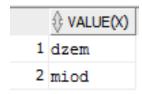
SELECT DATA_KUPNA, CENA, ZAWARTOSC_KOSZYKA FROM ZAKUP;

	⊕ DATA_KUPNA		ZAWARTOSC_KOSZYKA
1	17/05/04	50	II372.ZAKUPY('chleb','maslo','mleko')
2	17/05/04	30	II372.ZAKUPY('kasza','ryz')

INSERT INTO ZAKUP VALUES(KUPNO(TO_DATE('28/04/2017', 'DD/MM/YYYY'), 30, ZAKUPY('dzem', 'miod')));

SELECT VALUE(X) FROM TABLE(
SELECT ZAWARTOSC_KOSZYKA FROM ZAKUP
WHERE
DATA_KUPNA=TO_DATE('28/04/2017','DD/MM/YYYY')) X;



Operator Table

INSERT INTO TABLE(SELECT ZAWARTOSC_KOSZYKA FROM ZAKUP WHERE DATA_KUPNA=TO_DATE('28/04/2017', 'DD/MM/YYYY')) VALUES ('miod');

SELECT DATA_KUPNA, CENA, ZAWARTOSC_KOSZYKA FROM ZAKUP;

	♦ DATA_KUPNA		ZAWARTOSC_KOSZYKA	
1	17/05/04	50	II372.ZAKUPY('chleb','maslo','mleko')	
2	17/05/04	30	II372.ZAKUPY('kasza','ryz')	
3	17/04/28	30	II372.ZAKUPY('dzem','miod','miod')	

INSERT INTO TABLE(SELECT ZAWARTOSC_KOSZYKA FROM ZAKUP WHERE DATA_KUPNA=TO_DATE('28/04/2017', 'DD/MM/YYYY')) VALUES ('ziemniaki');

		ZAWARTOSC_KOSZYKA	
1 17/05/04	50	II372.ZAKUPY('chleb','maslo','mleko')	
2 17/05/04	30	II372.ZAKUPY('kasza','ryz')	
3 17/04/28	30	<pre>II372.ZAKUPY('dzem','miod','miod','ziemniaki')</pre>	

UPDATE TABLE(SELECT ZAWARTOSC_KOSZYKA FROM ZAKUP WHERE DATA_KUPNA=TO_DATE('28/04/2017','DD/MM/YYYY')) X SET VALUE(X)='marchewka' WHERE VALUE(X)='miod';

SELECT DATA_KUPNA, CENA, ZAWARTOSC_KOSZYKA FROM ZAKUP;

			ZAWARTOSC_KOSZYKA
1	17/05/04	50	II372.ZAKUPY('chleb','maslo','mleko')
2	17/05/04	30	II372.ZAKUPY('kasza','ryz')
3	17/04/28	30	II372.ZAKUPY('dzem','marchewka','marchewka','ziemniaki')

było

	⊕ DATA_KUPNA		AWARTOSC_KOSZYKA	
1	17/05/04	50	II372.ZAKUPY('chleb','maslo','mleko')	
2	17/05/04	30	II372.ZAKUPY('kasza','ryz')	
3	17/04/28	30	II372.ZAKUPY('dzem','miod','miod','ziemniaki')	

DELETE FROM TABLE(SELECT ZAWARTOSC_KOSZYKA FROM ZAKUP

WHERE

DATA_KUPNA=TO_DATE('28/04/2017','DD/MM/YYYY')) X WHERE VALUE(X)='ziemniaki';

SELECT DATA_KUPNA, CENA, ZAWARTOSC_KOSZYKA FROM ZAKUP;

			ZAWARTOSC_KOSZYKA	
1	17/05/04	50	II372.ZAKUPY('chleb','maslo','mleko')	
2	17/05/04	30	II372.ZAKUPY('kasza','ryz')	
3	17/04/28	30	<pre>II372.ZAKUPY('dzem','marchewka','marchewka')</pre>	

było

			ZAWARTOSC_KOSZYKA
1	17/05/04	50	II372.ZAKUPY('chleb', 'maslo', 'mleko')
2	17/05/04	30	II372.ZAKUPY('kasza','ryz')
3	17/04/28	30	II372.ZAKUPY('dzem','marchewka','marchewka','ziemniaki')

SELECT DATA_KUPNA,VALUE(X)
FROM ZAKUP CROSS JOIN
TABLE(ZAWARTOSC_KOSZYKA) X;

	⊕ DATA_KUPNA	
2	17/05/04	maslo
3	17/05/04	mleko
4	17/05/04	kasza
5	17/05/04	ryz
6	17/04/28	dzem
7	17/04/28	marchewka
8	17/04/28	marchewka

Przykład kolekcji - tabela o zmiennym rozmiarze w SQL

Przykład

- 1. Utwórz typ zagnieżdżonej tabeli przechowującej listę tytułów wypożyczonych filmów
- 2. Utwórz typ obiektowy reprezentujący klienta wypożyczalni o atrybutach:

nazwisko (typu łańcuchowego)

Imię (typu łańcuchowego)

film (typu wcześniej zdefiniowanej kolekcji).

