RM: 98460 Felipe Capriotti da Silva Santos

RM: 98036 Henrique Pontes Oliveira

RM: 99679 Gustavo Kawamura Christofani

RM: 99874 Rafael Carvalho Mattos

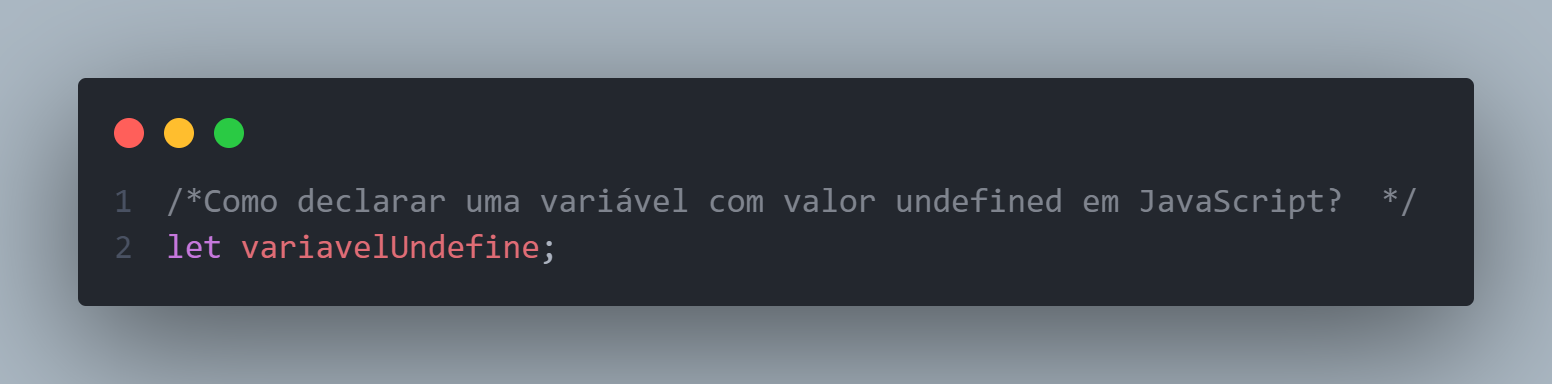
RM: 550908 Vinicius Santos Yamashita de Farias

QUESTÕES

1. - Como declarar uma variável com valor undefined em JavaScript? Exemplifique e demonstre a saída do valor da variável! (5 Pontos)

O javaScript têm o case sensivity ( variáveis com maiúsculo e minúsculo são diferentes variáveis), usamos o let para inicializar a variável. Não preciso setar como ” = undefined;” pois o javaScript já inicia a variável undefined.

No console da página ao inspecioná-la podemos ver a variável (variavelUndefined) através do console.log(variavelundefined), nos retornando o valor indefinido pois não definimos nenhum valor a ela.





1. - Como usar o operador % em JavaScript? Exemplifique e demonstre a saída! (5 Pontos)

Primeiro inicializamos 2 variaveis de valores 2 e 7 após guardar esses valores, inializamos uma outra variável que chamará resto contendo a expressão ( n1 % n2). Esse operador retorna o resto da divisão entre as variáveis ou outros números.

Texto

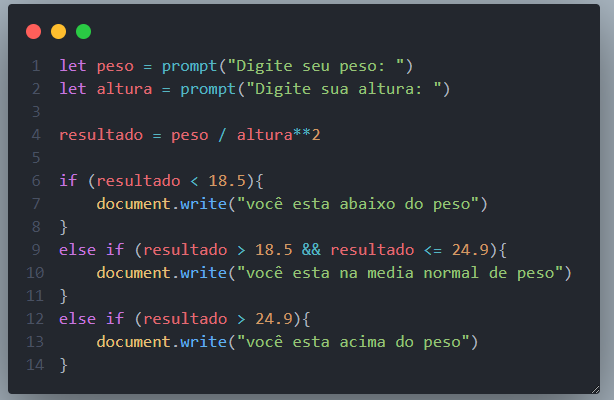
Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. - Escreva um programa que calcula o índice de massa corporal (IMC) de uma pessoa e exibe uma mensagem indicando se ela está abaixo, no peso ideal ou acima do peso. Considere as seguintes faixas de IMC: abaixo de 18,5 (abaixo do peso), entre 18,5 e 24,9 (peso ideal) e acima de 24,9 (acima do peso). Exemplifique e demonstre a saída! (10 Pontos)

2 variaveis, peso e altura lidos pelo prompt(), resultado apresenta a conta do IMC = peso / altura ²

Sequencia de if separando o resultado entre abaixo/acima/ideal-normal

 Uma imagem contendo Ícone

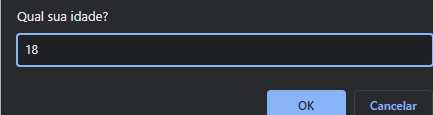
Descrição gerada automaticamente Padrão do plano de fundo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

1. - Faça um programa que receba a idade de uma pessoa e exiba uma mensagem indicando em qual faixa etária ela se encontra: criança (até 12 anos), adolescente (entre 13 e 18 anos), adulto (entre 19 e 60 anos) ou idoso (mais de 60 anos). Exemplifique e demonstre a saída! (10 Pontos)

O programa começa recebendo a idade com o prompt() e uma sequencia de if’s que representam as faixas etárias a que se encontra mediante a idade.

