



# The C# Programming Language

## Professional

Системные коллекции

# Коллекция

## ArrayList

Системная коллекция элементов `ArrayList` позволяет хранить данные любого типа приводя их к базовому типу `object`.

Для типов по значению требуется предварительная упаковка  
(не рекомендуется к использованию).

# Интерфейс

## IEqualityComparer

Методы интерфейса **IEqualityComparer**:

`bool Equals(object x, object y)` – определяет равенство объектов.

`int GetHashCode(object obj)` – возвращает хэш-код объекта.

# Интерфейс

## IComparer

Методы интерфейса **IComparer**:

`int Compare(object x, object y)` – выполняет сравнение двух объектов и возвращает значение, показывающие, является ли первый объект больше, равным или меньше второго объекта.

# Очередь

## Queue

Системная коллекция элементов **Queue**, реализует принцип очереди: FIFO – First In First Out.

Для помещения элементов в коллекцию предназначен метод `Enqueue()`.

При извлечении элементов при помощи метода `Dequeue()` происходит фактическое удаление из коллекции.

Получить значение элемента без удаления его из коллекции можно при помощи метода `Peek()`.

# Стек

## Stack

Системная коллекция элементов **Stack**, реализует принцип стека: LIFO – Last In First Out.

Для помещения элементов в коллекцию предназначен метод `Push()`.

При извлечении элементов при помощи метода `Pop()` происходит фактическое удаление из коллекции.

Получить значение элемента без удаления его из коллекции можно при помощи метода `Peek()`.

# Хэш таблица

## Hashtable

Системная коллекция **Hashtable**, хранит пары:  
«ключ - значение».

Доступ к элементам можно осуществлять по ключам.

Хранимая информация требует уникальности хэш-кодов, что означает невозможность хранения одинаковых значений.

Не рекомендуется к использованию, если размер коллекции будет менее 10 элементов.

# Словарь

## ListDictionary

Системная коллекция **ListDictionary**, хранит пары  
«ключ - значение».

Подходит для хранения небольшого количества элементов,  
поскольку организована по принципу обычного массива.



# Словарь

## HybridDictionary

Системная коллекция **HybridDictionary**, хранит пары «ключ - значение».

Ведет себя как **ListDictionary** при работе с маленькими наборами или как **Hashtable** при работе с большими наборами элементов.

Рекомендуется к использованию в тех случаях, когда невозможно определить размер коллекции заранее.

# Сортированный список

## SortedList

Системная коллекция **SortedList**, хранит пары  
«ключ - значение».

Все элементы коллекции упорядочены по ключу, при  
добавлении новых элементов упорядочивание  
происходит автоматически.

Доступ к элементам возможен как по ключам, так и по  
соответствующим индексам.

# Упорядоченный словарь

## OrderedDictionary

Системная коллекция **OrderedDictionary**, хранит пары «ключ - значение».

Размещение элементов соответствует порядку их добавления в коллекцию, что позволяет автоматически сохранять элементы в хронологическом порядке.

# БИТОВЫЙ МАССИВ

## BitArray

Системная коллекция **BitArray** предназначена для работы с битовыми данными.

Размер коллекции невозможно менять динамически, для изменения размера необходимо явно изменить значение свойства **Length**.

# БИТОВЫЙ массив

## BitVector32

Системная коллекция **BitVector32** предназначена для работы с единичным 32-битным числом.

Имеет фиксированный размер.

Набор очень удобно использовать для создания битовых масок, а также для упаковки битов.

# Строковая коллекция

## StringCollection

Системная коллекция `StringCollection`, имеет динамически изменяемый размер и позволяет хранить только строковые значения.

# Строковой словарь

## StringDictionary

Системная коллекция `StringDictionary`, хранит пары «ключ - значение» с тем лишь ограничением, что и ключи и значения обязательно должны иметь строковой тип.

# Коллекция Имя-Значение

## NameValueCollection

Системная коллекция **NameValueCollection**, хранит пары «ключ - значение».

Основным отличием этой коллекции от всех предыдущих является то, что она позволяет хранить несколько значений под одним ключом.



# Обобщенные Список, Очередь и Стек

List<T>, Queue<T>, Stack<T>

Обобщенные коллекции `List<T>`, `Queue<T>` и `Stack<T>`, имеют те же функциональные возможности, что и их необобщенные аналоги, но позволяют эффективно управлять контролем типов, а также исключают необходимость использования упаковки/распаковки.

# Обобщенный словарь

Dictionary<TKey, TValue>

Обобщенный словарь **Dictionary**<TKey, TValue>, позволяет выполнять контроль типов ключа и значения.

# Обобщенный сортированный список

`SortedList<TKey, TValue>`

Список `SortedList<TKey, TValue>`, упорядоченный по ключу.

Как критерий упорядочивания используется реализация интерфейса `IComparer<T>`.

# Обобщенный сортированный словарь

SortedDictionary<TKey, TValue>

SortedDictionary<TKey, TValue> - представляет собой набор пар «ключ - значение», упорядоченных по ключу.

# Обобщенный связанный список

`LinkedList<T>`

`LinkedList<T>` - двунаправленный список.

# Q&A