

Popa Cristian-Daniel

Informatica Romana, anul II, sg7

Semestrul II

Programare pe dispozitive mobile

31.05.2021

“QuizApp”

Profesor coordonator : Liviu Octavian Mafteiu-Scai

1.Rezumat

“QuizzApp” este o aplicatie de tip “quizz”, realizata exclusiv pentru sistemul de operare android. Scopul utilitar al acestei aplicatii este de a pune la incercare utilizatorii cu diferite intrebari.

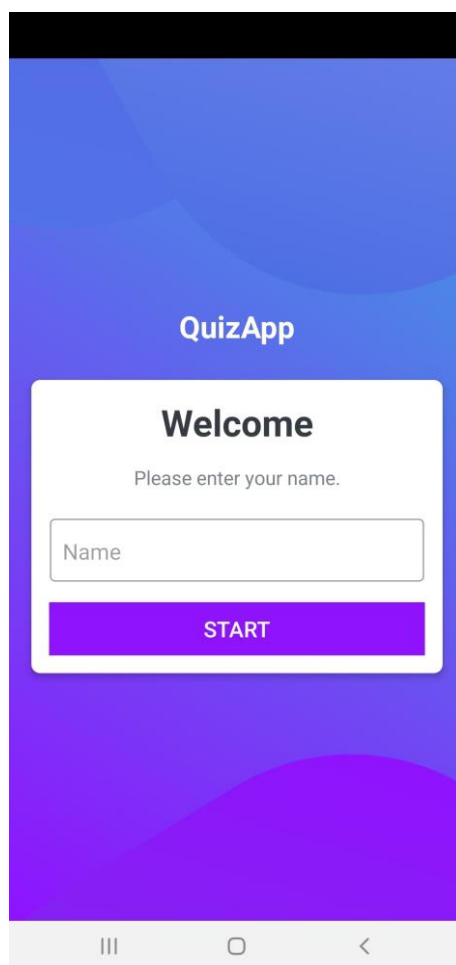
2.Constructie

Aceasta aplicatie a fost realizata prin IDE-ului “Android Studio” si utilizeaza :

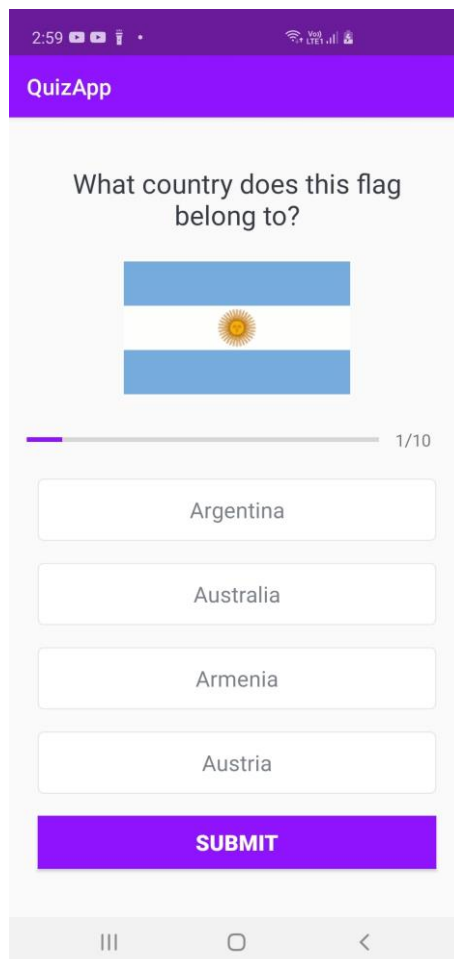
- Kotlin, pentru partea de cod
- Xml, pentru partea de UI

3. Functionalitate

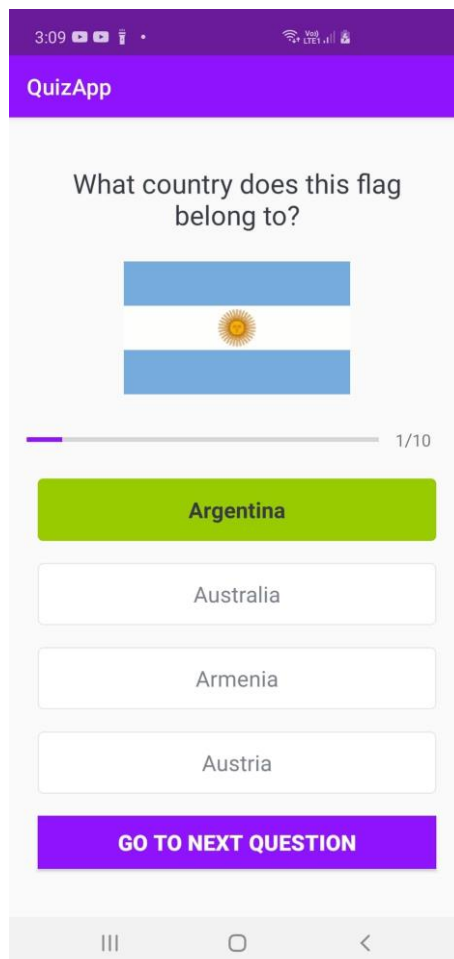
Aplicatia se deschide cu o pagina de “Welcome”, unde utilizatorul este rugat sa-si introduca numele pentru a incepe quiz-ul:



