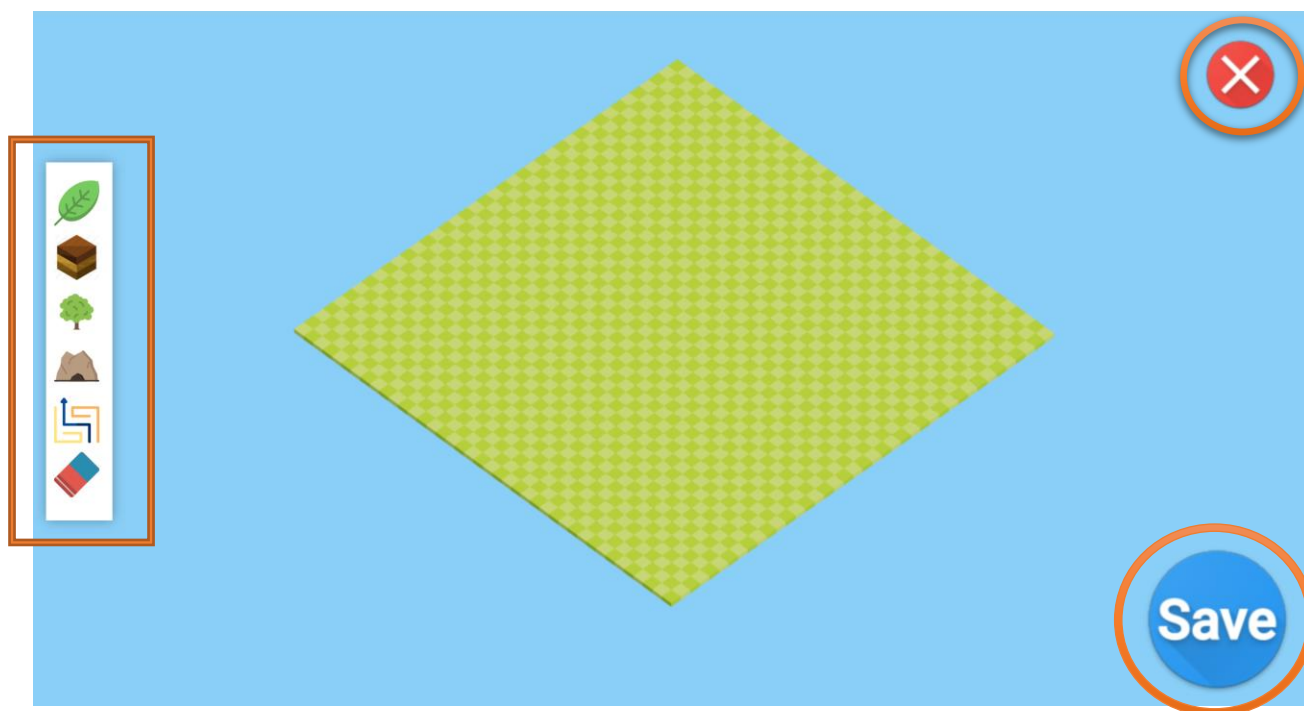




باسمه تعالی



بخش های مختلف نقشه ساز:

۱. نوار ابزار (toolbar) :

با انتخاب هر کدام از آیتم های نوار ابزار می توانید آنها را در نقشه قرار دهید :

الف) **grass** : از این آیتم برای پاک کردن خانه خاکی و قرار دادن خانه هموار می توان استفاده کرد.

