ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №7

Тема: Шаблони функцій і класів.

Мета: Навчитись створювати і використовувати шаблонні функції і класи

Завдання 1.

Завдання 1. Напишіть шаблон функції, що повертає середнє арифметичне всіх елементів масиву. Аргументами функції повинні бути ім'я і розмір масиву (типу іnt). У функції таіп() перевірте роботу шаблонної функції з масивами типу int, long, double і char.

```
#include <iostream>
#include <typeinfo>
using namespace std;
template <typename T>
T arithmeticMean(int size, T arr[])
    T suma = 0;
    for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
        suma += arr[i];
    return suma / size;
}
template<typename T>
void inputValue(int sizeArr, T arr[])
    cout << "--> " << typeid(T).name() << " ";</pre>
    for (int i = 0; i < sizeArr; i++)</pre>
        cin >> arr[i];
    cout << endl;</pre>
}
int main()
```

```
{
    cout << "Enter the size for the arrays" << endl;</pre>
    int sizeArr = 0; cin >> sizeArr;
    int* intArr = new int[sizeArr];
    long* longArr = new long[sizeArr];
    double* doubleArr = new double[sizeArr];
    char* charArr = new char[sizeArr];
    inputValue(sizeArr, intArr);
    inputValue(sizeArr, longArr);
    inputValue(sizeArr, doubleArr);
    inputValue(sizeArr, charArr);
    cout << "----" << endl;
    cout << arithmeticMean(sizeArr, intArr) << endl;</pre>
    cout << arithmeticMean(sizeArr, longArr) << endl;</pre>
    cout << arithmeticMean(sizeArr, doubleArr) << endl;</pre>
    cout << arithmeticMean(sizeArr, charArr) << endl;</pre>
    return 0;
}
```

Завдання 2.

Завдання 2. Створіть функцію атах(), що повертає значення максимального елемента масиву. Аргументами функції повинні бути адреса і розмір масиву. Зробіть з функції шаблон, щоб вона могла працювати з масивом будь-якого числового типу. Напишіть функцію main(), в якій перевірите роботу функції з різними типами масивів.

```
#include <iostream>
#include <typeinfo>
using namespace std;
template <typename T>
T amax(int size, T arr[])
    T maxElement = arr[0];
    for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
        if (arr[i] > maxElement)
            maxElement = arr[i];
    }
    return maxElement;
}
template<typename T>
void inputValue(int sizeArr, T arr[])
    cout << "--> " << typeid(T).name() << " ";</pre>
    for (int i = 0; i < sizeArr; i++)</pre>
        cin >> arr[i];
    cout << "max value = ";</pre>
}
int main()
    cout << "Enter the size for the arrays" << endl;</pre>
    int sizeArr = 0; cin >> sizeArr;
    int* intArr = new int[sizeArr];
    long* longArr = new long[sizeArr];
    double* doubleArr = new double[sizeArr];
    inputValue(sizeArr, intArr);
```

```
cout << amax(sizeArr, intArr) << endl << endl;
inputValue(sizeArr, longArr);
cout << amax(sizeArr, longArr) << endl << endl;
inputValue(sizeArr, doubleArr);
cout << amax(sizeArr, doubleArr) << endl << endl;
return 0;
}</pre>
```

```
Enter the size for the arrays
7
--> int 12 32 43 12 349 1224 34
max value = 1224
--> long 2839 28349 1201 3490 12903 12910 3409
max value = 28349
--> double 1.2 54.01 -12.3 291.01 2.2 124.4 1293.120
max value = 1293.12

C:\Users\ASUS\source\repos\ConsoleApplication2\Debug\
```

Завдання 3.

Завдання 3. Створіть шаблонний клас, який міститиме як атрибут - масив будь-якого числового типу. Розмір масиву необхідно визначати параметром конструктора класу. З допомогою методів класу потрібно:

- заповнювати масив;
- виводити значення масиву на екран;
- визначати і вивести середнє арифметичне всіх елементів масиву;
- визначати і вивести максимальний елемент масиву.

