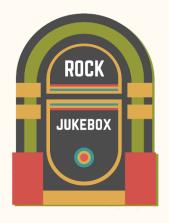
Sirion Vittayakorn

```
if path:
         self.fingerprints
@classmethod
def from_settings(cls,
     debug = settings getbee
return cls(job_dir(sett)
 def request_seen(self,
      fp = self.request_fingerprints;
if fp in self.fingerprints;
             return True
       self.fingerprints.add(fp)
        if self.file:
             self.file.write(fp
   def request_fingerprint(s
    return request_fing
```

- ฟังก์ชัน คือ โปรแกรมย่อย (subprogram หรือ subroutine) ที่ออกมาจากโปรแกรมหลัก
 - เป็นการแยกส่วนคำสั่งที่ซ้ำๆ กัน หรือเข้าใจยาก ทำให้โปรแกรมอ่านง่าย เข้าใจง่าย
 - ทำให้โปรแกรมหลักเรียกใช้ฟังก์ชันได้ โดยไม่ต้องเขียนคำสั่งหลายรอบ



- Baby shark
- 2 Happy Birthday

:

```
def jukeboxSongs():
    sid = int(input('Please select the song number (1-100):'))
    if sid == 1:
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark!')
        ...

elif sid == 2:
        sing('Happy birthday to you')
        sing('Happy birthday to you')
        sing('Happy birthday, happy birthday')
        sing('Happy birthday to you')
        sing('Happy birthday to you')
        elif sid == 3:
        ...
```



- 1 Baby shark
- 2 Happy Birthday

Jukebox₁ @ Cafeteria

```
def jukeboxSongs():
    sid = int(input('Please select the song number (1-100):'))
    if sid == 1:
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark!')
    ...

elif sid == 2:
        sing('Happy birthday to you')
        sing('Happy birthday to you')
        sing('Happy birthday, happy birthday')
        sing('Happy birthday to you')
    ...
elif sid == 3:
    ...
```



```
def jukeboxSongs():
    sid = int(input('Please select the song number (1-100):'))
    if sid == 2:
        sing('Happy birthday to you')
        sing('Happy birthday to you')
        sing('Happy birthday, happy birthday')
        sing('Happy birthday to you')

    ***

elif sid == 1:
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark, doo doo doo doo doo')
        sing('Baby shark!')

elif sid == 3:
    ****
```



```
def jukeboxSongs():
def jukeboxSongs():
                                                                   sid = int(input('Please select the song number (1-100):'))
    sid = int(input('Please select the song number (1-100):'))
   if sid == 1:
                                                                   if sid == 1:
       babyShark()
                                                                       happyBirthDay()
   elif sid == 2:
                                                                   elif sid == 2:
                                                                       babyShark()
       happyBirthDay()
                                                                   elif sid == 3:
    elif sid == 3:
        . . .
                                                               def happyBirthDay():
              def babyShark():
                  sing('Baby shark, doo doo doo doo doo')
                                                                   sing('Happy birthday to you')
                                                                   sing('Happy birthday to you')
                  sing('Baby shark, doo doo doo doo doo')
                  sing('Baby shark, doo doo doo doo doo')
                                                                   sing('Happy birthday, happy birthday')
                 sing('Baby shark!')
                                                                   sing('Happy birthday to you')
                  . . .
```

ทำไมต้องเขียนฟังก์ชัน

- เพราะการเขียนโปรแกรมซ้ำๆกัน หรือมีการทำงานเหมือนกันมากกว่า 1ที่ ทำให้ยุ่งยากต่อการจัดการ
 - ต้องเขียนโปรแกรมซ้ำๆกัน มากกว่า 1 ครั้ง
 - การเปลี่ยนแปลงโปรแกรมทำได้ยาก (ต้องทำการเปลี่ยนแปลงโปรแกรมหลายจุด)

