# 战斗场景

## 场景载入

### 1.1玩家对战场景

1、玩家对战包括休闲对战、天梯对战和好友对战。

2、玩家对战场景采用随机规则。

3、将所有战斗场景进行编号，然后提供一个配置，用于填场景编号。

4、每次进入对战的时候，随机选择1张配置内的战斗场景，未在配置内的场景不会随机到。

### 1.2PVE对战场景

1、PVE对战包括新手引导、人机对战、副本闯关。

2、PVE每个关卡都需要单独配置战斗场景。

3、根据配置的场景编号，进入对应关卡的时候载入对应的战斗场景。

4、如果一个关卡配置了多个战斗场景，则在进入的时候随机选择1张配置内的战斗场景。