بسم الله الرحمن الرحيم

دانشگاه علم و صنعت ایران پاییز ۱۳۹۹

تحویل: پنجشنبه ۲۷ آذر

تمرین سری دوازدهم

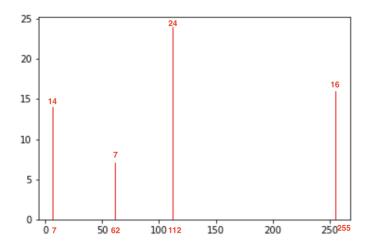
مبانى بينايى كامپيوتر

توضيحات

- در ابتدای هر سوال یک نشانگر وجود دارد که مشخص میکند آن سوال تشریحی است یا برنامهنویسی؛ اگر نشانگر مربع بعنی سوال تشریحی است و اگر نشانگر شابشد یعنی سوال یک سوال برنامهنویسی است.
 - تمامی تصاویری که برای حل سوالات نیاز هستند در پوشه images قرار دارند.
 - براى حل سوالات برنامهنويسي فايل HW12.ipynb را تا انتها دنبال كنيد.
- برای تمامی سوالهای پیادهسازی سعی شود توضیحی تشریحی در مورد نحوه پیادهسازی کد و بررسی و مقایسه نتایج در پاسخهای تشریحی آورده شود.
 - خواهشمندیم اگر مطلبی را از اینترنت استفاده کردید <u>حتما</u> منبع آن را مشخص کنید.
- تصاویر خروجی در کنار فایل HW12.ipynb ذخیره می شوند. لطفا آنها را در گزارش خود بیاورید و همراه با فایل pdf مربوط به پاسخ سوالات تشریحی فشرده کرده و ارسال کنید.

سوالات

- ۱. برای موارد زیر فشردگی، صلب بودن و کشیدگی را محاسبه کنید (هر بخش ۱۰ نمره).
 - الف) \wedge لوزی با اندازه قطرهای a و a2.
 - 2a و a و اندازه اضلاع A
- ۲. \checkmark هیستوگرام کد LBP_8^1 یک تصویر در نمودار زیر آورده شده است. اگر تصویر را ۹۰ درجه ساعتگرد بچرخانیم و شدت روشنایی را دو برابر کنیم، هیستوگرام نهایی را بدست آورید (۱۰ نمره).



۳. مجموعه داده MNIST به فایل تمرین پیوست شده است. با توجه به موارد زیر در هر قسمت طبقه بندی خواسته شده را انجام دهید. هر قسمت از دو فاز آموزش و ارزیابی تشکیل شده است. در فاز آموزش، از داده آموزش برای آموزش دادن طبقه بند استفاده کنید. در فاز تست از داده تست استفاده کرده و نتیجه طبقه بندی را با برچسبهای موجود مقایسه کرده و طبقه بند را ارزیابی کنید. برای این ارزیابی از معیارهایی مانند دقت و ماتریس درهمریختگی (confusion) استفاده کنید (هر بخش ۱۰ نمره).

الف) شا با استفاده از HOG از تصاویر ویژگی استخراج کنید و با طبقهبند SVM تصاویر را طبقه بندی کنید (برای راهنمایی به لینک ۱ و لینک ۲ مراجعه کنید).

ب) 🖮 با استفاده از توصیفگرهای شکل و با طبقهبند SVM تصاویر را طبقه بندی کنید.

ج) $\stackrel{\blacksquare}{=}$ توصیفگر بافت LBP_8^1 را پیاده سازی کنید (از توابع موجود استفاده نکنید) و با استفاده از این توصیفگر و با استفاده از طبقه بندی کنید.

د) ه به کمک تابع SVM بایع skimage.feature.local binary pattern را استخراج کرده و با طبقهبند SVM تصاویر را طبقهبندی کنید. نتیجه و زمان اجرا این کد موجود را با کدی که در قسمت قبل توسعه دادید، مقایسه کنید (برای راهنمایی به لینک مراجعه کنید) (برای استفاده از طبقهبندگفته شده، از لینک SVM می توانید استفاده کنید).

لینک ۱ لینک ۲

• موفق باشید.