Bazaar Items

-etapa 0-

Proiect pentru **Tehnici Web** Autor: **Călin Popa**, Anul II ID

- 1. **Tema** reprezintă un website **e-commerce** cu scopul **de a vinde gamă largă de iteme** din jocuri video.
- 2. a) Informațiile sunt împărțite pe următoarele categorii: date despre produse disponibile, lista utilizatorilor prezenți, oferte, trend, articole, informații despre cunoașterea site-ului și contact. În privința serviciul, voi include funcționalități necesare precum căutare, navigare, înregistrare și logare, interacțiunea cu coșul de cumpărături și eventual simularea unui sistem de plată.
 - b) Website-ul are o structură formată din următoarele pagini:
 - **Home,** ce va include secțiuni cu informații despre oferte, trending, câteva link-uri către paginile de how-to.
 - Pagina de produse, secționată de pe categorii
 - Pagina de contact
 - Informații despre site şi FAQ
 - Profilul utilizatorului
- c) Voi defini următaorele **cuvinte-cheie** generale pentru **website**, cu scopul de a putea fi găsit mai ușor de **motoarele de căutare:** "virtual e-commerce", "virtual bazaar", "in-game items", "virtual shop", "buy sell game items", "game skins", "video game loot"

Pentru fiecare pagină, setarea va fi următoare:

- **Home:** "game offers", "gaming trend", "in-game loot", "in-game items", etc.
- **Produse**, aici voi fi mai specific cu ce **tipuri** de iteme se pot găsi: "sword", "skins", "weapon", "magic", "loot", "experience", "game boosts", "guns", etc.
- **Informații**: "how-to", "game tutorial", "how-to-sell items", "how-to-buy items", "how-to create items account", etc.
- Contact: "game items contact", "gaming instagram", "virtual shop chat", etc.
- d) Pentru inspirație, voi ca la reper următoarele website-uri:
 - https://gameflip.com este bun fiindcă este foarte detaliat, și mă lasă să accesez Developer API-ul pentru inspirație, care este scris în Node, dar UI-ul poate să fie mai friendly
 - https://www.playerauctions.com/ are cea mai bună stilizare dintre toate, și oferă secțiuni de tip How-To, dar bara de navigare putea să fie mai bine organizată și modul în care arată lista de iteme pentru cumpărare
 - https://dmarket.com/ animațiile sunt foarte fluide, are un catalog sample de iteme, are un sistem interesant de Trading API, dar nu are o bară de navigare optimă și deschide alte website-uri la unele link-uri
 - https://www.g2a.com/category/in-game-items-c3574?allowAdultContent=0 am pus special pagina/path-ul spre secțiunea lor de in-game items. Are 2 secțiuni foarte faine care sunt cele

două aspecte care îmi plac, cea de jos pentru rețele de socializare și cea de puțin mai sus pentru articole. Design-ul nu mă dă pe spate și nu se simte fluid ca celelalte de aici.

https://www.g2g.com/ are un sistem de navigare foarte fain care se află la mijlocul paginii/path-ului home, și un lucru pe care vreau să-l includ la mine este sistemul de ce este trending care este trending, dar are un design inconsistent și o alegere ciudată a schemei cromatice.

Pe baza site-urilor de mai sus, mi-am dat seama că voi alege o **tematică gri închis**, dar secțiunile să aibă un contrast **colorat tot mediu spre închis**, cu **accent** pe **portocaliu** și **roșu**. Voi încerca să **implementez părțile interesante**, și fiecare are **ceva** de oferit din fericire.