



UNIVERSIDADE DE  
**VASSOURAS**



UNIVERSIDADE DE VASSOURAS

Curso de Graduação em Engenharia de Software

Aula 5  
18 MAR 2022

## Laboratório de Programação de Interfaces com o Usuário

**Prof. André Saraiva**

Mestre em Sistemas de Computação  
Especialista em Arquitetura e Projeto de Cloud Computing  
Analista Blue Team em Cibersegurança pela Kimoshiro  
Tutor EaD pela Universidade Federal Fluminense - UFF



## Tópicos

### Revisão de Python

- Lista
- Conjunto (Set)

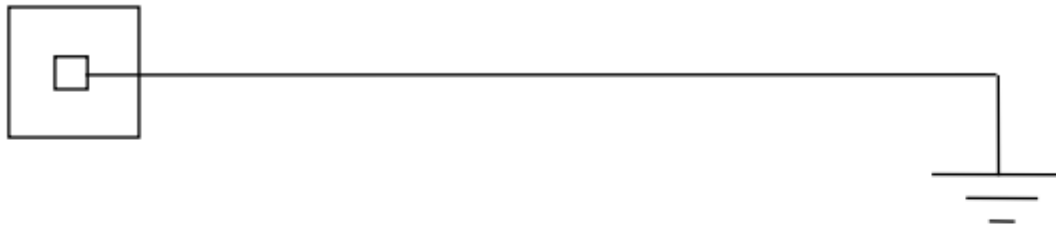
## Listas

Uma lista é uma sequência ordenada pelo índice, de zero ou mais referências a objetos (ponteiros para objetos).

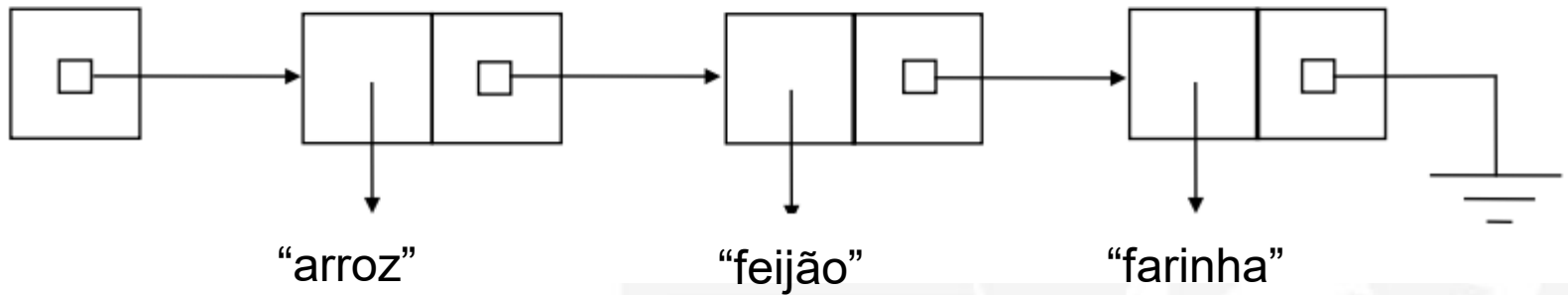
Listas são mutáveis, portanto podem receber novos elementos, substituir elementos existentes ou remover antigos elementos.

## Listas

`compras = []`



`compras = ["arroz", "feijão", "farinha"]`



## Listas

Operações para inclusão de novos elementos:

- ✓ **append(*novoElemento*)**: anexa o *novoElemento* no final da lista;
- ✓ **insert(*pos*, *novoElemento*)**: insere o *novoElemento* na posição *pos* da lista. Caso a lista tenha menos que *pos* elementos, o *novoElemento* é inserido no final da lista.

