بسم الله الرحمن الرحيم

دانشگاه علم و صنعت ایران زمستان ۱۳۹۹

تحویل: دوشنبه ۲۹ دی

تمرین سری پانزدهم

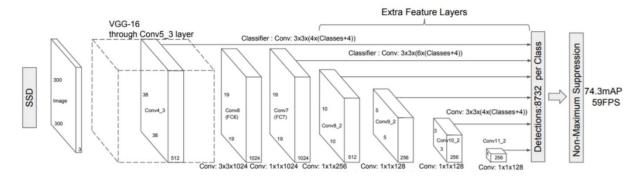
مبانى بينايى كامپيوتر

توضيحات

- در ابتدای هر سوال یک نشانگر وجود دارد که مشخص میکند آن سوال تشریحی است یا برنامهنویسی؛ اگر نشانگر مربعی سوال تشریحی است و اگر نشانگر شابشد یعنی سوال یک سوال برنامهنویسی است.
- برای تمامی سوالهای پیادهسازی سعی شود توضیحی تشریحی در مورد نحوه پیادهسازی کد و بررسی و مقایسه نتایج در پاسخهای تشریحی آورده شود.
 - خواهشمندیم اگر مطلبی را از اینترنت استفاده کردید حتما منبع آن را مشخص کنید.
- لطفا فایلهای HW15Q4.ipynb و HW15Q5.ipynb نهایی خود را همراه با فایل pdf مربوط به پاسخ سوالات تشریحی فشرده کرده و ارسال کنید.
- لطفا در فایل گزارش خود به صورت دقیق، زمانی را که برای حل این تمرین صرف کردید، گزارش کنید.
- مهلت تحویل این تمرین قابل تمدید نیست و نمی توان در آن از زمانهای تاخیر استفاده کرد. لطفا این مورد را در نظر بگیرید.

سوالات

- ۱. مشبکههای خانواده RCNN را با شبکههای YOLO و SSD مقایسه کنید و نقاط ضعف و قوت هرکدام را بیان کنید (۱۵ نمره).
- ۲. الف) در تصویر زیر نشان داده شده است که برای هر کلاس، ۸۷۳۲ ناحیه از تصویر ورودی بررسی می شود. نحوه محاسبه این عدد را به طور دقیق یادداشت کنید (۱۰ نمره).
- ب) در صورتیکه ابعاد تصویر ورودی این شبکه برابر با 8.0×9.0 باشد، تعداد ناحیههای مورد بررسی چه عددی خواهد بود (Δ نمره)?



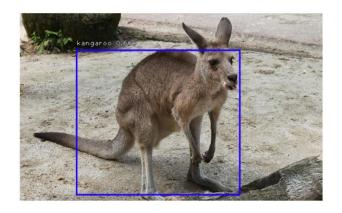
۳. الف) یکی از شبکههای backbone که در بسیاری از شبکههای تشخیص شی (ازجمله SSD) استفاده می شود، شبکه VGG16 است که جزئیات آن در جدول زیر نشان داده شده است. در صورتیکه لایههای کاملا متصل این شبکه را به لایههای کانوولوشنی (بدون padding) تبدیل کنیم، و در ورودی شبکه یک تصویر ۵۱۲×۵۱۲ قرار دهیم، خروجی شبکه چه ابعادی خواهد داشت؟ (۲۰ نمره)

ب) لایه ابتدایی این شبکه شامل ۶۴ فیلتر ۳×۳ است. در حالتی که ورودی شبکه ۵۱۲×۵۱۲ باشد، این لایه چه تعداد ضرب و جمع نیاز دارد (به طور دقیق محاسبه کنید و مراحل محاسبه را بنویسید)؟ (۱۰ نمره)

 ψ) اگر بجای پیادهسازی کانوولوشنی، شبکه VGG16 را بر روی همان مکانهایی که در قسمت قبل اعمال شده است، به صورت عادی اعمال کنیم، تعداد ضرب و جمع لازم چه مقدار خواهد بود (در این قسمت تعداد ضرب و جمع در حالت عادی با ورودی $\Upsilon \Upsilon \Upsilon \times \Upsilon \Upsilon$ را محاسبه کنید و این عدد را در تعداد دفعاتی که لازم است شبکه اجرا شود ضرب کنید؟ نتیجه این قسمت را با قسمت قبل مقایسه کنید (۱۰ نمره).

VGG16 - Structural Details													
#	In	Input Image			outpu	ıt	Layer	Stride	Kernel		in	out	Param
1	224	224	3	224	224	64	conv3-64	1	3	3	3	64	1792
2	224	224	64	224	224	64	conv3064	1	3	3	64	64	36928
	224	224	64	112	112	64	maxpool	2	2	2	64	64	0
3	112	112	64	112	112	128	conv3-128	1	3	3	64	128	73856
4	112	112	128	112	112	128	conv3-128	1	3	3	128	128	147584
	112	112	128	56	56	128	maxpool	2	2	2	128	128	65664
5	56	56	128	56	56	256	conv3-256	1	3	3	128	256	295168
6	56	56	256	56	56	256	conv3-256	1	3	3	256	256	590080
7	56	56	256	56	56	256	conv3-256	1	3	3	256	256	590080
	56	56	256	28	28	256	maxpool	2	2	2	256	256	0
8	28	28	256	28	28	512	conv3-512	1	3	3	256	512	1180160
9	28	28	512	28	28	512	conv3-512	1	3	3	512	512	2359808
10	28	28	512	28	28	512	conv3-512	1	3	3	512	512	2359808
	28	28	512	14	14	512	maxpool	2	2	2	512	512	0
11	14	14	512	14	14	512	conv3-512	1	3	3	512	512	2359808
12	14	14	512	14	14	512	conv3-512	1	3	3	512	512	2359808
13	14	14	512	14	14	512	conv3-512	1	3	3	512	512	2359808
	14	14	512	7	7	512	maxpool	2	2	2	512	512	0
14	1	1	25088	1	1	4096	fc		1	1	25088	4096	102764544
15	1	1	4096	1	1		fc		1	1	4096	4096	16781312
16	1	1	4096	1	1	1000	fc		1	1	4096	1000	4097000
							Total						138,423,208

- با استفاده از <u>تطبیق کلیشه</u> برنامهای بنویسید که شماره یک پلاک را بخواند. کلیشه مربوط به اعداد در پوشه Templates موجود است و تصاویر مربوط به پلاک نیز در پوشه Plates ذخیره شده است (برای این سوال لازم است فایل HW15Q4.ipynb را تکمیل کنید. این فایل را لطفا بر روی دستگاه خودتان تکمیل کنید نه بر روی کولب) (۳۰ نمره).



• موفق باشيد.