

Синхронизация при помощи объектов ядра OS Windows.



После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на ITVDN.com



Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



Синхронизация при помощи объектов ядра OS Windows.



Volatile – отключить оптимизацию







Thread Pool

Пул потоков — это коллекция потоков, которые могут использоваться для выполнения нескольких задач в фоновом режиме.

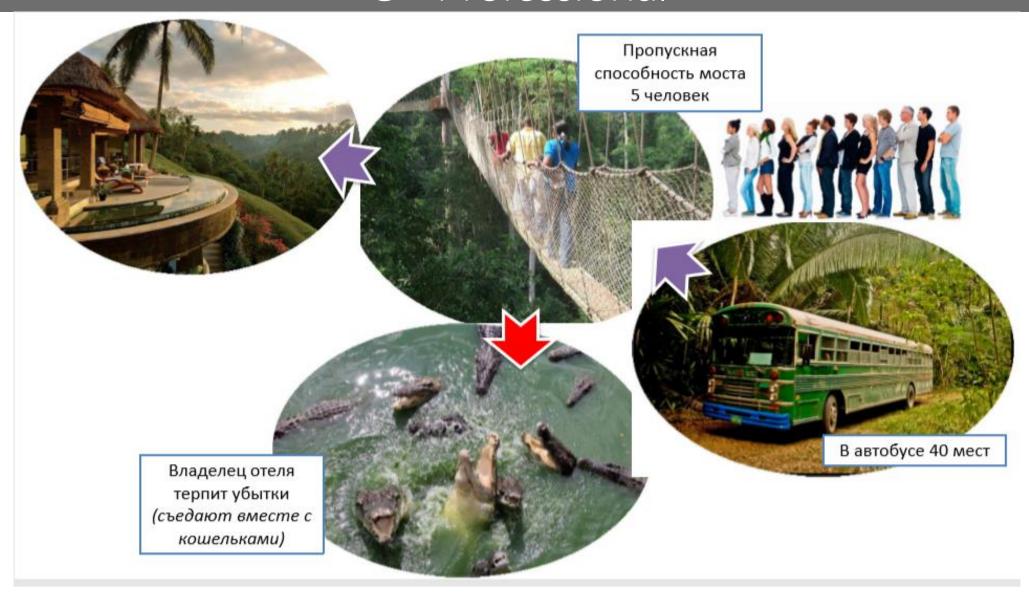
ThreadPool — класс предоставляющий пул потоков.

