

Visualisaties!

Afbeeldingen die kunnen voorkomen op het examen.

Agenda

- Wireframe
- Storyboard
- Sitemap
- Flowchart en de symbolen
- Use Case Diagram
- Class diagram
- Activity diagram

Wireframes

- Een *wireframe* is een vereenvoudigde weergave van een scherm dat een idee geeft over de indeling daarvan. Het *wireframe* toont ruimtes en functionele elementen op een simpele manier. *Wireframes* zijn in zwart-wit om visuele afleiding te voorkomen, zodat er gefocusseerd kan worden op de structuur (het skelet) van het scherm.

Enter your name:

Name:

Comments:

Previous Guests:

Name	Comments
~~~~~	~~~~~
~~~~~	~~~~~
~~~~~	~~~~~

Logo

Branding Phrase

Login

Password

Forgot login/password?  
Click here

Home Page Graphic /  
Main Body Area

(scroller)

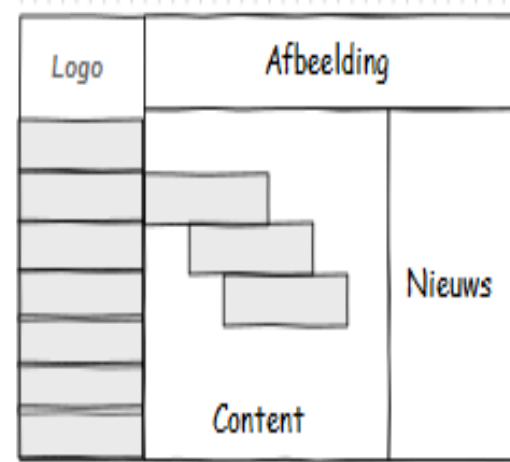
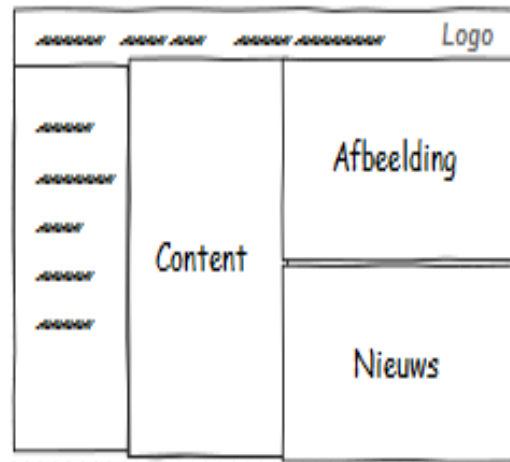
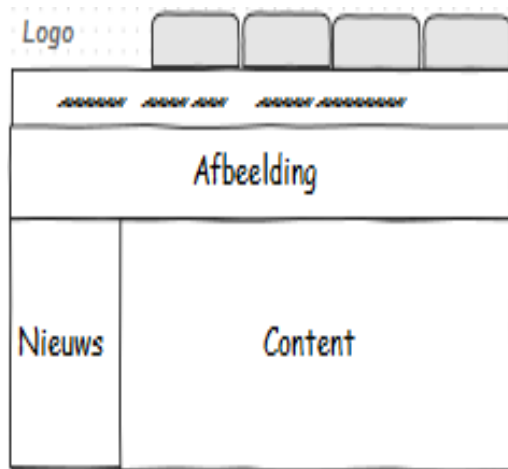
(Company news, product  
announcements, etc.)

