

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФГБОУ ВО «РГРТУ»

Кафедра вычислительной и прикладной математики

Лабораторная работа №3
“Генерирование случайных величин с заданным законом распределения”

Выполнил:
Студент группы №843
Редько С.В.

Проверил:
Овечкин Г.В.

Рязань 2022

Вариант 10

Задание:

Составить подпрограмму генерирования случайных величин в соответствии с вариантом задания. По полученной с помощью подпрограммы выборке построить и проанализировать гистограмму частот и статистическую функцию распределения, оценить матожидание и дисперсию случайной величины. Соответствие эмпирических данных теоретическому распределению проверить с помощью критерия Пирсона или критерия Колмогорова. Объем выборки случайных величин не менее 1000. Количество интервалов разбиения $k = 15$ или $k = 25$.

№ вар.	Закон распределения	Способ построения
10.	$F(x) = \begin{cases} 0.8x^2, & x \in [0; 0.5); \\ 0.7x - 0.15, & x \in [0.5; 1); \\ 1 - e^{-0.8x}, & x \in [1; \infty). \end{cases}$	Метод обратных функций

Решение:

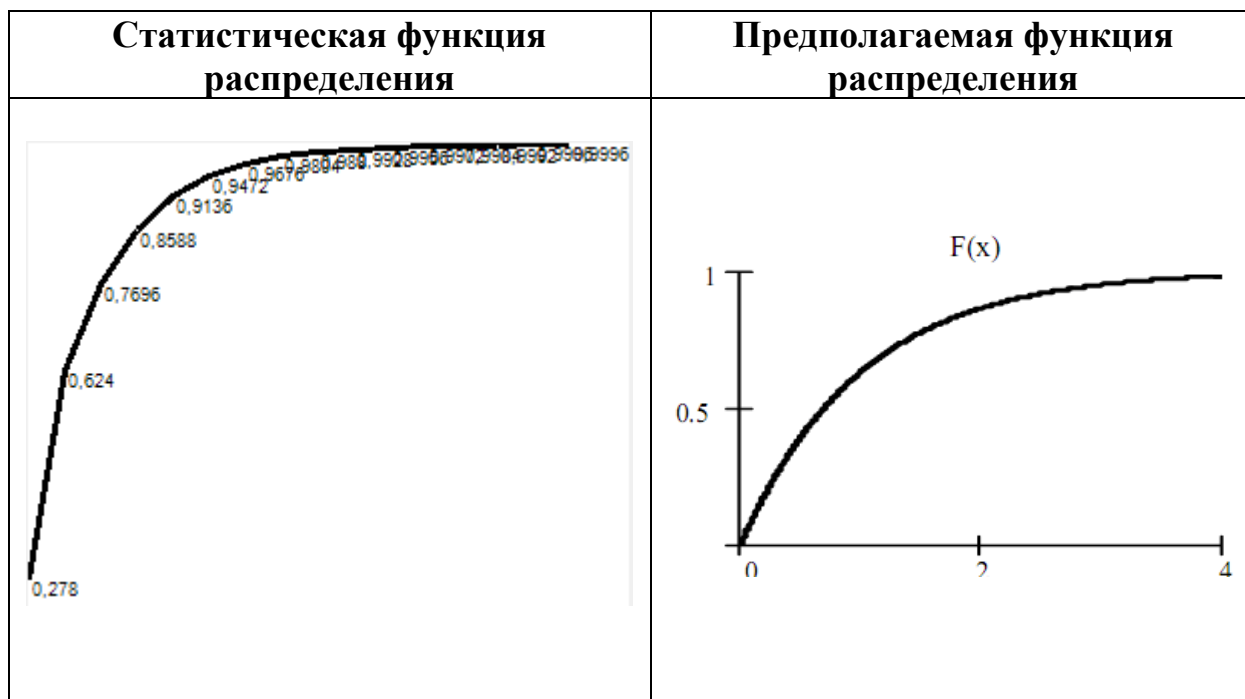
Для каждого подынтервала решим уравнение $r = F(x)$ относительно переменной x . Получим:

$$x = \begin{cases} \sqrt{\frac{r}{0.8}}, & 0 \leq r < 0.2 \\ \frac{r + 0.15}{0.7}, & 0.2 \leq r < 0.55 \\ \frac{\ln(1 - r)}{0.8}, & 0.55 \leq r < 1 \end{cases}$$

После генерации последовательности в 2500 значений оцениваем ее характеристики:

	Полученное	Параметр распределения
Математическое ожидание	0,1369	7,3046
Дисперсия	0,0145	8,3046

Построим гистограмму частот и статистическую функцию распределения:



Критерий Пирсона:

Требуется проверить, действительно ли случайная величина X имеет экспоненциальный закон распределения.

Количество интервалов	15
Уровень значимости	0,05
Число степеней свободы	13
Мера расхождения χ^2	95,78
Критическое значение χ^2	5,89

Так как мера расхождения χ^2 (**95,78**) больше критического значения χ^2 (**10,12**), то гипотеза отвергается.