Очередь ожидающих задач

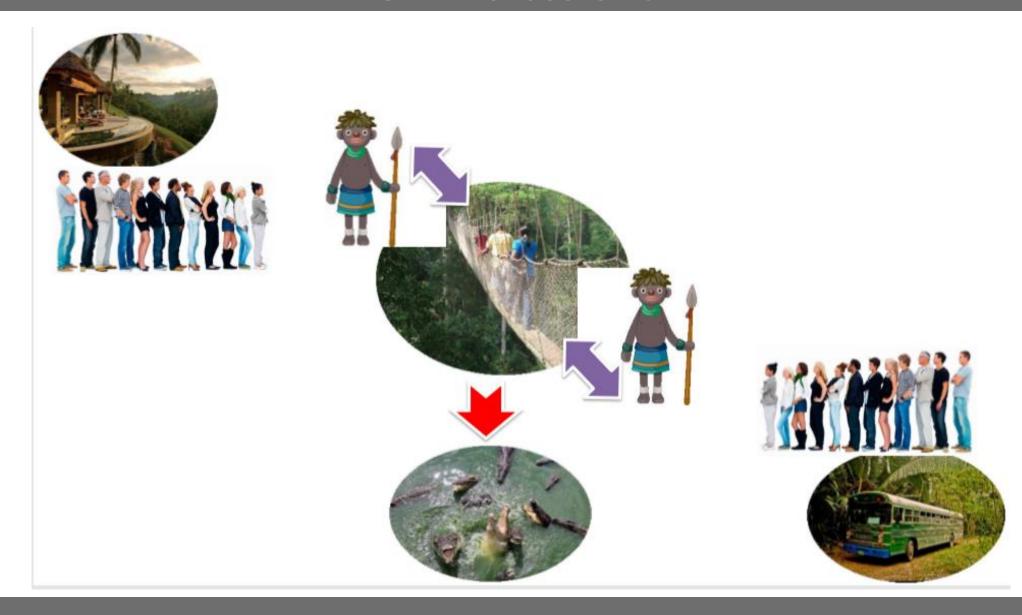
Пул потоков

Завершенные задачи





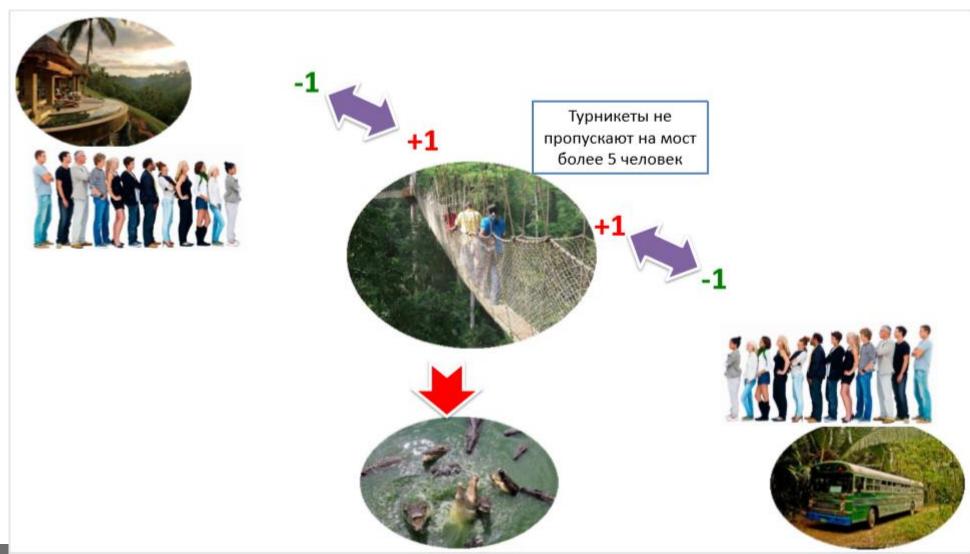






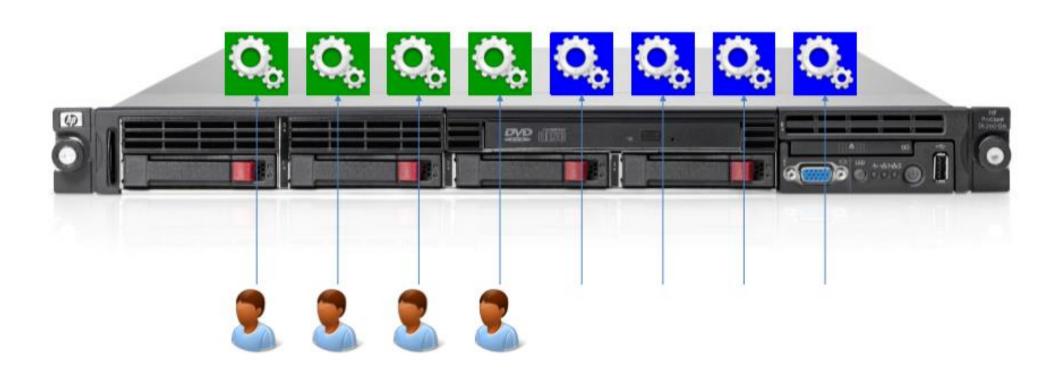






