SpendLog System

1. Teams

- นาย ทณพงษ์ รักษาภูมิ รหัสนักศึกษา 65116949
- นาย ภมิพัฒน์ ม่วงทอง รหัสนักศึกษา 65106692
- นาย ธนภัทร ขุนเพชร รหัสนักศึกษา 65126930

2. Introduction (5 คะแนน, -0.25)

a. Problem Statment

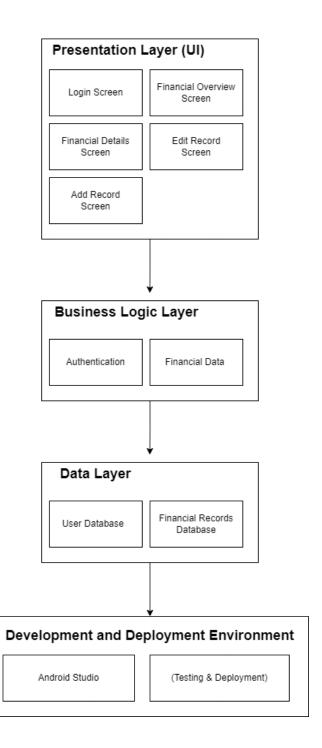
การจัดการการเงินส่วนบุคคลในปัจจุบันเป็นเรื่องที่สำคัญและท้าทายสำหรับหลาย ๆ คน เนื่องจากต้องการเครื่องมือที่สามารถช่วยติดตามรายรับ รายจ่าย และการออมได้อย่างมี ประสิทธิภาพ แอปพลิเคชันจัดการการเงินที่ออกแบบมาเพื่อช่วยให้ผู้ใช้สามารถตรวจสอบสถานะ การเงินของตนเองได้ง่ายและรวดเร็ว

b. Objectives

1. พัฒนาแอปพลิเคชันจัดการการเงินส่วนบุคคล ที่สามารถติดตามรายรับ, รายจ่าย, และการออมได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว เพื่อช่วยให้ผู้ใช้สามารถวางแผนการเงินได้อย่างมี ประสิทธิภาพ

3. Design

a. System Architecture (5 คะแนน, -0.25)



1. Presentation Layer (Frontend)

หน้าจอเข้าสู่ระบบ (Login Screen) เป็นหน้าจอแรกที่ผู้ใช้ต้องใส่ข้อมูลรับรอง ของตนเอง (อีเมลและรหัสผ่าน) เพื่อเข้าถึงแอปพลิเคชัน โดยสามารถเลือกเข้าสู่ ระบบหรือสมัครสมาชิกได้

หน้าจอสรุปการเงิน (Financial Overview Screen) แสดงภาพรวมของข้อมูล การเงินของผู้ใช้ เช่น รายรับ, รายจ่าย, และการออม โดยจะแสดงเป็นกราฟหรือ ภาพเชิงลึกให้ผู้ใช้ดูง่ายขึ้น

หน้าจอรายละเอียดการเงิน (Financial Details Screen) แสดงรายละเอียด เกี่ยวกับรายการทางการเงิน เช่น รายรับ, รายจ่าย, และการออม ผู้ใช้สามารถเข้าถึง การแก้ไขหรือเพิ่มรายการจากหน้าจอนี้ได้

หน้าจอแก้ไข (Edit Record Screen) อนุญาตให้ผู้ใช้แก้ไขหรือลบรายการ ทางการเงินที่มีอยู่

หน้าจอเพิ่ม (Add Record Screen) ช่วยให้ผู้ใช้สามารถเพิ่มข้อมูลทางการเงิน ใหม่ได้ โดยกรอกรายละเอียด, ราคา, และประเภท (รายรับ, รายจ่าย, การออม)

2. Business Logic Layer (Application Layer)

การยืนยันตัวตน (Authentication) จัดการกับการเข้าสู่ระบบ, การลงทะเบียน, และการจัดการเชสชัน โดยจะตรวจสอบข้อมูลรับรองของผู้ใช้กับฐานข้อมูลผู้ใช้

ข้อมูลการเงิน (Financial Data) จัดการกับการดำเนินการที่เกี่ยวข้องกับข้อมูล การเงินทั้งหมด เช่น การคำนวณ, การตรวจสอบความถูกต้อง และการโต้ตอบกับชั้น ข้อมูลเพื่อดึงหรืออัปเดตรายการ

