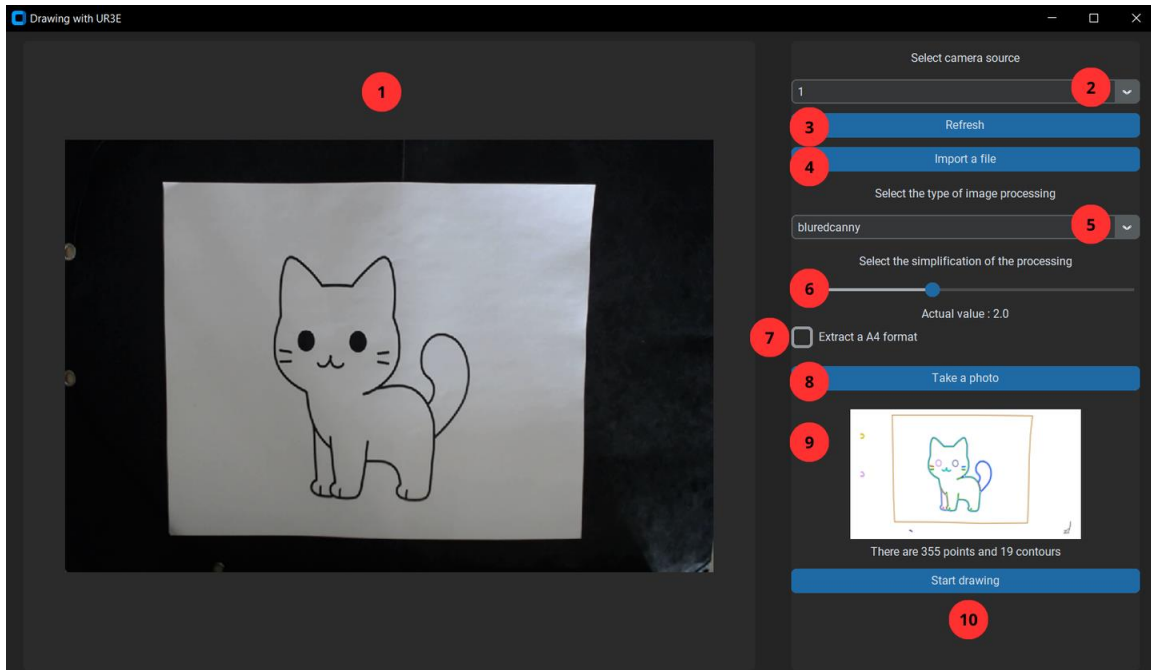


Le guide complet de l'interface :



1. Visionneuse

Ceci est la zone de visualisation de la caméra. Cela permet de bien centrer votre dessin pour que tous les bords de la feuille soient dans le champ de la caméra.

2. Sélecteur de caméra

Ce menu déroulant permet de choisir parmi les caméras disponibles. Malheureusement, seul un numéro est disponible pour les différencier.

3. Rafraîchisseur de caméra

Ce bouton permet de rafraîchir la liste des caméras. Dans le cas où vous brancherez une nouvelle caméra, il est nécessaire de rafraîchir pour qu'elle apparaisse dans la liste des caméras au-dessus.

4. Importation de fichier

Dans le cas où vous ne voulez pas utiliser la caméra, vous pouvez directement importer une image depuis votre ordinateur. Celle-ci sera traitée comme une image prise par votre caméra.

5. Choix du traitement de l'image

Plusieurs méthodes de traitement d'image sont disponibles. Il est donc possible d'en changer pour sélectionner la meilleure en fonction des situations. Par exemple, l'algorithme de Sobel sera très efficace dans le cas où votre dessin est principalement composé de traits horizontaux et verticaux. Vous pouvez en changer avec le menu déroulant.

6. Simplification du traitement

L'image traitée comporte beaucoup de points redondants. Cela rend le dessin trop long pour ne pas apporter beaucoup de précision supplémentaire. Il est donc possible d'en supprimer si la distance entre deux points est inférieure à la valeur indiquée. Il faut cependant faire attention à ne pas supprimer trop de points et ainsi ne plus reconnaître le dessin.

7. Recadrage de la photo

Ce paramètre permet, dans le cas où la photo se comporte d'un dessin sur une feuille blanche, de recadrer la photo pour ne garder que le contenu de cette feuille. Cela permet au robot de ne pas dessiner les bords de la feuille, et ainsi pouvoir dessiner le dessin en plus gros (le dessin est alors agrandi).

8. Prise de la photo

Bouton permettant de prendre la photo. La prévisualisation du dessin est alors disponible en dessous.

9. Visionneuse du rendu

Prévisualisation du rendu. Cela permet de voir si les paramètres choisis aux étapes précédentes donnent un résultat satisfaisant. Il est également possible de cliquer sur l'image pour échanger l'image de la caméra et la prévisualisation. Le nombre de points ainsi que le nombre de contours inscrits en dessous permettent d'estimer le temps que le robot va prendre pour dessiner.

10. Démarrage du dessin

Envoie les informations au robot et lance le dessin.