# 匹配系统

**[版本号V1.0.0]**

**状态：**草案

**初拟日期：2015-1-12**

**完成日期：YYYY-MM-DD**

**作者：阙凌潇**

**部门：万王之王策划部**

**修改记录Revisions**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 作者 | 版本描述 | 日期 |
| V1.0.0 | 阙凌潇 | 建立文档 | 2015-1-12 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 1.匹配报名

1. 玩家可在匹配界面进行匹配报名。
2. 报名匹配以后出现计时，记录当前匹配进行的时间和预计需要匹配多久的时间。
3. 玩家可以随时取消报名。
4. 匹配过程中玩家可进行其他正常操作，但是无法进行其他战斗，并且无法编辑卡组。

## 2.匹配成功

1. 匹配成功以后弹出提示框，提示玩家进入对战。
2. 提示框有15秒倒计时，时间结束玩家未确认，则自动进入对战。
3. 

## 3.匹配流程



## 4.流程描述

1、X和Y值会存在一个上限，当达到上限以后不再增加，具体数值待定。

2、当X或Y值到达上限以后仍未匹配到对手，则弹出提示，内容待定。

3、流程中的胜率为玩家的匹配对战的总胜率。

4、流程中的胜场数为玩家匹配对战的总胜场数。