- 3. Utwórz tabelę obiektową KLIENCI przechowującą obiekty typu KLIENT
- 4. Wstaw przynajmniej dwóch klientów z wypożyczonymi filmami
- 5. Wykorzystując operator TABLE i polecenia INSERT, UPDATE i DELETE, wstaw, zmień i usuń jakieś filmy z tabeli zagnieżdżonej skojarzonej z jednym z klientów
- 6. Napisz zapytanie, które wypisze tabelę składającą się z trzech kolumn: nazwisko i imienia klienta oraz wypożyczonego filmu wykorzystaj połączenie tabeli obiektowej z zagnieżdżoną tabelą

create type tytuly_filmow as table of varchar2(50);

```
create or replace type klient as object (
nazwisko varchar2(50),
imie varchar2(50),
film tytuly_filmow
);
```

CREATE TABLE KLIENCI OF KLIENT NESTED TABLE FILM STORE AS WYPOZYCZONE_FILMY;

INSERT INTO KLIENCI VALUES(KLIENT('Kowalski','Jan', TYTULY_FILMOW('Pan Tadeusz','Ranczo')));

INSERT INTO KLIENCI VALUES(KLIENT('Iksinski','Piotr', TYTULY_FILMOW('Ogniem i mieczem','Kozioek Matolek')));

```
↑ NAZWISKO ↑ IMIE FILM

1 Kowalski Jan II372.TYTULY_FILMOW('Pan Tadeusz', 'Ranczo')

2 Iksinski Piotr II372.TYTULY_FILMOW('Ogniem i mieczem', 'Kozioek Matolek')
```

INSERT INTO TABLE(SELECT FILM FROM KLIENCI WHERE NAZWISKO='Kowalski') VALUES ('Mis Uszatek');

UPDATE TABLE(SELECT FILMY FROM KLIENCI WHERE NAZWISKO=Iksinski') X
SET VALUE(X)= 'Koziołek Matołek' WHERE VALUE(X)= 'Kozioek Matolek';

SELECT Nazwisko, IMIE, Film FROM KLIENCI;

```
NAZWISKO IMIE FILM

Kowalski Jan II372.TYTULY_FILMOW('Pan Tadeusz','Ranczo','Mis Uszatek')

Iksinski Piotr II372.TYTULY_FILMOW('Ogniem i mieczem','Koziołek Matołek')
```

było

DELETE FROM TABLE(SELECT FILM FROM KLIENCI

WHERE NAZWISKO='Kowalski') X

WHERE VALUE(X)='Ranczo';

SELECT Nazwisko, IMIE, Film FROM KLIENCI;

	♦ NAZWISKO	∯ IMIE	FILM
1	Kowalski	Jan	II372.TYTULY_FILMOW('Pan Tadeusz','Mis Uszatek')
2	Iksinski	Piotr	II372.TYTULY_FILMOW('Ogniem i mieczem','Koziołek Matołek')

było

SELECT NAZWISKO, IMIE, **VALUE**(X) **FROM** KLIENCI **CROSS JOIN TABLE**(FILM) X;

		∯ IMIE	
1	Kowalski	Jan	Pan Tadeusz
2	Kowalski	Jan	Mis Uszatek
3	Iksinski	Piotr	Ogniem i mieczem
4	Iksinski	Piotr	Koziołek Matołek

Konstrukcja CAST

CAST(MULTISET(podzapytanie) AS typ_kolekcji)

- Podzapytanie zagnieżdżone w konstrukcji
 CAST(MULTISET(... to podzapytanie skorelowane
- Wynik podzapytania jest konwertowany na kolekcję, której typ podany jest w wyrażeniu
- Konstrukcja CAST pozwala na zamianę wyniku zapytania w kolekcję
- Konstrukcji "CAST(MULTISET(..., można używać nie tylko w zapytaniach, ale również w innych miejscach - wszędzie tam, gdzie konieczne jest podanie wyrażenia, które zwraca całą kolekcję, np. w poleceniu INSERT, przy wstawianiu nowego obiektu zawierającego kolekcję do tabeli obiektowej

Konstrukcja CAST

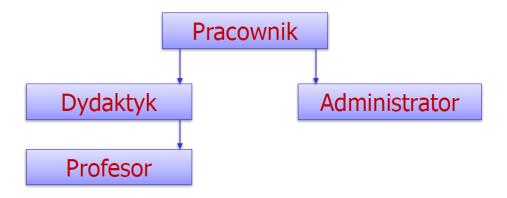
create or replace type pracownicy as table of varchar2(50);

SELECT NAZWA, CAST(MULTISET(
SELECT NAZWISKO||' '||imie
FROM WYKLADOWCA WHERE Id_tytul=id_tyt) AS pracownicy)

AS KOLEKCJA FROM TYTULNAUKOWY;

∯ NAZWA	KOLEKCJA		
1 mgr	II372.PRACOWNICY('Badina2 MILOSZ','Breitscheidel Przybymir','Drul Walenty','Krzępka Paschalis','Skrabas Marian','Montz Bartosz','Bukerzyński Naczesław')		
2 mgr inż.	II372.PRACOWNICY('Swiergoń Saul','Biłokryła Dymitr','Igrzycki Juliusz','Klepato Cyryl')		
3 dr	II372.PRACOWNICY('Hegier Sozant','Juka Iwon','Hoteit Wszemił','Paszylke Roland')		
4 dr inż.	II372.PRACOWNICY('Zatwardzińska Damaris')		
5 dr hab.	II372.PRACOWNICY('Dudel Dymitr','Prag Florencjusz','Krog Czcibor')		
6 dr hab. inż.	II372.PRACOWNICY('Czerwiaków Kondrad','Caganos Maur')		
7 Prof.	II372.PRACOWNICY('Wieleczek Tomasz','Cywentuch Wilhelm','Kiwaczycki Budziwoj','Simiak Jaropełk')		
8 Prof. dr hab.	II372.PRACOWNICY('Wółczyńska Ludomił','Skarżuńska Germanik','Bialec Wiktoriusz')		
9 Prof. dr hab. in	iż. II372.PRACOWNICY('Badina Dolores','Aborowicz Sergiusz','Harwankowski Idzi')		

Dziedziczenie



Dziedziczenie polega na definiowaniu nowego typu obiektowego w oparciu o istniejący typ obiektowy