| Legal stuff | Disclaimer | Copyright | Contact Us | Help |

Figuur 6 - Voorbeelden van wireframes

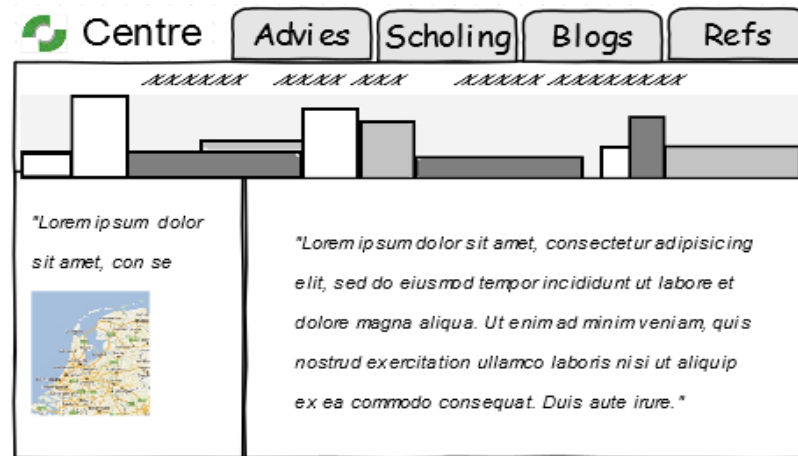
# Navigatie ontwerpen met wireframes

- Navigatie tussen schermen van een applicatie of pagina's van een website is op vele manieren uit te voeren: met tabs, een horizontale menubalk, buttons horizontaal, tekstlinks, verticale menubalk en allerlei combinaties daarvan. De 1^e opzet is een combinatie van primaire hoofd- en subnavigatie



# Storyboard

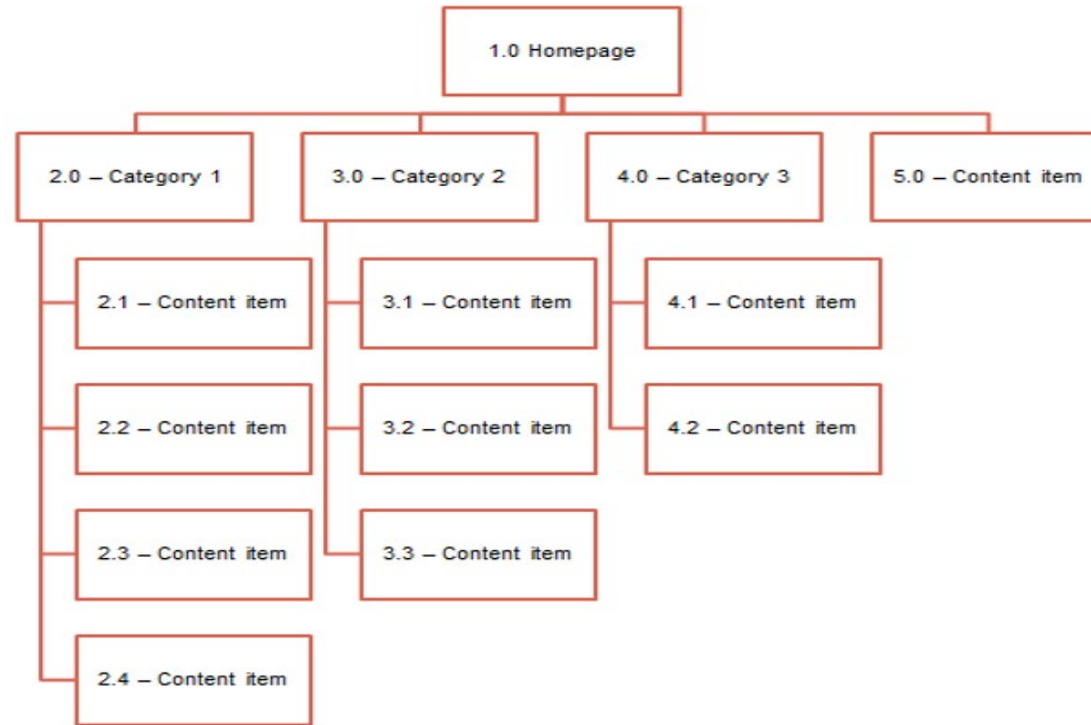
- Van een *wireframe* kun je een kleurige variant maken, ook wel *storyboard* genoemd. Deze geeft de look & feel van de website en kun je aan de opdrachtgever voorleggen voor goedkeuring. De tekst hoeft niet leesbaar te zijn. Gebruik kleuren, het liefst aan de hand van een thema, bestaand of nieuw. Wanneer een huisstijl is voorgeschreven, dan sluit je hierop aan.