Количество интервалов	25
Уровень значимости	0,05
Число степеней свободы	
Мера расхождения χ^2	167,14
Критическое значение χ^2	13,11

Так как мера расхождения χ^2 (**167,14**) больше критического значения χ^2 (**13,11**), то гипотеза отвергается.

Количество интервалов	9
Уровень значимости	0,05
Число степеней свободы	7
Мера расхождения χ^2	1,47
Критическое значение χ^2	2,17

Так как мера расхождения χ^2 (**1,47**) меньше критического значения χ^2 (**2,17**), то гипотеза принимается.

Критерий Колмогорова:

Требуется проверить, действительно ли случайная величина X имеет экспоненциальный закон распределения.

Длина выборки	1000
D+ (max)	0,025
D- (max)	0,133
D (max)	0,133
Уровень значимости (расч)	4,194
Вероятность	<<0,001

Так как рассчитанный уровень значимости (**4,194**) больше заданного уровня вероятности (**0,5**), то гипотеза **отвергается**.

Длина выборки	100
D+ (max)	0,025
D- (max)	0,138
D (max)	0,138
Уровень значимости (расч)	1,381
Вероятность	0,044

Так как рассчитанный уровень значимости (**1,381**) больше заданного уровня вероятности (**0,5**), то гипотеза **отвергается**.

Приложение:

```
private void buttonGenerate_Click(object sender, EventArgs e)
{
    switch (comboBoxDistribution.SelectedItem)
    {
        case "Какой-то распределение":
        {
            for (int i = 0; i < CountNumbers; i++)
            {
                double Fx = (double)i / CountNumbers;
                SequenceNorm.Add(Formuls.X(Fx));
                if (i < 50)
                    listNumber.Text += SequenceNorm[i].ToString() + "\n";
            }
            for (int i = 0; i < CountNumbers; i++)
            {
                Sequence.Add(SequenceNorm[i] / SequenceNorm.Max());
            }
            break;
        }
        default:
            break;
    }
    //Расчет статистических данных
    Mx = Formuls.GetMx(Sequence);
    Dx = Formuls.GetD(Sequence);
    Moment2 = Formuls.Get2Moment(Sequence);
    Moment3 = Formuls.Get3Moment(Sequence);

    textBoxMx.Text = Mx.ToString();
    textBoxD.Text = Dx.ToString();
    textBox2Moment.Text = Moment2.ToString();
    textBox3Moment.Text = Moment3.ToString();

    //Тест серии единиц
    TestLengthSeria();

    SequenceSort = Sequence;
    SequenceSort.Sort();

    double min = SequenceSort.Min();
    double max = SequenceSort.Max();
    double lengthPart = (max - min) / CountIntervals;
    //Построение гистограммы частот
    for (int i = 0; i < CountIntervals; i++)
    {
        ProbabilityDensity.Add(0);
        for (int j = 0; j < SequenceSort.Count(); j++)
            if (Sequence[j] >= min + lengthPart * i &&
                Sequence[j] < min + lengthPart * (i + 1))
                ProbabilityDensity[i]++;
    }
    for (int i = 0; i < CountIntervals; i++)
        ProbabilityDensityNorm.Add((double)ProbabilityDensity[i] /
CountNumbers);
    DrawHistogramm(ProbabilityDensityNorm, CountIntervals);
    //Построение статистической функции распределения
    DistributionFunction.Add(ProbabilityDensity[0]);
    for (int i = 1; i < CountIntervals; i++)
        DistributionFunction.Add(DistributionFunction[i] - 1] +
ProbabilityDensity[i]);
    for (int i = 0; i < CountIntervals; i++)
```

```

        DistributionFunctionNorm.Add((double)DistributionFunction[i]
CountNumbers);

        DrawGraph(DistributionFunctionNorm, CountIntervals);

        //Проверка по критерию Пирсона
        CheckPirson();
        //Проверка по критерию Колмогорова
        CheckKolmogorov();

    }
    /// <summary>
    /// Гистограмма
    /// </summary>
    /// <param name="parArr"></param>
    private void DrawHistogramm(List<double> parList, int parCount)
    {
        int intervalColumn = 5;
        int widthColumn = panel1.Width / parCount - intervalColumn;

        Graphics gPanel = panel1.CreateGraphics();

        gPanel.FillRectangle(new SolidBrush(Color.White),
            new Rectangle(0, 0, panel1.Width, panel1.Height));

        for (int i = 0; i < parCount; i++)
        {
            gPanel.FillRectangle(new SolidBrush(Color.GreenYellow),
                new Rectangle((widthColumn + intervalColumn) * i,
                    panel1.Height - (int)(parList[i] *
(double)panel1.Height / parList.Max()),
                    widthColumn,
                    panel1.Height));
            gPanel.DrawString(parList[i].ToString(),
                new Font("Arial", 7),
                new SolidBrush(Color.Black),
                (widthColumn + intervalColumn) * i,
                panel1.Height - (int)(parList[i] * (double)panel1.Height /
parList.Max()));
        }
    }
    /// <summary>
    /// График
    /// </summary>
    /// <param name="parArr"></param>
    private void DrawGraph(List<double> parList, int Count)
    {
        int intervalColumn = 5;
        int widthColumn = panel1.Width / Count - intervalColumn;

        Graphics gPanel = panel2.CreateGraphics();
        gPanel.FillRectangle(new SolidBrush(Color.White),
            new Rectangle(0, 0, panel2.Width, panel2.Height));

        for (int i = 0; i < Count; i++)
        {
            if (i != 0)
                gPanel.DrawLine(new Pen(Color.Black, 3),
                    new PointF((widthColumn + intervalColumn) * i, panel1.Height -
(int)(parList[i] * panel1.Height / parList.Max())),
                    new PointF((widthColumn + intervalColumn) * (i - 1),
panel1.Height - (int)(parList[i - 1] * panel1.Height / parList.Max())));
            gPanel.DrawString(parList[i].ToString(),
                new Font("Arial", 7),

