

# Algoritmos

## Roteiro - Arquivos

**Professor: Humberto Nigri**

1. Faça um programa que crie um arquivo chamado POEMA.TXT, leia um texto digitado (por você no teclado) e grave esse texto de forma que seja possível lê-lo pelo bloco de notas.
2. Faça um programa que leia um arquivo TXT qualquer e exiba o seu conteúdo na tela.
3. Altere o programa do exercício anterior para que dê uma pausa a cada 20 linhas exibidas na tela, semelhante ao comando **more** do Windows (não conhece o **more** ??)
4. Faça um programa que grave uma matriz de 3 x 3 números inteiros em um arquivo chamado "mat.txt", os números devem ser digitados no teclado.
5. Faça um programa que leia as linhas do arquivo gravadas pelo programa do exercício anterior, preencha novamente uma matriz 3 x 3 e a imprima na tela.
6. Escreva um programa que leia todos os caracteres do arquivo "texto.txt" e que imprima por ordem crescente das letras as percentagens das ocorrências das letras encontradas; os caracteres que não são letras deverão ser ignorados. As letras maiúsculas e minúsculas deverão ser somadas juntas. (dica: aproveitem a lógica do programa 6 da aula de vetores)