

# Întâlnirea 15

API testing

### **Sfaturi generale**

- Să tratați cu seriozitate și profesionalism acest nou obiectiv.
- Cei care își ating obiectivele nu sunt întotdeauna cei mai smart, dar întotdeauna vor fi cei mai muncitori!
- Alocaţi-vă timp pentru studiu. Rutina dă consistenţă. Consistenţa dă excelenţă.
- Să faceți tot posibilul să participați la toate sesiunile live.
- Să vă lăsați comentarii explicative în cod. Notițe pentru voi din viitor.
- Recomand să vizualizați înregistrarea. Să vă notați aspectele importante + întrebări pentru trainer pentru ora următoare.
- Să vă faceți temele și unde nu reușiți singuri, să întrebați pe grup. Trainerul va răspunde și
  vor beneficia și ceilalți cursanți de răspuns.
- Puteţi chiar să faceţi un grup doar de studenţi şi să vă întâlniţi o dată pe săptămână să
  discutaţi temele împreună. Fiecare va veni cu o perspectivă nouă şi în final toţi vor avea de
  câştigat.
- În timpul orelor, să aveți curaj să puneți întrebări când ceva nu e clar.

### Reguli curs

- Va exista un sheet de prezenţă.
- În cadrul acestuia ne vom asuma și noțiunile învățate. Nu trecem mai departe până nu își asumă toți noile concepte.
- Temele se vor adaugă în Folderul grupei, veți face fiecare folder cu numele vostru. Veți primi feedback la aceste teme.
- Temele vor fi împărțite în 2 categorii.
  - Obligatorii (se pot face doar cu noțiunile învățate la clasă)
  - Opționale (acestea vor fi mai advanced și necesită poate extra research). Acest lucru
    îi va motiva și pe cei care au mai mult timp și le place să se aventureze prin task-uri
    mai dificile.
- Vă rog să mă întrerupeți oricând aveți întrebări. Doar așa îmi pot da seama unde trebuie să mai insist cu explicații/exemple.
- Vă rog să intrați cu 3 minute mai devreme în caz că apar probleme tehnice. Astfel putem profita la maxim de cele 2 ore alocate.
- Dacă nu puteți intra, sau dacă întârziați, anunțați trainerul pe grup.

### **Obiective principale**

Până la final TOŢI\* veţi avea:

- Cunoștințe solide despre bazele programării în Python
- Cunoștințe mai avansate și extrem de utile despre programarea bazată pe obiecte.
- Capacitatea să identifice elemente și să scrie test scripts cu ajutorul Selenium
- Un Proiect final de testare automată a aplicaţiilor web.
  - Acesta va folosi tendințele actuale: metodologia Behavior Driven Development și Page
     Object Model Design pattern.
  - Vă avea capacitatea să genereze rapoarte HTML ('living documentation')
  - Veţi şti de la A la Z acest framework, astfel că veţi avea capacitatea să continuaţi să îl dezvoltaţi post curs acest proiect (pentru orice website doriţi).
- Noțiuni de bază despre API testing. (testarea backend ce e în spate la un website).

<sup>\*</sup> toți cei care sunt activi, implicați, își fac temele, dedică timp pentru studiu individual și pun întrebări trainerului vor atinge aceste obiective.

### **Obiective secundare**

Nu fac parte din curricula cursului LIVE dar vă punem la dispoziție materiale extra că să aveți un avantaj la interviuri. Sfatul meu e să vă focusați pe ele doar după cursul live. Să nu fiți overwhelmed de new info.

- Cunoştinţe ale bazelor de date relaţionale mySQL (Curs baze de date)
- Cunoștințe teoretice despre testarea manuală acces la o platformă mobilă
- Capacitatea de a construi un mic brand personal (Curs Portofoliu Wordpress). Trebuie să ai:
  - Website propriu prin care angajatorul să te cunoască pe tine și munca ta
  - CV european în eng / sau canva.com
  - Profil LinkedIn
  - Github public (un loc în cloud unde se pune codul scris de tine)
  - Veţi primi feedback dacă ne trimiteţi un email cu ele la hello@itfactory.ro

### **Obiective Întâlnire 15**

- Recapitulare Postman CRUD
- API Automation Framework starter kit



#### **Metode API**

Acronimul CRUD vine de la create, read, update, delete - acțiunile principale când lucrăm cu date în software development

Cele mai folosite metode API sunt:

GET - cerem date de la server - în general 200

POST - trimitem date la server - in general 201

PATCH - updatăm date prin updatarea anumitor atribute ale obiectului (ex: din user doar prenumele) - 2xx

PUT - updatăm date prin suprascrierea întregului obiect (ex: tot userul - nume, prenume, adresa) - 2xx

DELETE - ștergem date - în general 204

**Recap Postman:** 

https://github.com/vdespa/introduction-to-postman-course/blob/main/simple-books-api.md

#### **API** Automation

- Instalăm pachetul care ne ajută să facem requesturi
- pip install requests
- Începem împreună testarea pentru Books

#### https://github.com/vdespa/introduction-to-postman-course/blob/main/simple-books-api.md

- Verificăm să meargă pentru toată lumea callul de status
  - Atât în postman
  - Cât și în cod
- Vă arăt eu codul dar discutăm împreună scenariile
- Vă rămâne la temă să implementați voi ulterior, urmărind video
- Nu vă dau fișierele intenționat ca să mă asigur că scrieți voi codul
  - Oportunitate să înțelegeți și mai bine, linie cu linie
- În final, îl veţi urca în github că şi repo de API testing



### Întrebări de interviu:

- Ce librării putem folosi pentru API testing în Python?
- Ce este un token? Unde se pune, în header sau în body?
- Ce este un JSON?
- Care e diferența dintre url params și body params?

## Întrebări & curiozități?