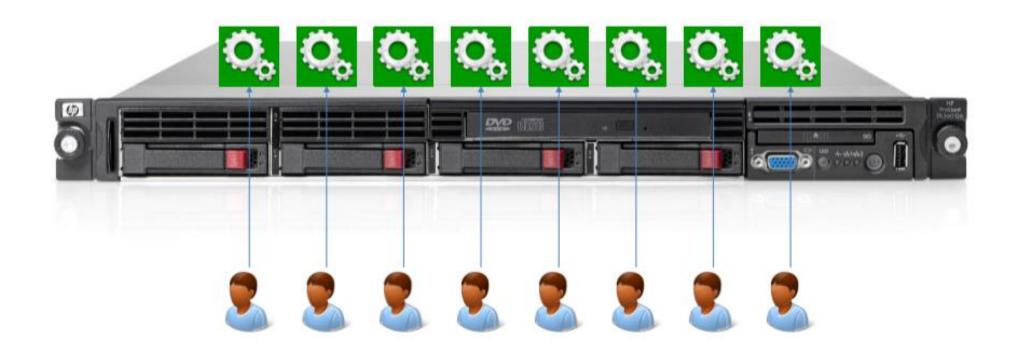


Нагрузка в обычные дни



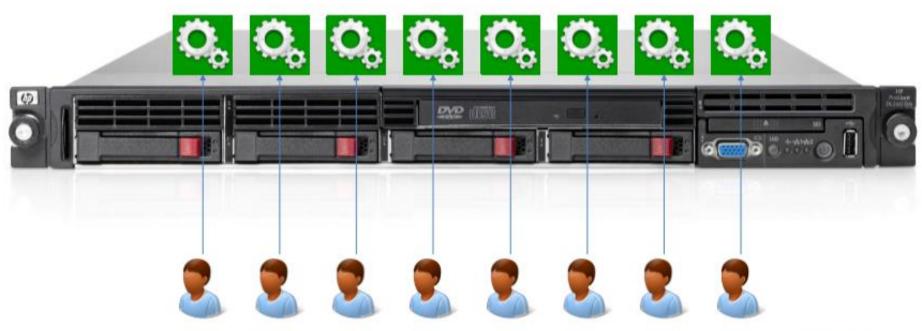


Нагрузка на Новый год





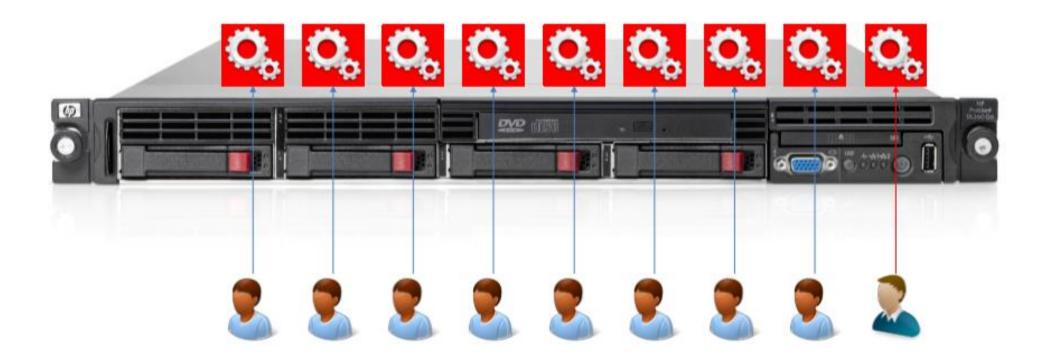
Еще один пользователь. Что делать?





