

تمرین سری دهم درس تصویربرداری رقمی

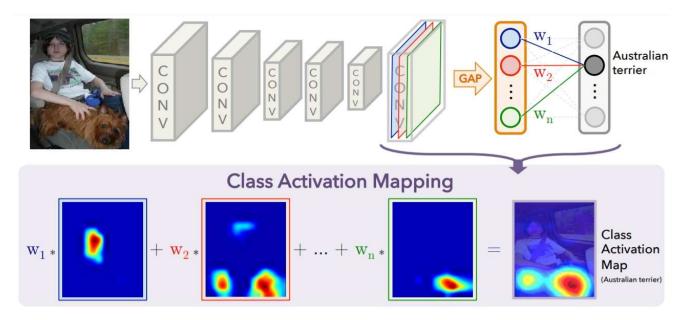
پوریا محمدی نسب

 $(F \leftrightarrow V T T T T X)$

۱- یکی از روشهای معروف برای آشکارسازی اشیاء در تصویر با نظارت ضعیف Class Activation Map)CAM) است. مقاله زیر را مطالعه کنید و روش آن را توضیح دهید. (۲۰ امتیاز)

Zhou, Bolei, et al. "Learning deep features for discriminative localization." Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition. 2016.

در مقاله ذکر شده برای تولید class activation map از معماری شبکه ای شبیه به network in network و softmax و categorization و Softmax از categorization و سبکه ای است که در آن به طور وسیعی به لایه های کانولوشنی تاکید دارد و فقط در انتهای معماری برای تسک global average pooling استفاده میشود. از global average pooling در این مقاله روی لایه های کانولوشنی استفاده میشود و از آن ها به عنوان poutput layer های لایه output layer استفاده میکند. دلیل استفاده از این تکنیک ساده این است که میتوان با استفاده از وزن های convolution feature map

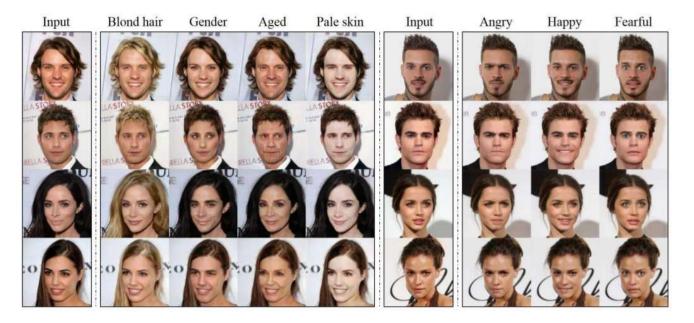


در شکل بالا مشاهده میشود که از global average pool پس از هر لایه convolution استفاده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool در شکل بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین global average pool بالا مشاهده میشود.یک جمع وزن دار بین و واقع و میشود.یک جمع وزن دار بین و واقع و واقع

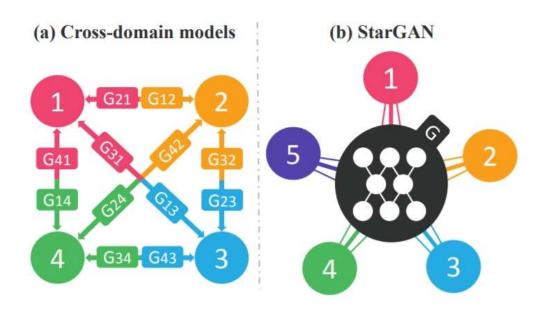
۲- مقاله زیر را مطالعه کرده و گزارشی از آن تهیه کنید. تفاوت اصلی StarGAN و CycleGAN چیست؟(۲۰ امتیاز)

Choi, Yunjey, et al. "Stargan: Unified generative adversarial networks for multi-domain image-to-image translation." Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition. 2018.

