

Documentatie Tema5

-Lambda Expressions and Stream Processing-

Popa Alexandra Maria

Grupa 30224

CTI-ro

Cuprins:

- **Capitolul 1** : Obiectivul Temei..... 3
- **Capitolul 2**: Analiza problemei,modelare,scenarii,cazuri de
utilizare 4
- **Capitolul 3**: Proiectare (decizii de proiectare, diagrame
UML, structuri de date, proiectare clase, interfete, relatii,
packages, algoritmi, interfata utilizator).....5
- **Capitolul 4**: Implementare.....6
- **Capitolul 5**: Rezultate.....7
- **Capitolul 6**: Concluzii.....7
- **Capitolul 7**: Bibliografie.....7

1.Obiectivul Temei:

Enuntul Temei : Propunerea, proiectarea si implementarea unei aplicatii care are ca scop analiza comportamentului unei persoane inregistrat de un set de senzori. Jurnalul de activitati al persoanei este stocat ca tuple (start_time, end_time, activity_label), unde start_time și end_time reprezintă data și ora la care fiecare activitate a început și să încheiat, în timp ce eticheta de activitate reprezintă tipul de activitate desfasurat de persoana: iesirei, toaletare, dus, dormit, mic dejun, pranz, cina, snack, timp de rezervă / TV, îngrijire. Datele sunt distribuite pe parcursul mai multor zile ca multe intrări în jurnalul Activities.txt. Se cere dezvoltarea unui program care sa utilizeze expresii lambda și procesarea fluxurilor pentru a face sarcinile definite.

Obiective :

Obiectiv principal : Obiectivul acestei teme este proiectarea si implementarea unei aplicatii de monitorizarea a timpului petrecut de o persoana in scopul derularii mai multor activitati avand in vedere utilizarea anumitor tehnici. Aplicatia trebuie sa utilizeze tehnici de procesare a fluxurilor de date venite de la senzori si totodata Lambda Expressions in vederea preluarii si filtrarii acestor informatii.

Obiective secundare :

- dezvoltarea algoritmilor folosind POO -> algoritmi de preluarea si procesarea a informatiilor preluate dintr-un fisier .txt
- utilizarea structurilor de date -> descrierea structurilor de date utilizate in implementarea aplicatiei
- formularea de scenarii -> modalitati de preluare si filtrare a informatiilor provenite de la senzorii ce monitorizeaza activitatiile / timp ale unei persoane
- implementarea si testarea solutiilor obtinute -> testare prin vizualizarea datelor obtinute in urma unor operatii efectuate de preluare, analizare si filtrare a datelor dintr-un fisier ; aceste informatii sunt stocate in structuri de date de tip Map si HashMap .

2. Analiza problemei, scenarii, modelare, cazuri de utilizare:

Problema enuntata necesita cunostinte legate de lucrul cu fluxuri de date stocate dintr-un fisier .txt si provenite de la un set de senzori si totodata, procesarea acestora prin utilizarea Lambda Expressions. Aplicatia trebuie sa indeplineasca de asemenea urmatoarele functionalitati si cerinte necesare :

- definirea unei clase MonitoredData ce contine 3 variabile instanta : startTime, endTime ca String; se vaor citi de asemenea date din fisierul Activity.txt utilizand streams si se va imparti fiecare rand in 3 parti : start_time, end_time si activity_label si se va crea o lista de obiecte de tip MonitoredData.
- afisarea numarului de zile care apar pe parcurul monitorizarii activitatilor
- contorizarea numarului de aparitii pentru fiecare activitate pe intreaga perioada de monitorizare; rezultatul va fi reprezentat de o structura de date de tipul Map<String,Long> reprezentand maparea activitatiilor la numarul lor.
- afisarea numarului de aparitii pentru fiecare zi inclusa in perioada de monitorizare
- obtinerea duratei pentru fiecare activitate din interiorul Map-ului (end_time – start_time)
- pentru fiecare activitate, calcularea duratei intregii perioade de monitorizare
- filtrarea activitatiilor care au 90% din inregistrarile de monitorizare cu o durata mai mica de 5 minute

Din analiza problemei rezulta faptul ca avem nevoie de un set de date de intrare si un set de date de iesire. Datele de intrare sunt reprezentate de informatiile stocate in fisierul Activity.txt, in tip ce datele de iesire sunt reprezentate de rezultatele obtinute in urma apelarii metodelor din intermediul clasei MonitoredData.

3. Proiectare (decizii de proiectare, diagrame UML, structuri de date, proiectare clase, interfete, relatii, packages, algoritmi, interfata utilizator) :

In continuare voi prezenta proiectarea in mare a clasei ce formeaza aplicatia, metodele acesteia fiind descrise mai pe larg in capitolul 4.