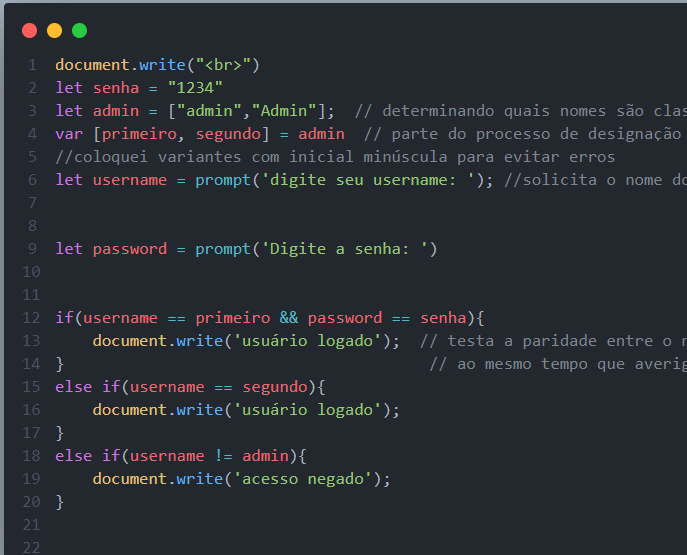
Texto

Descrição gerada automaticamente 



1. - Crie um programa que receba um nome de usuário e uma senha e verifique se eles correspondem aos dados de um usuário cadastrado. Considere que o usuário cadastrado possui nome de usuário "admin" e senha "1234". O programa deve exibir uma mensagem indicando se o login foi realizado com sucesso ou se houve falha de autenticação. Exemplifique e demonstre a saída! (5 Pontos)

Caso não utilizar o username correto, ou senha correta, aparecerá acesso negado. Pois verificou se possui os caracteres armazenados nas variáveis

 Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

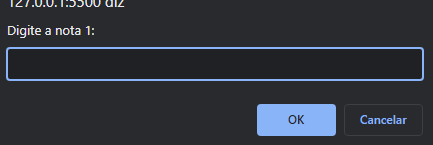
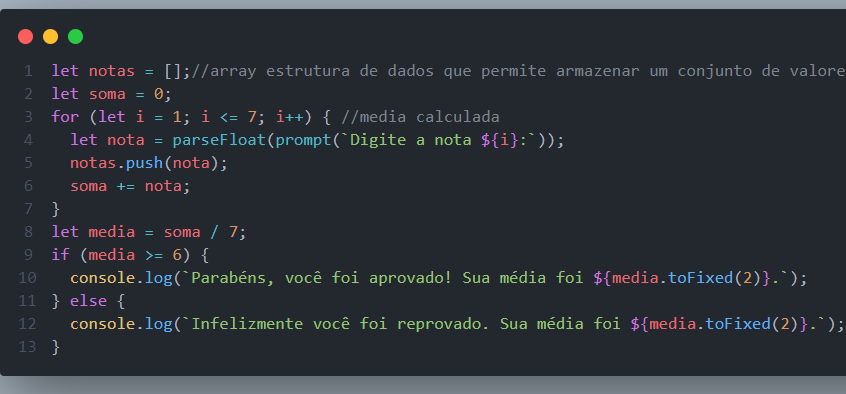
Descrição gerada automaticamente 

1. - Vamos criar um programa que calcule a média de 7 notas e exiba uma mensagem indicando se o aluno foi aprovado ou reprovado. Considere que a média mínima para aprovação é 6. Exemplifique e demonstre a saída! (5 Pontos)



Variável notas com array (conjunto de valores), inicia soma com 0, após isso o programa calcula a média das notas somando e dividindo o resultado por 7.

Se a média for maior ou igual a 6, o programa exibe uma mensagem de parabéns, indicando que o aluno foi aprovado. Caso contrário, o programa exibe uma mensagem de reprovação.

1. - Crie um programa que digite o nome, idade, Curso e ano na tela um embaixo do outro , no seu html coloque um fundo e um título e o javascript deve ser externo.(20 Pontos)

Não é possível mostrar várias informações em um único prompt, pois o prompt é uma janela de diálogo que aceita apenas uma entrada de texto por vez. Porém, podemos solicitar as informações individualmente e exibi-las em uma única mensagem no console.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteForma

Descrição gerada automaticamente Texto

Descrição gerada automaticamente Texto

Descrição gerada automaticamente

1. - Crie um programa em Javascript que troque a palavra lugar por mundo da frase O LUGAR VIRA TECNOLOGIA e apresente na tela. (20 Pontos)

Usamos o txt.replace para trocar a string por outro texto desejado, assim no console apresenta um texto e no index apresenta outro

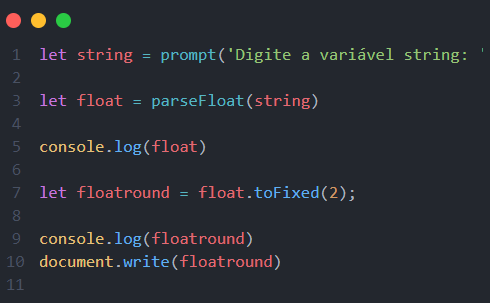
Texto

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email, Site

Descrição gerada automaticamente Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente

1. - Crie um programa que declare a variável como String depois converta para float e em seguida apresente apenas dois numeros depois da virgula (20 Pontos)

 Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente



*Obs: Atraso na entrega irá custar 20 pontos.*