

JavaScript 语言精粹一

我很熟悉它，早就在文法书上念过了。 - 威廉·莎士比亚《泰特斯·安德洛尼克斯》

起步：

- 这本书首章并未讲解太多内容，一些太过基础的我就不予记录了
- 以编写规范出发，用‘铁路图’来进行 JS 语法调用进行阐述
- 补充代码编写的基本注意点比如
 - `let title = 'Developers'`非等号空格两边不可移除
 - `JavaScript`没有字符类型，表示字符直接创建包含任意一个字符的字符串即可
 - 注意：字符串一旦创建，就无法改变；只可通过‘+’运算符进行拼接来生成一个新的字符创。
 - 两个包含相同字符且顺序相同的字符串被认为属于相同字符串如：‘a’+‘b’===‘ab’为 true
- 在 `JavaScript` 中，以下特殊值为 `false`
 - `false`
 - `undefined`
 - 空字符串 ‘ ’
 - 数字 `0`
 - 数字 `NaN`
- 同理，其他所有值在 `JavaScript` 中都被当做`true`,包括字符串‘`false`’及所有对象

有关JavaScript中的运算符优先级

运算符	说明	优先级
<code>[] . ()</code>	属性提取、函数调用	从左 向右
<code>++ -- ~ !delete new typeof void</code>	一元运算符、返回数据类型、对象创建、未定义的值	从左 向右
<code>*, /, %</code>	相乘、相除、求余数	从左 向右
<code>+, -</code>	相加、相减、字符串连接	从左 向右
<code><<, >>, >>></code>	<code><<, >>, >>></code>	从左 向右
<code><, <=, >, >=, instanceof</code>	小于、小于或等于、大于、大于或等于、是否为特定类的实例	从左 向右
<code>==, !=, ===, !==</code>	相等、不等、全等，不全等	从左 向右

运算符	说明	优先级
&	按位“与”	从左 向右
	按位“或”	从左 向右
&&	逻辑“与”	从左 向右
	逻辑“或”	从左 向右
?:	条件运算符	从右 向左
=、+=、-=、*=、/=、%=、&=、 =、^=、<、<=、>、>=、>>=	混合赋值运算符	从右 向左

- 注：计算机运算计算表达式时执行运算的先后顺序。先执行具有较高优先级的运算，然后执行较低优先级的运算
- 如果优先级一样高，一般是左往右算，特殊由右往左运算
 - 比如：赋值运算符（=）；三目运算符（?:）
- 如下相等：

```
w = x = y = z;
w = (x = (y = z));
//上方x这个括号我故意改成中文，不然格式化就自动把括号去了
var a=0,b=2,c=3,d=4,e=5,f=6,g=7,q,w;

q = a ? b : (c ? d : (e ? f : g));
w = a ? b : c ? d : e ? f : g;
console.log(q)//4
console.log(w)//4
```

- 在三元运算符？中,有三个运算数，如果第一个运算数为真，则产生第二个运算数的值，否则产生第三个运算符的值。
- 因为我接触三元运算符也挺长的，所以总结了我自己遇到的问题

```
/**
 * 、直接 return 返回值问题
 */
let Flag=true;
function get(){
  //--错误的写法--Unexpected token 'return'
  Flag? return 'success' : return 'erro'
  //--正确的写法--success
```

```
    return Flag? 'success': 'erro';
  }
  get();
/**
 * 、在三元运算符中夹杂执行函数问题
 * 先定义再引用，或直接编写IIFE(自执行函数)
 */
let Flag=true;
function opt1(){
  return 'first'
}
function second(){
  return 'second'
}
Flag?first():second()
// -----
Flag?(function(){
  return 'first'
})();(function(){
  return 'second'
})();
```

字面量

- 对象字面量是一种可以方便地按指定规格创建新对象的表示法，属性名可以是标识符或字符串，这些名字被当做字面量名而不是变量名来对待，所以对象的属性名在编译时才能知道，属性的值就是表达式。
- 同理，数组字面量是一种可以方便地按指定规格创建新数组的表示法

函数

- 函数字面量定义了函数值。它可以有一个可选的名字。用于递归调用自己，具体可看（算法图解二（递归及内存存储原理））

总结：书中起步没有太多内容，过于简略介绍，内容集中在 4-6 章，期待本书后边的内容。