

# 2018-09-07

*Medverkande: Johannes, Nils-Martin, Li, Jian*

*Mötesordförande: Johannes*

*Sekreterare: Johannes*

---

## Dagordning:

- Runda bordet, stämma av från föregående möte
  - Vad har vi gjort sedan förra mötet.
    - Jian
      - Ingenting :(
    - Johannes
      - Installerat Android studio
      - Kopplat upp mig till git repository
    - Nils-Martin
      - Kollat på Youtube tutorials
      - Installerat Android studio och fått det att funka
      - Skapat git repository och lagt till övriga medlemmar
      - Bokat grupprum.
    - Li
      - Installerat Android studio
      - Fått emulatoern att fungerat
      - Kopplat sig til Git repository
      - Bokat grupprum
      - Skapat gemensamt schema.
  - Vilka problem har vi stött på.
    - Jian
      - Inget
    - Johannes
      - Emulatoern är inte kompatibel med datorn på grund av hardwareacceleration. Löses igenom att använda sin vanliga mobil.
    - Nils-Martin
      - Inget
    - Li
      - Inget

- Roller och ansvar i projektet
    - Projektledare: Johannes Gustavsson.
    - GUI ansvar: Nils-Martin Robeling, Li Rönning.
    - OOP ansvar: Jian Shin.
    - Backend ansvar: Nils-Martin Robeling, Li Rönning.
  - Vad ska vi göra tills nästa möte.
    - Jian
      - Setting up an trello for the project.
    - Johannes
      - Watch youtube videos on how to creat an GUI in Andoid studio
    - Nils-Martin Robeling
      - Kolla på youtube tutorials
    - Li Rönning
      - Learn more about the Emulator + GUI
    - Collective
      - Setting up the project (git,gradle,Android studio).
      - Start writing user stories and creating Tasks.
  - Övriga frågor
    - Nej.
- 

## Anteckningar:

### Definition av ansvar:

- Team Leader: Responsibility for the progress of the project and making sure that everyone in the project contributes.
- GUI Responsibility: Responsibility that the GUI lives up to the standard.
- OOP Responsibility: Responsibility for that coding principles and patterns are followed and strived for
- Backend Responsibility: Responsibility that the code is good and well written. Also that it follows the set standard.

