


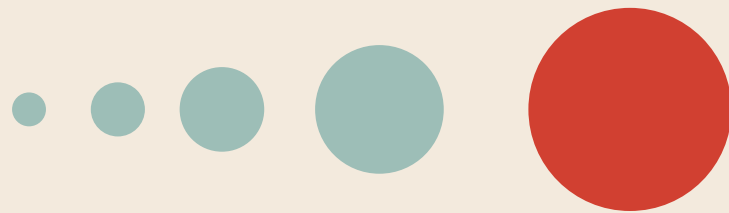


CONTROLE DE PONTOS

Integrantes: Bruno Marques,
Jônata Caetano,
Leonardo F.,
Lorran P. Dos Santos,
Lucas Nunes.



SPRINT REVIEW



01

O QUE FOI FEITO

02

O QUE NÃO FOI FEITO

03

O QUE FOI ADICIONADO

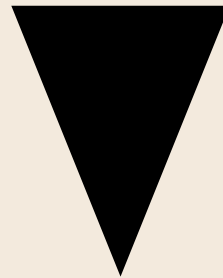
04

BLOQUEADOS E REMOVIDOS

1741 ZIU
8F

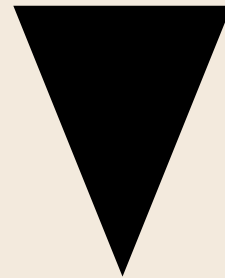
O QUE FOI FEITO

- Planejamento do Projeto;
- Novo Modelo de Projeto - UML;
- Interfaces
- Classe Ponto;
- Classe Jornada;
- Classes Turnos Implementando Interfaces;
- Classe DAO - Padrão de Projeto Singleton;
- Testes;



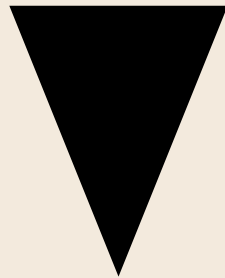
O QUE FOI ADICIONADO

- Padrões de Projeto;
- S.O.L.I.D;
- Interfaces;
- DAO;



O QUE NÃO FOI FEITO

- Revisão Documentação;
- Implementação da Justificativa;
- Implementação da Notificação;
- Checagem do Fim do Expediente (método).
- Teste unitário fecharJornada();
- Método para buscar todas as jornadas do colaborador.



BLOQUEADOS/REMOVIDOS

- Teste Unitário DAO;

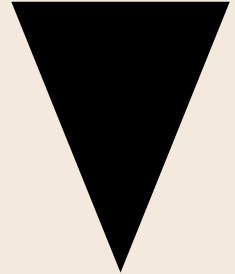
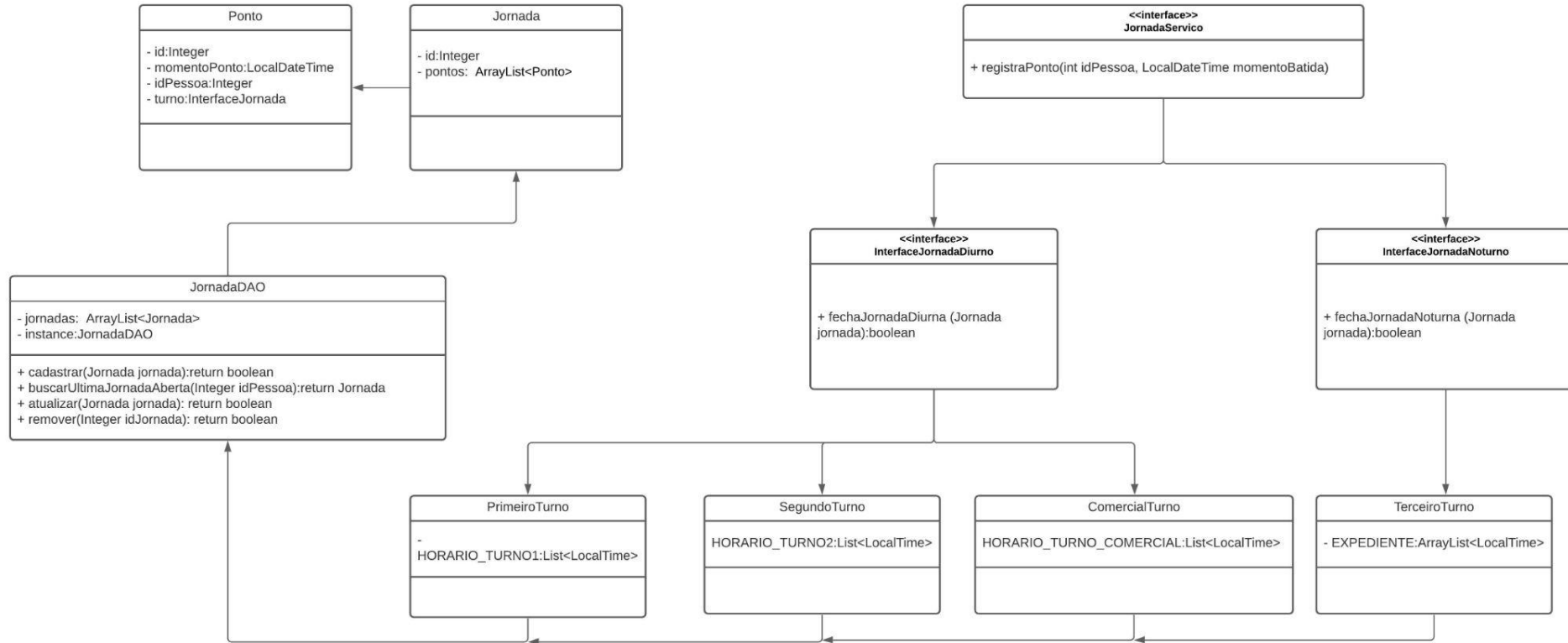


DIAGRAMA DE CLASSES



ATUALIZAÇÃO TRELLO

~~I74D 59E5~~ E3



IMPLEMENTAÇÃO DAO



CLASSES TURNOS



INTERFACES



CLASSE JORNADA



CLASSE PONTO



DIAGRAMA UML

RETROSPECTIVA



01

FAZER +

TDD;
DAILIES INTERNAS;
TRELLO

02

CONTINUAR

COMUNICAÇÃO;
PLANEJAMENTO.

03

FAZER -

MÉTODOS ANTES
TESTES;

04

PARAR

DOCUMENTAÇÃO
TARDIA;

05

COMEÇAR

PLANEJAMENTO DE
ARQUITETURA;

O QUE APRENDEMOS?

- SOLID;
- SINGLETON;
- DAO;
- CHAMADA DE MÉTODO NO RETORNO DE OUTRO MÉTODO;
- COMPARAÇÃO DE OBJETOS;
- ATALHOS DA IDE ECLIPSE;
- DEBUG.



OBRIGADO!

QR CODE DO REPOSITÓRIO!