Figuur 9 - Storyboard voorbeelden

# Sitemap

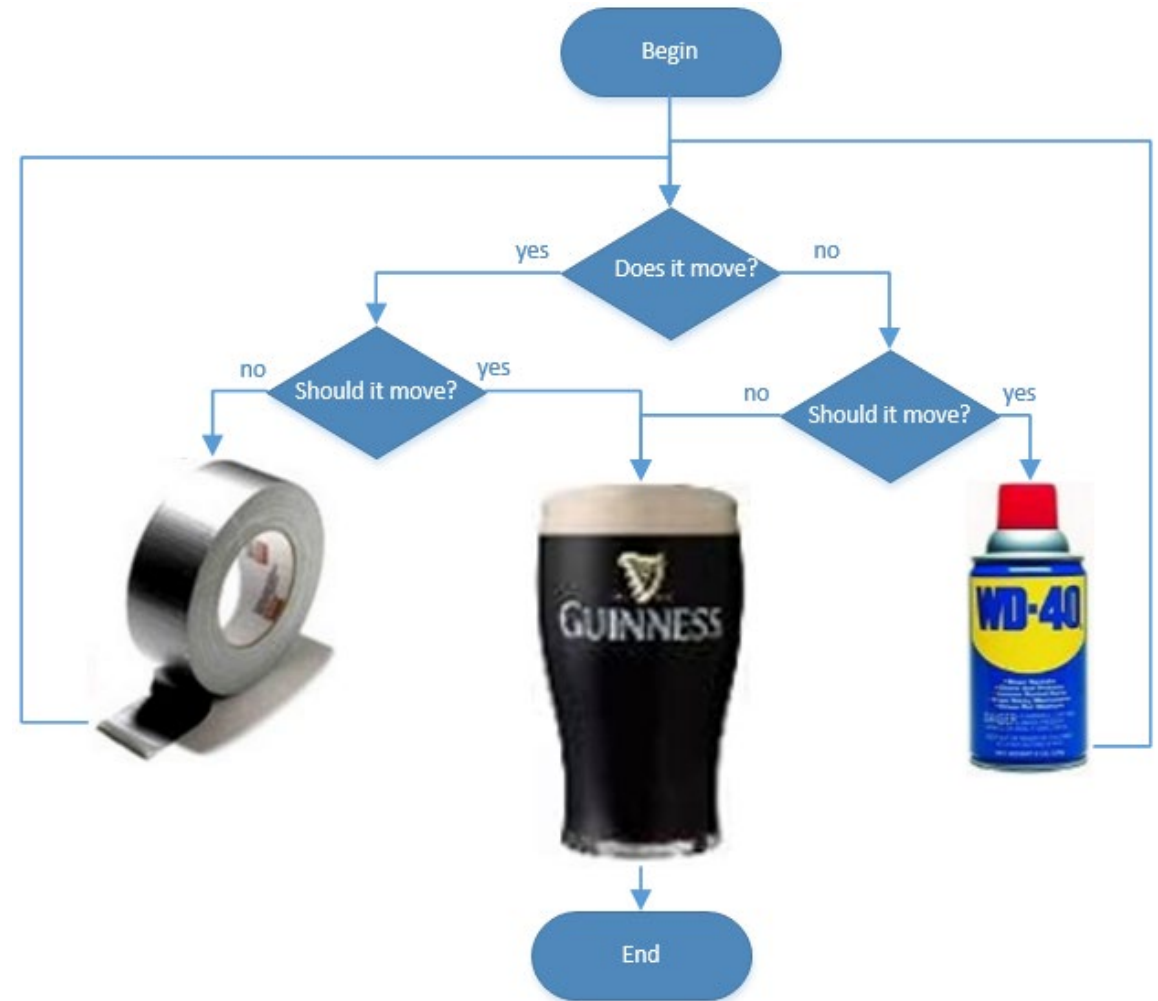
- Een sitemap toont de hiërarchie en samenhang van de pagina's in een website



*Figuur 10 - Sitemap*

# Flowcharts

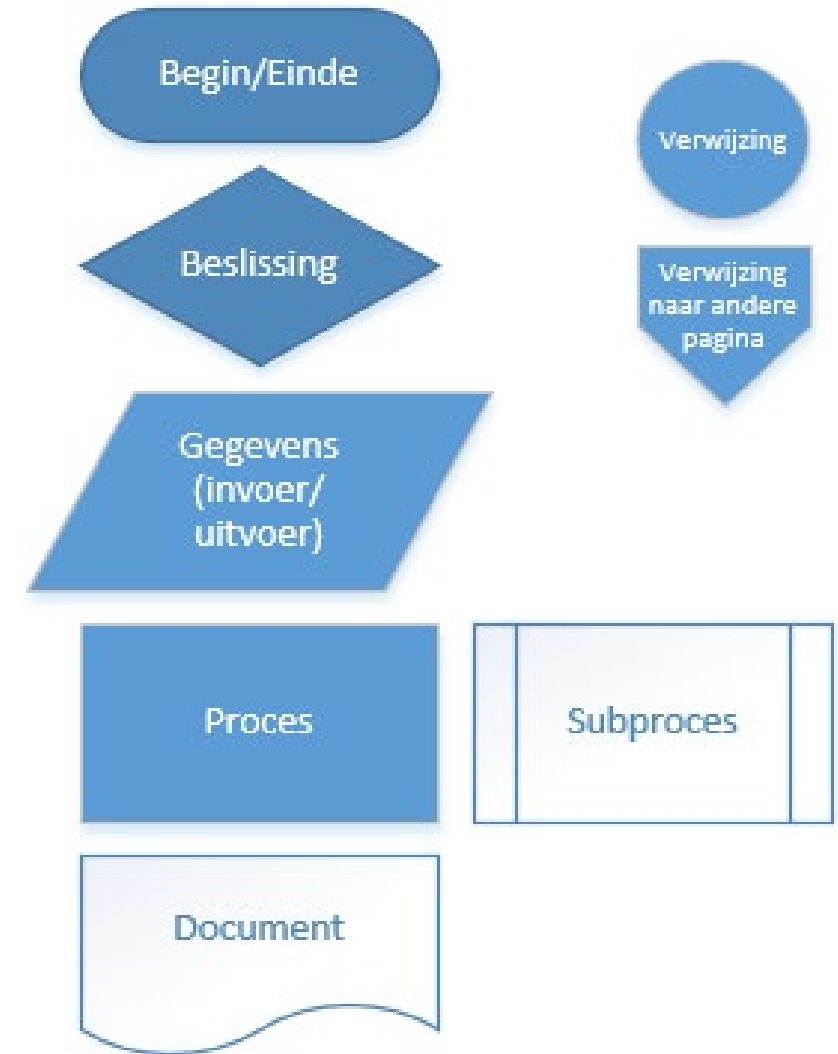
- Flowcharts (in het Nederlands stroomdiagrammen) zijn een veelgebruikte manier om de stappen in een proces weer te geven. De