

PUSP174212

v.0.2

SRS - KRAVSPECIFIKATION

ETSF20 GRUPP 2

Ansvarig Grupp: (SG) Systemgrupp
Uppgjord Av: (SG) Systemgrupp

22 februari 2017

Innehåll

1 Introduktion

Detta dokument beskriver kraven för ett tidrapporteringsystem, baserat på "BaseBlockSystem". Det är ett system där man främst kan skapa och lagra tidrapporter för enskilda medlemmar i ett projekt. Se referens dokumentet nedan för mer ingående förklaring av systemet.

2 Referensdokument

Base Block System SRS: *PUSS12002 version: 1.0* gäller för alla punkter om det inte är specificerat i respektive underrubrik att det som står i *PUSS12002 version: 1.0* utgår för specifik del.

3 Bakgrund och Mål

3.1 Huvudmål:

De huvudsakliga målet med systemet är att erbjuda ett funktionellt tidsrapporteringsystem som bygger vidare på ett redan givet "BaseBlockSystem". Detta ska kunna användas av projektgrupper för att enkelt kunna rapportera in arbetstid.

3.2 Aktörer och deras mål:

Följande huvudaktörer använder systemet:

3.2.1 Användare:

En användare ska ha en roll i projektgruppen. Den ska kunna tidsrapportera, ändra en osignerad tidsrapport. Användaren ska kunna se en sammanställning av sin totala rapporterade tid. Det huvudsakliga målet för en användare är att på ett simpelt sätt kunna tidsrapportera.

3.2.2 Projektledare:

En projektledare är en specifik användare som har tilldelats rollen "Projektledare" av administratören. En projektledare ska, utöver det en användare kan göra, kunna tilldela de olika rollerna till användarna. Projektledare ska kunna signera och annullera rapporter från övriga projektmedlemmar. Projektledaren ska kunna se en sammanställning av all den totala tid som rapporterats i projektet. De huvudsakliga målen för en projektledare är att kunna rapportera tid, signera tidsrapporter och tilldela roller till projektmedlemmarna.

3.2.3 Administratör:

En administratör ska kunna lägga till och ta bort användare i systemet. Den ska även kunna tilldela rollen "Projektledare" till användare. Administratören ska kunna skapa och ta bort projektgrupper och kunna tilldela användare till dessa projektgrupper. Det huvudsakliga målen för en administratör är att kunna lägga till och ta bort användare, lägga till och ta bort projektgrupper och kunna tilldela rollen "Projektledare".

4 Terminologi

Tidsrapport

Dokument som används för att rapportera de timmar man lagt på olika områden i ett arbete/projekt. Används i samband med löne-och projektredovisning.

Administratör

Någon som förvaltar en organisation. I detta projektets fall, ett system.

Förvaltning

Vara ansvarig för ett visst arbete till någons räkning, eller ha hand om en verksamhet.

Annullera

Upphäva, ogiltigförklara något, t.ex annullera en signering av en tidsrapport.

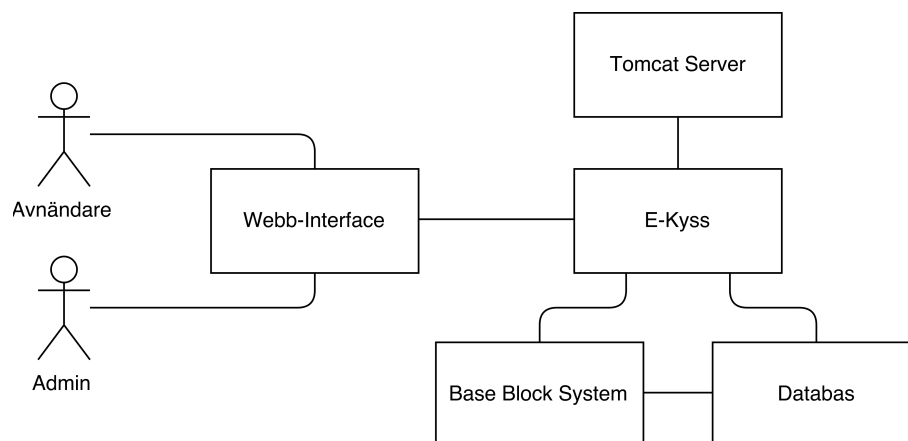
Projekt

Ett uppdrag som utförs av en viss arbetsorganisation för att åstadkomma ett visst resultat.