ข้อดีของฟังก์ชัน

- ฟังก์ชันช่วยในการ
 - ลดความซ้ำซ้อนของโปรแกรม
 - ทำให้โปรแกรมเข้าใจง่ายขึ้น และง่ายต่อการจัดการ

- ฟังก์ชันสามารถแบ่งออกได้หลายประเภท ดังนี้
 - ส่วนการทำงานหลักของโปรแกรม เช่น main()

```
def main():
    name = input('Please enter your name:')
    print('Hello,' , name)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Build-in functions: abs(), eval(), int(), etc.

Build-in function

Built-in Functions						
<u>abs()</u>	<u>delattr()</u>	<u>hash()</u>	memoryview()	<u>set()</u>	compile()	classmethod()
all()	<u>dict()</u>	help()	<u>min()</u>	<u>setattr()</u>	<u>complex()</u>	getattr()
<u>any()</u>	dir()	<u>hex()</u>	next()	slice()	globals()	<u>locals()</u>
ascii()	<u>divmod()</u>	<u>id()</u>	object()	sorted()	<u>hasattr()</u>	<u>repr()</u>
bin()	enumerate()	input()	<u>oct()</u>	staticmethod()	<u>map()</u>	<u>zip()</u>
bool()	<u>eval()</u>	<u>int()</u>	<u>open()</u>	<u>str()</u>	max()	<u>frozenset()</u>
breakpoint()	exec()	isinstance()	<u>ord()</u>	sum()	reversed()	<u>list()</u>
<u>bytearray()</u>	filter()	issubclass()	pow()	super()	round()	range()
bytes()	float()	iter()	print()	tuple()	import()	<u>vars()</u>
callable()	format()	<u>len()</u>	property()	<u>type()</u>	<u>chr()</u>	

o Functions จาก Standard libraries เช่น math, string, datetime, random, enum, statistics, array, etc.

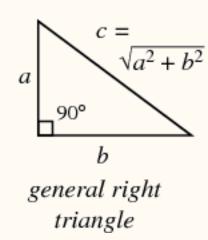
Import library

```
import math

def hypotenuseLength(a,b):
    # c^2 = a^2 + b^2
    lenC = math.sqrt(pow(a,2)+pow(b,2))
    return (lenC) เรียกใช้งาน function จาก math library

hypotenuseLength(3,4)

5.0
```



The Python Standard Library: https://docs.python.org/3/library/index.html

องค์ประกอบของฟังก์ชัน

- ชื่อฟังก์ชัน มีข้อกำหนดเหมือนการตั้งชื่อตัวแปร
- ค่าที่รับเข้ามา หรือ "พารามิเตอร์" (ไม่จำเป็นต้องมีก็ได้)
- การคืนค่าจากฟังก์ชันด้วยคำสั่ง return (ไม่จำเป็นต้องมีก็ได้)

```
ชื่อฟังก์ชัน ค่าที่รับเข้ามา
                                                        การเรียกใช้ฟังก์ชัน
        def gen_password(username):
                                                tmp = gen_password('abcDE')
             password = username[0:6]
                                                print(tmp)
             password = password[::-1]*2
             return (password)
                                                   EDcbaEDcba
                                                                     10
               การคืนค่าจากฟังก์ชัน
ชื่อฟังก์ชัน def countTen():
                                                      countTen()
              for i in range(10,0, -1):
                   print(i)
                            UDUZOZOS COMPULEI FIOGRAMMING
```

- จงเขียนโปรแกรมดังรายละเอียดต่อไปนี้
 - o สร้างฟังก์ชันชื่อ main คอยทำหน้าที่
 - รับชื่อนศ.จากผู้ใช้งาน แล้วเก็บไว้ในตัวแปร sname
 - แสดงข้อความ
 - Happy birthday to you
 - Happy birthday to you
 - Happy birthday dear(sname)
 - Happy birthday to you