- nowy typ stanowi podtyp (specjalizację) swojego nadtypu (przodka)
- podtyp dziedziczy wszystkie składowe i metody MEMBER i STATIC
- podtyp może dodawać nowe składowe i przesłaniać metody
- każdy podtyp może mieć tylko jeden nadtyp
- podtyp może dziedziczyć tylko z nadtypu, który został zadeklarowany jako
 NOT FINAL (uwaga: domyślnie każdy typ jest FINAL)
- metody porządkujące mogą się pojawić tylko w korzeniu hierarchii

Dziedziczenie

```
create or replace type figura as object (
kolor varchar2(20)
) not final;
```

- Polecenie tworzące typ FIGURA o atrybucie KOLOR
- Aby istniała możliwość tworzenia podtypów typu obiektowego należy to jawnie nakazać za pomocą słów kluczowych NOT FINAL

```
create or replace type kwadrat under figura ( dlugosc_boku numeric(5,2) );
```

```
create or replace type kolo under figura ( promien numeric(5,2) ):
```

- Zamiast słowa kluczowego AS OBJECT słowem kluczowym UNDER po którym podano nazwę nadtypu
- Nowe podtypy reprezentują konkretne kształty figur, czyli kwadrat i koło

Kolejność podawania atrybutów w konstruktorze atrybutowym typu obiektowego

```
DECLARE
fi figura:=new figura('Czerwony');
ko kolo:=new kolo('Niebieski',6);
kw kwadrat:=new kwadrat('Zielony',10);
BEGIN
    Null;
END;
```

Przesłanianie metod

```
create or replace type figura as object (
kolor varchar2(30),
member function pole return numeric
) not final;
```

- Można modyfikować implementację metod odziedziczonych z nadtypu przesłanianie
- W typie FIGURA zadeklarowana jest metodę POLE, której zadaniem jest obliczenie pola powierzchni figury
- Ponieważ nie znamy kształtu figury reprezentowanej przez obiekt typu FIGURA, metoda POLE jest zaimplementowano tak, aby zawsze zwracała wartość zero

```
create type body figura as
member function pole return numeric as
begin
return 0;
end;
end;
```

Przesłanianie metod

```
create or replace type kwadrat under figura (
dlugosc_boku numeric(5,2),
overriding member function pole return numeric
);
```

```
create type body kwadrat as
overriding member function pole return numeric as
begin
return dlugosc_boku*dlugosc_boku;
end;
end;
```

 Deklaracja metody POLE różni się tutaj od deklaracji tej metody w typie FIGURA tym, że deklaracja rozpoczyna się od słowa kluczowego OVERRIDING, które mówi, że deklarowana metoda będzie przesłaniać metodę z nadtypu

Przesłanianie metod

```
create or replace type kolo under figura (
promien numeric(5,2),
overriding final member function pole return numeric
);
```

```
create type body kolo as
overriding final member function pole return numeric
as
begin
return 3.14*promien*promien;
end;
end;
```

 Deklaracja metody POLE w typie KOLO ma dodatkowo słowo kluczowe FINAL ogranicza możliwość przesłaniania implementacji metody w podtypach typu KOLO Jeżeli

- Metody abstrakcyjne deklaracja stanowi jedynie zapowiedź, że w którymś z podtypów pojawi się ich implementacja
- Polecenie tworzy abstrakcyjny typ FIGURA, z abstrakcyjną metodą POLE
- Słowo kluczowe NOT INSTANTIABLE przed MEMBER oznacza, że metoda ta nie będzie implementowana
- Typ FIGURA zawiera abstrakcyjną metodę musi być zdefiniowany jako typ abstrakcyjny - umieszczenie słów kluczowych NOT INSTANTIABLE na końcu polecenia tworzącego typ

create or replace type figura as object (kolor varchar2(30),

not instantiable member function pole return numeric
) not instantiable not final;

```
DECLARE
fi figura:=new figura('Czerwony');
kw kwadrat:=new kwadrat('Zielony',10);
ko kolo:=new kolo('Niebieski',6);

BEGIN
fi:=kw;
fi :=ko;

END;
```

deklaracja zmiennych typów FIGURA, KWADRAT i KOLO, oraz utworzenie obiektów typów KWADRAT i KOLO

do zmiennej typu FIGURA można przypisać obiekty typu KWADRAT albo KOLO – dopuszczalne przypisania

```
DECLARE
fi figura:=new figura('Czerwony');
kw kwadrat:=new kwadrat('Zielony',10);
ko kolo:=new kolo('Niebieski',6);

BEGIN
kw:=fi;
ko:=fi;
END;
```

```
Error report -
ORA-06550: linia 7, kolumna 6:
PLS-00382: wyrażenie jest niewłaściwego
typu
ORA-06550: linia 7, kolumna 1:
PL/SQL: Statement ignored
ORA-06550: linia 8, kolumna 6:
PLS-00382: wyrażenie jest niewłaściwego
typu
ORA-06550: linia 8, kolumna 1:
PL/SQL: Statement ignored
06550. 00000 - "line %s, column
%s:\n%s"
*Cause:
         Usually a PL/SQL compilation
error.
*Action:
```

przypisanie takie nie zawsze jest możliwe

```
DECLARE
fi figura:=new figura('Czerwony');
kw kwadrat:=new kwadrat('Zielony',10);
ko kolo:=new kolo('Niebieski',6);

BEGIN
kw:= ko;
ko:= kw;
END;
```

```
Error report -
ORA-06550: linia 7, kolumna 6:
PLS-00382: wyrażenie jest niewłaściwego
typu
ORA-06550: linia 7, kolumna 1:
PL/SQL: Statement ignored
ORA-06550: linia 8, kolumna 6:
PLS-00382: wyrażenie jest niewłaściwego
typu
ORA-06550: linia 8, kolumna 1:
PL/SQL: Statement ignored
06550. 00000 - "line %s, column
%s:\n%s"
*Cause:
         Usually a PL/SQL compilation
error.
*Action:
```

przypisania takie są niedozwolone

Polimorfizm

CREATE TABLE FIGURY OF FIGURA;



tworzy tabelę obiektową typu FIGURA - tabelę można traktować jako zbiór zmiennych typu FIGURA