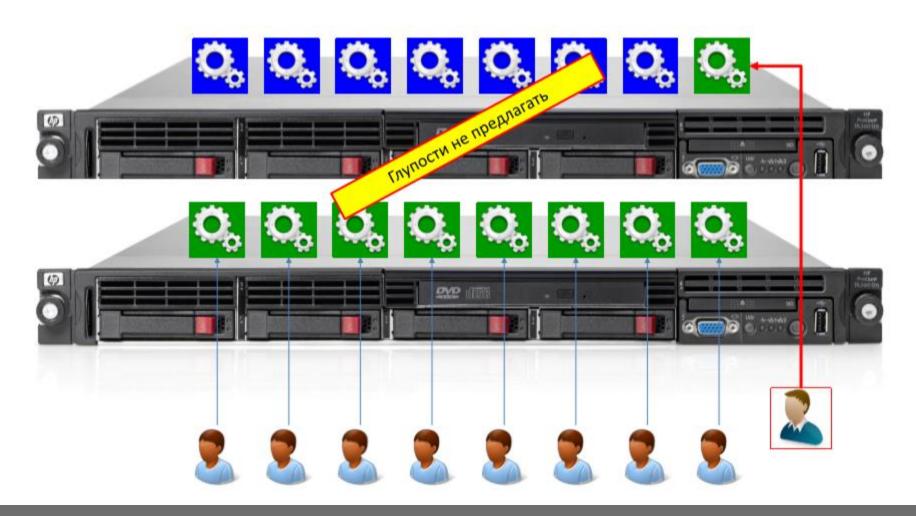


А что будет если пустить пользователя на сервер? Всем станет хуже! Все пользователи солидарно начнут ощущать задержки в работе. Лучше отказать одному клиенту чем сделать плохо всем.





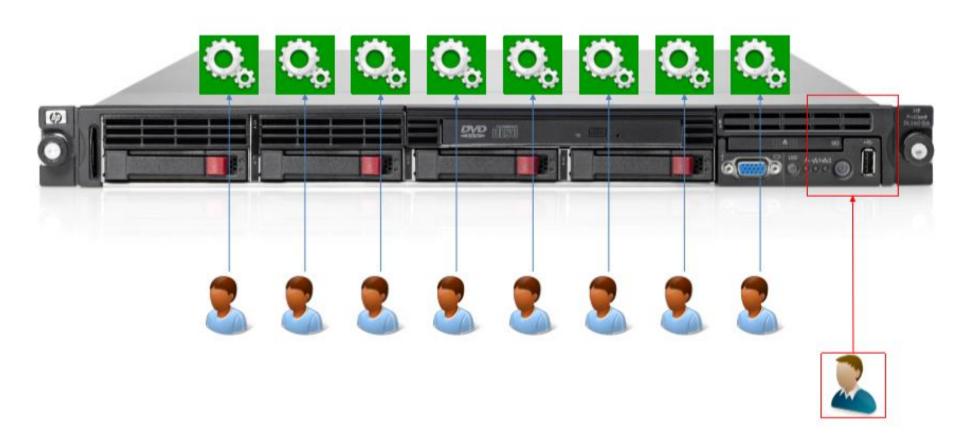
Купить сервер ради одного пользователя пришедшего в Новый год.





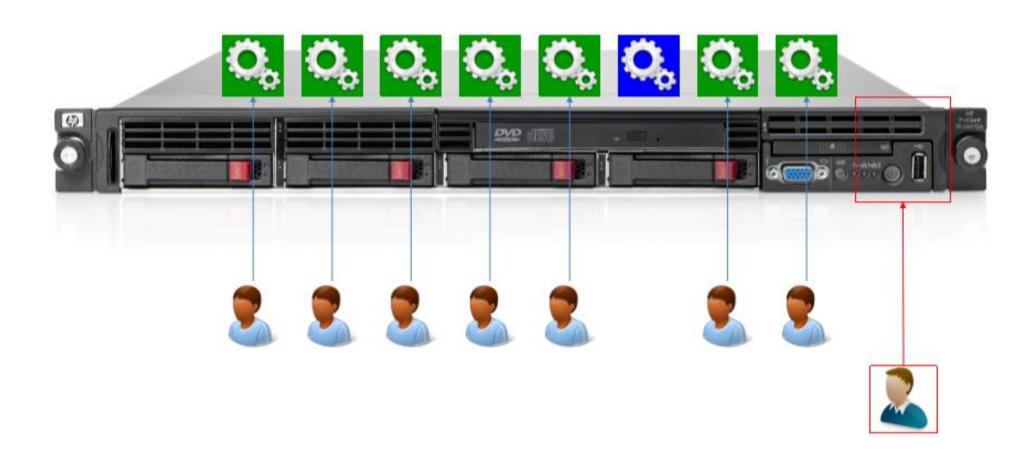
Попросить пользователя подождать:

Уважаемый пользователь попробуйте перезагрузить страницу или зайти через несколько минут.



