

ปฏิบัติการนี้จะเรียนรู้เกี่ยวกับการประยุกต์ใช้ **List** ในการสร้าง

(1) interface **vector** ที่มีคลาส **DenseVector** และ **SparseVector** เป็นคลาสลูก และ

(2) interface **Matrix** ที่มีคลาส **DenseMatrix** และ **SparseMatrix** เป็นคลาสลูก

สำหรับโจทย์แต่ละข้อ ให้มี package **datastr** สำหรับเก็บคลาสที่เป็น data structure และ package **lab** สำหรับคลาส **Main** ที่มี method **main** ที่เรียกใช้ data structure

โจทย์ปฏิบัติการ ข้อ 1

สร้าง interface **vector** ที่กำหนด method ต่อไปนี้

- **length()** ที่ส่งมิติ (dimension) ของเวกเตอร์คืน
- **magnitude()** ที่ส่งขนาด (magnitude) ของเวกเตอร์คืน
- **get(int index)** ที่คืนค่า element ที่ **index** ของ implicit parameter
- **set(int index, double value)** ที่แก้ค่า element ที่ **index** ของ implicit parameter เป็น **value**
- **add(Vector v)** ที่คืน **vector** ที่เป็นผลบวกของ implicit parameter และ explicit parameter โดยจะ throws exception เมื่อไม่สามารถบวกเวกเตอร์ได้ (มิติของเวกเตอร์ไม่เท่ากัน)
- **subtract(Vector v)** ที่คืน **vector** ที่เป็นผลลบของ implicit parameter และ explicit parameter โดยจะ throws exception เมื่อไม่สามารถลบเวกเตอร์ได้ (มิติของเวกเตอร์ไม่เท่ากัน)
- **dot(Vector v)** ที่คืนจำนวนจริงที่เป็น dot product ของ implicit parameter และ explicit parameter โดยจะ throws exception เมื่อไม่สามารถหา dot product ได้ (มิติของเวกเตอร์ไม่เท่ากัน)
- **multiply (double c)** ที่คืน **vector** ที่เป็นผลคูณของ implicit parameter กับค่าคงที่ **c**

จากนั้นสร้างคลาส **DenseVector** และ **SparseVector** ที่ implement interface **vector** แล้วเขียนคลาส **Main** เพื่อทดสอบการทำงานของคลาส **DenseVector** และ **SparseVector**

ตัวอย่างการทำงาน

```
v1      = [ 5.0 2.0 9.0 4.0 4.0 1.0 5.0 4.0 1.0 0.0 ]
0.5*v1  = [ 2.5 1.0 4.5 2.0 2.0 0.5 2.5 2.0 0.5 0.0 ]
v2      = [ 1.0 0.0 0.0 0.0 9.0 6.0 5.0 0.0 0.0 9.0 ]
0.5*v2  = [ 0.5 0.0 0.0 0.0 4.5 3.0 2.5 0.0 0.0 4.5 ]
v2+v1   = [ 6.0 2.0 9.0 4.0 13.0 7.0 10.0 4.0 1.0 9.0 ]
v1-v2   = [ 4.0 2.0 9.0 4.0 -5.0 -5.0 0.0 4.0 1.0 -9.0 ]
v1.v2   = 72.0
v2.v1   = 72.0
```

โจทย์ปฏิบัติการ ข้อ 2

เพิ่ม method ต่อไปนี้ใน interface **Vector** และคลาส **DenseVector** และ **SparseVector** ในข้อ 1

- **multiply (Matrix v)** ที่คืน **Vector** ที่เป็นผลคูณของ implicit parameter (**Vector**) ด้วย explicit parameter (**Matrix**) โดยจะ throws exception เมื่อไม่สามารถคูณได้ (incomnpatibility for multiplication)

สร้าง interface **Matrix** ที่กำหนด method ต่อไปนี้

- **numRows()** และ **numCols()** ที่คืนค่าเป็นจำนวน row และ จำนวน column ของเมทริกซ์ ตามลำดับ
- **get(int r, int c)** ที่คืนค่า element ที่ row **r** , column **c** ในเมทริกซ์
- **set(int r, int c, double v)** ที่แก้ค่า element ที่ row **r** , column **c** ในเมทริกซ์ เป็น **v**
- **add(Matrix v)** ที่คืน **Matrix** ที่เป็นผลบวกของ implicit parameter และ explicit parameter โดยจะ throws exception เมื่อไม่สามารถบวกเมทริกซ์ได้ (มิติของเมทริกซ์ไม่เท่ากัน)
- **multiply (Matrix v)** ที่คืน **Matrix** ที่เป็นผลคูณของ implicit parameter และ explicit parameter โดยจะ throws exception เมื่อไม่สามารถคูณเมทริกซ์ได้ (incomnpatibility for multiplication)

จากนั้นสร้างคลาส **DenseMatrix** และ **SparseMatrix** ที่ใช้ **Vector** ในข้อ 1 และ implement interface **Matrix** , คลาส

DenseMatrix และคลาส **SparseMatrix** แล้วเขียนคลาส **Main** เพื่อทดสอบการทำงานของคลาส **DenseMatrix** และ

SparseMatrix โดยสร้างเมทริกซ์โดยสุ่มขนาดเมทริกซ์และค่าในเมทริกซ์ แล้วหาผลบวกและผลคูณของเมทริกซ์

ตัวอย่างการทำงาน

```
matrix m1 =
9.0  1.0  4.0  2.0  7.0  4.0  8.0  0.0  2.0  1.0
5.0  1.0  4.0  0.0  9.0  7.0  3.0  9.0  6.0  0.0
7.0  9.0  6.0  2.0  6.0  8.0  6.0  9.0  7.0  0.0
7.0  5.0  7.0  0.0  5.0  2.0  4.0  5.0  8.0  7.0
9.0  9.0  0.0  5.0  4.0  1.0  0.0  6.0  7.0  4.0
=====
matrix m2 =
7.0  0.0
0.0  0.0
0.0  0.0
0.0  0.0
2.0  0.0
4.0  1.0
2.0  0.0
0.0  3.0
0.0  0.0
0.0  0.0
=====
matrix m3 =
0.0  7.0  0.0  0.0  0.0  3.0  0.0  0.0  0.0  0.0
0.0  0.0  0.0  3.0  7.0  0.0  0.0  4.0  0.0  0.0
7.0  9.0  0.0  1.0  9.0  0.0  9.0  0.0  0.0  0.0
0.0  8.0  0.0  0.0  7.0  0.0  0.0  0.0  0.0  0.0
0.0  0.0  0.0  0.0  0.0  0.0  0.0  0.0  0.0  0.0
=====
m1*m2 =
109.0  4.0
87.0  34.0
105.0  35.0
75.0  17.0
75.0  19.0
=====
m1+m3 =
9.0  8.0  4.0  2.0  7.0  7.0  8.0  0.0  2.0  1.0
5.0  1.0  4.0  3.0  16.0  7.0  3.0  13.0  6.0  0.0
14.0  18.0  6.0  3.0  15.0  8.0  15.0  9.0  7.0  0.0
7.0  13.0  7.0  0.0  12.0  2.0  4.0  5.0  8.0  7.0
9.0  9.0  0.0  5.0  4.0  1.0  0.0  6.0  7.0  4.0
```