INSERT INTO FIGURY VALUES (NEW KWADRAT('Czarny',10));

INSERT INTO FIGURY VALUES (NEW KOLO('Zolty',6));



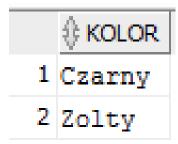
wstawia to tabeli FIGURY obiekty typów KWADRAT i KOLO

Polimorfizm

zapytanie odczytuje wartość wszystkich dostępnych atrybutów z tabeli FIGURY



SELECT * **FROM** FIGURY;



Dynamiczne wiązanie metod

```
declare
kw figura:=new kwadrat('Zielony',10);
ko figura:=new kolo('Niebieski',6);
begin
dbms_output.put_line(kw.pole());
dbms_output.put_line(ko.pole());
end;
```

- do zmiennych Kw i Ko typu FIGURA przypisywane są obiekty typu KWADRAT i KOLO
- przez te zmienne, aktywowane są metody POLE
 - zmienna przechowującą kwadrat o boku 10, powoduje wykonanie kodu obliczającego pole kwadratu
 - zmienna przechowującą koło o promieniu 6, powoduje wykonanie kodu obliczającego pole koła

Dynamiczne wiązanie metod

SELECT VALUE(X).POLE() **FROM** FIGURY X;

1	100
2	113

 zapytanie odczytuje wszystkie obiekty z tabeli obiektowej FIGURY i dla każdego z tych obiektów aktywowana jest metoda POLE i zwracane są wyniki

- Zbuduj hierarchię typów obiektowych reprezentujących zwierzęta:
 typ DRAPIEZNIK
 i dziedziczące z niego TYGRYS i PANTERA
- W typie obiektowym DRAPIEZNIK zdefiniuj atrybut LICZBA_OFIAR i abstrakcyjną metodę ILE_UPOLOWAL
- Metodę zaimplementuj w odpowiednich podtypach
- Metoda powinna być funkcją, która zwraca komunikat zależny od aktualnego typu obiektowego i liczby ofiar zapisanej w obiekcie.
- Działanie metod przetestuj

```
create or replace type drapieznik as object (
liczba_ofiar numeric,
not instantiable member function ile_upolowal
return varchar2
) not final not instantiable;
```

```
create or replace type tygrys under drapieznik (
overriding member function ile_upolowal
return varchar2
);
```

```
create or replace type pantera under drapieznik (
overriding member function ile_upolowal
return varchar2
);
```

```
create or replace type body tygrys as overriding member function ile_upolowal return varchar2 as begin return 'Tygrys upolowal '||liczba_ofiar||' zwierzat'; end; end;
```

```
create or replace type body pantera as overriding member function ile_upolowal return varchar2 as begin return 'Pantera upolowala '||liczba_ofiar||' zwierzat'; end; end;
```

CREATE TABLE ZWIERZETA OF DRAPIEZNIK;



Utworzenie tabeli obiektowej ZWIERZETA, która przechowuje obiekty typu DRAPIEZNIK.

INSERT INTO ZWIERZETA VALUES (TYGRYS(5)); INSERT INTO ZWIERZETA VALUES (TYGRYS(2)); INSERT INTO ZWIERZETA VALUES (PANTERA(1)); INSERT INTO ZWIERZETA VALUES (PANTERA(7)); INSERT INTO ZWIERZETA VALUES (PANTERA(3));



Wpisanie do tabeli kilka obiektów typu TYGRYS oraz PANTERA z różnymi liczbami upolowanych zwierząt

SELECT VALUE(D).ILE_UPOLOWAL() **FROM** ZWIERZETA D;

```
$\int VALUE(D).ILE_UPOLOWAL()$
1 Tygrys upolowal 5 zwierzat
2 Tygrys upolowal 2 zwierzat
3 Tygrys upolowal 8 zwierzat
4 Pantera upolowala 1 zwierzat
5 Pantera upolowala 7 zwierzat
6 Pantera upolowala 3 zwierzat
```

Operator TREAT w PL/SQL

declare

```
f1 figura:=new kwadrat('Zielony',10);
f2 figura:=new kolo('Niebieski',6);
kw kwadrat;
ko kolo;
dlugosc_boku numeric(5,2);
promien numeric(5,2);
begin
kw:=treat(f1 as kwadrat);
ko:=treat(f2 as kolo);
```

```
dlugosc_boku:=treat(
f1 as kwadrat).dlugosc_boku;
promien:=treat(
f2 as kolo).promien;
end;
```

- poprzez zmienne nadtypu dostępne są atrybuty, które zadeklarowe są w nadtypie
- atrybuty dla podtypów nie są dostępne bezpośrednio.
- Dostęp do atrybutów podtypu umożliwia operator TREAT zmienia typ zmiennej na typ podany po słowie kluczowym AS

Operator TREAT w PL/SQL

```
declare
f1 figura:=new kwadrat('Zielony',10);
f2 figura:=new kolo('Niebieski',6);
kw kwadrat;
ko kolo;
dlugosc_boku numeric(5,2);
promien numeric(5,2);
begin
kw:=treat(f1 as kwadrat);
ko:=treat(f2 as kolo);
```

```
dlugosc_boku:=treat(
f1 as kwadrat).dlugosc_boku;
promien:=treat(
f2 as kolo).promien;
--kw:=treat(f2 as kwadrat); --blad
--ko:=treat(f1 as kolo); --blad
end;
```