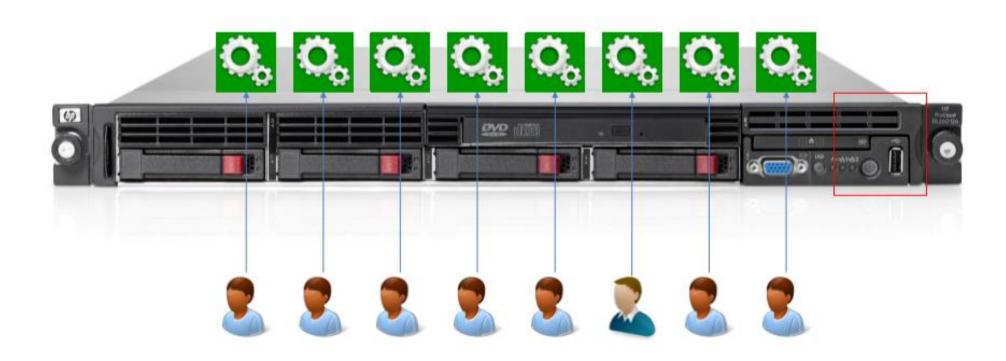


Освободился слот



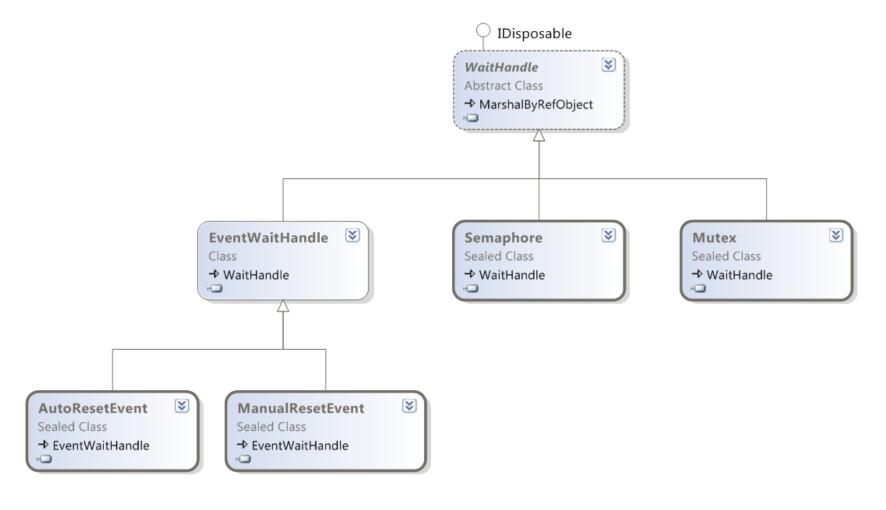


Новый пользователь занял свободный слот

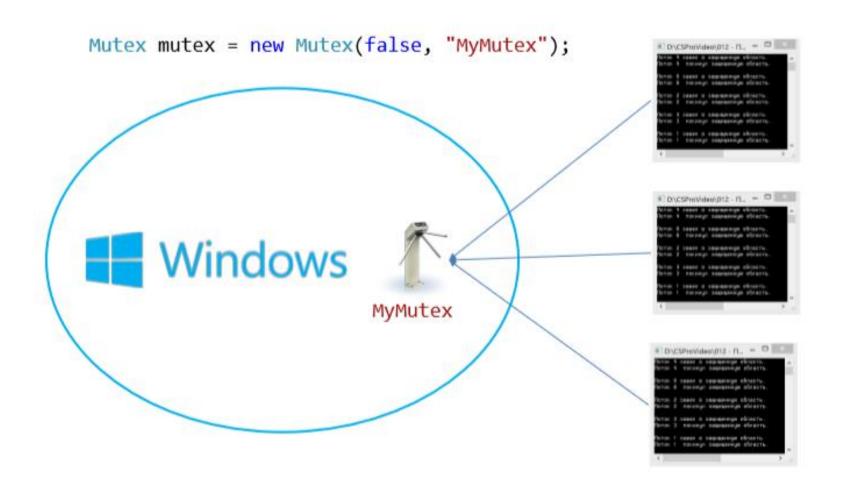