## Listas

✓ **append(*novoElemento*)**: anexa o *novoElemento* no final da lista;

```
compras = ["arroz", "feijão", "farinha"]
```

```
compras.append("ovo")
```

```
compras = ["arroz", "feijão", "farinha", "ovo"]
```

## Listas

✓ **insert(*pos*, *novoElemento*)**: insere o *novoElemento* na posição *pos* da lista. Caso a lista tenha menos que *pos* elementos, o *novoElemento* é inserido no final da lista.

```
compras = ["arroz", "feijão", "farinha", "ovo"]
```

```
compras.insert(1, "manteiga")
```

```
compras = ["arroz", "manteiga", "feijão", "farinha", "ovo"]
```



## Atividade Prática

### ✓ Especificação do Problema:

Crie uma lista de números que contenha a quantidade de números aleatórios passado pelo usuário e um intervalo de valores escolhidos também pelo usuário.

#### **Exemplo:**

Quantidade: 5

Menor valor: 1

Maior valor: 30

Saída: [4, 8, 11, 21, 28]

Operações para remoção de novos elementos:

- ✓ **pop()**: retorna e remove o último elemento da lista, o mais a direita.
- ✓ **remove(x)**: remove a primeira ocorrência do item  $x$ , da esquerda para a direita.

Operações para remoção de novos elementos:

✓ **pop()**: retorna e remove o último elemento da lista, o mais a direita.

✓ **remove(x)**: remove a primeira ocorrência do item x, da esquerda para a direita.

Lança uma exceção  
“IndexError: pop from  
empty list”, se aplicado a  
uma lista vazia.

Listas

Operações para listas: 

Lança uma exceção  
“ValueError” se x não for  
encontrado.

✓ **pop()**: retorna o elemento da lista, o  
mais a direita.

✓ **remove(x)**: remove a primeira ocorrência do item x,  
da esquerda para a direita.

## Listas

Operações úteis para listas:

- ✓ `lista[pos]`: retorna o elemento da lista na posição `pos`.
- ✓ `len(lista)`: retorna o comprimento da lista.
- ✓ `lista.count(elemento)`: retorna quantas vezes o elemento ocorre na lista.
- ✓ `lista.sort()`: ordena o conteúdo da lista, se os elementos forem todos do mesmo tipo.

## Atividade Prática

### ✓ Especificação do Problema:

Utilizando a atividade 1, gere uma lista de 200 números aleatórios no intervalo 0 a 50. Crie uma função que remova todos os valores duplicados e mostre o conteúdo da lista na saída padrão

## Listas

### Operações de listas:

✓ `compras[posInicio : posAposFim]`: retorna uma nova lista composta de referências para os elementos existentes, iniciando-se por elemento na posição *posInicio* e finalizando por elemento na posição anterior ao *posAposFim*

## Listas

Operações de listas:

```
compras = ["arroz", "manteiga", "feijão", "farinha", "ovo"]
```

