

Cahier des charges technique

Nom du groupe :	Helios studios
Nom du projet :	The King Slayer

Noms des membre :			
Nom :	Prénom :	Login :	Classe :
Lekouer	Jubair	jubair.lekouer	ST1
Ngome Ongono	Jimmy	jimmy.ngome-ognono	ST2
Berrahili	Rania	rania.berrahili	ST2
Boussert	Nicolas	nicolas.boussert	ST1
TONGBOONNAK	Gabriel	gabriel.tongboonnak	ST2

Type de jeu :				
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course
Autre :				
Caractéristiques générales du jeu :				
IA :	Errer	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs :	Coopé	Battle (2-4)	Massif	
Réseau :	P2P	Lan	Online	
Caractéristiques graphiques :				
Dimension :	2D	3D	Autres :	
Particularités :	Stéréoscopie	AR	VR	
Graphiques :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :	Les graphismes seront réalisé par un membre du groupe.			

Caractéristiques sonores :				
Musique :	Perso	Custom	Existant	
FX :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :	Les Musique, ainsi que les FX seront réalisé par un membre du groupe.			
Autres caractéristiques :				
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué	

Tâches	jubair.lekouer	nicolas.boussert	gabriel.tongboonnak	jimmy.ngome-ognono	rania.berrahili
Game Design		Délégué		Suppléant	
Art & Design			Suppléant	Délégué	
Logo	Délégué		Suppléant		
Menu/Interface				Suppléant	Délégué
Site Web			Suppléant	Délégué	
UX et Interface de contrôle	Suppléant	Délégué			
Story Line			Suppléant		Délégué
Programmation		Suppléant	Délégué		
Multijoueur	Suppléant		Délégué		
IA	Délégué	Suppléant			
Soundtrack				Délégué	Suppléant

DIAGRAMME DE GANTT