Signering

Bekräfta en tidsrapport och sätter den i ett stadiet där den inte kan ändras om inte projektledare häver signeringen.

5 Kontextdiagram



Figur 1: Kontextdiagram

6 Projektkrav

6.1 Huvudkrav:

6.1.1 Krav:

Systemet skall vara en vidareutveckling av grundsystemet "Base Block System"

7 Kvalitetskrav

7.1 Prestanda:

7.1.1 Krav:

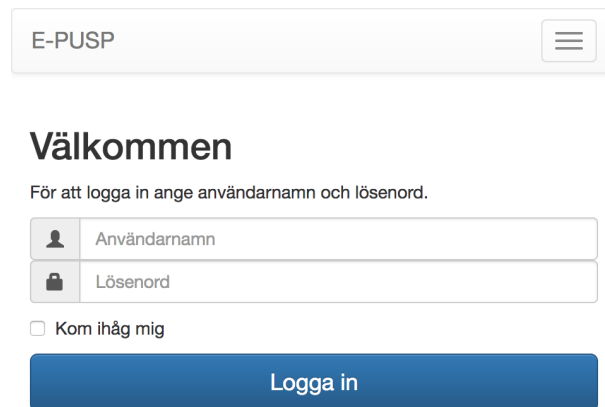
När systemet används på en dator i någon sal på LTH Campus Helsingborg i C-Byggnaden ska svarstiden på godtycklig förfrågan ges inom 1.0 sekunder för 95% av fallen

8 Designkrav

8.1 Interface:

8.1.1 Krav:

Krav på design på inloggnings-sidan kan ses i figur 2.



Upphovsrätt © 2017 Gruppen PUSP1702 för ETSF20 vid Campus Hbg.

Figur 2: Inloggnings-sidan

8.1.2 Krav:

Krav på design av tidsrapporteringen kan ses i figur 3.

E-PUSS

Namn:

Kalle Anka

Datum:

Grupp:

pusp1702hbg

Vecka:

Del A: Total tid denna vecka (minuter)

Del B: Antal minuter per aktivitet

(Den totala summan av samtliga aktiviteter summeras automatiskt och läggs in ovanför)

Nummer	Aktivitet	D	I	F	R	Total tid
11	SDP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
12	SRS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
13	SVVS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
14	STLDD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
15	SVI	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
16	SDDD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
17	SVR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
18	SSD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
19	Slutrapport	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sum						
21	Funktionstest					<input type="text"/>
22	Systemtest					<input type="text"/>
23	Regressionstest					<input type="text"/>
30	Möte					<input type="text"/>
41	Föreläsning					<input type="text"/>
42	Övning					<input type="text"/>
43	Datorövning					<input type="text"/>
44	Hemövning					<input type="text"/>
100	Övrigt					<input type="text"/>

Del C: Tidsaktivitet för olika underaktiviteter

(Värdena summeras ihop automatiskt)

Aktivitetstyp	Aktivitetskod	Beskrivning	Summa
Utveckling och dokumentation	D	n/a	
n/a	I	n/a	
n/a	F	n/a	
n/a	R	n/a	

Del D: Signatur

Signerad av projektledare:

Skicka in rapporten

Upphovsrätt © 2017 Gruppen PUSP1702 för ETSF20 vid Campus Hbg.

Figur 3: tidsrapporteringen

9 Funktionella Krav

9.0.1 Allmänna krav:

Kraven om funktionalltet i grundsystemet skall även gälla för detta system.

9.0.2 Allmänna krav:

En loggfil skapas för varje projektgrupp när projektgruppen skapas.

9.0.3 Allmänna krav:

Varje ändring av projektgruppens data sparas i sin loggfil.

9.0.4 Allmänna krav:

När en grupp tas bort sin logfil också raderas.

9.0.5 Allmänna krav:

En ändring i logfilen ska innehålla en tidsstämpel följt av användaren som gjorde ändringen.

9.1 Administratör:

9.1.1 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Admin vill lägga till en projektgrupp i systemet.

Förkrav: Admin är inloggad.

1. Admin går till sidan för hantering av projektgrupper
2. Admin väljer att lägga till projektgrupp
3. Admin uppmanas att mata in namn på projektgrupp
4. Projektgrupp skapas
5. Admin ser en uppdatering av sidan

9.1.2 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Admin vill ta bort minst en projektgrupp i systemet.

Förkrav: Admin är inloggad. Det finns minst en projektgrupp.