3. Data Layer

ฐานข้อมูลผู้ใช้ (User Database) เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับผู้ใช้ เช่น อีเมล, รหัส ผ่าน, และข้อมูลโปรไฟล์อื่น ๆ

ฐานข้อมูลบันทึกการเงิน (Financial Records Database) เก็บบันทึกราย ละเอียดทางการเงินสำหรับผู้ใช้แต่ละราย เช่น รายรับ, รายจ่าย, และการออม

4. Development and Deployment Environment

Android Studio สภาพแวดล้อมการพัฒนาแบบบูรณาการ (IDE) ที่ใช้ในการ พัฒนาแอปพลิเคชัน ซึ่งเฉพาะสำหรับ Android

การทดสอบและปรับใช้ (Testing & Deployment) กระบวนการและเครื่องมือที่ ใช้ในการทดสอบแอปพลิเคชับ

b. Software Architecture (5 คะแนน, -0.25)

1. UI Components

การจัดการส่วนต่าง ๆ ปุ่ม (Buttons), ช่องกรอกข้อมูล (TextFields), และรายการ (Lists) ถูกออกแบบให้ใช้งานง่ายและวางตำแหน่งชัดเจนในแอป เช่น หน้าจอ การเงินและการแก้ไขข้อมูล **ปรับแต่งและนำมาใช้ช้ำ** UI Components ถูกออกแบบให้ปรับแต่งได้ง่ายและ สามารถนำมาใช้ซ้ำในหลายหน้าจอของแอป ทำให้การพัฒนาเป็นไปอย่างรวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ

2. Data Management

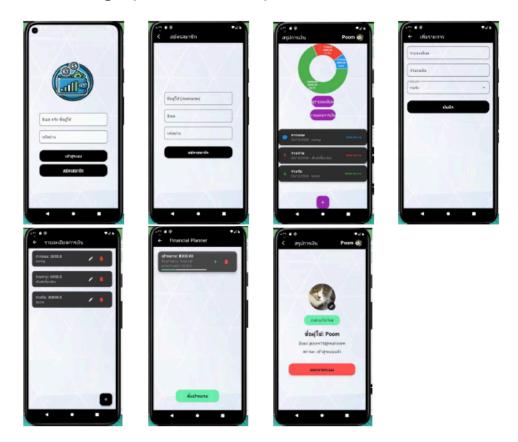
การจัดการข้อมูลและ State ใช้ฐานข้อมูลในเครื่อง (เช่น SQLite) จัดการข้อมูลผู้ ใช้และการเงิน โดยมีการแยกแหล่งข้อมูล (Repository Pattern) เพื่อให้การจัดการ ข้อมูลมีความยืดหยุ่นและง่ายต่อการบำรุงรักษา

เชื่อมต่อและแยกตรรกะ ข้อมูลถูกจัดการแยกจากตรรกะการใช้งาน ทำให้การ เชื่อมต่อกับฐานข้อมูลและการทำงานของแอปเป็นไปอย่างราบรื่น

3. Networking

การเชื่อมต่อเครือข่าย ในการเรียก API และจัดการการดึงข้อมูลแบบเรียลไทม์ ทำให้ข้อมูลในแอปพลิเคชันถูกอัปเดตอยู่เสมอและมีประสิทธิภาพในการใช้งานทั้งออน ไลน์และออฟไลน์

c. UX/UI Design (5 คะแนน, -0.25)



หน้า Member Login

ส่วนประกอบ: มีช่องกรอกข้อมูลสำหรับอีเมลและรหัสผ่าน, ปุ่ม "Login", และลิง ก์สำหรับผู้ใช้ที่ยังไม่มีบัญชี (เชื่อมไปยังหน้า Member Register) ฟังก์ชันการทำงาน: ผู้ใช้กรอกข้อมูลอีเมลและรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ เมื่อกดปุ่ม "Login" จะเข้าสู่หน้าจอแสดงข้อมูลทางการเงิน (Financial Details)