```
def main():
    sname = input('Enter your name:')
    print('Happy birthday to you')
    print('Happy birthday to you')
    print('Happy birthday dear', sname)
    print('Happy birthday to you')
```

• เรียกใช้งานฟังก์ชัน main แล้วใส่ข้อมูลนำเข้าเป็นชื่อตัวเอง

main())			
Enter	your	name:		

• เราทำการ<u>สร้าง</u>ฟังก์ชันชื่อ main

```
def main():
    sname = input('Enter your name:')
    print('Happy birthday to you')
    print('Happy birthday to you')
    print('Happy birthday dear', sname)
    print('Happy birthday to you')
```

- เราทำการ<u>เรียกใช้</u>ฟังก์ชัน main
- ฟังก์ชัน main <u>ไม่มีพารามิเตอร์ และไม่มีการคืนค่า</u>

```
main()

Enter your name:Sirion
Happy birthday to you
Happy birthday to you
Happy birthday dear Sirion
Happy birthday to you
```

- จงเขียนโปรแกรมดังรายละเอียดต่อไปนี้
 - สร้างพังก์ชันชื่อ main คอยทำหน้าที่
 - รับชื่อนศ.จากผู้ใช้งาน แล้วเก็บไว้ในตัวแปร sname

```
def main():
    sname = input('Enter your name:')
```

- สร้างพังก์ชันชื่อ displaySong คอยทำหน้าที่
 - พังก์ชัน displaySong จะรับพารามิเตอร์ 1 ตัว ตั้งชื่อว่า uname
 - แสดงข้อความ
 - Happy birthday to you
 - Happy birthday to you
 - Happy birthday dear(uname)
 - Happy birthday to you

```
def displaySong(uname):
    print('Happy birthday to you')
    print('Happy birthday to you')
    print('Happy birthday dear', uname)
    print('Happy birthday to you')
```

• ในฟังก์ชัน main ให้เรียก<u>ใช้งาน</u>ฟังก์ชัน displaySong โดยส่งค่า sname ให้เป็นข้อมูลนำเข้า

```
def main():
    sname = input('Enter your name:')
    displaySong( )
```

• <u>เรียกใช้งาน</u>ฟังก์ชัน main แล้วใส่ข้อมูลนำเข้าเป็นชื่อตัวเอง

main()	
Enter your name	:

- เราทำการสร้างฟังก์ชันชื่อ displaySong
 - ฟังก์ชัน displaySong <u>มีพารามิเตอร์ 1 ตัว ชื่อว่า uname แต่ไม่มีการคืนค่า</u>

```
def displaySong(uname):
    print('Happy birthday to you')
    print('Happy birthday to you')
    print('Happy birthday dear', uname)
    print('Happy birthday to you')
```

• ในฟังก์ชัน main เรียกใช้งานฟังก์ชัน displaySong โดยส่งค่าของตัวแปร sname ให้เป็นข้อมูลนำเข้า

```
def main():
    sname = input('Enter your name:')
    displaySong(sname)
```

• เมื่อมีการเรียกใช้งานฟังก์ชัน main และใส่ข้อมูลนำเข้าเป็นชื่อตัวเอง

```
main()

Enter your name:Sirion
Happy birthday to you
Happy birthday to you
Happy birthday dear Sirion
Happy birthday to you
```

- จงเขียนโปรแกรมดังรายละเอียดต่อไปนี้
 - สร้างฟังก์ชันชื่อ main คอยทำหน้าที่รับตัวเลข 2 ตัวจากผู้ใช้งาน แล้วนำค่าไปเก็บไว้ในตัวแปร num_x และ num_y

```
def main():
    num_x = int(input('Input X: '))
    num_y = int(input('Input Y: '))
```

- สร้างฟังก์ชัน calSum:
 - o รับพารามิเตอร์ 2 ตัว ตั้งชื่อว่า num_one, num_two
 - o คำนวณหาผลรวมของ num_one และ num_two
 - คืนค่าผลรวมกลับไป