Напишіть функцію main(), в якій перевірите роботу класу з різними вбудованими типами даних.

```
#include <iostream>
#include <typeinfo>
using namespace std;
template<typename T>
class Array
{
private:
    int size = 0;
    T* arr;
public:
    Array(int size)
        this->size = size;
         arr = new T[size];
    }
public:
    void fillArray()
         cout << "Enter " << size << " numbers for the " << typeid(T).name() << " array" <<</pre>
endl;
         for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
             cin >> arr[i];
    }
    void printArray()
         cout << endl << "Array elements" << endl;</pre>
         for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
         {
             cout << arr[i] << " ";</pre>
         cout << endl;</pre>
    }
    T calculateArithmeticMean()
    {
         T suma = 0;
         for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
             suma += arr[i];
         cout << "Arithmetic mean = ";</pre>
         return suma / size;
    T calculateMaxElement()
         T maxElement = arr[0];
         for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
```

```
if (arr[i] > maxElement)
               maxElement = arr[i];
            }
        cout << "Max element = ";</pre>
        return maxElement;
    }
};
int main()
    cout << "Enter size of the array" << endl;</pre>
    int size = 0; cin >> size;
   Array<int>intArr(size);
    intArr.fillArray();
    intArr.printArray(); cout << endl;</pre>
    cout << intArr.calculateArithmeticMean() << endl;</pre>
    cout << intArr.calculateMaxElement() << endl;</pre>
    cout << endl << "-----" << endl << endl;
    Array<double>doubelArr(size);
    doubelArr.fillArray();
    doubelArr.printArray(); cout << endl;</pre>
    cout << doubelArr.calculateArithmeticMean() << endl;</pre>
    cout << doubelArr.calculateMaxElement() << endl;</pre>
    cout << "----" << endl;
    return 0;
}
```

```
Enter size of the array

Enter 5 numbers for the int array

12 32 -120 349 1929

Array elements

12 32 -120 349 1929

Arithmetic mean = 440

Max element = 1929

Enter 5 numbers for the double array

12.3 -0.21 23.5 1.1 3.129

Array elements

12.3 -0.21 23.5 1.1 3.129

Arithmetic mean = 7.9638

Max element = 23.5

C:\Users\ASUS\source\repos\ConsoleApplice
```

Завдання 4.

3. Створити шаблонний клас — одновимірний масив. Тип елементів масиву визначається параметром шаблона. Передбачити функції для виконання таких операцій: введення елементів у масив, послідовний пошук заданого елемента у масиві і виведення його номера, виведення масиву на екран.

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

template<typename T>
class Array
{
private:
    int size;
    T* arr;
    bool isSize = false;
public:
```

```
void setSize(int size)
               if (isSize == false) {
                      this->size = size;
                      arr = new T[size];
                       isSize = true;
               }
               else
               {
                      cout << "It is not possible to resize the array" << endl;</pre>
               }
       }
       void fillArr()
               cout << "Enter " << size << " numbers" << endl;</pre>
               for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
                      cin >> arr[i];
               }
       }
       void printArr()
               cout << "[";
               for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
                      cout << arr[i] << " ";</pre>
               }
               cout << "]" << endl;</pre>
       }
       T findValue()
       {
               cout << "Enter a number with an array ";</pre>
               T value; cin >> value;
               int index = 0;
               for (int i = 0; i < size; i++)</pre>
                       if (arr[i] == value)
                              cout << "Element " << value << " is in an array (Index " << i</pre>
<< ")" << endl;
                              return arr[i];
               }
               cout << "Element " << value << " is not in array" << endl;</pre>
               T ziro = 0;
               return ziro;
       }
};
int main()
{
       Array<int>arr;
       cout << "Enter array size "; int size = 0; cin >> size; cout << endl;</pre>
```

```
arr.setSize(size);
arr.fillArr(); cout << endl;
arr.findValue(); cout << endl;
arr.printArr();

return 0;
}</pre>
```

```
Enter array size 5

Enter 5 numbers
12 43 129 34 9

Enter a number with an array 43

Element 43 is in an array (Index 1)

[12 43 129 34 9 ]

C:\Users\ASUS\source\repos\ConsoleApplication2\f
```

Висновок: навчився створювати і використовувати шаблонні функції і класи