در این مقاله یک متد موثر و کارا برای ترجمه تصویر به تصویر (image to image translation) معرفی شده است. منظور از ترجمه تصویر به تصویر به تصویر این است که شبکه میتواند با گرفتن یک تصویر ورودی تغییراتی خاص روی تصویر اعمال کند. به طور مثال چهره ی یک انسان که در حالت عادی از او عکس برداری شده را گرفته و چهره ی خندان آن فرد را تولید کند. برای تفهیم بیشتر این موضوع عکس زیر در مقاله آمده است.

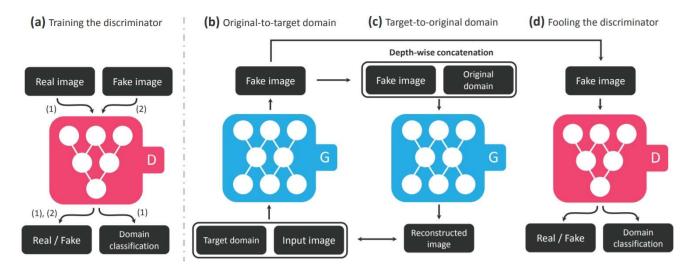


در عکس بالا مشاهده میشودکه میتوان با این روش حالت های مختلف چهره را ایجاد کرد. برای مثال میتوان رنگ موها، جنسیت، سن و حالت صورت (عصبانی، خوشحال و ترسیده) را از چهره ی فرد ساخت. تا قبل از این مقاله الگوریتم های معرفی شده در این زمینه برای کار کردن با بیش از دو domain مشکل داشتند. منظور از domain ها تعداد حالاتی هست که یک معماری از یک چهره میسازد. برای مثال الگوریتمی که از روی چهره حالت خوشحال و عصبانی رد را ایجاد میکند domain برابر ۲ دارد. در این مقاله starGAN معرفی میشود که میتواند domain مختلف را باشد در حالی که فقط از یک مدل استفاده میکند. StarGAN در واقع توانایی training همزمان روی چند دیتاست و چند domain مختلف را دارد.



تصویر بالا کاملا تفاوت مشهود StarGAN با سایر مدل های دیگر را نشان میدهد که معروف به Cross-domain models هستند. در این شبکه ها د حالت multi domain برای هر جفت domain باید از یک StarGAN استفاده کرد. اما ساختار مدل multi domain یک تولید کننده ی واحد برای multi domain ها هست.

مدل StarGAN در واقع از دو ماژول اصلی تشکیل میشود. ماژول discriminator رتفکیک کننده) و ماژول generator در واقع از دو ماژول اصلی تشکیل میشود. ماژول domain (تفکیک کننده) و ماژول تفیفک کننده این است که یادبگیرد بین تصویر واقعی و ساختگی تمیز قائل شود و تصاویر واقعی را به domain متناظر domain کند. ماژول generator به عنوان ورودی هر دو تصویر واقعی(یکی به عنوان ورودی اصلی و یکی به عنوان تصویر مرجع fake) و fake ایجاد شده میگیرد و یک تصویر اصلی را از روی تصویر هیز قابل تمیز برای ماژول تفیکیک کننده باشد. تصویر زیر مراحل الگوریتم را به خوبی نمایش میدهد.



۳- کد مربوط DCGAN را که در فایل DCGAN.ipynb آمده است را بررسی کرده و مشخص کنید هر قسمت چه عملکردی دارد)نیازی به بررسی کد مربوط به visualization نیست(. سپس با تغییر کد DCGAN.ipynb شده یک DCGAN.ipynb طراحی کرده و آموزش دهید. مدل generator آموزش دیده را ذخیره کرده و همراه با تکالیف ارسال کنید(در صورتی که علاقه مند به یادگیری custom loop در tensorflow هستید، می توانید از فایل های موجود در این لینک استفاده کنید). (۳۰ امتیاز)

در ابتدا به تحلیل کد ضمیمه شده میپردازیم. در این کد از دیتاست معروف MNIST استفاده میکنیم. قطعه کد زیر این دیتاست را از داخل کتابخانه ی Keras بارگیری میکند. و چند preprocessing روی دیتاست اعمال میکند(تغییر سایز تصاویر و نرمال کردن مقادیر پیکسل ها بین صفر و یک).

