Department of Mathematics and Computer Science

Chulalongkorn University

2301365 Algorithm Designs and Analysis	Fall 2020		Lab #9
N.I.		C1	

String Matching

1. ตารางอักขระ ที่มี N แถว และ M หลัก โดย N และ M มีค่าไม่เกิน 1000 ในแต่ละช่องประกอบด้วยอักขระที่อยู่ใน เซต Σ จำนวนหนึ่งตัว จงเขียนโปรแกรมโดยใช้ขั้นตอนวิธีของ Knuth-Morris-Pratt (KMP algorithms) เพื่อหา ตำแหน่งของ pattern ที่กำหนดให้ โดยระบุอาร์เรย์ prefix π ของแต่ละ pattern ด้วย คำตอบที่ได้อาจมีได้มากกว่า หนึ่งคำตอบโดยมีทิศทางสี่ทิศที่เป็นไปได้ได้แก่ บนลงล่าง ล่างขึ้นบน ซ้ายไปขวา และ ขวาไปซ้าย ตัวอย่างดังรูป ข้างล่างที่ต้องการหา pattern AABB

	1	2	3	4	5	6
1	Α	В	В	Α	В	В
2	В	4	Α	В	В	Α
3	Α	В	Α	В	В	Α
4	В	Α	В	Α	В	Α
5	Α	В	Α	Α	Α	Α

รูปแบบที่ต้องการ

<u>อินพุต</u> ประกอบด้วย N+3 บรรทัด

บรรทัดแรก ประกอบด้วยเซตของอักขระ

บรรทัดที่สอง แสดงตัวเลขสามตัว ตัวแรกและตัวที่สองเป็นจำนวนแถวและหลักของตาราง ตัวสุดท้ายเป็น จำนวนอักขระของ pattern ที่ต้องการหา

บรรทัดที่สามถึงบรรทัดที่ N+2 แทนตารางจำนวน N แถว โดยในแต่ละแถวมีอักขระจำนวน M ตัว สอดคล้องกับตัวอักขระใน M หลักของแต่ละแถว

บรรทัดที่ N+3 แสดง pattern ที่ต้องการหา

<u>เอาท์พุต</u> ประกอบด้วย K+1 บรรทัด

บรรทัดแรก แทนอาร์เรย์ prefix π

บรรทัดที่สองถึงบรรทัดที่ K+1 แทน K คำตอบ แต่ละคำตอบประกอบด้วยตัวเลขสามตัว ตัวเลขตัวที่หนึ่ง และตัวที่สองแสดงตำแหน่งแถวและหลักที่พบอักขระตัวแรกของ pattern ตัวเลขตัวที่สามแสดงทิศทางของ pattern ที่พบดังนี้ ทิศบนลงล่างใช้ UB ทิศล่างขึ้นบนใช้ BU ทิศซ้ายไปขวาใช้ LR และทิศขวาไปซ้ายใช้ RL

<u>ตัวอย่าง</u>

Input	Output
АВ	0 1 0 0
5 6 4	2 2 LR
ABBABB	5 4 BU
ВААВВА	
АВАВВА	
ВАВАВА	
АВАААА	
ААВВ	