1. Admin går till sidan för hantering av projektgrupper
2. Admin väljer vilken/vilka projektgrupper som ska tas bort genom markering i kryssrutor
3. Admin trycker på en knapp för att radera valda projektgrupper
4. Admin ser en varningsruta som bekräftar att projektgrupper ska raderas
5. Projektgruppen/grupperna som valts raderas
6. Admin ser en uppdatering av sidan

9.1.3 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Admin skall utse projektledare i system utan användare.

Förkrav: Admin är inloggad. Ingen användare finns i systemet. Det finns minst en projektgrupp i systemet.

1. Admin går till sida för att hantera medlemmar
2. Admin lägger till användare i en projektgrupp
3. Admin tilldelar användaren rollen projektledare
4. Admin ser en uppdatering av sidan

9.1.4 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Admin skall utse projektledare i system med användare.

Förkrav: Admin är inloggad. Det finns minst en användare i systemet. Det finns minst en projektgrupp i systemet.

1. Admin går till sidan för hantering av användare
2. Admin utser en användare och tilldelar denna rollen projektledare
3. Användaren har enbart rollen projektledare
4. Admin ser en uppdatering av sidan

9.1.5 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Admin vill lägga till en användare i systemet.

Förkrav: Admin är inloggad.

1. Admin går till sidan för hantering av användare
2. Admin väljer att lägga till en användare
3. Admin uppmanas att mata in namn på den nya användaren
4. Admin uppmanas att mata in e-post som kopplas till den nya användaren
5. Användaren skapas med valt användarnamn och e-post
6. Användaren får e-post med användarnamn och slumpat lösenord
7. Admin ser en uppdatering av sidan

9.1.6 Krav:

Admin ska kunna ta bort flera medlemmar samtidigt genom att kryssa i en ruta för vardera medlem som ska raderas. Sedan ska admin trycka på en knapp för att ta bort dessa.

9.1.7 Krav:

Admin ska inte kunna ta bort sig själv.

9.1.8 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Admin vill ta bort användare i systemet.

Förkrav: Admin är inloggad. Det finns minst en användare i systemet.

1. Admin går till sidan för hantering av användare
2. admin markerar vilken/vilka användare som ska raderas
3. Användarna raderas ur systemet
4. Admin ser en uppdatering av sidan

9.2 Projektledare:

9.2.1 Krav:

En projektledare ska kunna tilldela roller till projektmedlemmarna i projektgruppen.

9.2.2 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Projektledare tilldelar roll till projektmedlem.

Förkrav: Användare är projektledare i gruppen. Minst en användare finns i systemet.

1. Projektledare klickar på "Main"
2. Projektledare klickar vidare på "Organize group"
3. En ny sida visas med en lista på medlemmar i projektgruppen.
4. Projektledare klickar på roll-alternativ på medlem
5. Projektledare ändrar/tilldelar rollen
6. Tryck på knappen "Update group"
7. Projektledare ser en uppdatering av sidan som visas i steg 3

9.2.3 Krav:

Projektledaren ska kunna ändra projektmedlemmarnas roller i projektgruppen.

9.2.4 Krav:

De roller som ska finnas tillgängliga är:

- (a) Projektgrupp
- (b) Systemgrupp
- (c) Utvecklingsgrupp
- (d) Testgrupp

9.2.5 Krav:

Projektledaren ska kunna signera och godkänna tidrapporter för varje medlem i gruppen.

9.2.6 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Projektledare ska signera veckorapporter.

Förkrav: Användare är projektledare i gruppen.

1. Projektledaren klickar på "Time Reporting"
2. Projektledaren klickar på "Sign Time Reports"
3. En lista kommer upp med alla veckorapporter
4. Projektledaren markerar rapporterna som ska signeras och klickar på knappen "Sign"
5. När Projektledaren signerat rapporterna, uppdateras sidan och visar en uppdaterad lista av alla veckorapporter

9.2.7 Krav:

Signeringen av tidrapport sker veckovis.

9.2.8 Krav:

Projektledarens egna tidrapport signeras direkt vid tryckning av submit-knappen.

9.2.9 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Annullering av redan signerad tidrapport.

Förkrav: Projektledaren är inloggad.

1. Projektledare klickar på "Time reporting"
2. Projektledare klickar på "Unsign reports"
3. Projektledaren kryssar för dom signerade rapporter som ska annulleras
4. Projektledaren klickar sedan på "Submit changes"

9.2.10 Krav:

Projektledaren ska, i menyn, ha följande länkar:

- (a) "Organize Group"
- (b) "Sign reports"
- (c) "Unsign reports"
- (d) "View all reports"

9.2.11 Krav:

Projektledare ska kunna generera sammanställning över all tid som rapporterats i projektet.