در ادامه با تعیین دو پارامتر BATCH_SIZE و BUFFER_SIZE دیتاست را قطعه قطعه کرده و همچینین دیتای داخل دیتاست را به هم میزنیم تا از bias احتمالی جلوگیری کنیم.

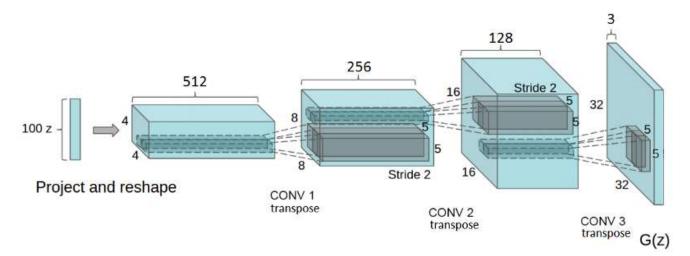
```
[5] BUFFER_SIZE = 60000
BATCH_SIZE = 256

[6] train_dataset = tf.data.Dataset.from_tensor_slices(train_images).shuffle(BUFFER_SIZE).batch(BATCH_SIZE)
```

در شبکه های GAN باید دو ماژول Generator و Discriminator باید تعریف شوند ک هر کدام معماری خاص خود را دارند. در ابتدا معماری ماژول تولیدکننده تعریف شده است:

```
def make_generator_model():
        model = tf.keras.Sequential()
        model.add(layers.Dense(7*7*256, use_bias=False, input_shape=(100,)))
        model.add(layers.BatchNormalization())
        model.add(layers.LeakyReLU())
        model.add(layers.Reshape((7, 7, 256)))
        assert model.output_shape == (None, 7, 7, 256) # Note: None is the batch size
        model.add(layers.Conv2DTranspose(128, (5, 5), strides=(1, 1), padding='same', use_bias=False))
        assert model.output_shape == (None, 7, 7, 128)
        model.add(layers.BatchNormalization())
        model.add(layers.LeakyReLU())
        model.add(layers.Conv2DTranspose(64, (5, 5), strides=(2, 2), padding='same', use_bias=False))
        assert model.output_shape == (None, 14, 14, 64)
        model.add(layers.BatchNormalization())
        model.add(layers.LeakyReLU())
        model.add(layers.Conv2DTranspose(1, (5, 5), strides=(2, 2), padding='same', use_bias=False, activation='tanh'))
        assert model.output_shape == (None, 28, 28, 1)
        return model
```

برای درک بهتر قطعه کد بالا که مربوط به معماری generator در DCGAN است شکل معماری را در پایین مشاهده میکنید.



پس از تعریف کردن معماری generator یک مدل از آن میسازیم. به عنوان ورودی اول Dense آن، اعدادی رندم با توزیع نرمال وارد میکنیم. و نتیجه مدل (تصویر تولید شده) را که یک تصویر RGB است را به صورت grayscale نمایش میدهیم.

در این مرحله ماژول تفکیک کننده ی شبکه را مدلسازی میکنیم. این ماژول معماری نسبتا ساده ای دارد و به نحوی ابعاد آن به صورت متقارن برابر با معماری generator است. تصویر پایین این معماری را نمایش میدهد.



قطعه کد بالا پیاده سازی مدل تفکیک کننده است.

در ادامه مدلی از این تفکیک کننده میسازیم و تصویر تولید شده ی ماژول تولیدکننده را به آن پاس میدهیم تا تصمیم خروجی این مدل را سننم.

```
[10] discriminator = make_discriminator_model()
    decision = discriminator(generated_image)
    print (decision)

tf.Tensor([[0.00253611]], shape=(1, 1), dtype=float32)
```

