

# Programación de Sistemas 2025

## Trabajo Práctico Grupal

# Pautas Generales

- **El TP grupal es requisito excluyente para la aprobación de la cursada.**
- Los TP individuales no serán recibidos. La única excepción será el abandono del resto del equipo en una etapa avanzada del trabajo.
- El equipo debe estar conformado por un mínimo de 4 y un máximo de 5 estudiantes de la comisión.
- Los estudiantes son responsables de formar sus equipos y deben participar activamente de los mismos.
- El abandono del curso por parte de algún miembro del equipo, no afectará la condición del resto del equipo, siempre y cuando se hayan cumplido todos los requisitos al momento de su formación original.
- En caso de ser necesario, el profesor sugerirá revisar, modificar o fusionar los grupos que hayan perdido varios miembros.
- Las pautas de convivencia establecidas en la materia aplican tanto al espacio áulico como a las actividades dentro de los equipos. Se debe mantener un ambiente respetuoso, el trabajo debe ser colaborativo y la distribución de las tareas debe ser equitativa.
- Está permitido realizar consultas relacionadas con el trabajo por mails o foro, durante las clases y por medio de cualquier canal oficial de la materia, incluyendo capturas de pantalla si es necesario. Sin embargo, no deberán compartirse los archivos con ninguna persona ajena al equipo bajo ninguna circunstancia previo a la fecha de cierre de entregas.

# Criterios de Aprobación

Criterio	Descripción	Correcta para aprobar el TP
Código y Documentación	Calidad del código fuente (estructura, legibilidad, comentarios) y del archivo README (instrucciones claras y detalladas).	SI
Mockup y Diseño	Calidad y claridad del mockup presentado (CANVA/FIGMA/A mano), reflejando correctamente las funcionalidades del sistema.	NO
Entrega Completa y Formato	Entrega de todos los componentes requeridos (mockup, código, script DB, README) y cumplimiento de las instrucciones de entrega.	SI
Registro de Usuario	Implementación correcta del registro de usuarios con validación de ID y correo electrónico únicos.	SI
Login de Usuario	Validación adecuada de credenciales, con manejo correcto de errores (usuario/contraseña incorrectos).	SI
Validaciones de Seguridad	Cumplimiento de los criterios de seguridad de la contraseña (mínimo 8 caracteres, mayúscula, número, símbolo).	SI
Persistencia de Datos	Almacenamiento de los datos de usuarios en una base de datos de manera correcta y funcional.	SI
Funcionalidad de Administrador	Acceso a la vista de administrador con listado de accesos (log) y manejo de registros de auditoría.	SI
Elevator Pitch	Video con la participación de todos los integrantes , explicando un producto software que utilice el login	SI
Mejoras Opcionales	Implementación de mejoras adicionales como recuperación de contraseña, desbloqueo de cuentas, etc.	NO

# Trabajo Práctico

## Objetivo

- Desarrollar una aplicación que simule un sistema de autenticación de usuarios (login). El sistema deberá permitir a los usuarios registrarse, iniciar sesión y, en caso de ser necesario, recuperar su contraseña.
  - Cada usuario tiene un perfil asociado, usuario o administrador.
  - Se debe llevar un log o registro de auditorio de los accesos.
- Se deberá desarrollar un producto o funcionalidad que utilice el login (Plus-
- Entregar un video con participación de TODOS los integrantes del grupo, realizando un elevator pitch del producto desarrollado.

## Requisitos Funcionales

### 1. Registro de Usuario

- El sistema debe permitir que nuevos usuarios se registren proporcionando la siguiente información:
  - ID (único).
  - Contraseña.
  - Correo electrónico (único)
  - Perfil

### 2. Login de Usuario:

- El sistema debe validar las credenciales proporcionadas por el usuario (nombre de usuario y contraseña) y permitir el acceso solo si los datos son correctos.
- Si el nombre de usuario o la contraseña son incorrectos, el sistema deberá mostrar un mensaje de error adecuado.