หน้า Member Register

ส่วนประกอบ: มีช่องกรอกข้อมูลสำหรับอีเมลและรหัสผ่าน, ปุ่ม "Register" ฟังก์ชันการทำงาน: สำหรับผู้ใช้ที่ยังไม่มีบัญชี เมื่อกรอกข้อมูลอีเมลและรหัสผ่าน แล้ว กดปุ่ม "Register" จะบันทึกข้อมูลและสามารถกลับไปที่หน้า Member Login เพื่อเข้าสู่ระบบ

หน้า Financial Details

ส่วนประกอบ: มีกราฟวงกลมที่แสดงการกระจายของรายได้, รายจ่าย, และเงินออม, แสดงข้อมูลรายได้ รายจ่าย และการออมในรูปแบบตัวเลข, ปุ่ม "Financial Details" และ "Sign out"

ฟังก์ชันการทำงาน: หน้านี้จะแสดงสรุปข้อมูลการเงินของผู้ใช้ทั้งหมด สามารถกดดู รายละเอียดเพิ่มเติมในหน้า Financial Details หรือออกจากระบบด้วยปุ่ม "Sign out"

หน้า Financial Details (รายละเอียดทางการเงิน)

ส่วนประกอบ: ตารางที่แสดงรายละเอียดของแต่ละรายการการเงิน เช่น รายละเอียด ของรายการ, จำนวนเงิน, ประเภทของรายการ (เช่น รายรับ, รายจ่าย, เงินออม), ปุ่ม ลบรายการ (รูปไอคอนถังขยะ), ปุ่มสำหรับเพิ่มรายการใหม่ (รูปไอคอนเครื่องหมาย บวก), และปุ่ม "Sign out"

ฟังก์ชันการทำงาน: หน้านี้แสดงรายการรายละเอียดทางการเงินทั้งหมดของผู้ใช้ สามารถแก้ไขหรือลบรายการต่าง ๆ ได้ และยังสามารถเพิ่มรายการใหม่ได้ผ่านทาง ป่มไอคอนเครื่องหมายบวก

หน้า Edit Record

ส่วนประกอบ: มีช่องกรอกข้อมูลสำหรับรายละเอียดของรายการ, จำนวนเงิน, และ ประเภทของรายการ (เช่น รายรับ, รายจ่าย, เงินออม), ปุ่ม "Confirm" และ "Delete"

ฟังก์ชันการทำงาน: หน้านี้ใช้สำหรับแก้ไขหรืออัปเดตรายละเอียดของรายการ ทางการเงินที่มีอยู่ หรือสามารถลบรายการนั้นออกได้

หน้า Add Record

ส่วนประกอบ: มีช่องกรอกข้อมูลสำหรับรายละเอียดของรายการ, จำนวนเงิน, และ ประเภทของรายการ (เช่น รายรับ, รายจ่าย, เงินออม), ปุ่ม "Confirm" ฟังก์ชันการทำงาน: หน้านี้ใช้สำหรับเพิ่มรายการทางการเงินใหม่ โดยกรอกข้อมูล รายละเอียดที่เกี่ยวข้องแล้วกด "Confirm" เพื่อบันทึกรายการ

d. Testing Design (5 คะแนน, -0.25)

1. หน้าจอการลงทะเบียน (Register Screen)

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการลงทะเบียนสำเร็จ

ข้อมูลนำเข้า: อีเมลและรหัสผ่านที่ถูกต้อง

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: ผู้ใช้ถูกลงทะเบียนสำเร็จและเปลี่ยนเส้นทางไป

ยังหน้าจอ Login

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการลงทะเบียนด้วยข้อมูลที่ไม่ถูกต้อง

ข้อมูลนำเข้า: อีเมลที่ไม่ถูกต้อง (เช่น ไม่มี "@") หรือรหัสผ่านไม่เป็น

ไปตามข้อกำหนด (เช่น รหัสผ่านสั้นเกินไป)

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: แสดงข้อความแสดงข้อผิดพลาดและผู้ใช้ยังคง

อยู่ที่หน้าจอ Register

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการลงทะเบียนด้วยฟิลด์ว่าง

ข้อมูลนำเข้า: ทิ้งฟิลด์อีเมลหรือรหัสผ่านว่างไว้

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: แสดงข้อความแสดงข้อผิดพลาดและผู้ใช้ยังคง อยู่ที่หน้าจอ Register