خروجی مدل عددی بسیاز نزدیک به صفر است که نشان میدهد تفکیک کننده این تصویر را رد کرده است. برای ادامه کار، باید توابع loss برای مدل کلی تعریف شود.

```
[11] cross_entropy = tf.keras.losses.BinaryCrossentropy(from_logits=True)

def discriminator_loss(real_output, fake_output):
    real_loss = cross_entropy(tf.ones_like(real_output), real_output)
    fake_loss = cross_entropy(tf.zeros_like(fake_output), fake_output)
    total_loss = real_loss + fake_loss
    return total_loss

[13] def generator_loss(fake_output):
    return cross_entropy(tf.ones_like(fake_output), fake_output)
```

پارامترهای شبکه شامل نوع optimizer دو ماژول که هر دو Adam هستند. تعداد epoch ها 50 ، ابعاد نویز متناسب با لایه اول optimizer پارامترهای شبکه شامل نوع example دو ماژول که هر دو 100 و تعداد example هایی که ایجاد میشوند 16 قرار داده میشود.

در ادامه تابع train_step نوشته شده در کتابخانه tensorflow را بازنویسی(overwrite) میکنیم. به این شکل که در ابتدا نویزی ایجاد میکنیم و آن را به generator میدهیم سپس تصویر اصلی و تصویر جعلی را به ترتیب به generator داده و خروجی آن ها را به ترتیب به تابع generator loss و discriminator داده میشود. و این مشتق ها و potimizer محاسبه میشود. و این مشتق ها به optimizer های دو ماژول داده میشوند تا عمل بهینه سازی انجام شود.

```
def.function
def train_step(images):
    noise = tf.random.normal([BATCH_SIZE, noise_dim])

with tf.GradientTape() as gen_tape, tf.GradientTape() as disc_tape:
    generated_images = generator(noise, training=True)

real_output = discriminator(images, training=True)
    fake_output = discriminator(generated_images, training=True)

gen_loss = generator_loss(fake_output)
    disc_loss = discriminator_loss(real_output, fake_output)

gradients_of_generator = gen_tape.gradient(gen_loss, generator.trainable_variables)

gradients_of_discriminator = disc_tape.gradient(disc_loss, discriminator.trainable_variables)

generator_optimizer.apply_gradients(zip(gradients_of_generator, generator.trainable_variables)))

discriminator_optimizer.apply_gradients(zip(gradients_of_discriminator, discriminator.trainable_variables)))
```

در ادامه تعریف تابع train را داریم که در این تابع با دریافت دیتاست و تعداد epoch ها با توجه به batch_size تصاویر از دیتاست دریافت میشوند. پس از نمایش آنها تصاویر توسط generator تولید و ذخیره میشوند. در هر 15 epoch نیز اطلاعات checkpoint ذخیره میشود تا عملکرد مدل برای تحلیل های آینده مشخص باشد.

```
def train(dataset, epochs):
    for epoch in range(epochs):
        start = time.time()
        for image_batch in dataset:
            train_step(image_batch)

        display.clear_output(wait=True)
        generate_and_save_images(generator,epoch + 1,seed)

if (epoch + 1) % 15 == 0:
        checkpoint.save(file_prefix = checkpoint_prefix)

    print ('Time for epoch {} is {} sec'.format(epoch + 1, time.time()-start))

display.clear_output(wait=True)
    generate_and_save_images(generator,epochs,seed)
```

تابع generate_and_save_images نيز تابعي ساده است که prediction مدل را محاسبه کرده و آن را نمايش ميدهد.

```
def generate_and_save_images(model, epoch, test_input):
    predictions = model(test_input, training=False)

fig = plt.figure(figsize=(4, 4))

for i in range(predictions.shape[0]):
    plt.subplot(4, 4, i+1)
    plt.imshow(predictions[i, :, :, 0] * 127.5 + 127.5, cmap='gray')
    plt.axis('off')

plt.savefig('image_at_epoch_{:04d}.png'.format(epoch))
    plt.show()
```

در انتهای کد مدل را train میکنیم. و خروجی شبکه در انتهای هر epoch مشاهده میشود و میتوان دریافت که شبکه رو به بهبودی حرکت میکند و نتایج به مرور بهتر میشوند. تصویر نهایی را در شکل زیر مشاهده میکنیم.



