



جواب اونجا!

مقدمه

پروژه چهارم شما در درس مهندسی اینترنت پیاده سازی صفحات ایستای وب است. برای این پروژه شما باید یک رابط کاربری مناسب به وسیله صفحات وب به کمک HTML/CSS ایجاد کنید. در این قسمت از پروژه صفحات پیاده سازی شده به صورت ایستا هستند و ارتباطی با سرور نوشته شده در قسمت قبلی نخواهند داشت. در فازهای بعدی، این رابط کاربری را به سرور متصل خواهید کرد.

فاز چهارم پروژه

هدف این پروژه آشنایی هر چه بیشتر شما با CSS، زبان نشانه گذاری HTML و چارچوب Bootstrap است. در این فاز مجاز به استفاده از هیچ گونه کد و کتابخانه به زبان JavaScript نیستید. شما باید تعدادی از صفحات داده شده را همانند عکس هایی از محیط کاربری پروژه تهیه شده پیاده سازی نمایید، در پیاده سازی مابقی صفحات نیز می توانید به دلخواه و سلیقه خود، ظاهر صفحات را تغییر دهید. در این پروژه نکات زیر را مد نظر خود قرار دهید:

- نرم افزار شما شامل پنج صفحه ای خانه، پروفایل کاربر، مشخصات کامل پروژه، ورود و ثبت نام کاربر است. طراحی های سه صفحه ای اول در اختیار شما قرار دارد. دو صفحه ای دیگر را نیز باید با خلاقیت خودتان طراحی کنید.
- در این فاز از پروژه، تنها لازم است سه صفحه از پنج صفحه را پیاده سازی کنید. این سه صفحه شامل دو صفحه ای پروفایل کاربر و مشخصات کامل پروژه، به علاوه صفحه ای ثبت نام است.
- پیاده سازی صفحات پروفایل کاربر و مشخصات کامل پروژه باید دقیقاً مطابق با طرح های گرافیک باشد. برای پیاده سازی صفحه سوم مطابق سلیقه خود یک طرح جدید را پیاده سازی کنید اما باید این صفحه شامل یک اسلایدشو نیز باشد که کماکان هیچ کد جاوا اسکریپتی را استفاده نمی کند.
- تمامی صفحاتی که پیاده سازی می کنید باید Responsive باشند. برای Responsive بودن تنها دو حالت نمایش تبلت و دسکتاپ کفایت می کند. کمترین رزولوشنی که پروژه شما بر روی آن تست می شود ۱۰۲۴*۷۶۸ (ابعاد iPad) می باشد. توصیه می شود که برای پیاده سازی Responsive بودن صفحات از چارچوب Bootstrap استفاده نمایید.
- تمام نمادهای^۱ از سایت flaticon استفاده شده و فایل backup آن، در فایل های جانبی پروژه هست. کافی است شما در سایت عضو بشید و فایل backup را import کنید و بعد نسخه ای Iconfont آن را دانلود کنید. در فایل داندودی شما، یک فایل HTML وجود دارد که آموزش استفاده از این نمادها در آن آمده است.
- حتماً از یک فایل Normalize CSS یا Reset CSS در پروژه خود استفاده نمایید. از شما انتظار می رود در رابطه با دلیل استفاده از این گونه فایل ها کمی مطالعه کرده باشید.
- تمام صفحات شامل footer ثابت هستند و همیشه در انتهای صفحه می باشد، مستقل از محتوای صفحه. دقت کنید که footer در پایین صفحه HTML ثابت است، نه در پایین پنجره مرورگر.
- قسمت بالایی صفحات header (که شامل لوگو و قسمت ناحیه کاربری است)، با پایین آمدن در صفحات هم چنان دیده می شود و همیشه بالای پنجره مرورگر ثابت است.

^۱ icons

- در تمامی صفحات، با کلیک روی دکمه ناحیه کاربری در header، کاربر باید به صفحه‌ی پروفایل خود و با کلیک کردن روی لوگوی موجود در نوار بالای صفحه، باید به صفحه‌ی خانه هدایت شود.