```

```

        new SolidBrush(Color.Black),
        (widthColumn + intervalColumn) * i,
        panel1.Height - (int)(parList[i] * (double)panel1.Height /
parList.Max()));
    }
}
/// <summary>
/// Проверка по критерию Пирсона
/// </summary>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
public void CheckPirson()
{
    //Рассчитанный хи квадрат
    double hi2 = 0;
    //число степеней свободы
    int NumberOfDegreesOfFreedom = 0;
    switch (comboBoxDistribution.SelectedItem)
    {
        case "Какой-то распределение":
        {
            double lambda1 = 1.0 / Mx;
            double lambda2 = Math.Sqrt(1.0 / Dx);
            double lambda = (lambda1 + lambda2) / 2;
            for (double i = 0; i < 1; i += 1.0 / CountIntervals)
                ExponentialProbabilityDensity.Add(lambda * Math.Exp(-lambda *
i));

            double sum = ExponentialProbabilityDensity.Sum();
            for (int i = 0; i < CountIntervals; i++)
                ExponentialProbabilityDensity[i] /= sum;

            //DrawGraph(ExponentialProbabilityDensity, CountIntervals);

            hi2 = Formuls.GetHi2Exponential(ProbabilityDensity, CountNumbers,
ExponentialProbabilityDensity);
            NumberOfDegreesOfFreedom =
Formuls.GetNumberOfDegreesOfFreedom(CountIntervals, 1);
            break;
        }
        default:
            break;
    }
    textBoxHi2Nabl.Text = hi2.ToString();
    textBoxNumberOfDegreesOfFreedom.Text =
NumberOfDegreesOfFreedom.ToString();
    checkPirson.BackColor = hi2 < (double)numericUpDownHi2Tabl.Value ?
Color.GreenYellow : Color.Red;
}
/// <summary>
/// Проверка по критерию Колмогорова
/// </summary>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
public void CheckKolmogorov()
{
    switch (comboBoxDistribution.SelectedItem)
    {
        case "Какой-то распределение":
        {
            for (int i = 1; i <= CountNumbers; i++)
            {
                KolmogorovPlus.Add((double)i / CountNumbers - (1 - Math.Exp(-
SequenceSort[i - 1] / Mx)));
            }
        }
    }
}

```

```

        KolmogorovMinus.Add(1 - Math.Exp(-SequenceSort[i - 1] / Mx) -
(double)(i - 1) / CountNumbers);
    }
    break;
}
default:
    break;
}

double        Kolmogorov        =        Math.Max(KolmogorovPlus.Max(),
KolmogorovMinus.Max());
double alpha = (double)numericUpDownLvlZna4.Value;
double alphaCalc;
alphaCalc = Kolmogorov * Math.Sqrt(CountNumbers);

textBoxDnPlus.Text = KolmogorovPlus.Max().ToString();
textBoxDnMinus.Text = KolmogorovMinus.Max().ToString();
textBoxDn.Text = Kolmogorov.ToString();
textBox4dn.Text = alphaCalc.ToString();

checkKolmogorov.BackColor = alphaCalc <= alpha ? Color.GreenYellow :
Color.Red;
}

public static double GetMx(List<double> parList)
{
    return parList.Sum() / parList.Count();
}
public static double GetD(List<double> parList)
{
    double sum = 0;
    double N = parList.Count();
    for (int i = 0; i < N; i++)
        sum += Math.Pow(parList[i] - GetMx(parList), 2);
    return sum / N;
}
public static double GetHi2Exponential(List<int> parM, int
parCountNumbers, List<double> parP)
{
    double sum = 0;
    double a;
    for (int i = 0; i < parM.Count(); i++)
    {
        a = parCountNumbers * parP[i];
        sum += (double)((parM[i] - a) * (parM[i] - a)) / a;
    }
    return sum;
}
public static int GetNumberOfDegreesOfFreedom(int parK, int parM)
{
    return parK - parM - 1;
}

```