

گزارش کار سوال پنجم:

می‌دانیم متغیری که در بدنه برنامه تعریف بشود در حافظه Stack ذخیره می‌گردد. بنابراین با تعریف متغیر در هر بار اجرای حلقه، مقدار قبلی آن باقی می‌ماند و فقط زمانی که اندیس حلقه برابر 0 است برای جلوگیری از خطا مقداردهی انجام می‌گیرد.