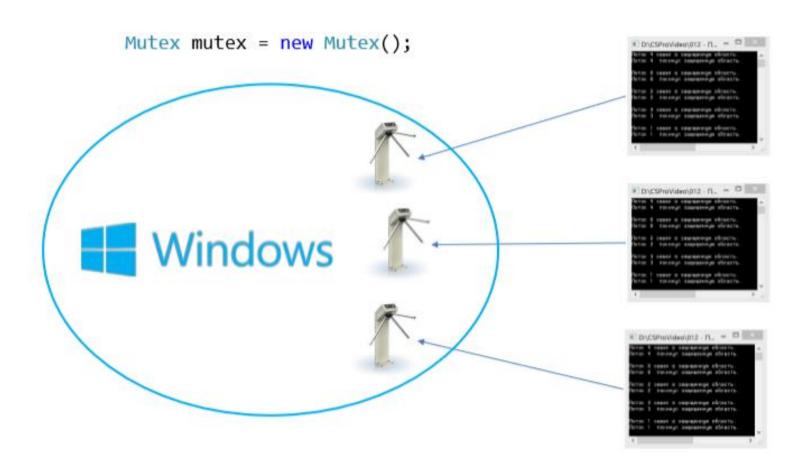
Объекты ядра Windows



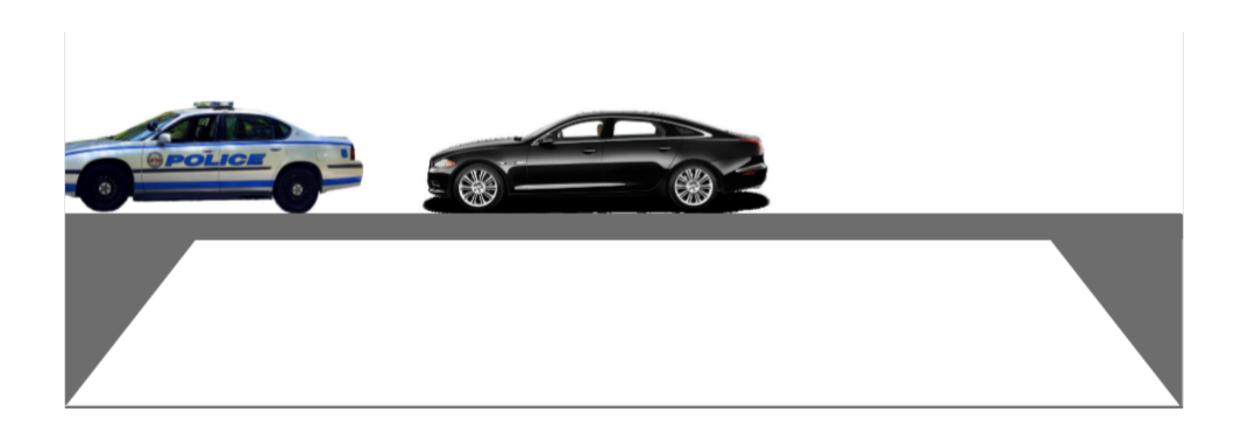














Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