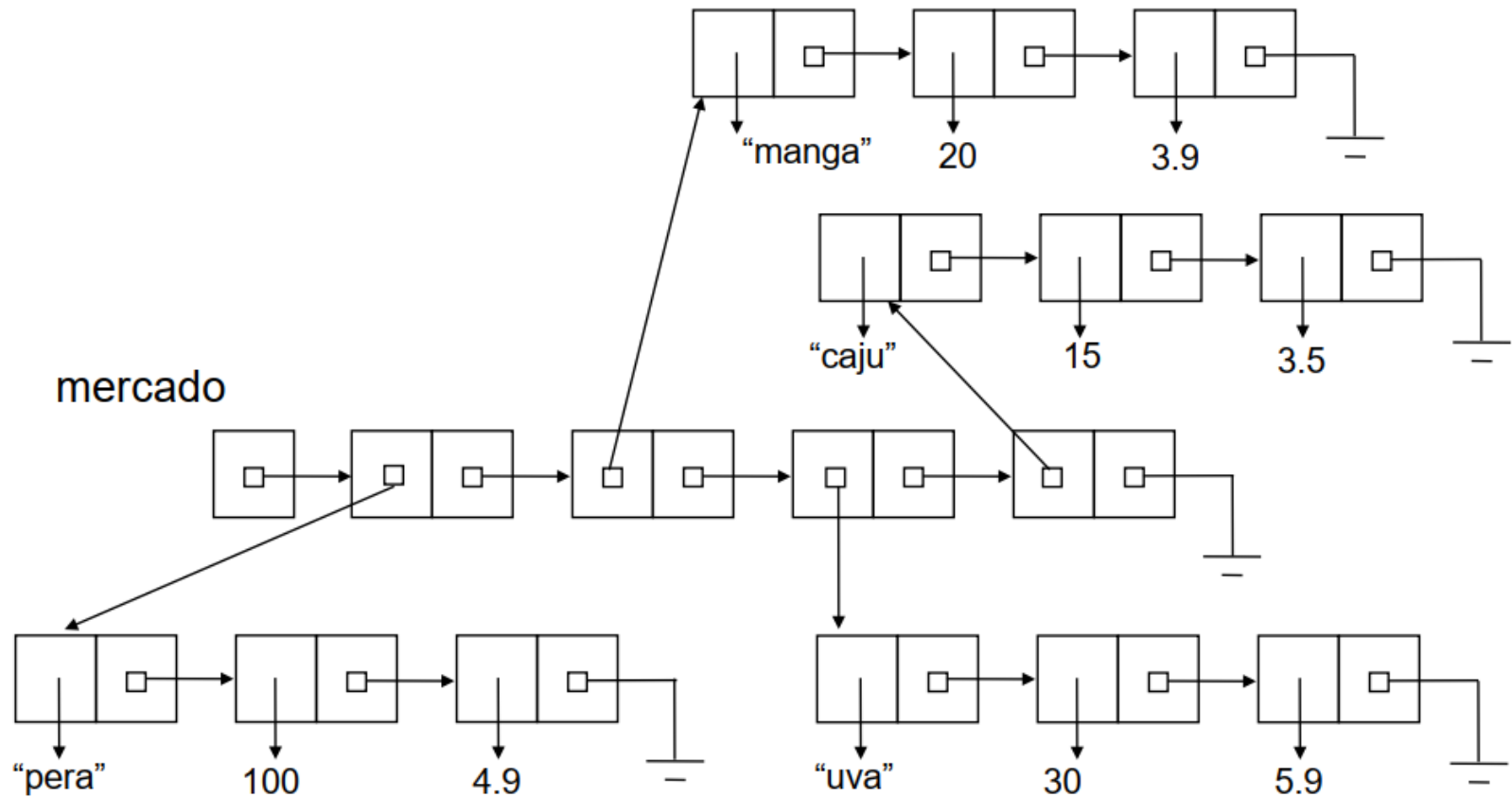
```
mercado = compras[1:4]
```

```
mercado = ["manteiga", "feijão", "farinha"]
```



## Listas

```
mercado = [{"pera", 100, 4.9}, {"manga", 20, 3.9}, {"uva", 30, 5.9}, {"caju", 15, 3.5}]
```



## Listas

### Operações de listas:

`mercado = [{"pera", 100, 4.9}, {"manga", 20, 3.9}, {"uva", 30, 5.9}, {"caju", 15, 3.5}]`

<code>mercado[1][2] *= 0.5</code>	# manga pela metade do preço
<code>mercado[3][1] -= 10</code>	# caju com dez quilos a menos
<code>mercado.remove(["uva",30,5.9])</code>	# uva é removido do mercado
<code>mercado.insert(1, ["kiwi", 200, 1.99])</code>	# o produto kiwi foi é inserida

`mercado = [{"pera", 100, 4.9}, {"kiwi", 200, 1.99}, {"manga", 20, 1.95}, {"caju", 5, 3.5}]`

## Conjuntos (set)

**Conjunto (set)** é uma estrutura de dados mutável, desordenada e sem elementos repetidos

Diferentemente de vetores, conjuntos não têm seus elementos acessados por índice.