flowchart laat duidelijk zien welke beslissingen er worden genomen en wat er achtereenvolgens gebeurt.



*Figuur 15 - Flowchart "does it move"*

# Flowchartsymbolen

- Begin/Einde
- Beslissing
- Gegevens invoer/uitvoer
- Proces
- Subproces
- Document

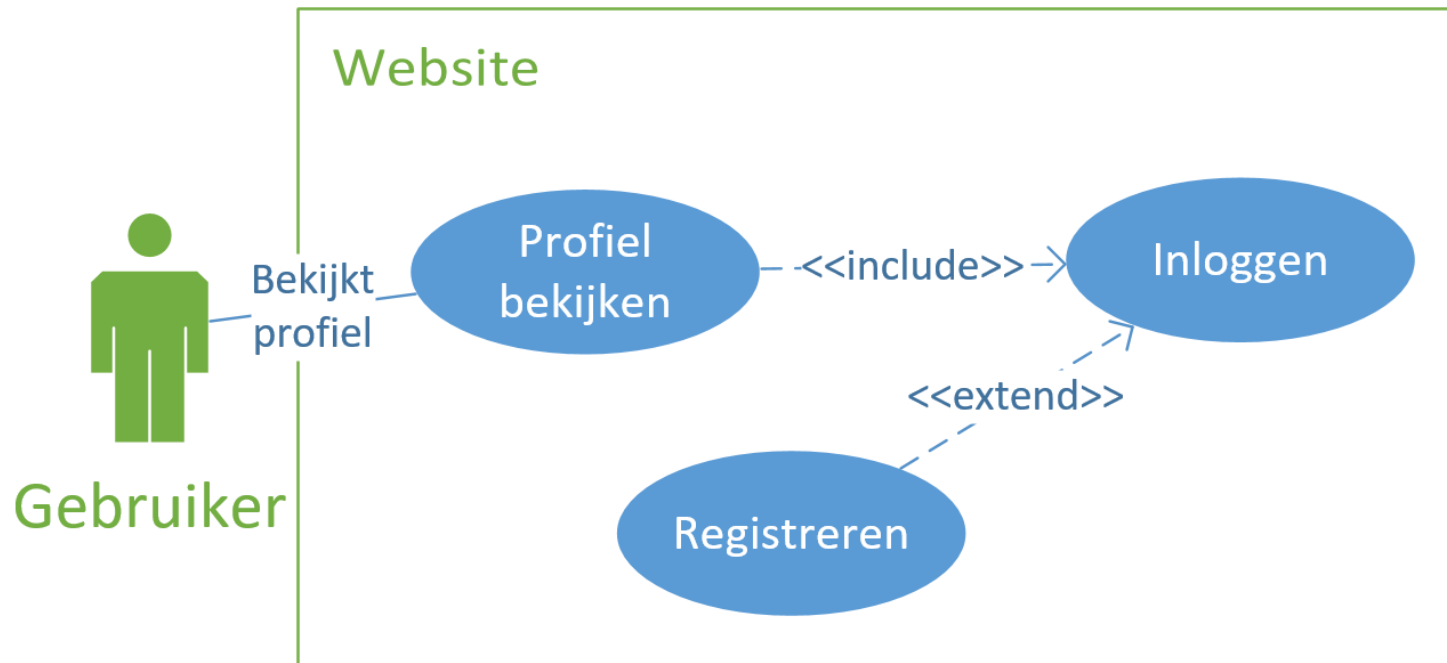


*Figuur 16 - Flowchartsymbolen in Visio*

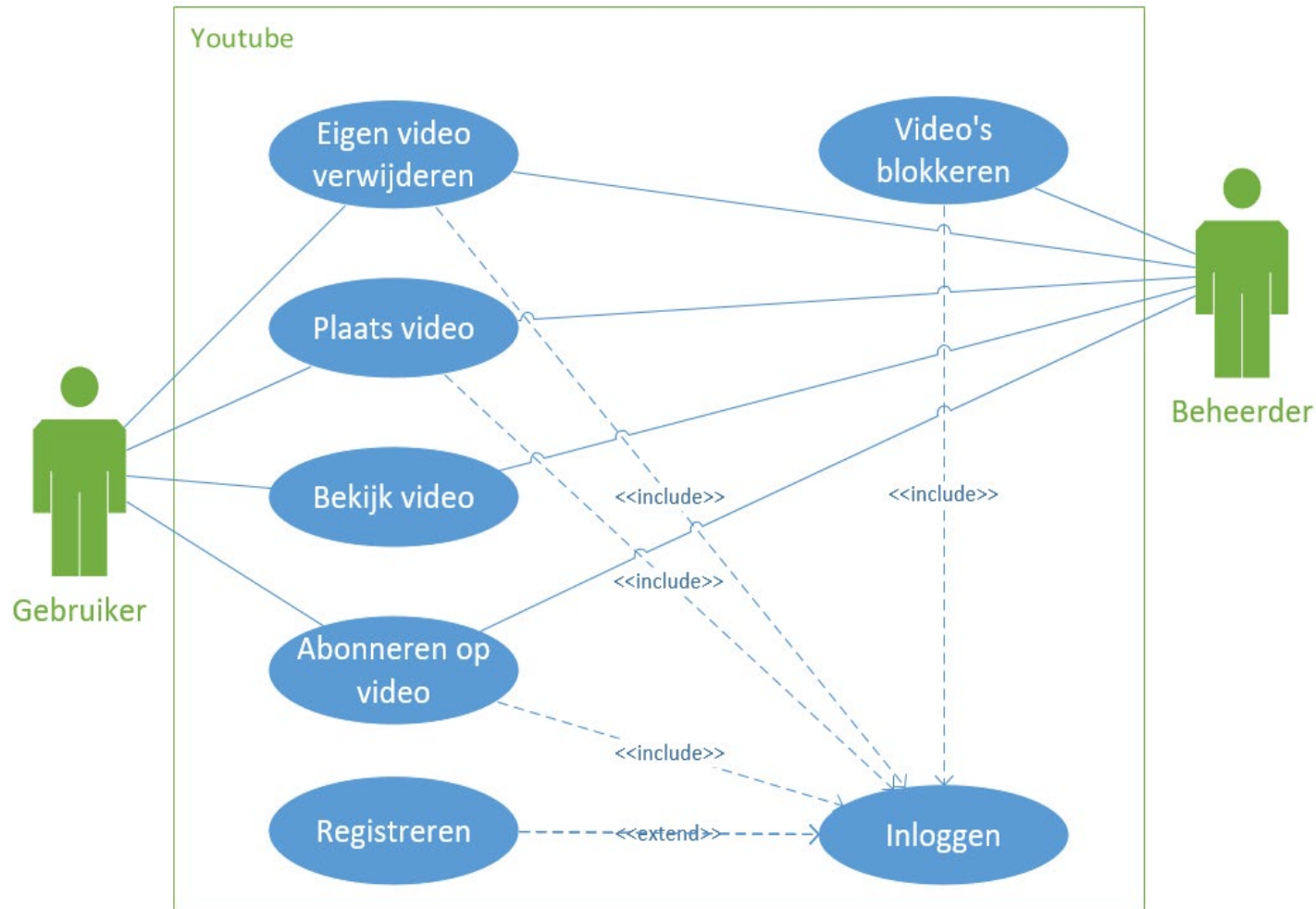


