Cahier des charges technique

Nom du groupe :	Helios studios
Nom du projet :	The King Slayer

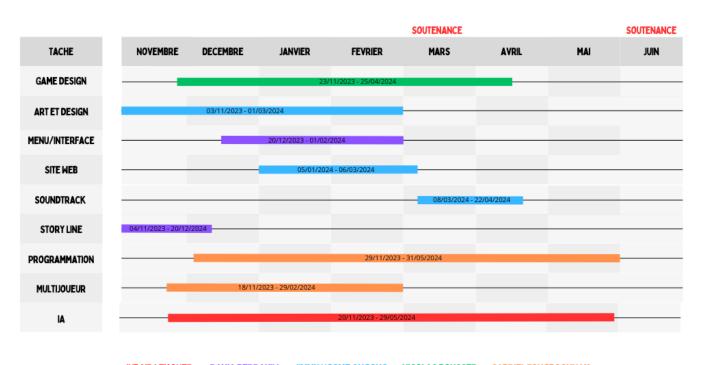
Noms des membre :				
Nom:	Prénom :	Login :	Classe :	
Lekouer	Jubair	jubair.lekouer	ST1	
Ngome Ongono	Jimmy	jimmy.ngome-ognono	ST2	
Berrahili	Rania	rania.berrahili	ST2	
Boussert	Nicolas	nicolas.boussert	ST1	
TONGBOONNAK	Gabriel	gabriel.tongboonnak	ST2	

Type de jeu :						
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	(Combat)	Simulation		
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror		
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS		
(RPG)	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course		
Autre :	Autre:					
Caractéristiques générales du jeu :						
IA 🤆	Errer	Attaquer	S'échapper	("Path Finder"		
Multijoueurs:	Coopé	Battle (2-4)	Massif			
Réseau :	P2P	Lan	Online			
Caractéristiques graphiques :						
Dimension <	2D	3D	Autres :			
Particularités :	Stéreoscopie >	AR	VR			
Graphiques 🤇	Perso	Custom	Existant			
Précisions :	Les graphismes seront réalisé par un membre du groupe.					

Caractéristiques sonores :					
Musique:	Perso	Custom	Existant		
FX:	Perso	Custom	Existant		
	Les Musique, ainsi que les FX seront réalisé par un membre du				
Précisions :	groupe.				
Autres caractéristiques :					
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué		

Tâches	jubair.lekouer	nicolas.boussert	gabriel.tongboonnak	jimmy.ngome-	rania.berrahili
				ognono	
Game Design		<mark>Délégué</mark>		Suppléant	
Art & Design			Suppléant	Délégué	
Logo	<mark>Délégué</mark>		Suppléant		
Menu/Interface				Suppléant	<mark>Délégué</mark>
Site Web			Suppléant	<mark>Délégué</mark>	
UX et Interface	Suppléant	<mark>Délégué</mark>			
de contrôle					
Story Line			Suppléant		<mark>Délégué</mark>
Programmation		Suppléant	<mark>Délégué</mark>		
Multijoueur	Suppléant		<mark>Délégué</mark>		
IA	<mark>Délégué</mark>	Suppléant			
Soundtrack				<mark>Délégué</mark>	Suppléant

DIAGRAMME DE GANTT



JUBAIR LEKOUER RANIA BERRAHILI JIMMY NGOME ONGONO NICOLAS BOUSSER GABRIEL TONGBOONNAK