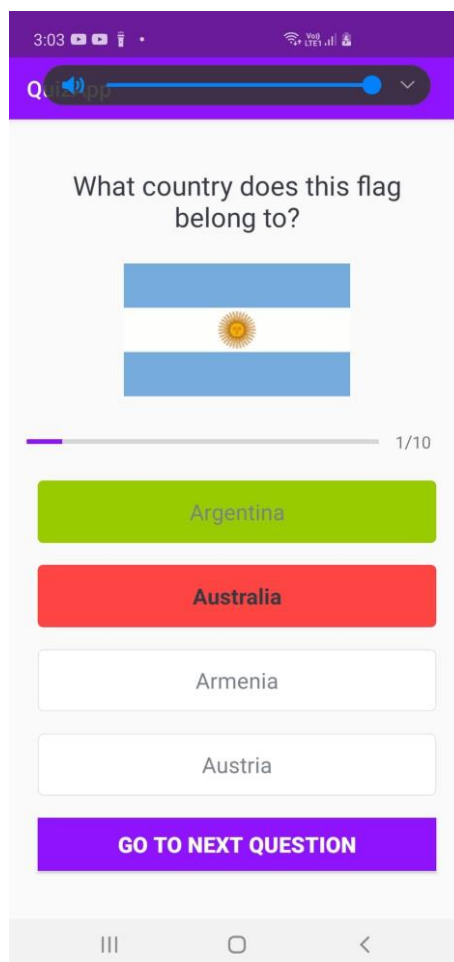
Dupa ce utilizatorul isi introduce numele, se initializeaza quizz-ul, iar utilizatorul primeste prima intrebare:



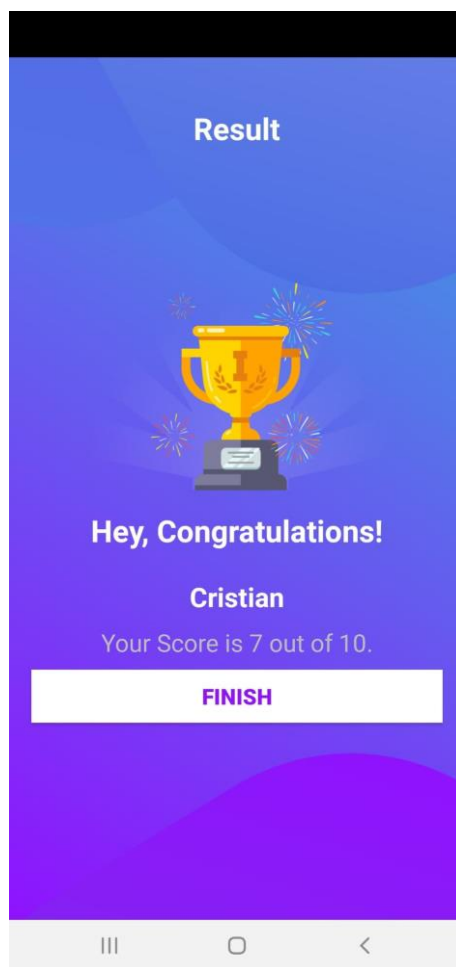
Daca utilizatorul face alegerea corecta, chenarul ales se coloreaza in verde, iar butonul de submit devine “go to next question”:



Daca utilizatorul face alegerea gresita, chenarul ales se coloreaza in rosu, iar chenarul cu informatia corecta se coloreaza in verde. Butonul de submit devine “go to next question”:



Dupa finalizarea quizz-ului, utilizatorul este trimis la pagina de “FINISH”, unde ii este afisat scorul obtinut la quizz. Butonul”FINISH” trimite utilizatorul inapoi la pagina “Welcome”



4.Aplicatii similare:

- Quiz Planet
- Trivia