Proiectarea aplicatiei de procesare a stream-urilor a necesitat proiectarea unei singure clase : `MonitoredData` . Acesata clasa contine 3 variabile instantate : `startTime` – ce reprezinta timpul de inceput al unei activitati; `endTime`- reprezentand timpul de sfarsit al unei activitati; si `activity` – reprezentand denumirea activitatii. Toate aceste variabile instantate sunt de tipul `String` si prin intermediul acestora se stocheaza datele de pe o linie din fisierul `Activity.txt` . Clasa contine metode de `get` si `set` pentru fiecare din variabilele instantate, precum: `getStartTime()` , `getEndTime()` , `getActivity()` , `setStartTime(String startTime)`, `setEndTime(String endTime)` si `setActivity(String activity)`, totodata implementand metoda `toString()` utilizata pentru afisarea obiectelor de tip `MonitoredData`. De asemenea, clasa contine urmatoarele metode ce implementeaza cazurile de utilizare ale aplicatiei : `createList()` , `countDays(List<MonitoredData> list)`, `activityFrequency(List<MonitoredData> list)`, `getDay()` , `activityFrequencyForDay(List<MonitoredData> list)`, `getDuration()` , `addDuration(Duration sum,String startTime,String endTime)`, `getDurationForLine(List<MonitoredData> list)`, `activityEntireDuration(List<MonitoredData> list)` si `activityTimeFilter(List<MonitoredData> list)`.

Ca structura de date, a fost folosita structura de tip *HashMap*, utilizata pentru stocarea rezultatelor de tip cheie-valoare obtinute in urma prelucrarii datelor de intrare. Totodata, am utilizat si structuri de date de tipul `List` si `ArrayList` pentru stocarea linilor din interiorul fisierului `Activity.txt`.

4. Implementare :

In acest capitol se vor descrie deciziile de implementare ale metodelor clasei `MonitoredData`, impreuna cu algoritmi ce sunt folositi in realizarea acestora .

`createList()` -> metoda ce returneaza o lista de elemente de tip `String`, elemente ce reprezinta fiecare linie din fisierul `Activity.txt`

`countDays(List<MonitoredData> list)` -> metoda ce numara cate diferite apar pe parcursul intregii perioade de monitorizare a activitatilor

`activityFrequency(List<MonitoredData> list)` -> returneaza un element de tipul `Map<String,Long>` ce reprezinta maparea fiecarei activitati impreuna cu numarul de aparitii.

`getDay()` -> returneaza un element ce reprezinta ziua sub forma de `String` continuta de variabila instantia `startTime`

`activityFrequencyForDay(List<MonitoredData> list)` -> returneaza numarul activitatea si numarul de aparitii al acestei activitati pe parcursul unei singure zile sub forma de `Map<String, Map<String, Long>>`

`getDuration()` -> returneaza un obiect de tip `Duration` ce reprezinta diferenta de timp dintre `startTime` si `endTime`

`addDuration(Duration sum,String startTime,String endTime)` -> un obiect de tip `Duration` ce reprezinta noua valoare obtinuta in urma adugarii duratei de timp dintre `startTime` si `endTime` la o valoare de timp `Duration` reprezentata de `sum`

`getDurationForLine(List<MonitoredData> list)` -> returneaza un obiect de tip `Map<String, String>` in care este stocata o linie dintr-un fisier si durata de timp dintre `startTime` si `endTime` aferenta acesteia

`activityEntireDuration(List<MonitoredData> list)` -> returneaza un obiect de tip `Map<String,Duration>` in care se stocheaza numele unei activitati si intreaga durata de desfasurare de pe perioada de monitorizare

activityTimeFilter(List<MonitoredData> list) -> returneaza o structura de date de tip *Set<String>* ce reprezinta rezultatele obtinute in urma filtrarii activitatilor care au 90% din inregistrarile de monitorizare cu o durata mai mica de 5 minute

5. Rezultate:

Rezultatele obtinute reprezentate sunt afisate apelarii metodelor clasei *MonitoredData*.

6. Concluzii :

In urma acestei teme am invatat sa imi structurez mai bine codul in clasa de lucru, astfel incat acesta sa respecte principiile POO. Am fost pusa in situatia de a realiza monitorizarea datelor obtinute de la un set de sensor si totodata am fost pusa in situatia de a dobandi cunostiintele necesare prelucrarii stream-urilor dar si a lucrului cu Lambda Expresions.

Ca imbunatatiri ulterioare, aplicatia mea ar putea beneficia de o interfata grafica care sa afiseze informatii referitoare la activitatiile si monitorizarea acestora pentru o persoana pe parcursul zilei.

7. Bibliografie :

- Curs TP
- HW5_Indications
- <https://stackoverflow.com/>
- <https://www.baeldung.com/java-date-difference?fbclid=IwAR3AGi6WiB2o7IRBIMF4NCsfwG4Wyt2c6BwiqMTdhHVrtsFlnS6lqDf-EB4>
- https://www.mkyong.com/tutorials/java-8-tutorials/?fbclid=IwAR00WRDz08l9dy8Ah3lHuRE3saHmuF5ZQN_AINn_w9PZBaMtwACc6FfEls