```
def calSum(num_one, num_two):
    summation = num_one + num_two
    return (summation)
```

- ภายในฟังก์ชัน main:
 - เรียกใช้งานฟังก์ชัน calSum โดยส่งค่า
 num_x และ num_y

```
def main():
    num_x = int(input('Input X: '))
    num_y = int(input('Input Y: '))

main()

Input X: 1
Input Y: 2
```

• รับค่าผลลัพธ์ที่คืนมาจากฟังก์ชัน calSum แล้ว นำมาเก็บไว้ที่ตัวแปร num_z เพื่อแสดงผล

```
def main():
    num_x = int(input('Input X: '))
    num_y = int(input('Input Y: '))

main()

Input X: 1
Input Y: 2
1+2 = 3
```

- เราทำการสร้างฟังก์ชันชื่อ calSum
 - พังก์ชัน calSum <u>มีพารามิเตอร์ 2 ตัวชื่อว่า num_one และ num_two</u>
 - o <u>มีการคืนค่ากลับมายังฟังก์ชัน main</u> (ซึ่งเป็นฟังก์ชันต้นทางที่เรียกใช้งานฟังก์ชัน calSum)

```
def calSum(num_one, num_two):
    summation = num_one + num_two
    return (summation)
```

- พารามิเตอร์ (parameter) คือ ข้อมูลที่รับจากภายนอก (input) เข้ามาใช้งานภายในฟังก์ชัน
 - พารามิเตอร์สามารถมีหลายตัวได้
 - ฟังก์ชันเดียวกัน หากค่าพารามิเตอร์เปลี่ยนไป ผลลัพธ์อาจจะเปลี่ยนไป

```
def calSum(num_one) num_two:
    summation = num_one + num_two
    return (summation)
calSum(10,-3)

calSum(245, 1245)

7  parameter<sub>1</sub> = 10
    parameter<sub>2</sub> = -3
    parameter<sub>2</sub> = 1245

parameter<sub>2</sub> = 1245
```

Multiple parameters

```
def occupation(name, age):
    if (age <= 22):
        print(name.title(), 'is a student.')
    else:
        print(name.title(), 'is an employee.')
                            Arguments:
  occupation('adam', 19)
                            name = 'adam'
  Adam is a student.
                            age = 19
                            Arguments:
  occupation('jack', 30)
                            name = 'jack'
  Jack is an employee.
                            age = 30
```

parameters are matched up based on position

```
def main():
                            def printName(name):
                                print('Name: ', name)
    name = 'Adam'
    printName(name)
                                name = 'Jack'
    print('Name: ', name)
                            def printName(param):
                                print('Name: ', param)
Call function: main()
                                  Name: Adam
               Adam
       Name:
                Adam
```

Function that returns value

• จงเขียนฟังก์ชันหาค่าผลรวมของเลข 2 จำนวน:

Function that returns value

• จงเขียนฟังก์ชันหาค่าผลรวมของเลข 2 จำนวน:

```
Define function

def sumNumber(input_x, input_y):
    output = input_x + input_y
    return output

In [58]: sumNumber(10,5)
Out[58]: 15

In [57]: result = sumNumber(10, 5)
    print(result)
    15
```

Function that returns multiple values

```
def plusMinus(input_x, input_y):
    plus = input_x + input_y
    minus = input_x - input_y
    return plus, minus
```

```
In [61]: plusMinus(10, 5)
Out[61]: (15, 5)
```

```
In [62]: a, b = plusMinus(10, 5)
    print('a:', a, 'b:', b)
    a: 15 b: 5
```

• กำหนดให้ฟังก์ชัน addInterest คำนวนยอดเงินฝากพร้อมดอกเบี้ย จากยอดเงินต้น(balance) และอัตรา ดอกเบี้ย (rate) ที่กำหนดให้:

