

Individuell Reflektion 9

Louise Larsson

Maj 2019

Vad jag vill lära mig och förstå bättre

Efter att ha genomfört den här kursen känner jag att jag lärt mig otroligt mycket. Det gäller som mjukvarutvecklare, men kanske framförallt hur ett bra arbetssätt ska implementeras. Det har varit lärorikt att jobba ganska intensivt under en kortare period och det känns som vi har fått testa på något liknande hur det ser ut i verkligheten.

Något jag fortsatt skulle vilja lära mig om är hur man jobbar med scrum i större projekt. Trots att gruppen varit stor för att vara i ett skolprojekt har den varit liten nog att alla ska kunna ses på möten och gemensamt diskutera och fatta beslut. Min känsla är att samma möjlighet inte finns när man istället är över 20 personer som jobbar på samma projekt. Hur man sköter kommunikation och uppdelning av stories samtidigt som man håller en gemensam målbild skulle jag väldigt gärna lära mig mer om.

Något annat som kommit fram mer och mer under projektets senare del är merging av de olika utvecklingsgrenar vi använt. Det är nytt för mig och jag skulle önska att jag tagit med mig ytterligare kunskaper i det, eller att jag får chans att göra det i framtiden.

Som i de flesta projekt har jag förstått att det är viktigt med KPI:er för att mäta olika dimensioner av ett projekts resultat. De KPI:er som är relevanta i ett utvecklingsprojekt är annorlunda mot sådana jag är van vid från min utbildning där de oftare är av ekonomiska mått. Jag skulle gärna lära mig mer om hur man väljer relevanta KPI:er för sitt projekt, vilka som finns och hur man sätter ett bra referensvärde för vad som kan anses som godkänt.

Hur jag kan hjälpa andra att lära sig nytt

Efter att ha tagit den här kursen har jag mycket kunskaper att dela med mig av till någon som inte tidigare jobbat agilt eller med scrum specifikt. På samma sätt kan jag lära en nybörjare en hel del om React och den IDE vi använt.

En värdefull tillgång i alla lägen är olika perspektiv. Det jag fortsatt kan lära andra - både mina gruppmedlemmar och kommande gruppmedlemmar - är mina kunskaper inom ekonomi och annat jag fått från min utbildning. Där kan också inkluderas kundutveckling och marknadsstrategi, saker som är kopplade till bland annat Business Model Canvas.

Mitt bidrag i gruppens användande av scrum

Jag har varit drivande i gruppens arbete och tagit ansvar för att vi kommit framåt i vårt arbete. Genom det har jag bidragit till att gruppen använder sig av olika principer för scrum, såsom daily scrums, scrum master och product owner. Vi har haft ett gott samarbete i gruppen, något som jag tror kommer från att vi gemensamt i gruppen lyckats skapa en trevlig stämning och lagom arbetsbelastning - något som är centralt för scrum.

Mitt bidrag till gruppens slutliga inlämning

Under hela projektets gång har jag tagit aktiv del i gruppens arbete, vare sig det handlat om interna möten, handledarmöten eller faktisk utveckling. Inledningsvis var mina begränsade kunskaper inom applicerad mjukvaruutveckling ett stort hinder. Jag var inte bekant med vare sig utvecklingsspråket eller utvecklingsmiljön och kände inte att jag kunde bidra på samma sätt som andra. För varje sprint har mina kunskaper inom det ökat då jag lagt mycket tid och ansträngningar på att komma över den initiala puckeln.

Efter ungefär hälften av sprintarna märktes en tydlig skillnad och jag började kunna ta del i utvecklingen på ett annat sätt och själv skriva kod till projektet. Min ökade kunskap kom till stor del från det jag lärde mig i parkodandet med en annan gruppmedlem och fick den stora fördelen att vi kunde arbeta med våra user stories på ett effektivare sätt.

I övrigt har ett av mina största bidrag varit ett fokus på var vi hittar värde för kunden och hur vi ska prioritera mellan user stories. Det fokuset har varit en bidragande faktor till att vi vid projektets slut har en websida som erbjuder den mest nödvändiga och direkt värdeskapande funktionaliteten.