

## ▀ ▀ ▀ Modèle de copie :

**Dynamiser vos sites web avec Javascript**

**GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A**

**Ceci est un modèle de copie. N’oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.**

**Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.**

**Prénom :**Ivan

**Nom :** Delville

Nom du projet : Ivan\_Delville\_Eval\_02

Lien Github du projet : https://github.com/Popov505/Ivan\_Delville\_Eval\_02.git

Lien Drive du projet (si nécessaire) : NA

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : https://quiet-pixie-aa5271.netlify.app/

**Description du projet**

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l’opération pas à pas.

Utiliser un langage professionnel. Employez le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

**Git et Github**

- J’ai créé le repository sur le site Github

- J’ai ensuite cloné le répository en local avec la commande :

• git clone <https://github.com/Popov505/Ivan_Delville_Eval_02.git>

- J’ai ensuite réalisé des commits dès que nécessaire avec VS Code (Commit & Push)

- Ayant des difficultés avec la fonction pour attendre, j’ai ajouté une nouvelle branche pour l’ajout de la fonction pour attendre et pour l’animation du dés (affichage de plusieurs valeurs de dés successives avant la valeur finale).

**HTML, CSS, JS et Bootstrap (fichiers index.html, style.css, script.js)**

- Dans un premier temps, j’ai ajouté les éléments du DOM utiles pour l’application dans le fichier index.html

- Voulant m’entraîner à maîtriser complétement l’affichage, j’ai réalisé la mise en page visuelle avec CSS. Avec le recul, c’était une erreur : l’utilisation d’un framework étant demandée dans l’énoncé, j’ai dû faire ce travail 2 fois (avec CSS puis avec BootStrap)

- J’ai utilisé JavaScript pour réaliser la mécanique du jeu ainsi que pour faire les liaisons avec le DOM. La fonction pour attendre m’a posé des difficultés : promesses et imbrication des fonctions

**Inkscape**

- J’ai créé les images pour chaque face de dés, d’après le screenshot de l’énoncé

- J’ai téléchargé les logos BootStrap (pour les boutons) et modifié les couleurs pour qu’ils ressemblent à l’énoncé

**Netlify**

- J’ai déployé le site avec Netlify

**Pagespeed**

- J’ai utilisé cet outil pour avoir un retour sur le site : les notes étant correctes (+ de 90%), je n’ai rien modifié

1. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

Gestion de version : Git et Github

Langages : HTML, CSS, JS

Framework : Bootstrap

IDE : Visual Studio Code

Déploiement : Netlify

Documentations techniques : Studi, MDN, Bootstrap

Création d’images et modification de logos : Inkscape

Vérification de la qualité du site : https://pagespeed.web.dev

1. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques

NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

Evaluation d’entrainement demandée sur la plateforme Studi

1. Informations complémentaires (*facultatif*)

RAS