```
def addInterest(balance, rate):
    newBalance = balance * (1 + rate)
    return newBalance

def main():
    amount = 1000
    rate = 0.05
    addInterest(amount, rate)
    print(amount)
A) 1000.00
B) 1050.00
```

• กำหนดให้ฟังก์ชัน addInterest คำนวนยอดเงินฝากพร้อมดอกเบี้ย จากยอดเงินต้น(balance) และอัตรา ดอกเบี้ย (rate) ที่กำหนดให้:

```
def addInterest(balance, rate):
    newBalance = balance * (1 + rate)
    return newBalance

def main():
    amount = 1000
    rate = 0.05
    amount = addInterest(amount, rate)
    print(amount)
B)1050.00
```

การส่งค่าระหว่างฟังก์ชันผ่านพารามิเตอร์

- การส่งค่าระหว่างฟังก์ชันผ่านพารามิเตอร์ สามารถแบ่งออกได้เป็น 2 รูปแบบ คือ
 - o Pass by value คือ การคัดลอกค่า ที่เก็บจากตัวแปรที่ส่ง ไปยังตัวแปรของฟังก์ชัน
 - o Pass by reference คือ การใช้งาน ข้อมูลที่เก็บจากตำแหน่งในหน่วยความจำ (address) ของตัว แปรที่ส่งไป ในฟังก์ชันนั้น

Pass by value

ตัวแปร (variables) คือ การจอง<u>พื้นที่ในหน่วยความจำ</u>เพื่อเก็บค่าของตัวแปรนั้น ๆ



Memory				
1	2	3		
4	5	6		
7	8	9		

Address

Pass by value

```
def main():
    stipend = float(input('Please enter your stipend: '))
    rate = float(input('Please enter your rate: '))
    bonus = float(input('Please enter your bonus: '))
   output = new_stipend(stipend, rate, bonus)
    print(f'Previous stipend {stiperd}')
    print(f'Current stipend {output}')
def new_stipend(amount, percent, extra):
    ''' Compute new stipend from rate and bonus '''
    amount = amount *(1+(percent/100.0)) + extra
    return amount
main()
                                   main()
Please enter your stipend: 30000
                                   Please enter your stipend: 30000
Please enter your rate: 4
                                   Please enter your rate: 4
Please enter your bonus: 5000
                                   Please enter your bonus: 5000
Previous stipend:30000.0
                                   Previous stipend:36000.0
Current stipend:36200.0
                                   Current stipend:36200.0
```

Pass by value

```
def main():
  stipend=input(...)
  output = new_stipend(stipend, ...)
  stipend = stipend*1.2
1. stipend = 10 @ address 1
2. output = 15 @ address 3
def new_stipend(amount, ...):
  amount *= 1.5
  return amount
```

- 1. amount = 10 @ address 5
- 2. Update amount = 15 @ address 5

Memory			
stipend	2	output	
10		15	
4	amount	6	
	15		
7	8	9	

```
def main():
    stipend = [float(x) for x in input('Please enter stipends: ').split(',')]
    rate = [float(x) for x in input('Please enter rate: ').split(',')]
    bonus = float(input('Please enter bonus: '))
   output = new_stipend(stipend, rate, bonus)
    print(f'Previous stipend:{stipend}')
    print(f'Current stipend; {output}')
def new_stipend(amount, percent, extra):
    ''' Compute new stipend from rate and bonus '''
   for i in range(len(amount)):
        amount[i] = amount[i] *(1+(percent[i]/100.0)) + extra
    return amount
main()
Please enter stipends: 30000,32000,35000
Please enter rate: 2,3,4
Please enter bonus: 5000
Previous stipend: [35600.0, 37960.0, 41400.0]
Current stipend: [35600.0, 37960.0, 41400.0]
```