### 3. Validaciones:

- El sistema debe verificar que el nombre de usuario no exista previamente durante el registro.
- Las contraseñas deben cumplir con ciertos criterios de seguridad (mínimo 8 caracteres, incluyendo al menos una letra mayúscula, un número y un símbolo).

### 4. Persistencia de Datos:

- Los datos de los usuarios registrados deben ser almacenados en una base de datos.

### 5. Administrador

- Los usuarios administradores una vez logueados acceden a un listado de todos los accesos (log).

### 6. Mejora Opcional

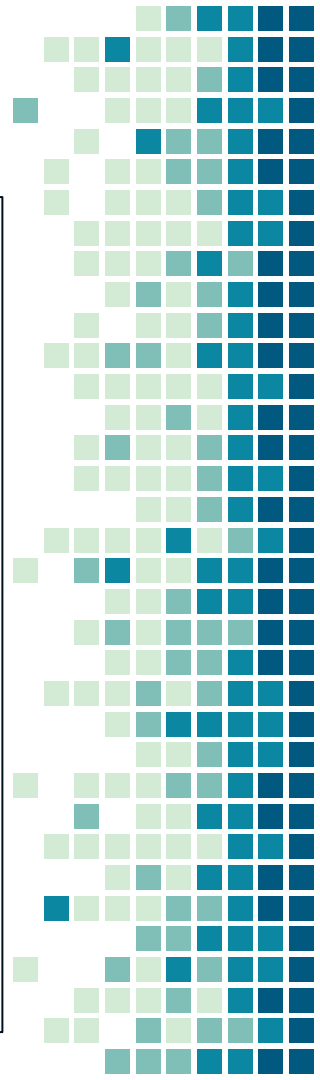
- Activar o desbloquear cuentas desde una vista de Admin.
- Recuperación de contraseña.
- Agregar fecha de nacimiento.
- Eliminación de usuario.
- Buscador de cuentas por email.