Operator TREAT w SQL

SELECT KOLOR,
TREAT(VALUE(X) AS KWADRAT).DLUGOSC_BOKU AS BOK,
TREAT(VALUE(X) AS KOLO).PROMIEN AS PROMIEN
FROM FIGURY X;

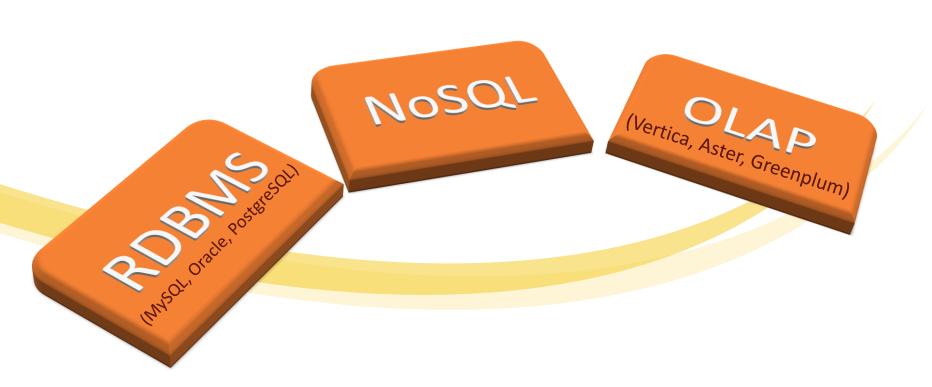
	∯ KOLOR	∯ ВОК	♦ PROMIEN
1	Czarny	10	(null)
2	Zolty	(null)	6

Operator IS OF

zmienna IS OF (typ obiektowy) - sprawdza, czy obiekt zapisany w zmiennej jest typu podanego jako parametr albo dowolnego podtypu tego typu i jeżeli tak jest, to zwraca wartość logiczną TRUE, a w przeciwnym wypadku zwraca FALSE

zmienna IS OF (ONLY typ obiektowy) - sprawdza, czy obiekt zapisany w zmiennej jest dokładnie tego typu co podany jako parametr

Rodzaje baz danych





- relacyjny model danych
- język SQL
- transakcje
- ACID



- Atomicity (atomowość)
- Consistency (spójność)
- Isolation (izolacja)
- Durability (trwałość)



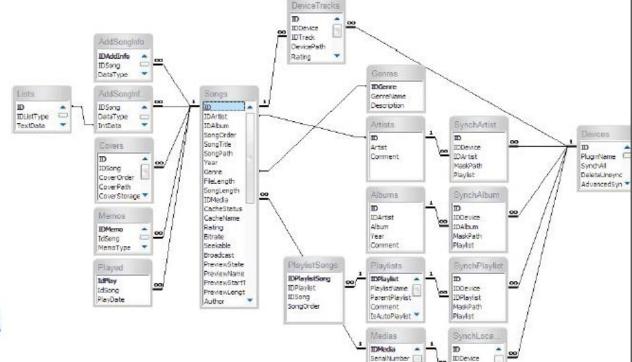
salowalność

 skalowanie wertykalne (ang. scale up)

 skalowanie horyzontalne (ang. scale out)







DriveType

ShowLabel

Label

IDMedia

Path MaskPath

- Rozbudowa
- Normalizacja
- Zmiany
- Efektywność







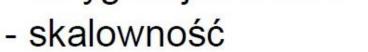














- odporna na awarie
- rozproszona
- brak języka SQL
- nierelacyjny model danych
- łatwa skalowalność pozioma







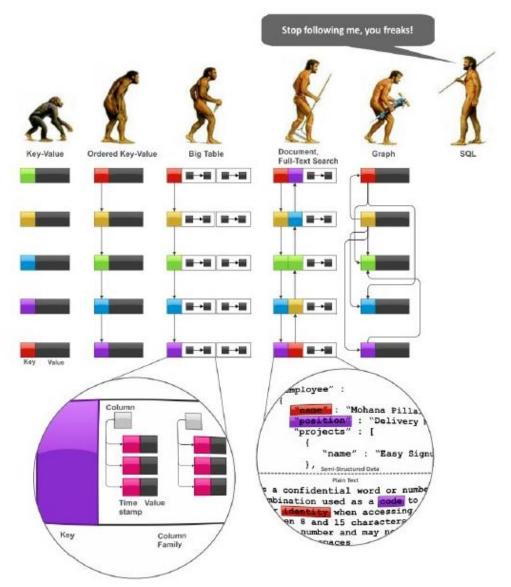






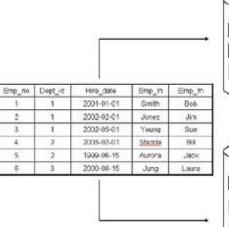
SQL Modele

- Bazy klucz-wartość
- Bazy kolumnowe
- Bazy dokumentowe
- Bazy grafowe
- Bazy XML
- Bazy obiektowe



SQL Bazy kolumnowe

- wzorowane na BigTable (Google)
- każdy wiersz może mieć przyporządkowany inny zestaw kolumn
- częściowo ustrukturalizowane
- Cassandra, SimpleDB, HBase



	_	low-Oriented	_	_
1	1	2001-01-01	Snth	Bob
2	1	2002-02-01	Jones	Jim
3	- 1	2002-05-01	Young	Sun

	dumn-O	riented	Databas	se
1	2	3	4	5
1	1	1	2	2
2001-01- 01	2002-02-	2002-02-	2002-02- 01	2000-02-