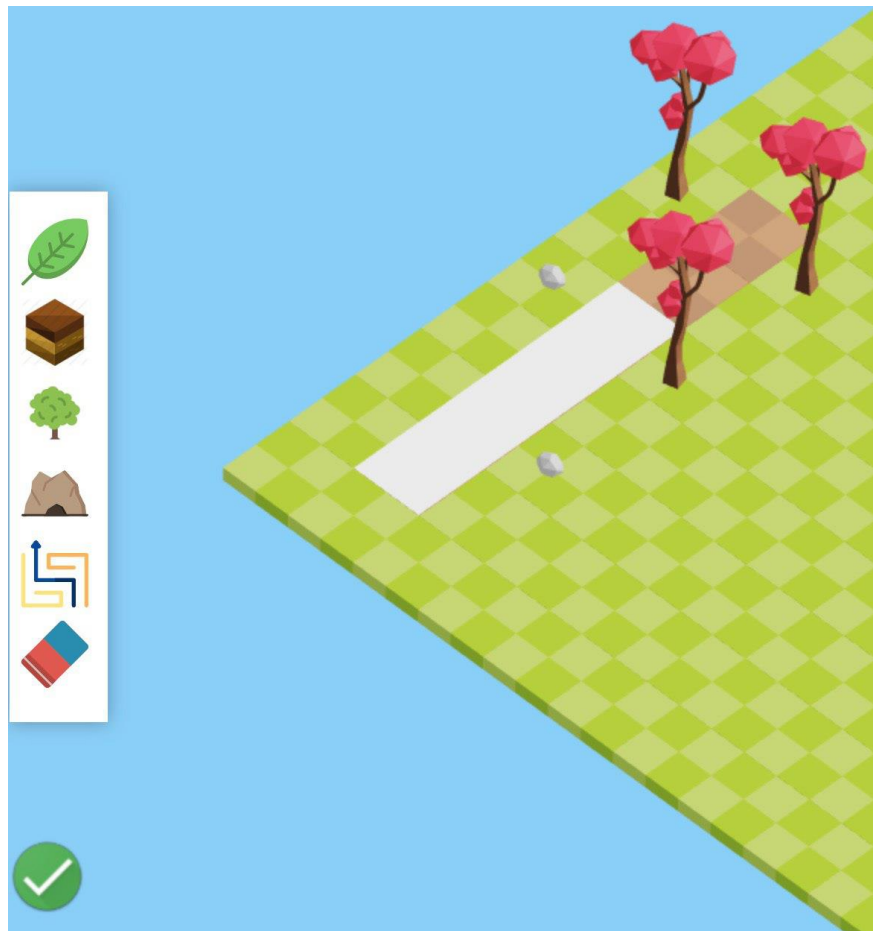
ب) **dirt** : از این آیتم می توان برای ایجاد خانه خاکی (که جاده ها از آنها عبور می کنند) استفاده کرد.

پ و ت) **stone** و **tree** : از این آیتم می توان برای ایجاد خانه ی مسدود استفاده کرد.





ث) **path**: با انتخاب این آیتم می‌توان روی خانه‌های خاکی مسیر ایجاد کرد. به این صورت که با کلیک بر روی یک بلوک خاک، این بلوک به رنگ سفید در می‌آید. برای ایجاد مسیر، خانه‌های مسیر مورد نظر را به "ترتیب" و "پشت سرهم" انتخاب کنید تا همه‌ی خانه‌های خاکی در مسیر مورد نظر به رنگ سفید درآید. با انتخاب آیتم **path** از نوار ابزار یک دکمه تایید زیر نوار ابزار ظاهر می‌شود که با انتخاب آن مسیر ساخته شده ذخیره می‌شود. برای ایجاد مسیر جدید پس از تایید مسیر قبلی، دوباره آیتم **path** را از نوار ابزار انتخاب کنید. اگر خانه‌ای را اشتباه انتخاب کردید، دکمه **cancel** را انتخاب کنید و از اول این روند را انجام دهید. توصیه می‌کنیم برای ایجاد مسیر، نقشه را به حالت تخت در بیاورید تا احتمال خطا کم‌تر شود.



ج) **پاک کن**: با این آیتم می‌توان درخت‌ها و سنگ‌ها را از نقشه پاک کرد.





۲. دکمه **cancel** : پیش از انتخاب یکی از آیتم های نوار ابزار، با حرکت ماوس می توانید صفحه نقشه را بچرخانید اما پس از انتخاب یکی از آیتم ها این قابلیت غیرفعال می شود (برای جلوگیری از اشتباه).
با کلیک بر روی دکمه ی کنسل، ماوس آزاد شده و دوباره می توانید صفحه نقشه را بچرخانید.

۳. دکمه **save** : پس از ایجاد نقشه مورد نظر با همه ی جزئیات ، با کلیک بر روی دکمه ذخیره فایل نقشه دانلود می شود.

