

ABRAHAM DAGUER

INGENIERO EN DISEÑO DE ENTRETENIMIENTO DIGITAL

✉ abrahamg1235@gmail.com ☎ +57 3024178364 📍 Medellín / Colombia 🌐 <https://popeton.github.io/Portafolio/>

in <https://www.linkedin.com/in/abraham-daguer-37bb5720b/>

🐙 <https://github.com/popeton>

DESCRIPCIÓN

Desarrollador de experiencias interactivas que fusionan tecnología, educación y entretenimiento. Especializado en crear soluciones inmersivas con impacto social, validadas por expertos y basadas en investigación rigurosa.

*Con habilidades en Unity, Blender y diseño 3D, y formación con la Alianza Biofilia, desarrollo soluciones que no solo entretienen, sino que inspiran conexión con nuestro planeta. **Conoce más de mi trabajo:***

EDUCACIÓN

INGENIERO EN DISEÑO DE ENTRETENIMIENTO DIGITAL

Universidad Pontificia Bolivariana Medellín - Colombia

July 2019 - Feb. 2024

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador Principal e Joven Investigador de Experiencias Inmersivas

Jul 2024 - Presente

Universidad Pontificia Bolivariana (Alianza Biofilia)

***Medellín, Colombia (Remoto/Hibrido) ***

- **Diseñando mundos que enseñan:** Desarrollo entornos inmersivos del Mar Caribe en Unity, Validando que sea lo más científicamente preciso posible, con la ayuda de biólogos marinos
- **Sonidos que sumergen:** Colaboración en el desarrollo de sonido para crear un sistema de audio 3D. tan realista que el 40% de los usuarios en pruebas reportaron sentirse "realmente bajo el agua"
- **Integración multidisciplinar:** Integramos modelos 3D, narrativa educativa y mecánicas interactivas en un flujo de trabajo coherente.
- **Proyecto adjunto a la Alianza Biofilia** (consorcio liderado por Parque Explora), Complemento mis habilidades técnicas con formación en divulgación científica (ver más abajo).

Tecnologías Clave: Unity XR (VR), Fmod, C#, FMOD, Shader Graph, Git, Agile.

Practicante - Universidad de Córdoba,

Practicante en el departamento de investigación de la licenciatura en informática
Montería, Colombia

Desarrollo de contenidos multimedia y visualización de datos para la licenciatura en informática.

July 2023 - Dec. 2023

SKILLS

SOFT SKILLS: *Ética de trabajo, Trabajo en Equipo Atención a los detalles, capacidad de aprendizaje rápido*
TECNICAL EXPERIENCE: *Desarrollo web y de Videojuegos, Programación orientada a objetos, Modelado 3D, Git*
SOFTWARE SKILLS: *Unity, Blender, Photoshop, Illustrator, Premier Pro, Reaper, Unreal Engine, Fmod*

PROYECTOS

Ecos de Mar **(En desarrollo - Lanzamiento estimado: junio 2025) **

Una experiencia VR que reinventa nuestra conexión con el Mar Caribe

No creamos solo un juego, sino un portal sensorial al corazón del océano. Aquí, la tecnología sirve a algo más grande: cambiar cómo sentimos y entendemos la vida marina.

- **Inmersión con propósito:** Permitimos explorar manglares, arrecifes y zonas profundas sin mediación humana, donde tú no eres protagonista sino testigo privilegiado.
- **La voz del mar:** Una narrativa innovadora donde el propio océano (en femenino, como en la cosmovisión caribeña) guía la experiencia a través de una burbuja parlante - nunca antropomórfica.
- **Ciencia con alma:** Cada interacción está siendo validada por biólogos, para poder dar la experiencia más real posible.

Froggo Jump

Jan. 2022 - June 2022

¡Salta tan lejos como puedas en "Froggo Jump"! Acompaña a Toño en este juego casual sin fin de saltos. Salta de un lugar a otro esquivando obstáculos, personaliza a tu rana y compite con tus amigos por la mejor puntuación. ¡Ten cuidado de no caer al agua!

Puedes ver más de mis proyectos en mi portafolio

RECONOCIMIENTOS / CERTIFICADOS

Joven Investigador - Alianza Biofilia

Parque Explora & UPB · Ago-Nov 2024

Esta formación transformó mi manera de entender el desarrollo tecnológico: ahora veo cada proyecto como una oportunidad para comunicar el valor y la fragilidad de nuestros ecosistemas

- **Comunicar ciencia de manera atractiva:** Las técnicas de divulgación de Parque Explora ahora guían cómo diseño las narrativas y tutoriales en mis experiencias VR.
- **Validar con expertos:** Colaborar y aprender de educadores, científicos y investigadores senior de múltiples disciplinas de distintas instituciones.
- **Ética en el diseño:** La importancia de representar la naturaleza con respeto y precisión, evitando simplificaciones que puedan llevar a malentendidos.

¡Ganadores con Froggo Jump! – Concurso Universitario, *El programa de ingeniería de diseño en entretenimiento digital*

Junio de 2022 fue un concurso organizado por estudiantes y evaluado por profesores del programa. En este evento, se presentaron proyectos de todos los semestres con el objetivo de seleccionar el mejor.

IDIOMAS

Español	Ingles
<i>Nativo</i>	<i>Profesional</i>