SQL Bazy klucz-wartość

- przechowują pary klucz-wartość
- dostęp do danych jedynie po kluczu
- Redis, Dynamo, Riak, Berkeley DB,
 OpenLDAP





Bazy dokumentowe

```
{ imie: "Jan",
  nazwisko: "Kowalski",
  nr_indeksu: 98765,
  oceny: [5, 4.5, 3, 4]
  dzienny: true }
```

- przechowuje dokumenty zamiast wierszy/rekordów
- dokument: wpis w bazie składający się z pól (nazwa-wartość)
- możliwość odwoływania się po polach nie będących kluczem podstawowym
- CouchDB, MongoDB, ThruDB, Lotus Notes



Bazy grafowe

- węzły, krawędzie (łuki), własności
- szybki dostęp do powiązanych danych

 HyperGraphDB, Neo4J, Trinity ld: 2 Name: Bob 1d: 100 Age: 22 Label: knows Since: 2001/10/03 Since: 2011/02/14 10: 105 Label: knows Since: 2001/10/04 ld: 1 Name: Alice ld: 103 Label: Members Age: 18 ld: 3 Label: is_member Type: Group Since: 2005/7/01 Name: Chess

SQL Bazy XML

- język XML
- wyszukiwanie przez XQL (XmlQueryLanguage)
- eXist, Sedna, Qizx

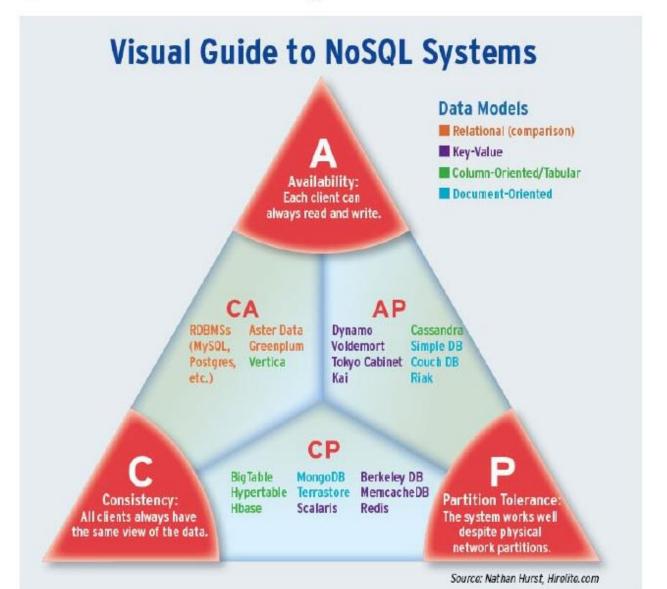
```
<Sensor>
 <name>Sensor 193</name>
 <attributes>
  <Attribute>
    <name>Alpha</name>
    <x>101</x>
    <y>20031</y>
  </Attribute>
  <Attribute>
    <name>Beta</name>
    <x>243</x>
    <y>3037</y>
  </Attribute>
  </attributes>
  <scale>1</scale>
</Sensor>
```

SQL Bazy obiektowe

- obiektowa
- mała wydajność
- brak optymalizacji zapytań
- dostosowane do jednego języka programowania
- Versant, db4o, Magma, NEO, Datastore



SQL Które wybrać?



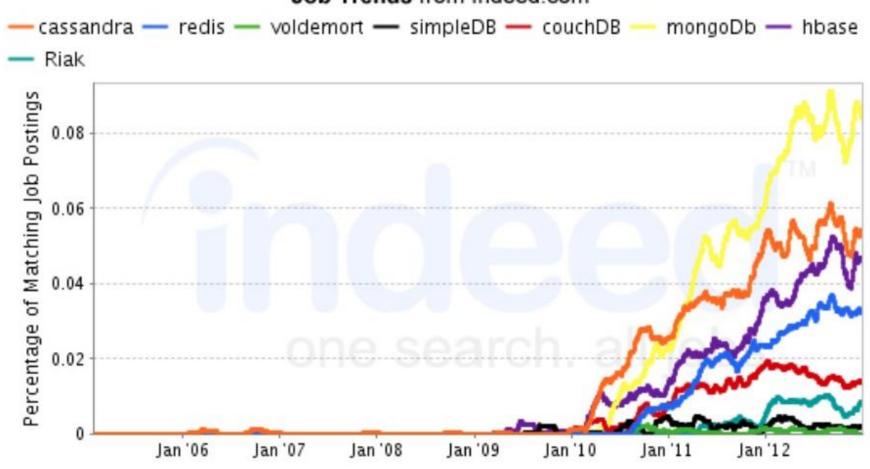
SQL Gdzie stosowane?

Who is using them?