No entanto, conjuntos são iteráveis, podendo seus elementos serem acessados por uma estrutura **for**

Um conjunto pode ser escrito diretamente no vídeo via comando **print**.

## Conjuntos (set)

- ✓ A função **set()** associa um conjunto vazio a uma variável

```
numeros = set()
```

- ✓ A função **add()** adiciona um elemento ao conjunto, caso o elemento ainda não ocorra no conjunto.

```
numeros = set()
```

```
numeros.add(5)
```

```
numeros.add(15)
```

```
numeros.add(25)
```

```
numeros.add(35)
```

```
# numeros={5, 15, 25, 35}
```

## Conjuntos (set)

- ✓ A função **add()** adiciona um elemento ao conjunto, caso o elemento ainda não ocorra no conjunto.

```
numeros.discard(15)
```

```
# numeros={5, 25, 35}
```

- ✓ A função **len()** retorna a cardinalidade do conjunto, isto é, seu tamanho

```
# numeros={5, 25, 35}
```

```
print(len(numeros))
```

## Conjuntos (set)

✓ **UNIÃO** → **s.union(t)**: Retorna um novo conjunto resultante da união de dois conjuntos **s** e **t** é formado por todo elemento que pertence a **s** ou que pertence a **t** (ou a ambos)

$$\{1, 3, 4\}.union(\{1, 2, 4\}) = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$\{1, 3\}.union(\{2, 4\}) = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$\{'A', 'C', 'E'\}.union(\{'B', 'C', 'D'\}) = \{'A', 'B', 'C', 'D', 'E'\}$$

$$\{'C'\}.union(\{'B', 'C', 'D'\}) = \{'B', 'C', 'D'\}$$

## Conjuntos (set)

✓ **INTERSEÇÃO** → **s.intersection(t)**: Retorna um novo conjunto resultante da interseção de dois conjuntos **s** e **t** é formado por todo elemento que pertence a **s** e que pertence a **t**

$$\{1, 3, 4\}.intersection(\{1, 2, 4\}) = \{1, 4\}$$

$$\{1, 3\}.intersection(\{2, 4\}) = \{ \}$$

$$\{ 'A', 'C', 'E' \}.intersection(\{ 'B', 'C', 'D' \}) = \{ 'C' \}$$

$$\{ 'C' \}.intersection(\{ 'B', 'C', 'D' \}) = \{ 'C' \}$$

## Conjuntos (set)

✓ **DIFERENÇA** → **s.difference(t)**: Retorna um novo conjunto resultante da diferença entre dois conjuntos **s** e **t**. O resultado é formado por todo elemento que pertence a **s** e que não pertence a **t**

$$\{1, 3, 4\}.difference(\{1, 2, 4\}) = \{3\}$$

$$\{1, 3, 4\} - \{1, 2, 4\} = \{3\}$$

$$\{1, 3\}.difference(\{2, 4\}) = \{1, 3\}$$

$$\{'A', 'C', 'E'\}.difference(\{'B', 'C', 'D'\}) = \{'A', 'E'\}$$

$$\{'C'\}.difference(\{'B', 'C', 'D'\}) = \{\}$$



## Atividade Prática para P1

### ✓ Especificação do Problema:

Escreva um programa que gera e imprime os números primos entre 2 e  $N$ , escolhido pelo usuário, usando o algoritmo chamado de “**Crivo de Eratóstenes**”

Prazo: 24/03 às 23:59h

Valor: 1,0 (até 24/03) e 1,5 (até 19/03 às 23:59hs)

## Próximos Tópicos

### Revisão de Python

- Dicionário (dict)
- Arquivos Texto
- Revisão

**Contato**



**Professor:**

André Saraiva, MSc

**E-mail:**

[andre.saraiva@universidadedevassouras.edu.br](mailto:andre.saraiva@universidadedevassouras.edu.br)