# Use Case Diagram

- Bij een use case diagram hebben we dus te maken met twee aspecten, namelijk: Wie (actor) en Wat.



# Voorbeeld use case diagram YOUTUBE

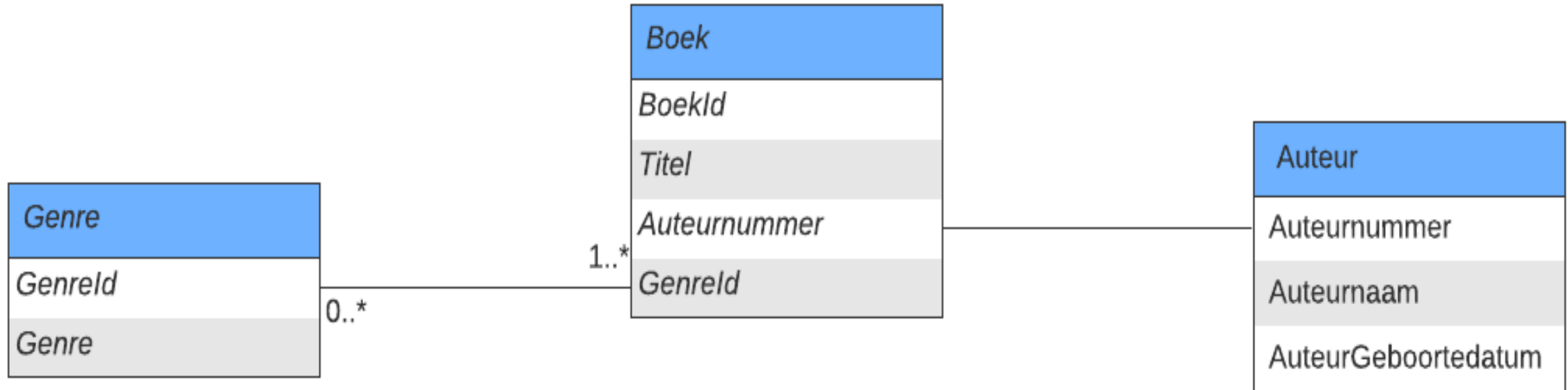


# EntiteitenRelatieDiagram (ERD)

## EntityRelationDiagramm (ERD)

- Het **entity-relationship-model** of **entity-relationship diagram (ERD)** is een [model](#) of [diagram](#) voor het inzichtelijk maken van een [conceptueel datamodel](#). Het is een visuele weergave van de [entiteiten](#), [relaties](#) en regels die gelden of aanwezig zijn in een logisch [ontwerp](#). Deze diagrammen worden gemaakt bij het ontwerpen van een [informatiesysteem](#) om inzicht te krijgen in de benodigde informatie en de verbanden tussen de gegevens.