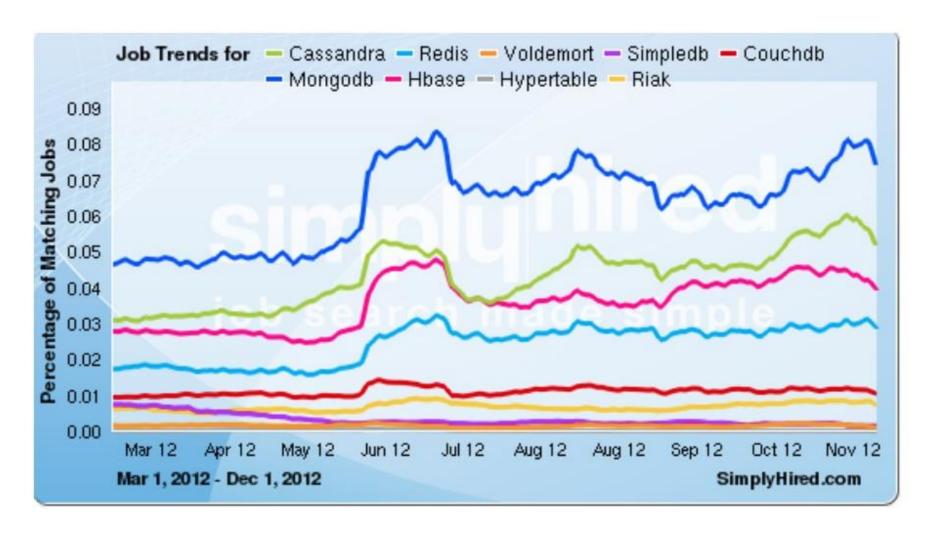


SQL Rynek pracy USA

Job Trends from Indeed.com

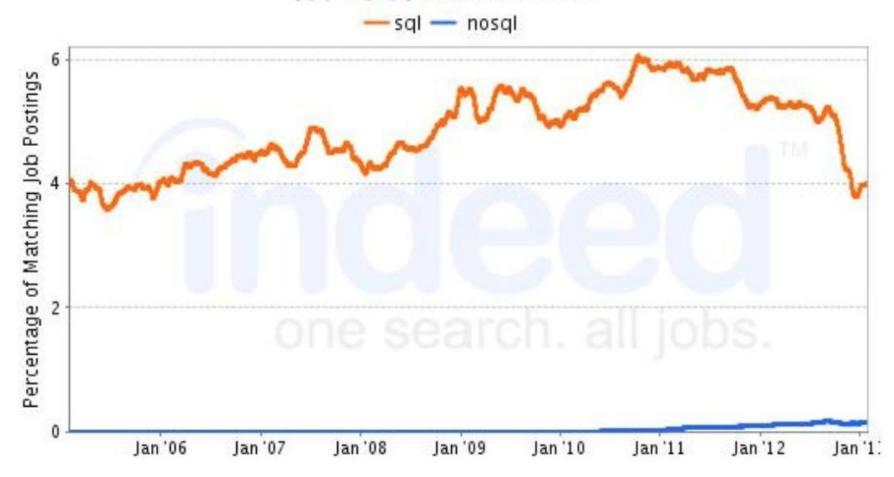








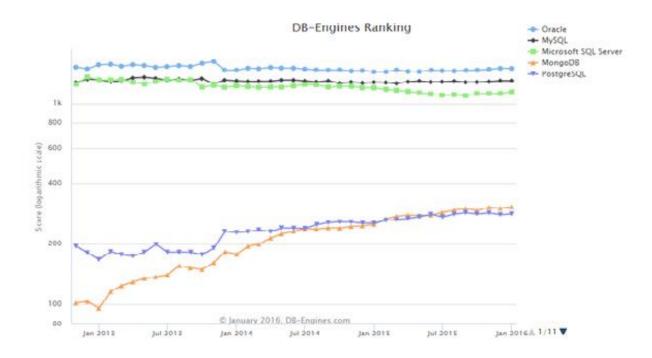






Ranking systemów zarządzania operacyjną bazą danych







Dlaczego warto się go nauczyć?

- Poziom osobistej satysfakcji
- Poziom technicznej satysfakcji
- Poziom finansowej satysfakcji

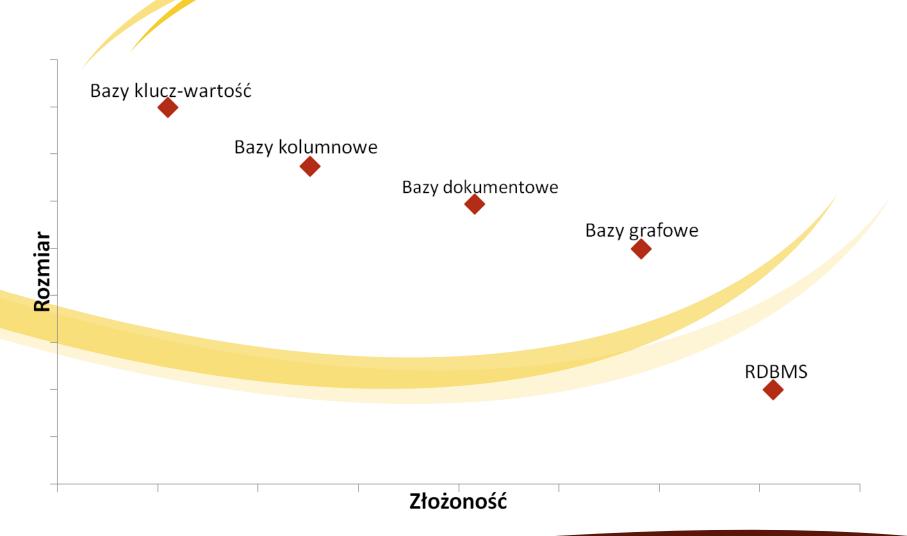






Leverage the NoSQL boom

Skalowalność baz



Relacyjna vs. Dokumentowa BD

Relacyjne bazy danych	Dokumentowe bazy danych		
Predefiniowana struktura danych	Dynamiczna struktura danych		
Jednakowe tabele	Kolekcje dokumentów o tej samej lub różnej strukturze		
Dane znormalizowane Ograniczona nadmiarowość	Dane zdenormalizowane Występuje redundancja		
Wymagana znajomość schematu dla operacji read/write	Wymagana nazwa dokumentu		
Dynamiczne zapytania dla statycznej struktury	Statyczne zapytania dla dynamicznej struktury		