# Trabajo Práctico

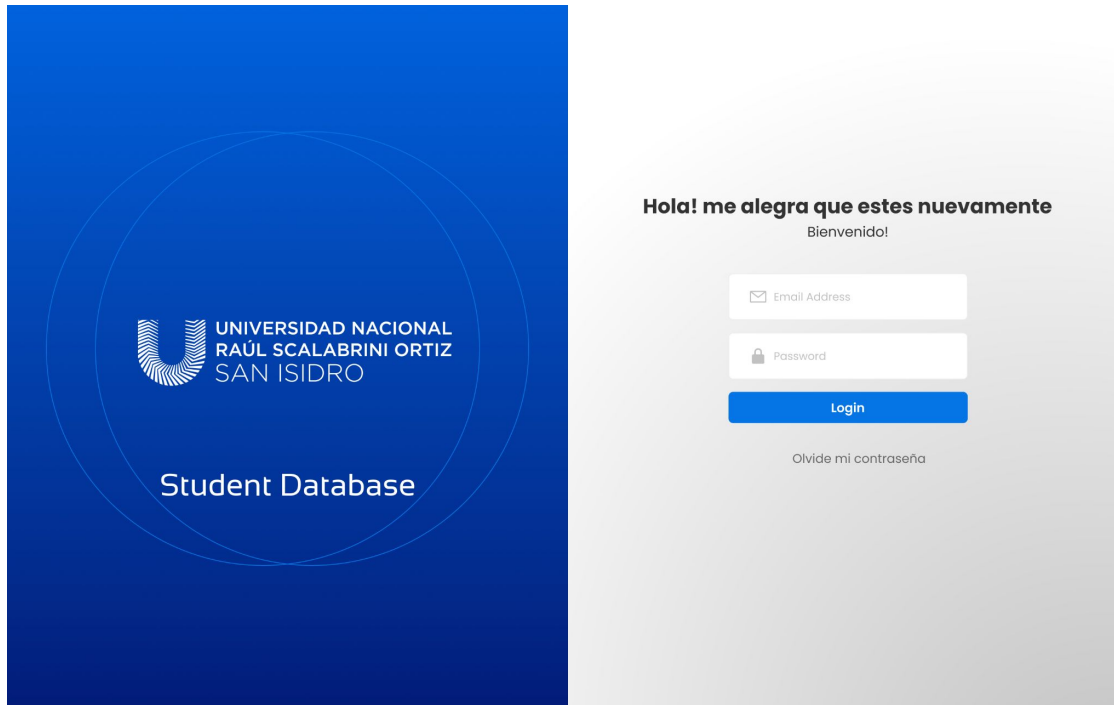
## Entrega

Se deberá entregar:

- Wireframe /Prototipo (CANVA / FIGMA / A Mano / Otra app)
  - El código fuente del proyecto (php, css, html, TODO).
  - Script DB (Completa , incluyendo la creación de la base de datos)
  - Un archivo README explicando el funcionamiento del sistema y las instrucciones para ejecutar la aplicación.
  - Video en formato MP4 con el elevator pitch del producto software elegido
- 
- **La entrega se realiza en el Campus**
    - Un integrante entrega completo y luego el resto debe entregar en su usuario un txt con los integrantes del equipo



# Trabajo Práctico



The image shows a login page for the 'Student Database' of the 'UNIVERSIDAD NACIONAL RAÚL SCALABRINI ORTIZ SAN ISIDRO'. The page has a blue header with the university logo and name. Below the header, there is a white box containing the login form. The form includes a greeting, two input fields for 'Email Address' and 'Password', a 'Login' button, and a link to 'Olvide mi contraseña'.

**UNIVERSIDAD NACIONAL  
RAÚL SCALABRINI ORTIZ  
SAN ISIDRO**

Student Database

**Hola! me alegra que estes nuevamente**  
Bienvenido!

Email Address

Password

Login

[Olvide mi contraseña](#)

# Trabajo Práctico































#	E-Mail	Password
1	a.kelley@gmail.com	*****
2	jaiden.n@gmail.com	*****
3	ace.fo@yahoo.com	*****
4	nikolai.schmidt1964@outlook.com	*****
5	me@clayton.com	*****
6	prince.chen1997@gmail.com	*****
7	reece@yahoo.com	*****
8	anastasia.spring@mcdaniel12.com	*****
9	Me.boyle@gmail.com	*****
10	Kailee.thomas@gmail.com	*****

Users						
Name	Type	Default Value			+	
ID	int	Auto-increment	PK	-	-	-
Email	varchar(255)	...	-	-	-	-
Password	varchar(255)	...	-	-	-	-

# Trabajo Práctico

(Mejoras opcionales)

Q Search...

#	Full Name	Status	E-Mail	Date of Birth	Password	
1	Alyvia Kelley	Approved	a.kelley@gmail.com	06/18/1978	*****	  
2	Jaiden Nixon	Approved	jaiden.n@gmail.com	09/30/1963	*****	  
3	Ace Foley	Blocked	ace.fo@yahoo.com	12/09/1985	*****	  
4	Nikolai Schmidt	Rejected	nikolai.schmidt1964@outlook.com	03/22/1956	*****	  
5	Clayton Charles	Approved	me@clayton.com	10/14/1971	*****	  
6	Prince Chen	Approved	prince.chen1997@gmail.com	07/05/1992	*****	  
7	Reece Duran	Approved	reece@yahoo.com	05/26/1980	*****	  
8	Anastasia McDaniel	Rejected	anastasia.spring@mcdaniel12.com	02/11/1968	*****	  
9	Melvin Boyle	Blocked	Me.boyle@gmail.com	08/03/1974	*****	  
10	Kailee Thomas	Blocked	Kailee.thomas@gmail.com	11/28/1954	*****	  

< 1 2 3 4 > 10 /Page



# Gracias!



**UNSO**  
UNIVERSIDAD NACIONAL  
RAUL SCALABRINI ORTIZ