# Async & Await

№ урока: 14 Kypc: C# Professional

Средства обучения: Компьютер с установленной Visual Studio

#### Обзор, цель и назначение урока

Данный урок завершает цикл уроков по многопоточности. Учащийся познакомится с новыми возможностями написания асинхронного кода, которые появились с выходом пятой версии языка программирования С#. На уроке рассматриваются примеры применения новой языковой конструкции async и await.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

Использовать конструкции async и await для написания многопоточного кода

#### Содержание урока

- 1. Рассмотрение проблемы синхронных операций
- 2. Рассмотрение проблемы обновления GUI из другого потока
- 3. Знакомство с конструкцией async await

#### Резюме

- Для увеличения скорости отклика приложения и увеличения производительности в программировании используется асинхронность. Поддержка асинхронности оказывается особенно важной для приложений с доступом к потоку пользовательского интерфейса, поскольку все действия, связанные с обновлением GUI, обычно исполняются в одном потоке.
- До выхода С# 5 способы создания асинхронного кода были громоздкими, трудными в написании, отладки и сопровождении.
- С выходом пятой версии С# разработчик получил инструментарий в виде ключевых слов async и await.
- Ключевое слово async указывает компилятору, что метод является асинхронным.
- Ключевое слово await указывает компилятору, что в этой точке необходимо дождаться окончания асинхронной операции (при этом управление возвращается вызвавшему методу).
- Асинхронный метод обычно содержит один или несколько вхождений оператора await, но отсутствие выражения await не вызывает ошибку компилятора.
- Метод, помеченный ключевым словом async, и не содержащий ни одного выражения с await не является асинхронным.
- По соглашению название асинхронного метода должно заканчиваться словом Async.
- Асинхронный метод может иметь тип возвращаемого значения Task, Task<TResult> или void. Метод не может иметь ref или out параметры, но может вызывать методы, которые имеют такие параметры.
- Исключения «выбрасываются» в месте вызова асинхронной операции, а не Callbackметода.
- Метод Task.WhenAll создает задачу, которая будет выполнена после выполнения всех предоставленных задач.
- Meтод Task.WhenAny создает задачу, которая будет выполнена после выполнения любой из предоставленных задач.
- B NET 4 Task.Factory.StartNew был основным методом планирования новой задачи. В .NET Framework 4.5 был введен новый метод Task.Run. Подробнее читайте по ссылке <a href="http://blogs.msdn.com/b/pfxteam/archive/2011/10/24/10229468.aspx">http://blogs.msdn.com/b/pfxteam/archive/2011/10/24/10229468.aspx</a>

Метод Task.Run ставит в очередь заданную работу для запуска в пуле потоков и возвращает объект Task, представляющий эту работу.

## Закрепление материала

- 1. Какие проблемы возникают при синхронном выполнении кода?
- 2. Каким образом обновить GUI не используя новые конструкции (async await)?



Title: C# Professional

Page | 1

Tel. 0 800 337 146 Title: C# Pr E-mail: <a href="mailto:edu@cbsystematics.com">edu@cbsystematics.com</a> Lesson: 14 Site: <a href="mailto:www.edu.cbsystematics.com">www.edu.cbsystematics.com</a> 3. Как работает конструкция async – await?

## Дополнительное задание

Переделайте дополнительное задание из урока №11 с использованием конструкции async await.

#### Самостоятельная деятельность учащегося

#### Залание 1

Выучите основные конструкции и понятия, рассмотренные на уроке.

#### Задание 2

Создайте WPF приложение, разместите в окне TextBox и две кнопки. При нажатии на первую кнопку в TextBox выводится сообщение «Подключен к базе данных» при этом в обработчике установите задержку в 3-5 сек для имитации подключения к БД, также данная кнопка запускает таймер, который с периодичностью в несколько секунд выводит в TextBox сообщение «Данные получены». При нажатии на вторую кнопку по аналогии с первой отключаемся от базы (с задержкой), выводим сообщение и останавливаем таймер.

#### Задание 3

Зайдите на сайт MSDN.

Используя поисковые механизмы MSDN, найдите самостоятельно описание темы по каждому примеру, который был рассмотрен на уроке, так, как это представлено ниже, в разделе «Рекомендуемые ресурсы», описания данного урока. Сохраните ссылки и дайте им короткое описание.

## Рекомендуемые ресурсы

MSDN: async

https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/hh156513.aspx

MSDN: await

https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/hh156528.aspx

MSDN: Асинхронное программирование с использованием ключевых слов Async и Await <a href="https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/hh191443.aspx">https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/hh191443.aspx</a>

Tel. 0 800 337 146

E-mail: edu@cbsystematics.com

Site: www.edu.cbsystematics.com



Page | 2

Title: C# Professional

Lesson: 14