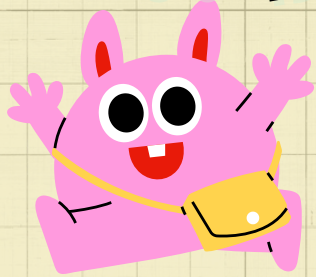


CUADRO COMPARATIVO MACHINE LEARNING ☆☆☆



SUPERVISADO

NO SUPERVISADO

POR REFUERZO

DEFINICIÓN

Aprende a partir de datos etiquetados (input → output conocido).

Aprende a partir de datos no etiquetados, buscando patrones.

Aprende a partir de interacción con un entorno mediante recompensas o castigos.

OBJETIVO PRINCIPAL

Predecir o clasificar salidas basadas en ejemplos previos.

Agrupar o reducir la dimensionalidad de los datos.

Tomar decisiones óptimas mediante prueba y error.

EJEMPLOS

Regresión lineal, SVM, Redes Neuronales, Árboles de decisión.

K-Means, PCA, Autoencoders, DBSCAN.

Q-Learning, Deep Q-Networks, Policy Gradient.

APLICACIONES COMUNES

Reconocimiento facial, detección de spam, diagnóstico médico.

Segmentación de clientes, análisis exploratorio, detección de anomalías.

Juegos, robótica, control de tráfico, trading automático.