 4 - فرض کنید قصد طراحی CycleGAN را دارید و متغیرهای GiscA ،genBA ،genAB ،realB ، realA و 4 به ترتیب تصاویر واقعی از دامنه 4 ، مدل مولد تبدیل دامنه 4 ، مدل مولد تبدیل دامنه 4 ، مدل ممیز دامنه 4 ، مدل برای تابع ضرر (loss function) آموزش 4

راهنمایی: شما باید دو تابع ضرر کلی را در نظر بگیرید : تابع ضرر adversarial ، تابع ضرر مربوط به . cycle consistency تابع ضرر اول همان تابع ضرر رایج در شبکه های GAN است و تابع ضرر دوم برای سنجش معکوس بودن دو مدل مولد.

- # For CycleGAN, we need to calculate different
 - # kinds of losses for the generators and discriminators.
 - # We will perform the following steps here:
 - #
 - # 1. Pass real images through the generators and get the generated images
 - # 2. Pass the generated images back to the generators to check if we
 - # we can predict the original image from the generated image.
 - # 3. Do an identity mapping of the real images using the generators.
 - # 4. Pass the generated images in 1) to the corresponding discriminators.
 - # 5. Calculate the generators total loss (adverserial + cycle + identity)
 - # 6. Calculate the discriminators loss
 - # 7. Update the weights of the generators
 - # 8. Update the weights of the discriminators
 - # 9. Return the losses in a dictionary

۵- با جستجو به سوالات زیر پاسخ دهید:

۵- الف) منظور از mode collapse در شبکه های GAN چیست؟ (۱۰ امتیاز)

معمولا انتظاری که از شبکه های GAN داریم این است که بتوانند طیف وسیعی از خروجی ها را تولید کنند. به طور مثال ما انتظار داریم به ازای هر تصویر ورودی از یک چهره ی تصادفی یک خروجی متفاوت با سایرین مشاهده کنیم. اما اگر generator برای حالتی خاص یک خروجی بسیار خوب داشته باشد ممکن است که یاد بگیرد در ادامه فقط آن خروجی را ایجاد کند. به عبارت دیگر generator سعی میکند فقط خروجی تولید کند که از نظر ماژول تفکیک کننده بر اساس strategy که دارد آن output که دارد آن best strategy کننده بر اساس best strategy را بیابد.

۵- ب) منظور از convergence failure در شبکه های GAN چیست و چه راههایی برای شناسایی آن وجود دارد؟ (۱۰ امتیاز)

اساسا در شبکه های GAN عمل training بسیار دشوار است زیرا هر دو ماژول generator و generator به صورت موازی و همزمان از convergence failure بیندا train میشوند و این یعنی بهبود در یک ماژول باعث ایجاد هزینه و ضرر در ماژول دیگر خواهد بود. در ابتدا اصلاح GAN را بررسی میکنیم. این اصطلاح بدین معنی است که در حین train کردن شبکه sloss تعریف شده کم نمیشود و ثابت میماند. در شبکه های trade off این اصطلاح زمانی به کار گرفته میشود که نتوانسته باشیم trade off بین دو ماژول شبکه را بیابیم. یک راه ساده برای تشخیص این مشکل این است که soss ماژول generator افزایش میابد.

References

- 1) openaccess.thecvf.com/content cvpr 2016/papers/Zhou Learning Deep Features CVPR 2016 paper
- 2) M. Lin, Q. Chen, and S. Yan. Network in network. International Conference on Learning Representations, 2014. 1, 2,4
- 3) openaccess.thecvf.com/content_cvpr 2018/papers/Choi StarGAN Unified Generative CVPR 2018
- 4) https://github.com/yunjey/stargan
- 5) https://machinelearningmastery.com/practical-guide-to-gan-failure-modes/
- 6) https://developers.google.com/machine-learning/gan/problems
- 7) https://machinelearningmastery.com/how-to-develop-cyclegan-models-from-scratch-with-keras/
- 8) https://keras.io/examples/generative/cyclegan/
- 9) https://www.tensorflow.org/tutorials/generative/cyclegan