9.2.12 Krav:

Projektledaren ska kunna se statistik för tidsrapporter i projektet för varje medlem. Tidsrapporter ska kunna summeras och kunna visa tidsåtgång per:

- (a) Användare
- (b) Roll
- (c) Aktivitet
- (d) Vecka
- (e) Fas
- (f) Dokument

9.2.13 Krav:

Projektledaren ska i statistiken kunna se start för varje fas.

9.2.14 Krav:

Projektledaren ska i statistiken kunna se slut för varje fas.

9.3 Användare:

9.3.1 Krav:

En användare ska kunna tidrapportera till det projekt den är medlem i.

9.3.2 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Användare vill skriva en tidsrapport.

Förkrav: Användare är inloggad i systemet.

1. Användaren går till sidan för hantering av tidsrapport
2. Användaren får se en sammanställning med all tidigare rapporterad tid
3. Användaren trycker på en knapp för att skapa ny tidsrapport
4. Användaren fyller i fält med de aktuella tiderna för de olika aktiviteterna, fält kan lämnas tomma om ingen tid har lagts på aktiviteten
5. Användaren trycker på en knapp för att skicka tidsrapporten
6. Tidsrapporten skickas till projektledaren för signering
7. Användaren ser en uppdatering av sidan

9.3.3 Krav:

En användare som är medlem i ett projekt ska kunna uppdatera osignerade tidsrapporter i det projektet.

9.3.4 Krav:

En användare som är medlem i ett projekt ska kunna ta bort sina egna osignerade tidsrapporter i det projektet.

9.3.5 Krav:

En användare ska kunna se all sin tidigare rapporterad tid.

9.3.6 Krav:

En användare får endast ha ingen eller en roll i projektgruppen.

9.3.7 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Användare vill uppdatera i tidsrapport.

Förkrav: Användare är inloggad i systemet, tidsrapport är osignerad.

1. Användaren klickar på "Time Reporting"
2. Användaren klickar på "Edit time report"
3. Användaren kommer till en sida som innehåller en meny med användarens osignerade tidsrapporter
4. Användaren klickar på en tidsrapport
5. En sida öppnas som visar aktuell tidsrapport i form av en tabell med de gamla värdena ifyllda
6. Användaren ändrar/lägger till värden i tidsrapporten
7. Användaren klickar på "Submit Change"
8. Användaren ser en uppdaterad sida med bekräftelsertuta att ändring utförts
9. Den gamla tidsrapporten försvinner och den ändrade tidsrapporten skickas vidare för signering
10. "Time Reporting" sidan visas

9.3.8 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Användare vill se en sammanfattning av sin rapporterade tid.

Förkrav: Användaren är inloggad i systemet.

1. Användaren klickar på "Time Reporting" i menyn
2. En ny sida visas som innehåller alternativ för tidrapportering samt en sammanställning för den totalt rapporterade tiden för användaren i form av en tabell

9.3.9 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Användare vill ändra lösenord.

Förkrav: Användare är inloggad i systemet.

1. Användaren trycker på "Change Password" i menyn
2. En sida visas som innehåller relevanta textboxar
3. Användaren fyller i nuvarande lösenord i första textboxen
4. Användaren fyller i det nya lösenordet i den andra textboxen
5. Användaren upprepar det nya lösenordet i den tredje textboxen
6. Användaren trycker på knappen "Change Password"
7. Lösenordet för användaren ändras i systemet. Detta visas på följande sida

9.3.10 Krav:

Följande scenario ska stödjas av systemet.

Scenario: Användare vill ändra lösenord (ogiltig inmatning).

Förkrav: Användaren är inloggad i systemet.

1. Användaren trycker på "Change Password" i menyn
2. En sida visas som innehåller relevanta textboxar
3. Användaren fyller i nuvarande lösenord i första textboxen

4. Användaren fyller i det nya lösenordet som inte uppfyller krav 6.2.3 i PUSS12002 version: 1.0 för "BaseBlockSystem" i den andra textboxen
5. Användaren upprepar det nya lösenordet i den tredje textboxen
6. Användaren trycker på knappen "Change Password"
7. Lösenordet ändras inte och ett felmeddelande visas
8. Användaren skickas tillbaka till steg 2