

Inlämningsuppgift - Laboration 3

[Lämna in uppgift](#)

Färdig 7 jan 2020 kl. 23.59 **Poäng** 0,8 **Lämnar in** en filuppladdning

Tillgänglig 4 nov kl 0:00 - 7 jan 2020 kl 23.59 2 månader

Adressbok

I den här uppgiften får du visa att du behärskar dynamisk minnesallokering pekare, structar och filer.

Alla deklarationer av struct och funktioner ska ligga i en separat .h-fil

Börja med att deklarera en `struct Address`. Den ska innehålla variabler för:

- Namn
- Telefonnummer
- E-mailadress

Adressboken ska vara en dynamiskt allokerad array av structar, som kan växa efter behov.

Programmet som hanterar adressboken ska vara menybaserat och kunna hantera följande val:

- Ladda in adressbok från fil
- Lägg in ny adress
- Visa adressbok
- Radera adress
- Sök efter adress
- Spara ner adressbok på fil

För att implementera bokens funktionalitet ska du implementera följande funktioner, som programmet sedan ska anropa. Du får givetvis implementera fler funktioner om du vill.

```
struct Address* newAddress()
```

Beskrivning: Allokerar plats för och returnerar en pekare till en ny adress-post.

```
void deleteAddress(struct Address *address)
```

Beskrivning: Tar bort en adress-post.

```
struct Address* findAddress(char *name)
```

Beskrivning: Letar reda på en adress-post, söker på namn.

```
void showAddress(struct Address* address)
```

Beskrivning: Skriver ut en adress-post på ett trevligt sätt till terminalen.

Även inladdning av en adressbok från fil och spara ned en adressbok på fil ska implementeras som var sin separat funktion. Anropsgränssnittet till dessa funktioner är du fri att designa själv.

Ditt program får inte ha minnesläckor!

Tänk på att

att det här är en individuell uppgift. Det betyder att det INTE är tillåtet att lämna in eller presentera kod som någon annan än du själv har skrivit.