2. หน้าจอ Login

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการล็อกอินสำเร็จ

ข้อมูลนำเข้า: อีเมลและรหัสผ่านที่ถูกต้อง

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: ผู้ใช้ถูกเปลี่ยนเส้นทางไปยังหน้าหลัก

(Dashboard) ของระบบ

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการล็อกอินด้วยข้อมูลที่ไม่ถูกต้อง

ข้อมูลนำเข้า: อีเมลหรือรหัสผ่านที่ไม่ถูกต้อง

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: แสดงข้อความแสดงข้อผิดพลาด และผู้ใช้ยังคง

อยู่ที่หน้าจอ Login

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการล็อกอินเมื่อมีฟิลด์ว่าง

ข้อมูลนำเข้า: ทิ้งฟิลด์อีเมลหรือรหัสผ่านว่างไว้

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: แสดงข้อความแสดงข้อผิดพลาด และผู้ใช้ยังคง

อยู่ที่หน้าจอ Login

3. หน้าจอหลัก (Dashboard)

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการแสดงข้อมล

ข้อมูลนำเข้า: ผู้ใช้ที่มีบันทึกทางการเงิน

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: แสดงจำนวนรายรับ รายจ่าย และการออมได้

อย่างถูกต้อง

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการแสดงผลกราฟวงกลม (Pie Chart)

ข้อมูลนำเข้า: ผู้ใช้ที่มีบันทึกทางการเงินหลากหลายประเภท

(รายรับ, รายจ่าย, การออม)

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: กราฟวงกลมแสดงสัดส่วนของแต่ละประเภทได้

อย่างถูกต้อง

4. หน้าจอรายละเอียดทางการเงิน (Financial Details)

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการแสดงบันทึกทางการเงิน

ข้อมูลนำเข้า: ผู้ใช้ที่มีบันทึกหลายรายการ

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: แสดงบันทึกทางการเงินทั้งหมดด้วยรายละเอียด

ที่ถูกต้อง

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการแก้ไขบันทึก

ข้อมูลนำเข้า: เลือกรายการที่มีอยู่แล้วและเลือกแก้ไข

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: รายละเอียดของบันทึกถูกเติมเต็มในหน้าจอ

แก้ไขอย่างถูกต้อง

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการลบบันทึก

ข้อมูลนำเข้า: เลือกรายการแล้วเลือกที่จะลบ

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: บันทึกนั้นถูกลบออกจากรายการและยอดรวมถูก

อัปเดตอย่างถูกต้อง

5. หน้าจอแก้ไขบันทึก (Edit Record)

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการแก้ไขบันทึกที่มีอยู่แล้ว

ข้อมูลนำเข้า: ปรับปรุงรายละเอียด ราคา และประเภทของบันทึก ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: รายละเอียดที่อัปเดตถูกบันทึกและแสดงผลอ

ย่างถูกต้องในหน้าจอรายละเอียดทางการเงิน

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการตรวจสอบข้อมูล (Validation)

ข้อมูลนำเข้า: ทิ้งฟิลด์ว่างหรือใส่ข้อมูลที่ไม่ถูกต้อง

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: แสดงข้อความแสดงข้อผิดพลาดและผู้ใช้ถูกขอ ให้แก้ไขข้อมูล

6. หน้าจอเพิ่มบันทึก (Add Record)

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการเพิ่มบันทึกใหม่

ข้อมูลนำเข้า: ป้อนรายละเอียด ราคา และประเภทสำหรับบันทึกใหม่ ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: บันทึกนั้นถูกเพิ่มในรายการและยอดรวมถูก อัปเดตอย่างถูกต้อง

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบการตรวจสอบข้อมูล (Validation)

ข้อมูลนำเข้า: ทิ้งฟิลด์ว่างหรือใส่ข้อมูลที่ไม่ถูกต้อง

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: แสดงข้อความแสดงข้อผิดพลาดและผู้ใช้ถูกขอ

ให้แก้ไขข้อมูล

7. การทดสอบฟังก์ชันทั่วไป

กรณีทดสอบ: ตรวจสอบฟังก์ชันการออกจากระบบ (Sign out)

ข้อมูลนำเข้า: คลิกปุ่ม "Sign out"

ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: ผู้ใช้ถูกเปลี่ยนเส้นทางกลับไปที่หน้าจอ Login

และสิ้นสุดเซสชัน