- Zo wordt het vaak gebruikt om een visuele weergave te maken van een [relationeel model](#). Het gemaakte diagram kan vervolgens omgezet worden in een [databasemodel](#). Het entity-relationship-model kan dus ook worden gezien als een [methodologie](#) voor het ontwerpen van een datamodel en database.

# Een ERD



# Class diagram

- In het plaatje van Class “Persoon” zien we 3 delen
- Het 1e deel bevat de naam van de Class. In dit geval dus Persoon
- Het 2e deel bevat de eigenschappen (properties, fields, attributes). In dit geval dus Naam, Gewicht, Haarkleur
- Het 3e deel bevat de handelingen die uitgevoerd kunnen worden (methods). In dit geval dus GetNaam(), GetGewicht() en GetHaarkleur()

Class (sjabloon)

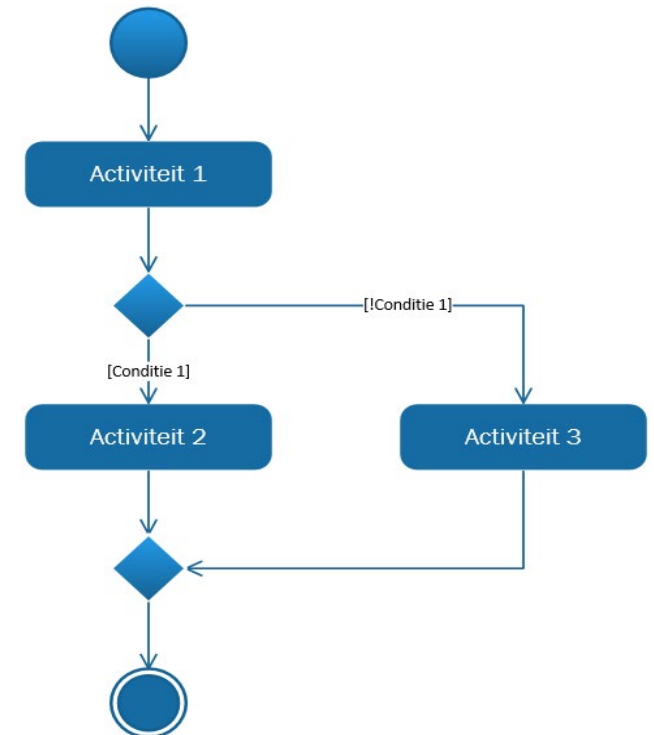
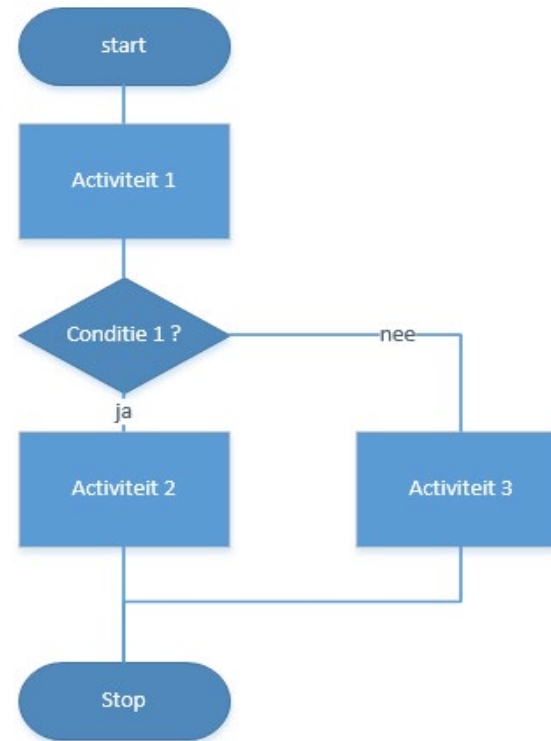


Objects (instanties)



# Activity Diagram

- Activity Diagrams laten zien hoe er van de ene naar de andere activiteit wordt gegaan, en tonen daarbij de logica van condities (if/then/else/switch), loops (for/while/repeat) en concurrency (threads). Threads zijn gelijktijdig lopende 'processen' die onafhankelijk van elkaar lopen.



# Waarmee maak je die tekeningen?

- Adobe XD
  - Lucidchart
  - MS Visio
  - ???
- 
- Zorg dat je je tool kent!!!