Składowanie danych

$\mathbf{BSOM}^{01010100}_{11101011}_{01010101}$

- Binary JSON
- Binarnie zakodowany zserializowany JSON
- MongoDB JavaScript shell
- Biblioteki językowe MongoDB

Przykład:

```
{"hello": "world"}
```

```
→ "\x16\x00\x00\x00\x02hello\x00
\x06\x00\x00\x00\x00world\x00\x00"
```

GridFS

- Maks. rozmiar dokumentu BSON 16MB
- Większe dokumenty przechowywane są za pomocą GridFS
- GridFS dzieli dokument na części
- Każda z nich traktowana jest jako osobny plik
- GridFS wykorzystuje dwie kolekcje:
 - Fragmenty plików
 - Metadane
- Stanowi również API do przechowywania innych plików np. PDF

mySQL

MongoDB

```
SELECT
    Dim1, Dim2,
    SUM(Measure1) AS MSum,
    COUNT(*) AS RecordCount,
    AVG(Measure2) AS MAvg,
    MIN(Measure1) AS MMin
   MAX (CASE
      WHEN Measure2 < 100
      THEN Measure2
    END) AS MMax
FROM DenormAggTable
WHERE (Filter1 IN ('A', 'B'))
   AND (Filter2 = 'C')
   AND (Filter3 > 123)
GROUP BY Dim1, Dim2
HAVING (MMin > 0)
ORDER BY RecordCount DESC
LIMIT 4, 8
```

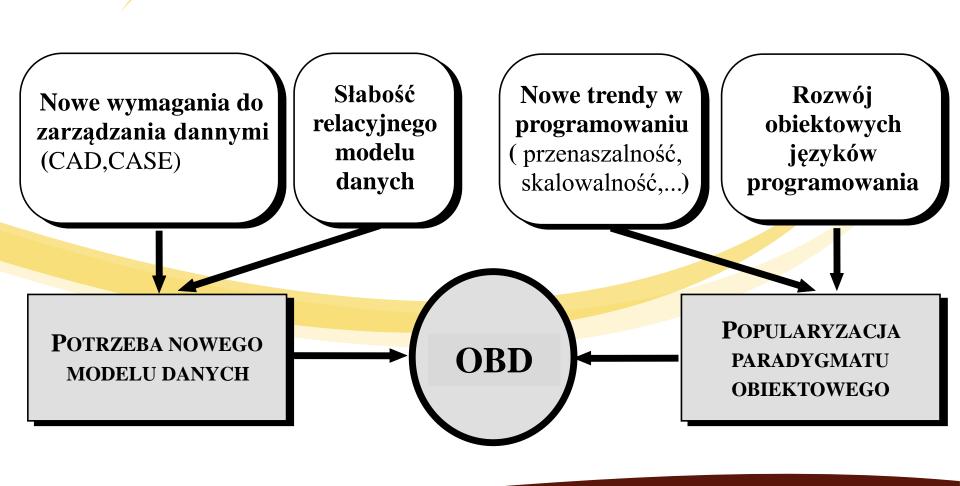
- Grouped dimension columns are pulled out as keys in the map function, reducing the size of the working set.
- 2 Measures must be manually aggregated.
- 3 Aggregates depending on record counts must wait until finalization.
- (4) Measures can use procedural logic.
- 5 Filters have an ORM/ActiveRecord-looking style.
- 6 Aggregate filtering must be applied to the result set, not in the map/reduce.
- Ascending: I; Descending: -I

```
db.runCommand({
mapreduce: "DenormAggCollection".
query: {
    filter1: { '$in': [ 'A', 'B' ] },
    filter2: 'C',
    filter3: { '$gt': 123 }
  },
map: function() { emit(
    { d1: this.Dim1, d2: this.Dim2 },
    { msum: this.measure1, recs: 1, mmin: this.measure1,
      mmax: this.measure2 < 100 ? this.measure2 : 0 }
reduce: function(key, vals) {
    var ret = { msum: 0, recs: 0, mmin: 0, mmax: 0 };
    for(var i = 0; i < vals.length; i++) {</pre>
      ret.msum += vals[i].msum;
      ret.recs += vals[i].recs;
      if(vals[i].mmin < ret.mmin) ret.mmin = vals[i].mmin;</pre>
      if((vals[i].mmax < 100) \&\& (vals[i].mmax > ret.mmax))
        ret.mmax = vals[i].mmax;
    return ret;
finalize: function(key, val) {
    val.mavg = val.msum / val.recs;
    return val;
  },
out: 'result1',
verbose: true
});
db.result1.---
  find({ mmin: { '$gt': 0 } }).
  sort({ recs: -1 }).
  skip(4).
  limit(8);
```

Obiektowy model danych

- Identyfikatory obiektów
- Powiązania referencyjne między obiektami
- Atrybuty wielowartościowe
- Wyrażenia ścieżkowe
- Hierarchie rozszerzeń klas
- Duże obiekty
- Nowy model przetwarzania danych

Jak doszło do powstania modelu obiektowego?



Do klasycznych funkcji obsługiwanych przez OSZBD można zaliczyć:

- zarządzanie pamięcią zewnętrzną,
- zarządzanie schematem,
- sterowanie współbieżnością,
- zarządzanie transakcjami,
- odtwarzalność,
- przetwarzanie zapytań,
- kontrolę dostępu.

OSZBD dokładają dodatkowo:

- złożone obiekty,
- typy definiowane przez użytkownika,
- tożsamość obiektów,
- hermetyzację,
- typy i/lub klasy oraz ich hierarchię,
- przesłanianie, przeciążanie, późne wiązanie,
- kompletność obliczeniową (pragmatyczną).

Trwałość obiektu

- Trwałe obiekty
- Ulotne obiekty