در پیاده‌سازی خود به نکات زیر توجه کنید

- صفحات شما باید به زبان فارسی و به صورت راست به چپ (RTL) باشند.
- فایل‌های CSS و HTML باید از هم جدا باشند و استفاده از تگ یا صفت style در صفحات HTML مجاز نمی‌باشد.
- نکات مربوط به شبکه‌بندی صفحات را حتما رعایت کنید. استفاده از جدول^۲ و امکان جدید display: grid برای قالب بندی مجاز نیست. توصیه می‌شود برای اینکار از امکان grid فریم‌ورک Bootstrap استفاده نمایید.
- در این تمرین به هیچ وجه مجاز به استفاده از جاوا اسکریپت نیستید. دقت داشته باشید که در پروژه‌ی خود مجاز به استفاده از فایل JavaScript چارچوب Bootstrap نیز نیستید.
- پیاده‌سازی صفحات پروفایل کاربر و مشخصات کامل پروژه باید کاملاً منطبق بر طراحی‌های داده شده به شما باشد. توجه داشته باشید که در این طراحی‌ها اندازه‌ی اجزا صفحات نسبی هستند و نیازی نیست که دقیقاً همان اندازه باشند. ولی پیاده‌سازی شما باید از نظر ظاهر و ترکیب بندی همانند عکس‌ها باشد، یعنی نسبت اندازه و مکان اجزا را کاملاً رعایت کنید. همچنین توصیه می‌شود که در پیاده‌سازی صفحه ثبت‌نام، از قالب گرافیکی کل سایت پیروی کرده، و تنها در صورت علاقه، چینش اجزاء را تغییر دهید.
- می‌توانید از ابزارهایی نظیر colorzilla و measureit یا GPick برای تشخیص رنگ‌ها و اندازه‌های عکس‌ها استفاده کنید. همچنین به ضخامت متن‌های مورد استفاده نیز دقت داشته باشید.
- از فونت Vazir یا IranSans برای نوشته‌های این صفحات استفاده کنید. فونت IranSans پولی می‌باشد و تنها از آن در همین پروژه استفاده کنید. (فایل‌های آن در پوشه‌ی fonts در کنار سایر فایل‌های پروژه قرار دارند.) اما فونت Vazir اپن‌سورس و رایگان است و می‌توانید آن را از طریق [این](#) صفحه دریافت نمایید.
- حتما کدهای نوشته شده را با validator.w3.org/css-validator و jigsaw.w3.org/css-validator چک کنید.
- از شما انتظار می‌رود در این پروژه به طراحی کلاس‌های CSS و نحوه‌ی استفاده از آن‌ها توجه ویژه‌ی نشان دهید. به عنوان مثال کلاس‌ها باید طوری طراحی شوند که از تکرار کد در آن‌ها جلوگیری شود. همچنین کلاس‌ها و کدهای CSS شما تا حد امکان باید به صورت عمومی طراحی شوند تا بتوان از آن در جاهای مختلف استفاده کرد.

نکات زیر احتمالاً در پیاده‌سازی این تمرین به شما کمک می‌کند

- شاخصه‌ی display در CSS نحوه‌ی نمایش یک آیتم در صفحه را تعیین می‌کند. این شاخصه می‌تواند مقادیر مختلفی مانند block یا inline یا inline-block و غیره بگیرد. راجع به این مقادیر می‌توانید در اینترنت بخوانید. در نسخه‌ی سوم CSS نحوه‌ی نمایش جدیدی برای display به نام flexbox اضافه شد. نحوه‌ی تعیین نمایش المنت‌ها توسط این مشخصه ساده‌تر و گویاتر است، اما برای استفاده از آن مرورگر شما باید بروز باشد. در صورتی که کار کردن با block و inline برای شما سخت و آزاردهنده است، می‌توانید از این روش برای تعیین چیدمان صفحه استفاده کنید. در [این لینک](#) نحوه‌ی کار با flexbox توضیح داده شده است.
- شاخصه‌ی position در CSS نحوه‌ی قرارگیری یک آیتم در صفحه را تعیین می‌کند. برای ثابت کردن نوار بالای صفحه باید از این شاخصه استفاده کنید. برای آشنایی با این شاخصه از [این لینک](#) استفاده کنید.
- برای پیاده‌سازی انیمیشن در CSS از دو روش کلی استفاده می‌شود. [روش اول](#) تعیین نحوه‌ی تغییر مشخصات یک المنت، که با transition شناخته می‌شود، است. از این روش می‌توانید برای پیاده‌سازی حالت تغییر دکمه‌های صفحه استفاده کنید. [روش دوم](#) که کمی پیچیده‌تر است، استفاده از تعیین state‌های مختلف برای تغییرات است. از این روش می‌توانید برای پیاده‌سازی اسلایدشو استفاده کنید.
- عموماً به نوارهای که دکمه‌های راهبری صفحه قرار دارد navigation bar یا navbar می‌گویند. نوار بالای صفحه که باید ثابت باشد نیز نوعی navbar است.
- قسمت پایینی سایت که قرار است عبارت‌های کپی‌رایت در آن قرار بگیرد، footer نام دارد.

