## 2018-09-07

Medverkande: Johannes, Nils-Martin, Li, Jian

Mötesordförande: Johannes Sekreterare: Johannes

## Dagordning:

- Runda bordet, stämma av från föregående möte
  - Vad har vi gjort sedan förra mötet.
    - Jian
      - Ingenting :(
    - Johannes
      - Installerat Android studio
      - Kopplat upp mig till git repository
    - Nils-Martin
      - Kollat på Youtube tutorials
      - Installerat Android studio och fått det att funka
      - Skapat git repository och lagt till övriga medlemmar
      - Bokat grupprum.
    - Li
- Installerat Android studio
- Fått emulatorn att fungerat
- Kopplat sig til Git repository
- Bokat grupprum
- Skapat gemensamt schema.
- Vilka problem har vi stött på.
  - Jian
    - Inget
  - Johannes
    - Emulatorn är inte kompatibel med datorn på grund av hardwareacceleration. Löses igenom att annvända sin vanliga mobil.
  - Nils-Martin
    - Inget
  - Li
- Inget

- Roller och ansvar i projektet
  - o Projektledare: Johannes Gustavsson.
  - o GUI ansvar: Nils-Martin Robeling, Li Rönning.
  - OOP ansvar: Jian Shin.
  - o Backend ansvar: Nils-Martin Robeling, Li Rönning.
- Vad ska vi göra tills nästa möte.
  - Jian
    - Setting up an trello for the project.
  - Johannes
    - Watch youtube videos on how to creat an GUI in Andoid studio
  - Nils-Martin Robeling
    - Kolla på youtube tutorials
  - Li Rönning
    - Learn more about the Emulator + GUI
  - Collective
    - Setting up the project (git,gradle,Android studio).
    - Start writing user stories and creating Tasks.
- Övriga frågor
  - o Nej.

## Anteckningar:

## Definition av ansvar:

- Team Leader: Responsibility for the progress of the project and making sure that everyone in the project contributes.
- GUI Responsibility: Responsibility that the GUI lives up to the standard.
- OOP Responsibility: Responsibility for that coding principles and patterns are followed and strived for
- Backend Responsibility: Responsibility that the code is good and well written. Also that it follows the set standard.

Does this workflow scale with team size?
Is it easy to undo mistakes and errors with this workflow?
Does this workflow impose any new unnecessary cognitive overhead to the team?