```
def main():
stipend = [30000,32000,35000]
\rightarrow rate = [2,3,4]
 → bonus = 5000
new_stipend(stipend, rate, bonus)
1. stipend = [30000, ...] @ address 1
2. rate = [2,3,4] @ address 2
 3. bonus = 5000 @ address 3
def new_stipend(amount, percent, extra):
 for i in range(len(amount)):
     amount[i] = amount[i] * (1+(percent[i]/100)) + extra
  return amount
```

Memory			
stipend/ amount	rate/ _ percent _	bonus	
30000	2	5000	
4	5	extra	

- 1. amount = [30000, ...] @ address 1
- 2. percent = [2,3,4] @ address 2
- 3. extra = 5000 @ address 6

```
def main():
    stipend = [30000,32000,35000]
    rate = [2,3,4]
    bonus = 5000
    new_stipend(stipend, rate, bonus)
```

- 1. stipend = [35600, ...] @ address 1
- 2. rate = [2,3,4] @ address 2
- 3. bonus = 5000 @ address 3

```
def new_stipend(amount, percent, extra):
    for i in range(len(amount)):
        amount[i] = amount[i] * (1+(percent[i]/100)) + extra
    return amount
```

- 1. amount : [35600, ...] @ address 1
- 2. percent = [2,3,4] @ address 2
- 3. extra = 5000 @ address 6

Memory			
stipend/ amount	rate/ percent	bonus	
35600	2	5000	
4	5	extra	
		5000	

```
def main():
    stipend = [float(x) for x in input('Please enter stipends: ').split(',')]
    rate = [float(x) for x in input('Please enter rate: ').split(',')]
    bonus = float(input('Please enter bonus: '))
    output = new stipend(stipend, rate, bonus)
    print(f'Previous stipend:{stipend}')
                                                   ***ไม่มีการ update ค่า stipend
    print(f'Current stipend:{output}')
                                                   แต่ค่าของ stipend ก็ยังคงมีการเปลี่ยนแปลง
def new_stipend(amount, percent, extra):
    ''' Compute new stipend from rate and bonus '''
    for i in range(len(amount)):
        amount[i] = amount[i] *(1+(percent[i]/100.0)) + extra
    return amount
main()
Please enter stipends: 30000,32000,35000
Please enter rate: 2,3,4
Please enter bonus: 5000
Previous stipend:[35600.0, 37960.0, 41400.0]
Current stipend:[35600.0, 37960.0, 41400.0]
```

```
def main():
    stipend = [float(x) for x in input('Please enter stipends: ').split(',')]
    rate = [float(x) for x in input('Please enter rate: ').split(',')]
    bonus = float(input('Please enter bonus: '))
    new_stipend(stipend, rate, bonus)
                                               ***ไม่มีการ update ค่า stipend
    print(f'Previous stipend:{stipend}')
def new_stipend(amount, percent, extra):
    ''' Compute new stipend from rate and bonus ''' ***ไม่มีการคืนค่าจากฟังก์ชัน
    for i in range(len(amount)):
        amount[i] = amount[i] *(1+(percent[i]/100.0)) + extra
main()
Please enter stipends: 30000,32000,34000
Please enter rate: 2,3,4
Please enter bonus: 5000
Previous stipend: [35600.0, 37960.0, 40360.0]
```

Function: passing argument

	Pass by value	Pass by reference
1. definition	Pass the value of the argument to parameter.	Pass the address of the argument to parameter.
2. work with	Immutable types: - bool - integer - float - tuple - string	Mutable types: - list - set - dictionary

Hint: to quickly test if a type is mutable or not, is to use id() function.

Return the "identity" of an object. This is an integer which is guaranteed to be unique and constant for this object during its lifetime. (The address of the object in memory.)

Exercise

```
main()

Please enter stipends: 30000,32000,34000

Please enter rate: 2,3,4

Please enter bonus: 5000

Previous stipend:[30000.0, 32000.0, 34000.0]

Current stipend:[35600.0, 37960.0, 40360.0]
```

Questions?

Function