- برای گرد کردن گوشه‌ی مربع از شاخصه‌ی border-radius استفاده کنید. همچنین می‌توانید از کلاس‌های Bootstrap نیز برای اینکار استفاده کنید.
- دقت کنید که برای تعیین طول و عرض یک المنت به صورت نسبی می‌توانید مقدار شاخصه‌های width و height را به صورت درصدی بیان کنید.
- در موارد استفاده پیشرفته‌تری از CSS، توابع calc، var و متغیرها و همچنین دستور import به شما در تولید کدهای تمیزتر و بهتر بسیار کمک می‌کنند. همچنین واحدهای اندازه‌گیری em یا vh و vw در CSS به شما در پیاده‌سازی نسبی و Responsive اجزاء کمک می‌کند. همچنین در CSS می‌توانید اندازه‌ها را بر حسب درصد بیان کنید. یکی از ابزارهای بسیار کاربردی که در هنگام توسعه‌ی کدهای html css به وفور از آن استفاده می‌شود، inspector است. این ابزار در مرورگرهای مختلف با نام‌های مختلفی شناخته می‌شود. از این ابزار می‌توانید برای تغییر در لحظه‌ی مشخصات css و همچنین دیدن مشخصات اعمال شده بر روی المنت‌های صفحه استفاده کنید. به عنوان مثال می‌توانید از این ابزار برای دیدن نحوه‌ی پیاده‌سازی قسمت‌های مختلف یک سایت استفاده کنید. برای آشنایی با نحوه‌ی کار با این ابزار – که بسیار ساده است – از گوگل کمک بگیرید.
- در این تمرین اکثر اجزاء صفحات، اجزاء و کامپوننت‌های معمول در طراحی وب است. بنابراین توصیه می‌شود که از گوگل بسیار کمک بگیرید. به عنوان مثال با گوگل کردن عبارات slideshow css only یا fixed navbar به نتایج جالبی دست پیدا می‌کنید.
- در صورتی که برای پیاده‌سازی قسمت خاصی از سایت از کدهای آماده موجود در اینترنت استفاده می‌کنید، نحوه‌ی کارکرد آن‌ها را نیز یاد بگیرید.

گیت

در پروژه‌ها به طور معمول کدهای سمت سرور و کاربر را از هم جدا می‌کنند. به همین دلیل یک پروژه‌ی جدید در گیت‌هاب یا گیت‌لب ایجاد کنید و اکانت ieSpring98 را نیز با دسترسی مناسب به مخزن خود اضافه کنید. نحوه‌ی کامیت کردن در گیت و پیام همراه با آن، امر بسیار مهمی در پروژه‌ها است. برای آشنایی بیشتر با نکات پیرامون آن، خواندن [این مقاله](#) را به شما توصیه می‌کنیم.

نکات پایانی

- کافی است که یکی از اعضای گروه، در یک خط آدرس مخزن پروژه در گیت‌هاب یا گیت‌لب و در خط بعدی Hash مربوط به آخرین کامیت پروژه را در سایت درس آپلود کند. در هنگام تحویل، پروژه روی این کامیت مورد ارزیابی قرار می‌گیرد.
- در طراحی ساختار برنامه حساس باشید که در فازهای بعدی برای اضافه شدن قسمت‌های بیشتر به پروژه اذیت نشوید.
- هدف این تمرین یادگیری شماست. لطفاً تمرین را خودتان انجام دهید. در صورت مشاهده‌ی مشابهت بین کدهای دو گروه، ۵۰٪ نمره‌ی کل پروژه‌ها از گروه متقلب و ۲۵٪ نمره‌ی پروژه‌ها از گروه تقلب دهنده کسر خواهد شد و در صورت تکرار، این روند ادامه خواهد داشت.
- سوالات خود را سعی کنید در فروم درس مطرح کنید تا سایر دانشجویان نیز پاسخ آنها را ببینند. سوال شما ممکن است سوال دیگران هم باشد.
- ایمیل طراحان پروژه:

abtinbateni@gmail.com •

amirahmadkhordadi@gmail.com •