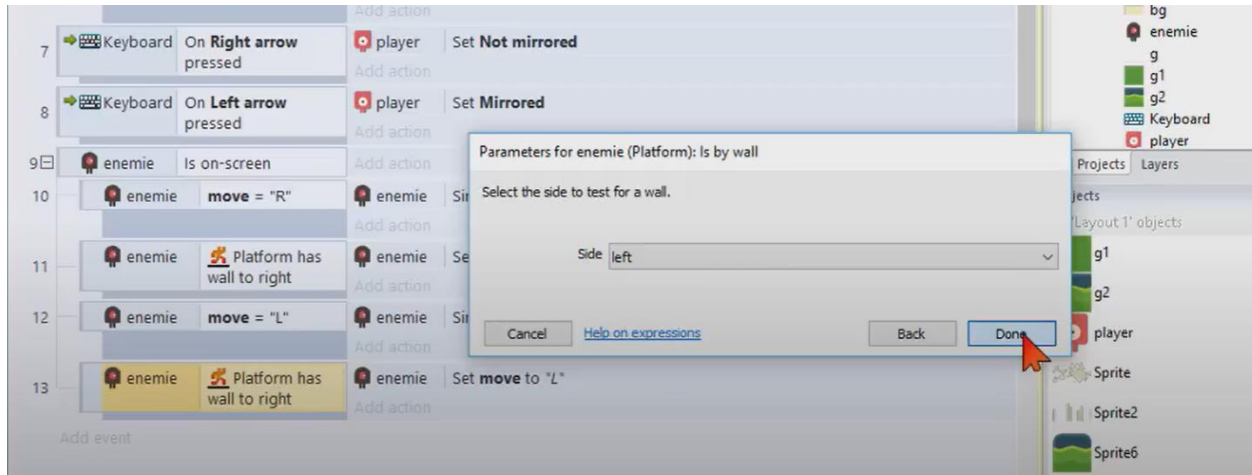
WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ



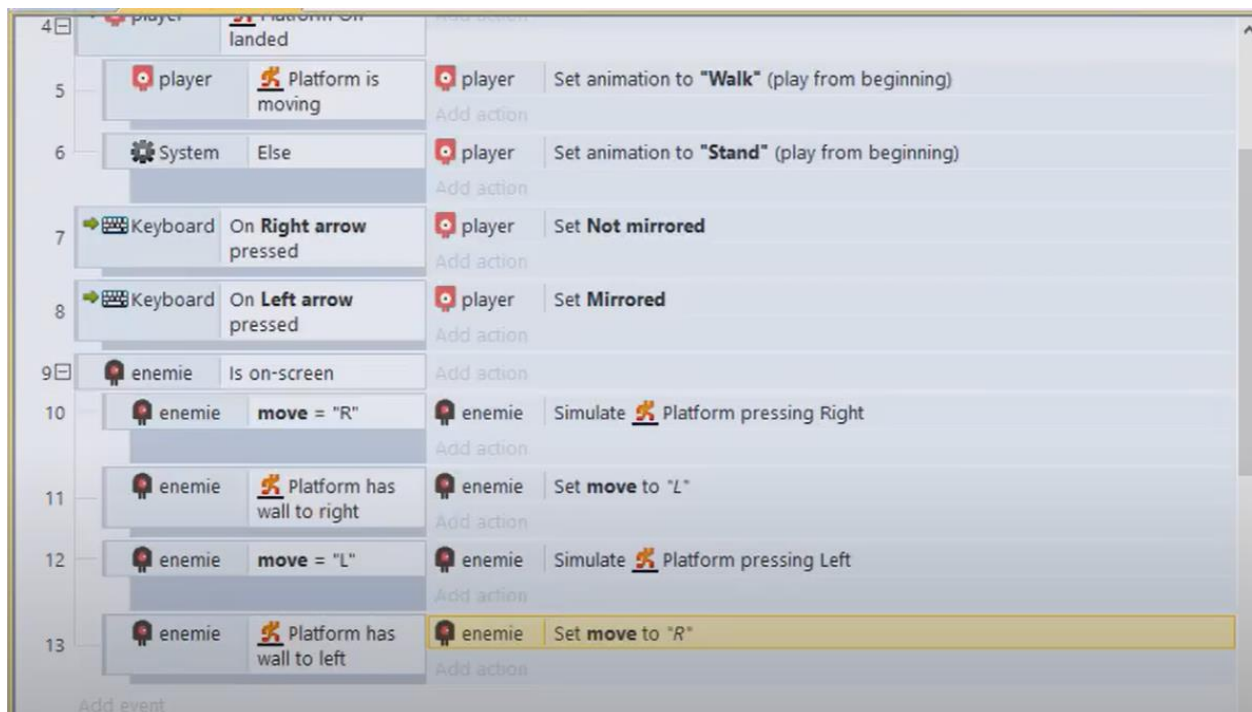
จากนั้นเลือกให้เป็น Left



WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ



จะได้โค้ดตามนี้แล้วทำการทดสอบดูผล



WorkShop3: เพิ่มตัวละคร**Enemy** เดินไปมาเองอัตโนมัติ

เปลี่ยน Max speed เป็น 100 แล้วลองรันผลดู

